



Reglas IDS/IPS

Reglas IDS/IPS

- **IDS (Sistemas de Detección de Intrusos):**

- Las reglas en IDS son esenciales para detectar actividades sospechosas o maliciosas en la red.
- La sintaxis de las reglas puede variar según la herramienta utilizada, pero en general, sigue un patrón común.
- Las reglas se dividen en 3 parte que son
 - **Action o Acción** en rojo
 - **Header o cabecera** en verde
 - **Rules option u opciones de la regla** en Azul.

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```

Reglas IDS/IPS

- **Action o Acción:** Que está en color Rojo. Indica que se va a hacer con el paquete cuando la regla se cumple.
- Algunas acciones comunes son:
 - **Alert:** generar una alerta en el LOG.
 - **Pass:** Detiene la inspección de paquetes y lo deja continuar.
 - **Drop:** Elimina el paquete y genera una alerta.
 - **Reject:** Genera un error y envía un error de RST/ICMP al que envía el paquete.

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```


Reglas IDS/IPS

- **Header o cabecera:** Este es el de color Verde y define los datos principales del paquete como lo es el protocolo, IP, puerto y dirección de la regla.
 - **Protocolo:** Indica el protocolo en que vendrá el paquete
 - **Algunos ejemplos que podríamos usar son:**
 - tcp (for tcp-traffic)
 - udp
 - icmp
 - http (either HTTP1 or HTTP2)
 - ssh
 - smtp

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```

Reglas IDS/IPS

- **Origen y Destino:** Es la IP o el ALIAS que puedas utilizar para indicar el origen y el destino del paquete.
- Algunos Ejemplos
 - **10.0.2.100** : Dirección IP específica
 - **![1.1.1.1, 1.1.1.2]**: Todas las direcciones excepto la 1.1.1.1 y la 1.1.1.2
 - **\$HOME_NET**: Variable Local que indica el Rango de RED que está en la zona LAN.
 - **\$EXTERNAL_NET**: Variable Local que indica el Rango de RED que está en la zona WAN.
 - **[10.0.0.0/24, !10.0.0.5]**: todo el segmento 10.0.0.0/24 excepto la IP 10.0.0.5

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```

Reglas IDS/IPS

- **Puerto:** Indica el puerto de comunicaciones que va a verificar.
- Algunas acciones comunes son:
 - **ANY:** para cualquier puerto.
 - **80:** puerto específico
 - **[80, 81, 82]:** Indica que se aplica a los puertos 80, 81 y 82.
 - **[80:100]:** Indica que va desde el puerto 80 hasta el 100.
 - **!80:** Todos los puertos, pero se excluye el puerto 80
 - **[1:80,!2,4]:** desde el 1 al 80 pero excluyendo el 2 y el 4.

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```

Reglas IDS/IPS

- **Dirección o sentido de la comunicación:** Indica el sentido del paquete, ya sea que venga desde el origen o ambas direcciones.
- Algunas acciones comunes son:
 - **->:** En el sentido del Origen al destino.
 - **<>:** En ambas direcciones sin importar desde donde se origina.
- **Nota:** No existe el indicador que va desde el Destino al origen o sea "<-".

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```


Reglas IDS/IPS

- **Rules option u opciones de la regla** que está en Azul.
 - Esta entre paréntesis
 - Separadas las diferentes opciones por el símbolo “;”.
 - La opción va escrita y se separa por el símbolo “:” del valor que se le va a asignar.
 - La opción va escrita y si no hay que asígnale el valor va sola..
- Algunos de los valores mínimos requeridos son:
 - **sid**: Indicador Único de la Regla
 - **rev** : Revisión o versión de la regla.
 - **msg**: Mensaje que va a aparecer cuando se cumpla la regla.

```
alert http $HOME_NET any -> $EXTERNAL_NET any (msg:"HTTP GET Request  
Containing Rule in URI"; flow:established,to_server; http.method;  
content:"GET"; http.uri; content:"rule"; fast_pattern; classtype:bad-  
unknown; sid:123; rev:1;)
```


Ejemplos de Reglas IDS/IPS

- Algunos ejemplos de reglas explicadas
 - **SNORT**
 - **alert tcp any any -> any any (msg:"Posible ataque HTTP"; content:"GET /malware"; sid:100001)**
 - Explicación:
 - **alert:** Se va a escribir en el LOG del sistema.
 - **tcp:** Protocolo TCP/IP
 - **Any:** cualquier puerto
 - **-> :** dirección del paquete.
 - **Any:** cualquier puerto
 - **msg:"Posible ataque HTTP":** Mensaje descriptivo.
 - **content:"GET /malware"** es el string que se va a va a buscar en el paquete.
 - **sid:100001** es el ID de la regla.
 - **SURICATA**
 - **alert http \$HOME_NET any -> \$EXTERNAL_NET any (msg:"Posible ataque HTTP"; content:"GET /malware"; sid:100001; rev:1;)**
 - Explicación:
 - **Alert:** Se va a escribir en el LOG del sistema.
 - **http:** Protocolo
 - **\$HOME_NET:** Variable que indica la red LAN
 - **Any:** Cualquier Puerto
 - **->:** Dirección del paquete
 - **\$EXTERNAL_NET:** Variable que indica la red WAN
 - **Any:** Cualquier Puerto
 - **msg:"Posible ataque HTTP"** mensaje que se muestra en el log
 - **content:"GET /malware"** es lo que se va a buscar en el paquete.
 - **sid:100001** es el ID de la regla
 - **rev:1** es el número de revisión.

