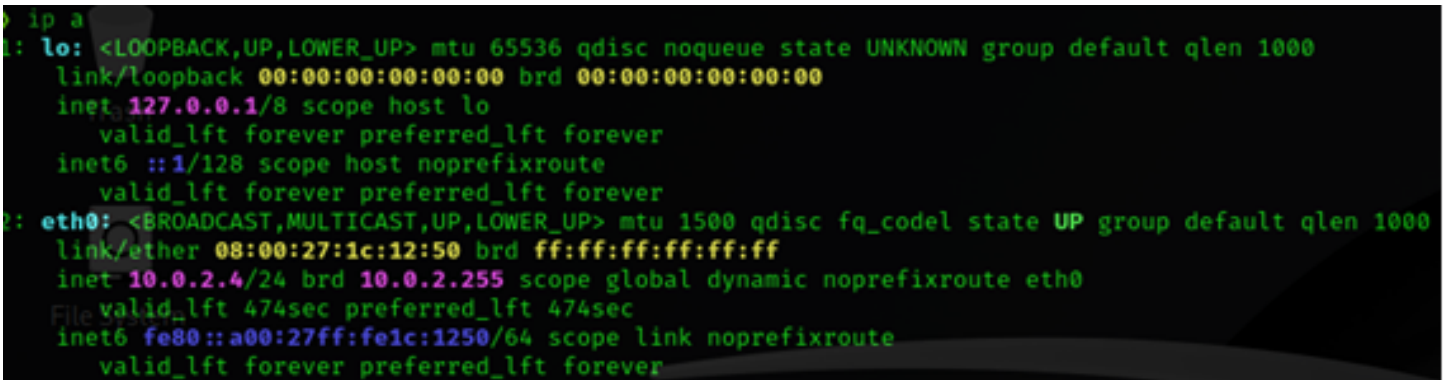
RETO PYTHON - TEAM CHALENGE - SPRINT 1 - CIBERSEGURIDAD

Elaborado por:	Fecha de creación:
Víctor Manuel Martínez Barberá	03/06/2024

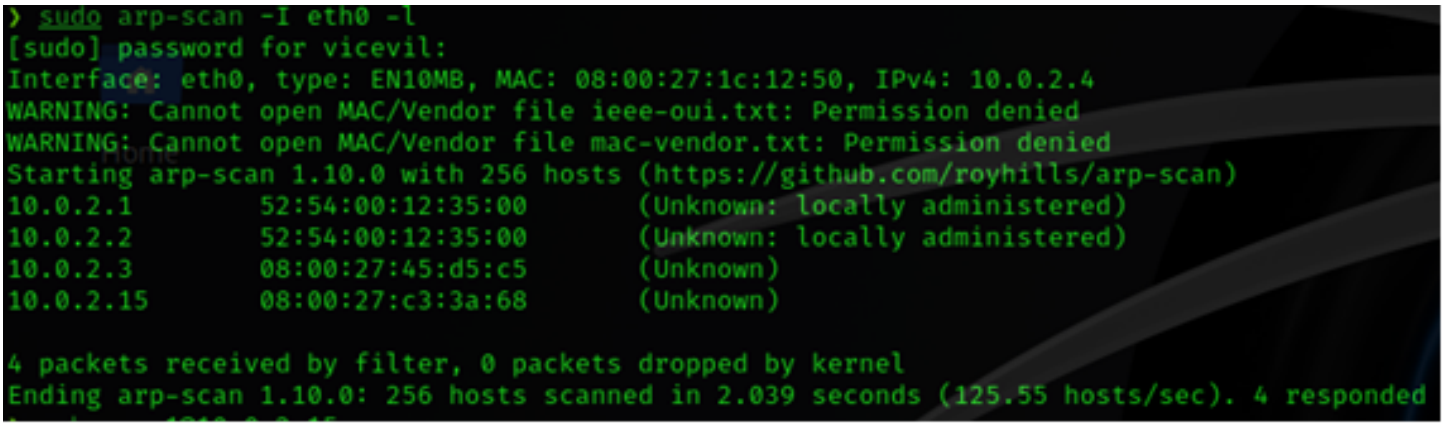
En relación al reto practico indicado, se han practicado las instrucciones recibidas en los archivos en pdf habiendo obtenido un resultado satisfactorio, como se puede observar en las siguientes capturas:

1 •— Una vez configurada la imagen .ova del reto, se abrió en el Virtual Vox esta maquina, aperturando además mi Kali Linux, ejecutando el comando ip a, con el cual se muestra información detallada sobre las interfaces de red de tu sistema Linux, tanto las físicas como las virtuales, usándose para verificas si tus interfaces están bien configuradas, con las IPs esperadas. También se puede usar esta información para hacer nuestro scripts.



