# Planning and Progress Report

C3.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D02

Francisco de Asís Rosso Ramírez frarosram@alum.us.es

# **Tabla de contenidos**

Tabla de contenidos	2
Resumen ejecutivo	3
Tabla de versiones	3
Introducción	3
Planificación	4
Lista de tareas	4
Etapas de desarrollo	5
Inicio del entregable	5
Fase intermedia	5
Final	6
Presupuesto	7
Progreso	8
Historial del progreso	8
Conflictos	8
Comparación de costes	9
Conclusión	10
Bibliografía	10

# Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación y progreso detalla las tareas realizadas a lo largo del entregable para cumplir con los requisitos individuales del alumno 5, así como un presupuesto del trabajo realizado.

También se evalúa el progreso del alumno a lo largo del proyecto.

# Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0	15/02/2024	Primera versión del documento
2.0	08/03/2024	Segundo sprint
3.0	15/10/2024	Corrección de un error de cálculo

## Introducción

Este documento es referente a los requisitos individuales del alumno 5.

El objetivo de este documento es presentar un desglose detallado de las tareas realizadas por el alumno 5 para completar sus requisitos individuales en el entregable, identificar su rol y responsabilidades y establecer un presupuesto por su trabajo.

El informe incluirá una lista de tareas con título, descripción, rol, tiempo estimado y tiempo real; capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo del entregable, y el presupuesto del coste total estimado del trabajo.

Por otro lado, se evaluará también el progreso del alumno en el entregable, que se representará en forma de: una lista de progresos, una descripción de conflictos que hayan surgido y una comparación entre el coste previsto del trabajo del alumno y el coste real tras el entregable.

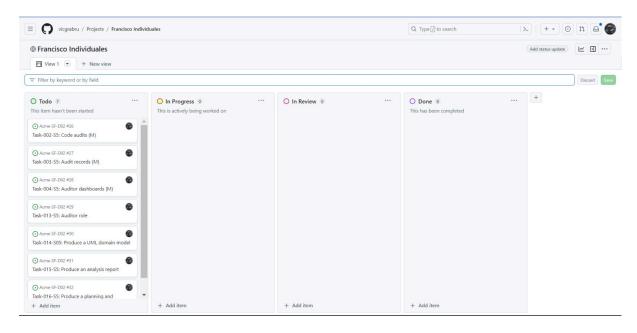
# Planificación

#### Lista de tareas

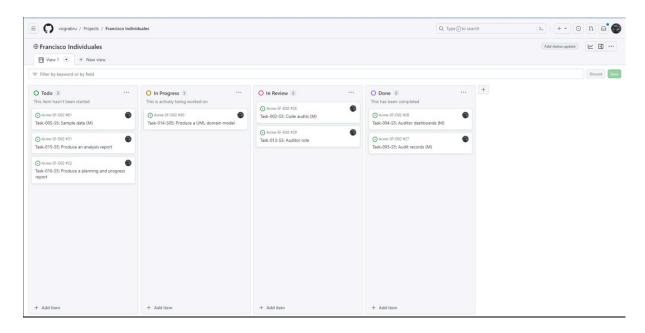
-0.1	5 /	p. 1/	Tiempo	
Título	Descripción	Rol/es	Estimado	Final
Task-002-S5: Code audits	Creación de la entidad Audit	Desarrollador	15 min	1 h 40 min
Task-003-S5: Audit records	Creación de la entidad AuditRecord	Desarrollador	15 min	25 min
Task-004-S5: Auditor dashboards	Creación del form AuditorDashboard	Desarrollador	15 min	10 min
Task-005-S5: Sample data	Creación de datos de prueba para todas las entidades creadas en la parte individual del sprint	Desarrollador	45 min	50 min
Task-013-S5: Auditor role	Creación del rol Auditor	Desarrollador	15 min	10 min
Task-014-S05: Produce a UML domain model	Elaboración de un modelo UML del domino individual del sprint	Analista	45 min	1 h 30 min
Task-015-S5: Analysis Report	Elaboración del informe de análisis individual	Analista	30 min	25 min
Task-016-S5: Planning and Progress Report	I de planificación v I		1 h	50 min
Asistencia a clase	Asistir a clases teóricas y prácticas	Estudiante	10 h	10 h
Estudio personal	Preparación personal de la materia	Estudiante	3 h	3 h
Tiempo total estimado: <b>17 h</b>		Tiempo total final: 19 h		

