Planning and Progress Report

C2.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D02

Alberto Escobar Sánchez albescsan1@alum.us.es

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	2
Introducción	2
Contenido	3
Planificación	3
Lista de tareas	3
Presupuesto	3
Presupuesto final	5
Progreso	5
Historial de progreso	6
Conflictos	7
Conclusión	7
Bibliografía	7

Resumen ejecutivo

El informe de planificación describe las tareas requeridas para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, junto con un presupuesto que abarca los costos de personal y de amortización. En total, el desarrollador ha completado 10 tareas individuales, con un tiempo real, con un ajuste menor al planificado. Se han utilizado herramientas de gestión de proyectos, como GitHub y Clockify, para mejorar la eficiencia y reducir los costos.

En resumen, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se lograron cumplir los objetivos establecidos.

Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	7-03-2024	Primera versión del documento

Introducción

El objetivo de este informe de planificación es ofrecer un análisis exhaustivo de las actividades necesarias para cumplir con los requisitos específicos de un entregable determinado. Además, tiene como finalidad definir de manera clara el papel y las responsabilidades de cada miembro del equipo, así como establecer un presupuesto detallado para el proyecto en cuestión.

En este informe, se proporcionará una lista completa de tareas, cada una con su respectivo título, descripción, responsable y función asignada, así como el tiempo estimado para su realización y el tiempo real utilizado. Asimismo, se presentará un presupuesto que cubrirá los costos asociados al personal por función, incluyendo la cantidad de horas dedicadas por función, y los costos de amortización.

Contenido

Planificación

Lista de tareas

Thule	December 16 o	D-1/	Tiempo	
Título	Descripción	Rol/es	Estimado	Final
Task-001: Training Module	Crear la entidad TrainingModule	Desarrollador	30 min	10 min
Task-002: Training Session	Crear la entidad TrainingSession	Desarrollador	1h	8 min
Task-003: Training DashBoard	Crear el dashboard para la información relevante sobre TrainingModule y TrainingSession	Desarrollador	30 min	5 min
Task-004: Developer Role	Crear la entidad Developer como un rol en el sistema	Desarrollador	1h	15 min
Task-005: Sample Data	Crear los datos de inicio para comprobar las restricciones		30 min	25 min
Task-006: UML domain model	Realizar modelo UML de las entidades creadas	Analista	2h	1h
Task-007: Analysis Report	Realizar informe de análisis individual Analista		1 h	30 min
Task-008: Planning Report	Realizar informe de planificación individual Manager		1 h	1 h
Task-009: Clases	Asistir a clase	Estudiante	10 h	10 h
Task-0010: Practicar	Estudiar y Practicar	Estudiante	15 h	15 h
Tiempo total estim	ado: 32 h 30 min	Tiempo total final		33 min

Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Dal	Colorio	Torres	Tiemp	o	Cos	te
Rol	Salario	Tarea	Estimado	Final	Estimado	Real
Desarrollador	20 €/h	Task-001	30 min	10 min	10€	3,33€
Desarrollador	20 € /h	Task-002	1 h	8 min	20€	2.66€
Desarrollador	20 €/h	Task-003	30 min	5 min	10€	1,66€
Desarrollador	20 €/h	Task-004	1h	15 min	20€	5€
Desarrollador	20 €/h	Task-005	30 min	25 min	10€	8,33€
Analista	30 € /h	Task-006	2h	1h	30€	15€
Manager	30 € /h	Task-007	1 h	30 min	30€	15€
Analista	30 €/h	Task-008	1 h	1 h	30€	30€
	Task-009	10 h	10 h	0€	0€	
Estudiante	0 € /h	Task-0010	15 h	15 h	0€	0€

Para calcular el costo de amortización, he sumado los costos de las tareas y el costo de los equipos, y luego lo he dividido por el número de años de vida útil y el número de miembros.

Suponiendo que el costo total de los equipos empleados sea de 3000 € y su vida útil sea de 3 años, el costo de amortización para este entregable para Alberto Escobar Sánchez es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 €/ 3 años/ 4 entregables/ 5 miembros = 50€

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

Rol	Salario	Tiempo total estimado	Coste total estimado
Manager	30 €/h	1 h	30€
Analista	30 €/h	3 h	90€
Desarrollador	20 €/h	3h 30 min	70€
Estudiante	0 €/h	25 h	0€

Coste de salario estimado (Cs): 190,0 €

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Presupuesto final

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

Rol	Salario	Tiempo total final	Coste total final
Manager	30 €/h	30 min	15€
Analista	30 €/h	2 h	60€
Desarrollador	20 €/h	1 h 3 min	21€
Estudiante	0 €/h	25 h	0€
Coste de salario (Cs): 96 €			

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Progreso



Progreso

Historial de progreso

Para evaluar el desempeño pasado de los miembros del equipo, gestionamos un registro de sus logros en este informe, así como la puntuación asignada a cada logro para cada miembro del equipo.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Alberto Escobar Sánchez	Todas las tareas asignadas completadas: 7 tareas en total	+80

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Alberto Escobar Sánchez	Bueno	+80	30	110

No se han establecido recompensas para el trabajo individual.

Conflictos

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

Conclusión

En resumen, este informe de planificación me ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable específico. He identificado mis responsabilidades y roles, así como el tiempo planificado y real utilizado para cada tarea.

Durante este proceso, he elaborado un presupuesto detallado que abarca el costo por rol, las horas dedicadas por rol y la amortización para reflejar la depreciación del activo intangible a lo largo del tiempo.

Con esta información, tengo una comprensión más clara del costo total necesario para llevar a cabo el proyecto y puedo realizar ajustes si es necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

Bibliografía

No aplica.