



Planning and Progress Report

C1.017

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D02>

Victor Graván Bru

vicgrabru@alum.us.es

Carlos García Ortiz

cargarort3@alum.us.es

Alberto Escobar Sánchez

albescsan1@alum.us.es

Jorge Gómez de Tovar

jorgomde@alum.us.es

Francisco de Asís Rosso Ramírez

frarosram@alum.us.es

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	2
Introducción	2
Contenido	3
Planificación	3
Lista de tareas	3
Etapas del desarrollo	5
Presupuesto	6
Progreso	8
Historial de progreso	8
Conflictos	9
Presupuesto final	9
Conclusión	9
Bibliografía	10

Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación detalla las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los costos de personal y de amortización. El equipo realizó 12 tareas en total, con un tiempo real ligeramente inferior al planificado. Se han usado herramientas de gestión de proyectos para mejorar la eficiencia y reducir los costos, como son GitHub y Clockify. En general, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se cumplió con los objetivos establecidos

Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	18-02-2024	Primera versión del documento
2.0	08-03-2024	Añadidos datos restantes

Introducción

Este informe de planificación tiene como objetivo presentar un desglose detallado de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular, identificar los roles y responsabilidades de los miembros del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe incluirá una lista de tareas, cada una con su título, descripción, responsable/s y rol/es, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil. Además, servirá como una herramienta útil para guiar al equipo de programación a lo largo del proyecto y asegurar que se cumplan los plazos y se mantengan los costes.

Contenido

Planificación

Lista de tareas

Título	Descripción	Responsable/s	Rol/es	Tiempo	
				Estimado	Final
Task-000: Reunión de planificación	Reunión de reparto de tareas	Todos los miembros	Desarrollador, Analista, Manager	1 h	1 h 15 min
Task-009: Claim Entity	Crear la entidad Claim, con los campos y limitaciones indicados en los requisitos.	Jorge Gómez de Tovar	Desarrollador	1 h	20 min
Task-010: Objective Entity	Crear la entidad Objective, con los campos y limitaciones indicados en los requisitos.	Alberto Escobar Sánchez	Desarrollador	1 h	25 min
Task-011: Risk Entity	Crear la entidad Risk, con los campos y limitaciones indicados en los requisitos.	Francisco de Asís Rosso Ramírez	Desarrollador	1 h	1h 15 min
Task-012: Notice Entity	Crear la entidad Notice, con los campos y limitaciones indicados en los requisitos.	Carlos García Ortiz	Desarrollador	1 h	15 min
Task-013: Banner Entity	Crear la entidad Banner, con los campos y limitaciones indicados en los requisitos.	Victor Graván Bru	Desarrollador	30 min	20 min
Task-014-Claim: Initial Data	Crear los datos iniciales del sistema	Jorge Gómez de Tovar	Desarrollador	2 h	45 min
Task-014-Objective: Initial Data	Crear los datos iniciales del sistema para la entidad Objective	Alberto Escobar Sánchez	Desarrollador	2 h	30 min
Task-014-Risk: Initial Data	Crear los datos iniciales del sistema para la entidad Risk	Francisco de Asís Rosso Ramírez	Desarrollador	2 h	40 min

Task-014-Notice: Initial Data	Crear los datos iniciales del sistema para la entidad Notice	Carlos García Ortiz	Desarrollador	2 h	45 min
Task-014-Banner: Initial Data	Crear los datos iniciales del sistema para la entidad Banner	Victor Graván Bru	Desarrollador	30 min	35 min
Task-014-Accounts: Initial Data	Crear los datos iniciales del sistema para las cuentas	Carlos García Ortiz	Desarrollador	30 min	15 min
Task-015: System Configuration	La configuración del sistema debe incluir una serie de monedas	Carlos García Ortiz	Desarrollador	1 h	25 min
Task-016: Administrator Dashboard	Crear el Administrator Dashboard, con un conjunto de datos estadísticos.	Victor Graván Bru	Desarrollador	1 h	10 min
Task-017: Analysis Report	Realizar un informe de análisis	Francisco de Asís Rosso Ramírez	Analista	45 min	30 min
Task-018: Planning and Progress Report	Realizar un informe de planificación y progreso	Victor Graván Bru	Manager	1 h	1 h
Task-019: UML domain model	Realizar el modelo UML de dominio	Carlos García Ortiz	Analista	45 min	1 h
Task-020: Internacionalizar el sistema	Internacionalizar el sistema al inglés y al español	Jorge Gómez de Tovar	Desarrollador	30 min	30 min
Tiempo total estimado: 19 h 30 min		Tiempo total final: 10 h 55 min			

Etapas del desarrollo

Inicio	<div><div><div><div>Todo17Estimate: 0</div><div>This item hasn't been started</div><div><div>Acme-SF-D01 #40</div><div>Task-009: Claim Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #41</div><div>Task-010: Objective Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #42</div><div>Task-011: Risk Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #43</div><div>Task-012: Notice Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #44</div><div>Task-013: Banner Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #45</div><div>Task-014-Claim: Initial Data (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #46</div><div>Task-015: System configuration</div></div></div></div><div><div>In Progress0/5Estimate: 0</div><div>This is actively being worked on</div></div><div><div>Done0Estimate: 0</div><div>This has been completed</div></div></div>
Intermedio	<div><div><div><div>D02</div><div>View 1+ New view</div><div>Filter by keyword or by field</div><div><div><div>Todo4</div><div>This item hasn't been started</div><div><div>Acme-SF-D02 #6</div><div>Task-014-Objective: Initial Data (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #15</div><div>Task-014-Accounts: Initial Data (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #4</div><div>Task-015: System configuration</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #11</div><div>Task-017: Analysis Report</div></div></div></div><div><div>In Progress4</div><div>This is actively being worked on</div><div><div>Acme-SF-D02 #25</div><div>Task-018: Planning and Progress Report</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #18</div><div>Task-014-Risk: Initial Data (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #16</div><div>Task-014-Claim: Initial Data (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #17</div><div>Task-020: Internacionalizar el sistema</div></div></div></div><div><div>In Review2</div><div><div>Acme-SF-D02 #21</div><div>Task-014-Banner: Initial Data</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #20</div><div>Task-016: Administrator dashboard</div></div></div></div><div><div>Done4</div><div>This has been completed</div><div><div>Acme-SF-D02 #14</div><div>Task-009: Claim Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #5</div><div>Task-011: Risk Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #10</div><div>Task-012: Notice Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #19</div><div>Task-013: Banner Entity (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #12</div><div>Task-014-Notice: Initial Data (M)</div></div><div><div>Acme-SF-D02 #7</div><div>Task-019: UML domain model</div></div></div></div>

Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Rol (Salario)	Tarea	Responsable	Tiempo		Coste	
			Estimado	Final	Estimado	Real
Manager (30 €/h)	Task-000	Victor Graván Bru	1 h	1h 15 min	30 €	37,50 €
	Task-018	Victor Graván Bru	1 h	1 h	30 €	30 €
Analista (30 €/h)	Task-000	Francisco de Asís Rosso Ramírez	1 h	1h 15 min	30 €	37,50 €
	Task-017	Francisco de Asís Rosso Ramírez	45 min	30 min	22,50 €	15 €
	Task-019	Carlos García Ortiz	45 min	1 h	22,50 €	30 €
Desarrollador (20 €/h)	Task-000	Jorge Gómez de Tovar	1 h	1h 15 min	20 €	25 €
	Task-009	Jorge Gómez de Tovar	1 h	20 min	20 €	6,67 €
	Task-010	Alberto Escobar Sánchez	1 h	25 min	20 €	8,33 €
	Task-011	Francisco de Asís Rosso Ramírez	1 h	1h 15 min	20 €	25 €
	Task-012	Carlos García Ortiz	1 h	15 min	20 €	5 €
	Task-013	Victor Graván Bru	30 min	20 min	10 €	6,67 €
	Task-014-C	Jorge Gómez de Tovar	2 h	45 min	40 €	15 €
	Task-014-O	Alberto Escobar Sánchez	2 h	30 min	40 €	10 €
	Task-014-R	Francisco de Asís Rosso Ramírez	2 h	40 min	40 €	13,33 €
	Task-014-N	Carlos García Ortiz	2 h	45 min	40 €	15 €
	Task-014-B	Victor Graván Bru	30 min	35 min	10 €	11,67 €

