



Planning and Progress Report

C1.017

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D03>

Carlos García Ortiz
cargarort3@alum.us.es

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	2
Resumen ejecutivo	3
Tabla de versiones	3
Introducción	3
Planificación	4
Lista de tareas	4
Etapas de desarrollo	5
Inicio del entregable	5
Fase intermedia	5
Final	6
Presupuesto	6
Progreso	7
Historial de progreso	7
Conflictos	7
Comparación de costes	8
Conclusión	9
Bibliografía	9

Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación y progreso detalla las tareas realizadas a lo largo del entregable para cumplir con los requisitos individuales del estudiante 2, así como un presupuesto del trabajo realizado.

También se evalúa el progreso del alumno a lo largo del proyecto.

Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0	20/04/2024	Primera versión del documento
2.0	25/04/2024	Tiempos y cálculos

Introducción

El objetivo de este documento es presentar un desglose detallado de las tareas realizadas por el estudiante 2 para completar sus requisitos individuales en el entregable, identificar su rol y responsabilidades y establecer un presupuesto por su trabajo.

El informe incluirá una lista de tareas con título, descripción, rol, tiempo estimado y tiempo real; capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo del entregable, y el presupuesto del coste total estimado del trabajo.

Por otro lado, se evaluará también el progreso del alumno en el entregable, que se representará en forma de: una lista de progresos, una descripción de conflictos que hayan surgido y una comparación entre el coste previsto del trabajo del alumno y el coste real tras el entregable.