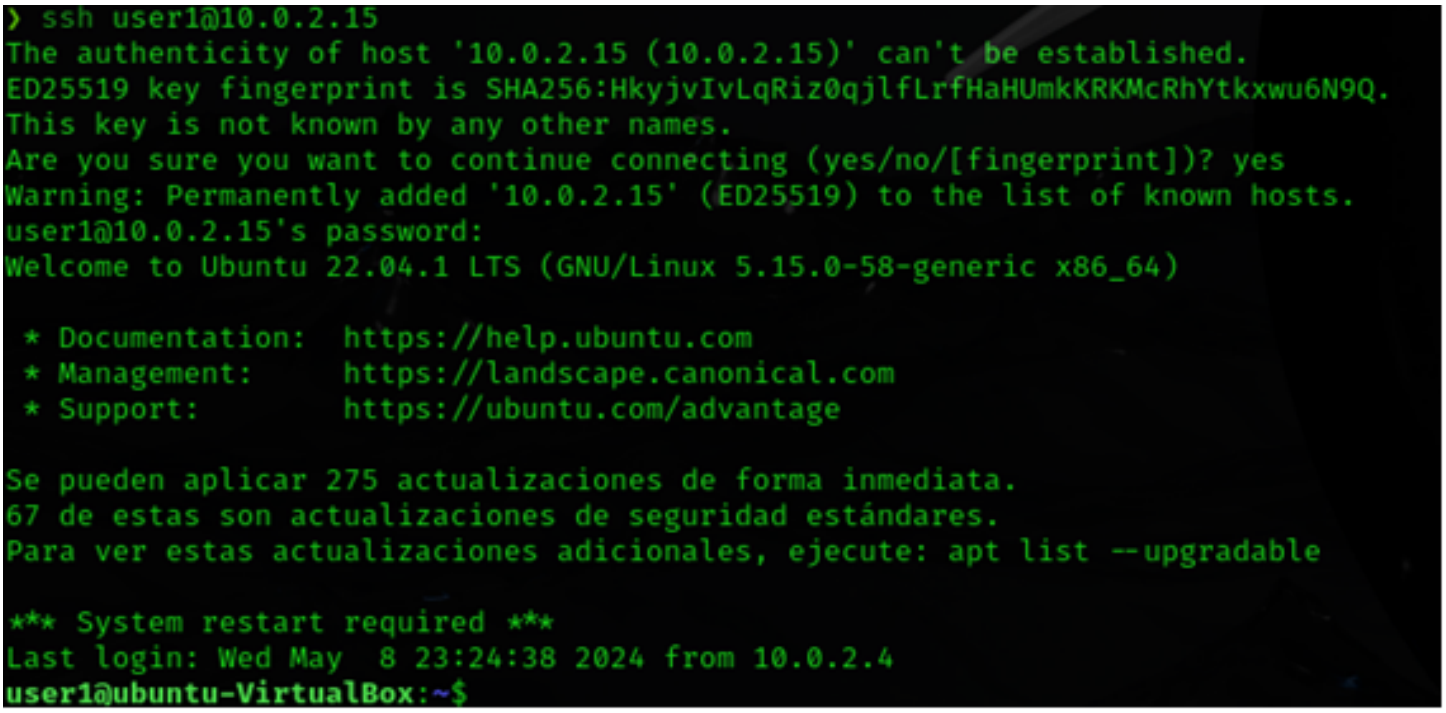
Extraemos que nuestra interface de red es eth0.

2 •— Ejecutamos el comando arp-scan -I eth0 -l, con el cual realizamos un mapeo de la red buscando los dispositivos que están conectados a la red eth0, sus IPs , para ellos envía solicitudes ARP (protocolo de resolución de direcciones) a todas las direcciones de mi red, esperando respuesta de las mismas. Este comando es muy útil en ciberseguridad para mapear la red en busca de intrusiones no autorizadas.



En el resultado observamos 4 direcciones IPs (10.0.2.1, 10.0.2.2 y 10.0.2.3), siendo éstas utilizadas por VirtualBox para facilitar la comunicación entre el sistema anfitrión y el sistema invitado, por lo que la IP donde realizar la conexión segura.

3 •— Se procede a establecer la conexión segura, tunelizada y cifrada simétricamente mediante clave pública entre el sistema anfitrión y la maquina Reto_python, siendo utilizado en ciberseguridad, para automatizar de tareas periódicas repetitivas en servidores remotos mediante scripts.



Aquí ya estaríamos conectados, por lo que podríamos ejecutar comandos, transferir archivos, instalar programas y realizar otras tareas de forma segura (los administradores de sistemas se conectan así, y además consume menos recursos que el TeamViewer).

4 •— finalmente hacemos la comprobación si realmente están conectados, creando un archivo estoy_dentro.txt desde la maquina anfitrión, siendo las misma positiva: