Planning and Progress Report

C2.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04

Victor Graván Bru vicgrabru@alum.us.es

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	2
Introducción	2
Contenido	3
Planificación	3
Lista de tareas	3
Etapas del desarrollo	4
Presupuesto	5
Progreso	6
Historial de progreso	6
Conflictos	6
Presupuesto final	7
Conclusión	7
Bibliografía	7

Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación detalla las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los costos de personal y de amortización. El desarrollador ha realizado 7 tareas en total, con un tiempo real ligeramente inferior al planificado. Se han usado herramientas de gestión de proyectos para mejorar la eficiencia y reducir los costos, como son GitHub y Clockify. En general, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se cumplió con los objetivos establecidos

Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	03-05-2024	Primera versión del documento
2.0	27-05-2024	Versión final del documento
3.0	16-06-2024	Cambios para segunda convocatoria

Introducción

Este informe de planificación tiene como objetivo presentar un desglose detallado de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular, identificar el rol y responsabilidades de un miembro del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe incluirá una lista de tareas, cada una con su título, descripción, responsable y rol, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

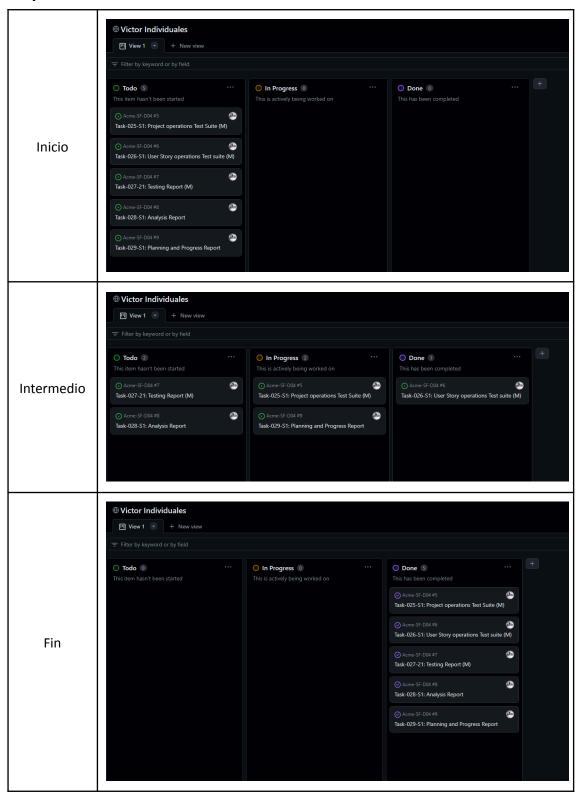
Contenido

Planificación

Lista de tareas

T/0 1.	Daniel (D. I.V.	Tiempo	
Título	Descripción	Rol/es	Estimado	Final
Task-025-S1: Project operations Test Suite	Crear una Suite de pruebas de las operaciones relacionadas con Project	Tester	5 h	8 h
Task:026-S1: User Story operations Test Suite	Crear una Suite de pruebas de las operaciones relacionadas con User Story	Tester	5 h	8 h
Task-027-S1: Testing Report	Producir un Testing Report	Tester	1 h	1 h
Task-028-S1: Analysis Report	Producir un Analysis Report	Analista	30 min	15 min
Task-029-S1: Planning and Progress Report	Producir un Planning and Progress Report	Manager	30 min	30 min
Task-030-S1: Clases	Asistir a clase	Estudiante	8 h	8 h
Task-031-S1: Practicar	Estudiar y Practicar	Estudiante	12 h	12 h
Task-032-S1: Análisis de evaluación	Analizar el informe de evaluación e identificar los requisitos a corregir	Manager	1 h	30 min
Tiempo total estimado: 33 h		Tiempo	total final: 38 h	15 min

Etapas del desarrollo



Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Dal	Coloria	Torres	Tiempo		Coste	
Rol	Salario	Tarea	Estimado	Final	Estimado	Real
Managar	20 <i>6</i> /h	Task-029-S1	30 min	30 min	15€	15€
Manager	30 €/h	Task-032-S1	1 h	30 min	30€	15€
Analista	30 € /h	Task-028-S1	30 min	15 min	15€	7,50€
		Task-025-S1	5 h	8 h	100€	160€
Tester	20 € /h	Task-026-S1	5 h	8 h	100€	160€
	Task-027-S1	1 h	1 h	20€	20€	
5	Task-030-S1	8 h	8 h	0€	0€	
Estudiante	0 €/h	Task-031-S1	12 h	12 h	0€	0€

Para el coste de amortización, que se refiere al proceso de distribuir el costo de un activo a lo largo de su vida útil. Para determinar el costo anual individual de amortización, he sumado los costos de las tareas, el costo de los equipos y lo he dividido por el número de años de vida útil y el número de miembros.

Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable para Victor Graván Bru es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 €/ 3 años/ 4 entregables/ 5 miembros = 50€

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

Rol	Salario	Tiempo total estimado	Coste total estimado
Manager	30 €/h	1 h 30 min	45€
Analista	30 €/h	30 min	15€
Tester	20 €/h	11 h	220€
Estudiante	0 € /h	20 h	0€
Coste de salario estimado (Cs): 280 €			

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Progreso

Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Victor Graván Bru	Tareas completadas del total asignado : 5/5	+50

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Victor Graván Bru	Bueno	+50	200	250

No se han establecido recompensas para el trabajo individual.

Conflictos

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

Presupuesto final

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

Rol	Salario	Tiempo total final	Coste total final
Manager	30 € /h	1 h	30€
Analista	30 €/h	15 min	7,50€
Tester	20 €/h	17 h	340€
Estudiante	0 € /h	20 h	0€
Coste de salario (Cs): 377,50 €			

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Si lo comparamos con el coste estimado, observamos las siguientes diferencias:

	Presupuesto estimado	Presupuesto Final	Diferencia
Sin amortización (Solo Cs)	280€	377,50€	+34.82 %
Total (Cs+Ca)	330€	427,50€	+29.54 %

Conclusión

En conclusión, este informe de planificación me ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. He identificado las responsabilidades y roles que me corresponden, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

A través de este proceso, he podido establecer un presupuesto detallado que incluye el costo por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización para reflejar la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, es posible tener una idea más clara del costo total necesario para llevar a cabo este proyecto y hacer ajustes en caso de ser necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

Bibliografía

No aplica.