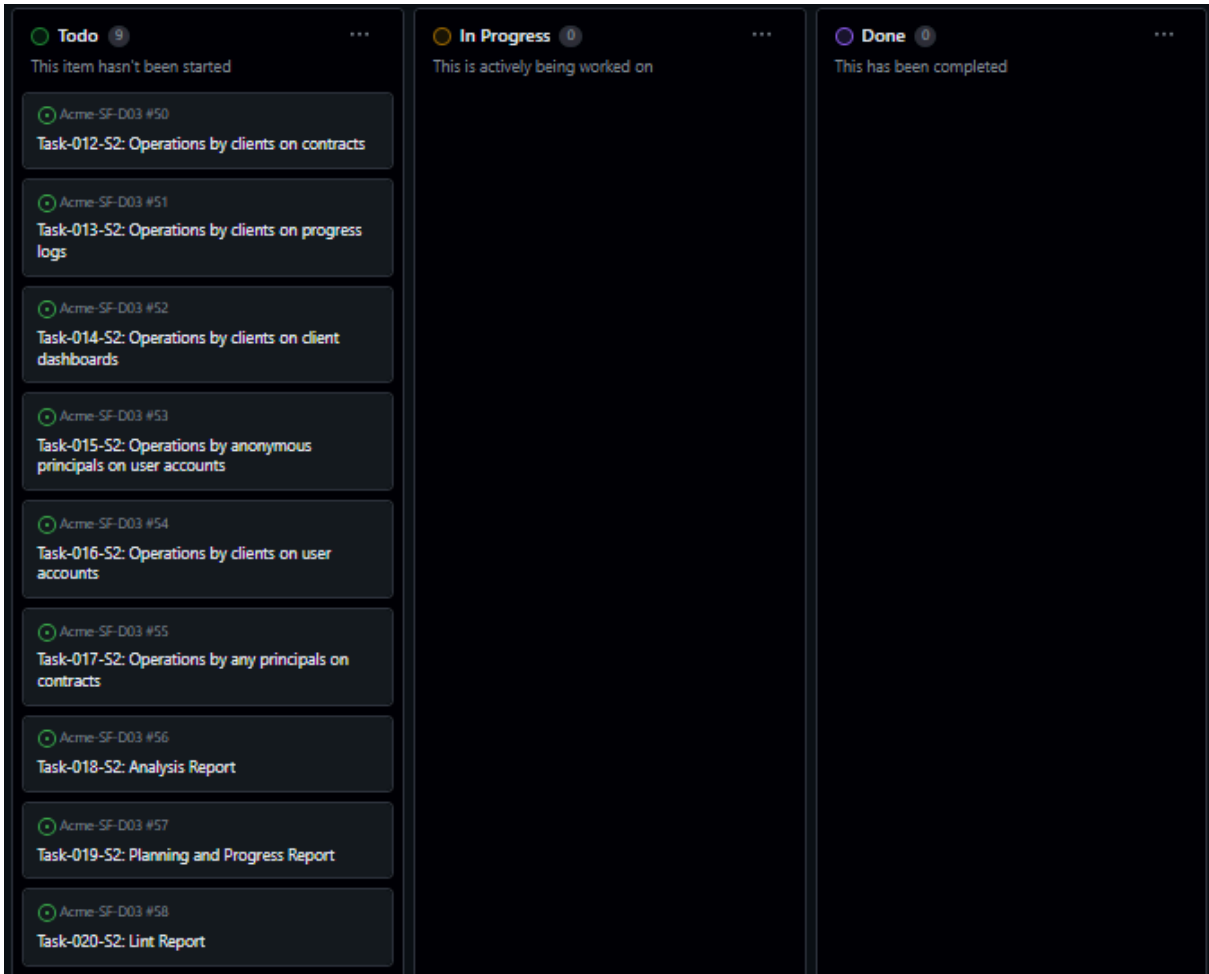
Planificación

Lista de tareas

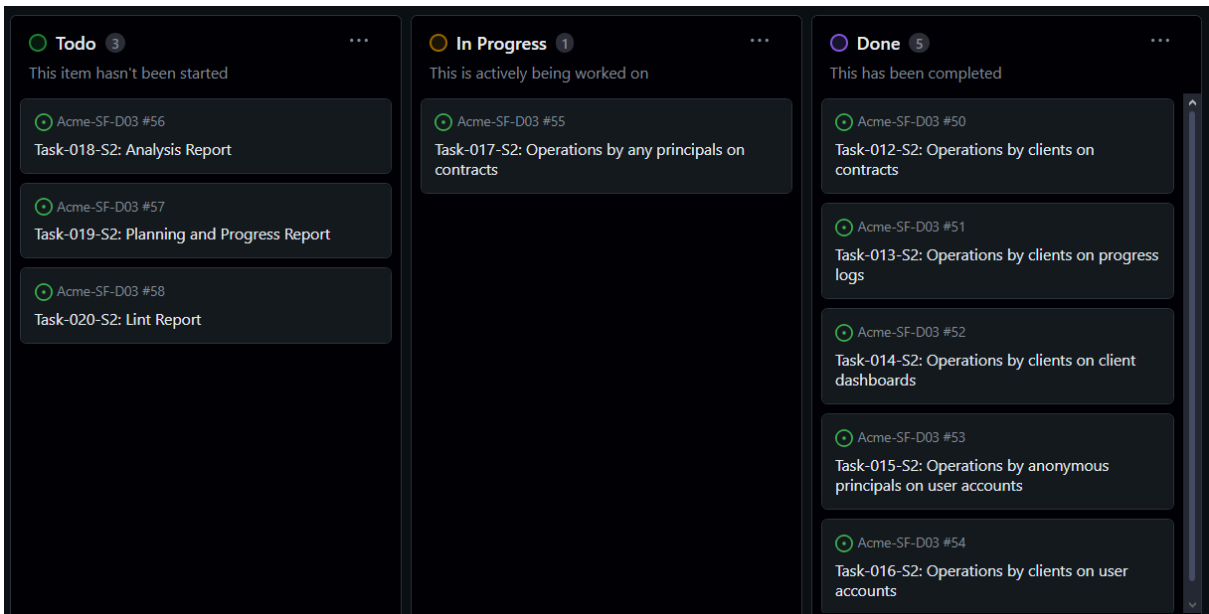
Título	Descripción	Rol/es	Tiempo	
			Estimado	Final
Task-012-S2: Operations by clients on contracts	Listar, mostrar, crear, editar, eliminar y publicar contratos	Desarrollador	5h	4h 50min
Task-013-S2: Operations by clients on progress logs	Listar, mostrar, crear, editar, eliminar y publicar registros de progreso	Desarrollador	3h	2h 30min
Task-014-S2: Operations by clients on client dashboards	Mostrar dashboards de clientes	Desarrollador	1h 20min	1h 30min
Task-015-S2: Operations by anonymous principals on user accounts	Convertirse en cliente	Desarrollador	1h 30min	1h 20min
Task-016-S2: Operations by clients on user accounts	Actualizar perfil de cliente	Desarrollador	1h	40min
Task-017-S2: Operations by any principals on contracts	Listar y mostrar contratos y registros de progresos publicados	Desarrollador	1h	42min
Task-018-S2: Analysis report	Elaboración del informe de análisis individual	Analista	30min	34min
Task-019-S2: Planning and progress report	Elaboración del informe de planificación y progreso individual	Manager	45min	35min
Task-020-S2: Lint Report	Elaboración del informe lint	Desarrollador	45min	33min
Asistencia a clase	Asistencia a clases	Estudiante	16h	12h
Estudio personal	Estudio personal	Estudiante	14h	10h
Tiempo total estimado: 44h 50min		Tiempo total final: 35h 14min		

