



# Analysis Report

C1.017

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04>

Victor Graván Bru  
vicgrabru@alum.us.es

# Tabla de contenidos

<b>Tabla de contenidos</b>	<b>1</b>
<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Tabla de revisiones</b>	<b>2</b>
<b>Contenido</b>	<b>2</b>
Localización de conjunto de pruebas	2
Money Exchange invariante	2
Pruebas de reasignación de User Story	3
<b>Conclusión</b>	<b>3</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>3</b>

# Resumen ejecutivo

El análisis de requisitos es un paso fundamental en el proceso de desarrollo de un sistema, ya que es el momento en que se identifican y documentan las necesidades y expectativas de los usuarios y las partes interesadas. Un análisis de requisitos completo y preciso puede ayudar a evitar problemas y cambios costosos más adelante en el proceso de desarrollo del sistema. Es importante involucrar a los usuarios y partes interesadas en el proceso de análisis de requisitos para comprender sus necesidades y expectativas, y documentar estos requisitos de manera clara y concisa. De esta manera, el equipo de desarrollo puede trabajar para diseñar e implementar un sistema que cumpla con estos requisitos y expectativas. En general, un análisis de requisitos efectivo es esencial para el éxito de un proyecto de desarrollo de sistemas.

## Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	04-05-2024	Primera versión del documento
2.0	27-05-2024	Versión final del documento

## Contenido

### Localización de conjunto de pruebas

Las grabaciones de las pruebas del estudiante 1 se encuentran localizadas en una rama del repositorio público del proyecto, el cual tiene el sample data correspondiente. Se pide usar dicha rama para todo lo relacionado con los requisitos de tests de este entregable:

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04/tree/task-025-s1>

### Money Exchange invariante

En lugar de usar un mock en lugar de la función de cambio de divisa, he puesto toda divisa aceptada que no fuera la del sistema en una cantidad de 0.00. De esta forma los tests podrán ejecutarse en cualquier momento independientemente de que los ratios cambien ya que siempre se dará 0.00 de multiplicar por el ratio.

## Pruebas de reasignación de User Story

No he hecho testing de la funcionalidad de reasignar y desvincular User Stories de Projects, ya que solo se pide hacer pruebas de los siguientes requisitos:

6) Operations by **managers** on **projects**:

- List the **projects** that they have created.
- Show the details of their **projects**.
- Create, update, or delete their **projects**. **Projects** can be updated or deleted as long as they have not been published. For a **project** to be published, it must have at least one **user story**, and all its **user stories** must have been published. Moreover, it must not have any fatal errors.

[X]

7) Operations by **managers** on **user stories**:

- List the **user stories** in their **projects**.
- Show the details of their **user stories**.
- Create and publish a **user story**.
- Update or delete a **user story** as long as it is not published.

[X]

Como la reasignación de User Stories a Projects no está incluido en esos 2 requisitos (debido a ser un requisito derivado de que las User Stories pueden estar asignadas a varios Projects).

## Conclusión

En conclusión, considerar cuidadosamente los requisitos del usuario en un sistema es esencial para aumentar la eficiencia, productividad y satisfacción del usuario. Esto permite a los usuarios personalizar el sistema para adaptarse a sus necesidades y preferencias individuales, lo que aumenta su fidelidad y satisfacción. En resumen, la implementación de características que satisfagan las necesidades y preferencias del usuario debe ser un objetivo clave en el diseño de sistemas para garantizar la máxima eficiencia y satisfacción del usuario.

## Bibliografía

No aplica.