#### Etapas de desarrollo

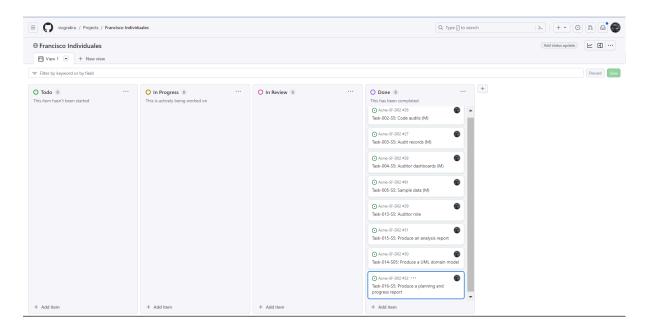
#### Inicio del entregable



#### Fase intermedia



#### **Final**



# Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Rol	Salario	Tarea	Tiempo estimado	Coste estimado
Manager	30 <b>€</b> /h	-	-	-
		Task-014-S5	45 min	25€
Analista	30 <b>€</b> /h	Task-015-S5	30 min	15€
		Task-016-S5	1h	30€
		Task-002-S5	15 min	5€
		Task-003-S5	15 min	5€
Desarrollador	20 <b>€</b> /h	Task-004-S5	15 min	5€
		Task-005-S5	45 min	25€
		Task-013-S5	15 min	5€
Operador	20 <b>€</b> /h	-	-	-
Tester	20 <b>€</b> /h	-	-	-
Estudiante	0 €/h	0 €/h	13 h	0€
Coste de salario estimado (Cs): <b>105 €</b>				

Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable para Francisco de Asís Rosso Ramírez es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 € / 3 años / 4 entregables / 5 miembros = 50 €

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

# **Progreso**

#### Historial del progreso

Para medir el historial de rendimiento del alumno, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable y la puntuación que implican.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Todas las tareas asignadas completadas (8 en total)	+ 80

Si hacemos un balance de la puntuación obtenida, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Bueno	+ 80	30	110

#### **Conflictos**

No han tenido lugar conflictos con el estudiante 5.

# Comparación de costes

Para la comparación de costes estimados y reales, repetiremos los cálculos anteriores utilizando los tiempos reales de trabajo.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo real	Coste real
Manager	30 €/h	-	-	-
		Task-014-S5	1h 30 min	45€
Analista	30 <b>€</b> /h	Task-015-S5	25 min	12.50€
		Task-016-S5	50 min	25€
		Task-002-S5	1 h 40 min	33.33€
		Task-003-S5	25 min	8.33€
Desarrollador	20 <b>€</b> /h	Task-004-S5	10 min	3.33€
		Task-005-S5	50 min	16.67€
		Task-013-S5	10 min	3.33€
Operador	20 <b>€</b> /h	-	-	-
Tester	20 <b>€</b> /h	-	-	-
Estudiante	0 €/h	0 €/h	13 h	0€
Coste de salario real (Cs real): <b>147.5 €</b>				

Volviendo a sumar el coste de amortización, tenemos que el coste total sería:

Por tanto, tendríamos una diferencia de:

Podemos observar que se trata de una diferencia negativa; es decir, el coste real ha resultado mayor que el estimado.

### Conclusión

Como hemos visto, el precio final resulta ser superior al estimado en un principio. Es importante tener cuidado con las estimaciones correctas para que no surjan imprevistos como este que puedan afectar al presupuesto de un proyecto real.

Podemos también observar en la comparación de tiempos, que aunque muchas tareas se resuelvan en tiempo similar o incluso menor al estimado, hay otras con un tiempo mayor por una diferencia considerable. Más concretamente, vemos que esto pasa en la primera tarea del rol de desarrollador, de lo que podemos obtener que existe una curva de aprendizaje antes de que el proceso se agilice, y podemos tener esta observación en cuenta de ahora en adelante.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.