	Task-014-A	Carlos García Ortiz	30 min	15 min	10 €	5 €
	Task-015	Carlos García Ortiz	1 h	25 min	20 €	8,33 €
	Task-016	Victor Graván Bru	1 h	10 min	20 €	3,33 €
	Task-020	Jorge Gómez de Tovar	30 min	30 min	10 €	10 €

Para el coste de amortización, que se refiere al proceso de distribuir el costo de un activo a lo largo de su vida útil. Para determinar el costo anual de amortización, hemos sumado los costes de los equipos y los hemos dividido por el número de años de vida útil. Teniendo en cuenta que el coste total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para todo el proyecto sería de 1000€/año

Si consideramos que el proyecto tiene 4 entregables, el coste de amortización de este entregable sería:

Coste de amortización (Ca): $3000 \text{ €} / 3 \text{ años} / 4 \text{ entregables} = 250 \text{ €}$

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

Rol	Salario	Tiempo total estimado	Coste total estimado
Manager	30 €/h	2 h	60 €
Analista	30 €/h	2 h 30 min	75 €
Desarrollador	20 €/h	17 h	340 €
Coste de salario estimado (Cs): 475 €			

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 725 €

Progreso

Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Victor Graván Bru	Tareas completadas del total asignado : 4/4	+40
Carlos García Ortiz	Tareas completadas del total asignado : 5/5	+50
	No ha asistido a la reunión de reparto de tareas	-10
Alberto Escobar Sánchez	Tareas completadas del total asignado : 2/2	+20
Jorge Gómez de Tovar	Tareas completadas del total asignado : 3/3	+30
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Tareas completadas del total asignado : 3/3	+30

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Victor Graván Bru	Bueno	+40	40	80
Carlos García Ortiz	Bueno	+40	15	55
Alberto Escobar Sánchez	Bueno	+20	10	30
Jorge Gómez de Tovar	Bueno	+30	20	50
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Bueno	+30	10	40

Tal y como hemos indicado en el Chartering Report, la recompensa es invitar a una comida a los 2 miembros con mejor rendimiento. Por lo tanto, no se da una recompensa hasta el final del proyecto.

Conflictos

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

Presupuesto final

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

Rol	Salario	Tiempo total final	Coste total final
Manager	30 €/h	2 h 15 min	67,50 €
Analista	30 €/h	2 h 45 min	82,50 €
Desarrollador	20 €/h	8 h 25 min	168,33 €
Coste de salario (Cs): 318,33 €			

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 568,33 €

Si lo comparamos con el coste estimado, observamos las siguientes diferencias:

	Presupuesto estimado	Presupuesto Final	Diferencia
Sin amortización (Solo Cs)	460 €	318,33 €	-30,798%
Total (Cs+Ca)	710 €	568,33 €	-19,954%

Conclusión

En conclusión, este informe de planificación nos ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. Hemos identificado las responsabilidades y roles de cada miembro del equipo, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

A través de este proceso, hemos podido establecer un presupuesto detallado que incluye el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización para reflejar la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, podemos tener una idea más clara del costo total necesario para llevar a cabo este proyecto y hacer ajustes en caso de ser necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco.