# Planning and Progress Report

C2.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D03

Victor Graván Bru vicgrabru@alum.us.es

# **Tabla de contenidos**

| Tabla de contenidos   | 1 |
|-----------------------|---|
| Resumen ejecutivo     | 2 |
| Tabla de revisiones   | 2 |
| Introducción          | 2 |
| Contenido             | 3 |
| Planificación         | 3 |
| Lista de tareas       | 3 |
| Etapas del desarrollo | 4 |
| Presupuesto           | 5 |
| Progreso              | 6 |
| Historial de progreso | 6 |
| Conflictos            | 6 |
| Presupuesto final     | 6 |
| Conclusión            | 7 |
| Bibliografía          | 7 |

# Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación detalla las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los costos de personal y de amortización. El desarrollador ha realizado 10 tareas en total, con un tiempo real ligeramente inferior al planificado. Se han usado herramientas de gestión de proyectos para mejorar la eficiencia y reducir los costos, como son GitHub y Clockify. En general, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se cumplió con los objetivos establecidos

## Tabla de revisiones

| Revisión | Fecha      | Descripción                           |
|----------|------------|---------------------------------------|
| 1.0      | 11-03-2024 | Primera versión del<br>documento      |
| 2.0      | 26-04-2024 | Añadidos datos restantes              |
| 3.0      | 22-06-2024 | Arreglos para segunda<br>convocatoria |

## Introducción

Este informe de planificación tiene como objetivo presentar un desglose detallado de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular, identificar el rol y responsabilidades de un miembro del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe incluirá una lista de tareas, cada una con su título, descripción, responsable y rol, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

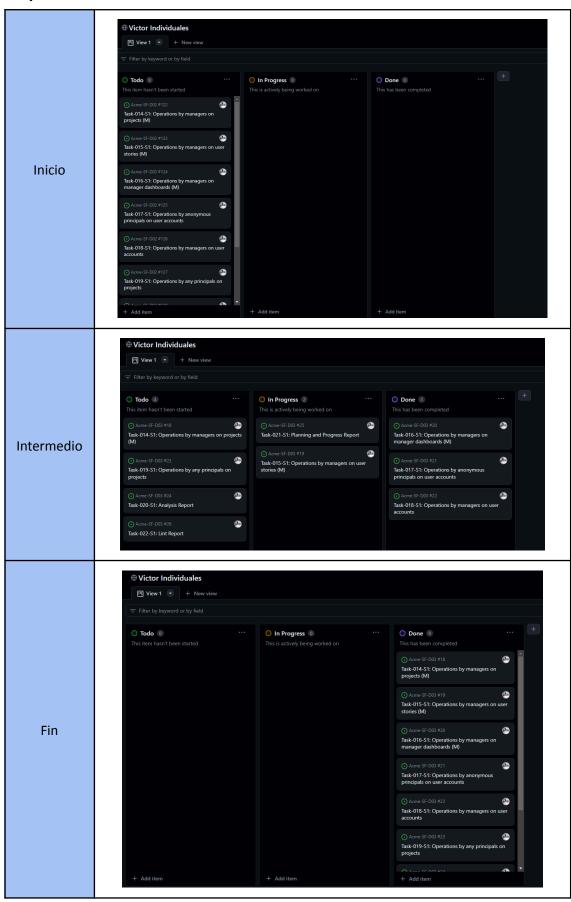
# **Contenido**

## Planificación

#### Lista de tareas

| T/4 L  | Description  | D.I.V.        | Tiempo            |            |
|--|--|---------------|-------------------|------------|
| Título   | Descripción  | Rol/es        | Estimado          | Final      |
| Task-014-S1: Operations by managers on Projects                  | Listar y mostrar los<br>detalles de los que hayan<br>creado.<br>Crear, actualizar y<br>borrarlos | Desarrollador | 5 h               | 3 h        |
| Task-015-S1: Operations by managers on user stories              | Listar, mostrar, actualizar,<br>borrar y publicar las<br>pertenecientes a sus<br>projects        | Desarrollador | 5 h               | 6 h 50 min |
| Task-016-S1: Operations by managers on manager dashboards        | Mostrarlos   | Desarrollador | 1 h               | 4 h        |
| Task-017-S1: Operations by anonymous principals on user accounts | Apuntarse al sistema y<br>hacerse manager  | Desarrollador | 1 h               | 15 min     |
| Task-018-S1: Operations by managers on user accounts             | Actualizar su perfil   | Desarrollador | 1 h               | 10 min     |
| Task-019-S1: Operations by any principals on projects            | Listar los que se hayan<br>publicado, y mostrar sus<br>detalles                                  | Desarrollador | 2 h               | 25 min     |
| Task-020-S1: Analysis<br>Report                                  | Producir un Analysis<br>Report   | Analista      | 30 min            | 30 min     |
| Task-021-S1: Planning and Progress Report                        | Producir un Planning and<br>Progress Report  | Manager       | 30 min            | 30 min     |
| Task-022-S1: Lint Report   | Producir un Lint Report  | Desarrollador | 30 min            | 30 min     |
| Task-023-S1: Clases  | Asistir a clase  | Estudiante    | 12 h              | 12 h       |
| Task-024-S1: Practicar   | Estudiar y Practicar   | Estudiante    | 18 h              | 18 h       |
| Tiempo total estimado: 46 h 30 min                               |  | Tiempo        | total final: 46 h | 10 min     |

#### Etapas del desarrollo



#### **Presupuesto**

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

| D-I           | Calada               | Tiempo      |          | Coste      |          |         |
|---------------|----------------------|-------------|----------|------------|----------|---------|
| Rol           | Salario              | Tarea       | Estimado | Final      | Estimado | Real    |
| Manager       | 30 <b>€</b> /h       | Task-021-S1 | 30 min   | 30 min     | 15€      | 15€     |
| Analista      | 30 <b>€</b> /h       | Task-020-S1 | 30 min   | 30 min     | 15€      | 15€     |
|               |                      | Task-014-S1 | 5 h      | 3 h        | 100€     | 60€     |
|               |                      | Task-015-S1 | 5 h      | 6 h 50 min | 100€     | 136,67€ |
|               | Desarrollador 20 €/h | Task-016-S1 | 1 h      | 4 h        | 20€      | 80€     |
| Desarrollador |                      | Task-017-S1 | 1 h      | 15 min     | 20€      | 5€      |
|               |                      | Task-018-S1 | 1 h      | 10 min     | 20€      | 3,33€   |
|               |                      | Task-019-S1 | 2 h      | 25 min     | 40€      | 8,33€   |
|               | Task-022-S1          | 30 min      | 30 min   | 10€        | 10€      |         |
| Estudiants    |                      | Task-023-S1 | 12 h     | 12 h       | 0€       | 0€      |
| Estudiante    | 0 €/h                | Task-024-S1 | 18 h     | 18 h       | 0€       | 0€      |

Para el coste de amortización, que se refiere al proceso de distribuir el costo de un activo a lo largo de su vida útil. Para determinar el costo anual individual de amortización, he sumado los costos de las tareas, el costo de los equipos y lo he dividido por el número de años de vida útil y el número de miembros.

Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable para Victor Graván Bru es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 €/ 3 años/ 4 entregables/ 5 miembros = 50€

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

| Rol                                   | Salario       | Tiempo total<br>estimado | Coste total estimado |
|---------------------------------------|---------------|--------------------------|----------------------|
| Manager                               | 30 €/h        | 30 min                   | 15€                  |
| Analista                              | 30 €/h        | 30 min                   | 15€                  |
| Desarrollador                         | 20 €/h        | 15 h 30 min              | 310€                 |
| Estudiante                            | 0 <b>€</b> /h | 30 h                     | 0€                   |
| Coste de salario estimado (Cs): 340 € |               |                          |                      |

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

#### **Progreso**

#### Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

| Miembro           | Descripción del hecho                          | Puntuación<br>obtenida |
|-------------------|--|------------------------|
| Victor Graván Bru | Tareas completadas del total<br>asignado : 9/9 | +90                    |

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

| Miembro           | Valor de<br>rendimiento | Puntuación<br>obtenida en<br>este entregable | Puntuación<br>previa<br>acumulada | Puntuación total |
|-------------------|-------------------------|--|-----------------------------------|------------------|
| Victor Graván Bru | Bueno                   | +90  | 110                               | 200              |

No se han establecido recompensas para el trabajo individual.

#### **Conflictos**

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

#### **Presupuesto final**

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

| Rol                             | Salario | Tiempo total final | Coste total final |
|---------------------------------|---------|--------------------|-------------------|
| Manager                         | 30 €/h  | 30 min             | 15€               |
| Analista                        | 30 €/h  | 30 min             | 15€               |
| Desarrollador                   | 20 €/h  | 15 h 10 min        | 303,33€           |
| Estudiante                      | 0 €/h   | 30 h               | 0€                |
| Coste de salario (Cs): 353,33 € |         |                    |                   |

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Si lo comparamos con el coste estimado, observamos las siguientes diferencias:

|                            | Presupuesto estimado | Presupuesto Final | Diferencia |
|----------------------------|----------------------|-------------------|------------|
| Sin amortización (Solo Cs) | 340€                 | 353,33€           | +3.9206 %  |
| Total (Cs+Ca)              | 390€                 | 403,33€           | +3.4179%   |

## Conclusión

En conclusión, este informe de planificación me ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. He identificado las responsabilidades y roles que me corresponden, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

A través de este proceso, he podido establecer un presupuesto detallado que incluye el costo por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización para reflejar la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, es posible tener una idea más clara del costo total necesario para llevar a cabo este proyecto y hacer ajustes en caso de ser necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

# **Bibliografía**

No aplica.