

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad: Ingeniería en sistemas

Curso: Programación 1



-Cap. 3

Nombre: Víctor Omar Gómez Carrascosa

Carne: 9959-23-10733

Sección: A

3.5 (Prototipos y definiciones de funciones) Explique la diferencia entre un prototipo de función y la definición de una función.

Un prototipo de función es una declaración formal de la función que indica su nombre, tipo de retorno y parámetros, pero esta no tiene código que implemente la función

Ejemplo:

```
int sumar(int a, int b);
```

una función es la implementación completa incluyendo nombre tipo de retorno, parámetros, variables y el código que se ejecuta para realizar la función

Ejemplo:

```
int sumar(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

3.7 Explique el propósito de un dato miembro

El propósito de este es almacenar información específica del objeto como nombre, color, tamaño, posición, etc. también encapsula elementos clave y es un pilar de la programación orientada a objetos y así poder acceder a métodos solo a través de métodos específicos

3.9 (Uso de una clase sin una directiva using) Explique cómo puede usar un programa una clase string sin insertar una directiva using.

Para acceder a la clase string sin la directiva de using se deben utilizar “: :” junto con el nombre de la clase deseado, esto hará que su código se mas extenso y puede se difícil de leer el código