Etapas de desarrollo

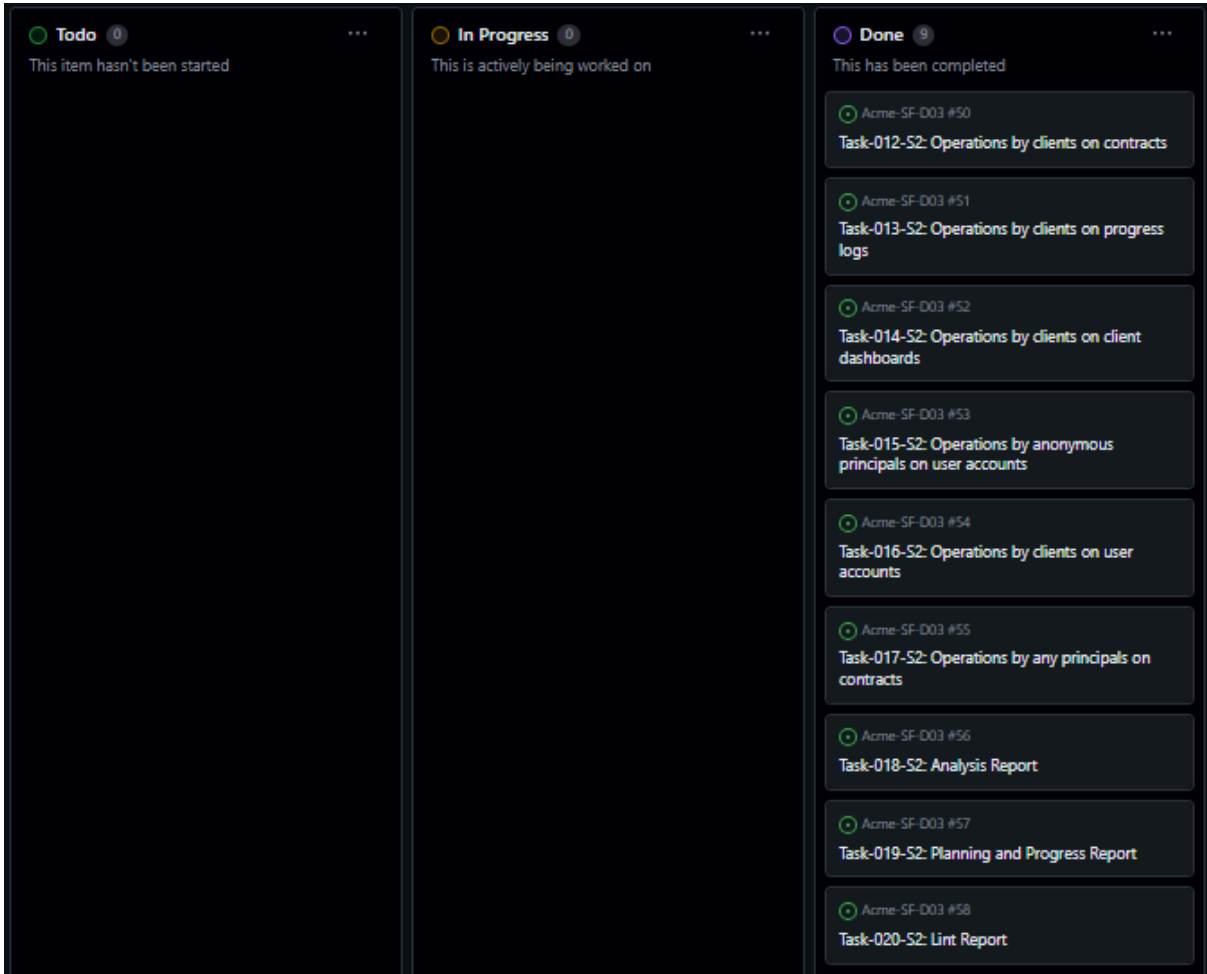
Inicio del entregable



Fase intermedia



Final



Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Rol	Salario	Tarea	Tiempo estimado	Coste estimado
Manager	30 €/h	Task-019-S2	45min	22.50 €
Analista	30 €/h	Task-018-S2	45min	22.50 €
Desarrollador	20 €/h	Task-012-S2 Task-013-S2 Task-014-S2 Task-015-S2 Task-016-S2 Task-017-S2 Task-020-S2	13h 35min	271.67 €
Operador	20 €/h	-	-	-

Tester	20 €/h	-	-	-
Estudiante	0 €/h	0 €/h	30 h	0 €
Coste de salario estimado (Cs): 316.67 €				

Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable para Carlos García Ortiz es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 € / 3 años / 4 entregables / 5 miembros = 50€
--

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 366.67 €

Progreso

Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Carlos García Ortiz	Todas las tareas asignadas completadas: 9 tareas en total	+90

Si hacemos balance de la puntuación obtenida tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Carlos García Ortiz	Bueno	90	110	200

No existe recompensa respecto al trabajo individual.

Conflictos

No han tenido lugar conflictos durante este entregable.

Comparación de costes

Para la comparación de costes estimados y reales, repetiremos los cálculos anteriores utilizando los tiempos reales de trabajo.

Rol	Salario	Tarea	Tiempo real	Coste real
Manager	30 €/h	Task-019-S2	35min	17.50 €
Analista	30 €/h	Task-018-S2	34min	17 €
Desarrollador	20 €/h	Task-012-S2 Task-013-S2 Task-014-S2 Task-015-S2 Task-016-S2 Task-017-S2 Task-020-S2	12h 5min	241,67 €
Operador	20 €/h	-	-	-
Tester	20 €/h	-	-	-
Estudiante	0 €/h	Asistencia a clase Estudio personal	24 h	0 €
Coste de salario real (Cs real): 276.17 €				

Volviendo a sumar el coste de amortización, tenemos que el coste total sería:

Coste total real = Cs real + Ca = 326.17 €
--

Por tanto, tendríamos una diferencia de:

Diferencia = Coste total - Coste total real = 40.5 €
--

Podemos observar que se trata de una diferencia positiva, es decir, el coste real es mejor que el estimado. Por ello podemos deducir que la estimación ha sido buena.

Conclusión

El precio final ha resultado ser menor al estimado, lo que es una buena señal en comparación con los anteriores entregables. Ya que las tareas se han estimado de una forma adecuada en base a algunas tareas similares del entregable grupal.

Las tareas se han estimado individualmente como se comentó que se haría en el anterior análisis y el resultado ha sido satisfactorio. Ha sido complicado adaptarse al framework pero usando ejemplos del proyecto de ejemplo Acme Jobs se ha conseguido aprender en gran medida complementando lo visto en teoría.

Bibliografía

No aplica.