# Set up Report

C3.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D01

Victor Graván Bru
vicgrabru@alum.us.es
Carlos García Ortiz
cargarort3@alum.us.es
Alberto Escobar Sánchez
albescsan1@alum.us.es
Jorge Gómez de Tovar
jorgomde@alum.us.es
Francisco de Asís Rosso Ramírez
frarosram@alum.us.es

### Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	1
Tabla de versiones	1
Introducción	2
Entorno de trabajo	2
Repositorio Acme-SF	3
Conclusión	4
Bibliografía	4

# Resumen ejecutivo

El presente informe detalla en un documento el seguimiento de las pautas establecidas para la correcta instalación del espacio de trabajo y creación del repositorio con el fin del desarrollo del proyecto Acme-SF.

# Tabla de versiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	16-02-2024	Primera versión del documento
2.0	18-06-2024	Arreglos para segunda convocatoria

#### Introducción

A continuación se demostrará el seguimiento de los pasos dictados en las lecciones "SO2 - Getting ready" y "SO4 - Getting started" para la instalación del entorno de trabajo y la creación de la estancia inicial del repositorio del proyecto Acme-SF, mediante una descripción muy general de dichos procesos.

## Entorno de trabajo

La instalación del entorno de trabajo se ha seguido por cada estudiante del grupo al pie de la letra. Tras la descarga del Workspace-24 hemos:

- Comprobado la correcta instalación de java (jdk-20.0.2).
- Instalado el Firefox Developer para los tests formales junto al driver gecko.
- Instanciado los servidores de mariaDB para luego crear en DBeaver las conexiones a base de datos root y acme-user.
- Configurado eclipse en cuanto a preferencias, plug-ins CSVEdit y Sonar's Lint, JDK/JRE y lombok.
- Comprobado el funcionamiento de OLV y UMLet.

Gracias a esto hemos obtenido un entorno de trabajo funcional, y lo hemos comprobado usando el proyecto de inicio Hello-World.

Después de la instalación del entorno de trabajo inicial, hemos actualizado el workspace siguiendo las instrucciones dadas en los videos de las 2 actualizaciones:

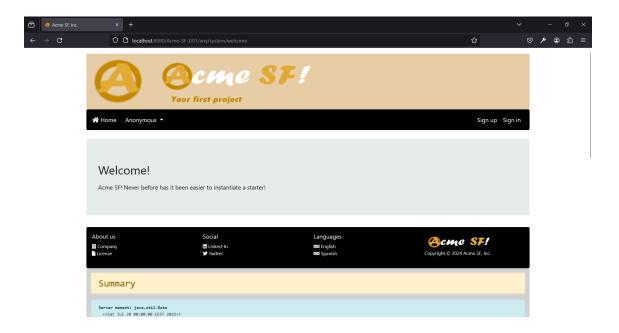
- Descomprimir el zip proporcionado y pegar su contenido en el workspace.
- Reemplazar los archivos create-launchers.cmd y clean-workspace.cmd por las nuevas versiones.
- Comprobar que en las carpetas Frameworks y Starters se encuentran las nuevas versiones recién añadidas.
- Importar en eclipse la nueva versión del Framework.

# **Repositorio Acme-SF**

La creación de la instancia inicial del repositorio Acme-SF-D01 se ha llevado a cabo por el mánager del grupo con la intención de llevarlo a cabo de la forma solicitada. El proceso ha sido el siguiente:

- Usar el proyecto de inicio Hello-World como base para a partir de él llevar un desarrollo horizontal del trabajo durante el curso, renombrándolo a Acme-SF-D01.
- Modificado archivo pom.xml para concordar con el proyecto y grupo, y creado sus launchers.
- Importar el Acme-Framework y el proyecto, para posteriormente editar múltiples archivos de este (CHANGELOG.txt, CONTRIBUTORS.txt, LICENSE.txt . . .) de acuerdo al proyecto.
- Se han modificado algunas visuales como el banner de la consola y de la página web desplegable.
- Creado las bases de datos en DBeaver mediante la ejecución de un script.
- Ejecutado los launchers para popular la base de datos y ejecutar el proyecto.

Como resultado de este proceso, podemos visualizar en el navegador la siguiente página:



Además, para la realización de un correcto control de versiones se ha subido el repositorio a github.

Para asegurar que el repositorio tiene asociada la versión más reciente del framework, hemos realizado la actualización de forma local, siguiendo los pasos descritos en el video proporcionado junto con la actualización del workspace (asegurando que se enlaza usando la variable "workspace-loc" en el build path), y hemos incluido en el commit los cambios al archivo .classpath del proyecto.

#### Conclusión

Como conclusión, gracias a todo este proceso nos hemos familiarizado con el entorno de desarrollo y repositorio con el fin de, durante el transcurso del curso, aprender las destrezas necesarias para ser capaces de desarrollar un buen producto cumpliendo los requisitos solicitados.

# Bibliografía

No aplica.