



# Planning and Progress Report

C3.017

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04>

Victor Graván Bru

[vicgrabru@alum.us.es](mailto:vicgrabru@alum.us.es)

Carlos García Ortiz

[cargarort3@alum.us.es](mailto:cargarort3@alum.us.es)

Alberto Escobar Sánchez

[albescsan1@alum.us.es](mailto:albescsan1@alum.us.es)

Jorge Gómez de Tovar

[jorgomde@alum.us.es](mailto:jorgomde@alum.us.es)

Francisco de Asís Rosso Ramírez

[frarosram@alum.us.es](mailto:frarosram@alum.us.es)

# Tabla de contenidos

<b>Tabla de contenidos</b>	<b>1</b>
<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Tabla de revisiones</b>	<b>2</b>
<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>Contenido</b>	<b>3</b>
Planificación	3
Lista de tareas	3
Etapas del desarrollo	4
Presupuesto	5
Progreso	6
Historial de progreso	6
Conflictos	7
Presupuesto final	7
<b>Conclusión</b>	<b>8</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>8</b>

# Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación detalla las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los costos de personal y de amortización. El equipo realizó 7 tareas en total, con un tiempo real ligeramente inferior al planificado. Se han usado herramientas de gestión de proyectos para mejorar la eficiencia y reducir los costos, como son GitHub y Clockify. En general, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se cumplió con los objetivos establecidos

# Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	20-06-2024	Primera versión del documento

# Introducción

Este informe de planificación tiene como objetivo presentar un desglose detallado de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular, identificar los roles y responsabilidades de los miembros del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe incluirá una lista de tareas, cada una con su título, descripción, responsable/s y rol/es, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil. Además, servirá como una herramienta útil para guiar al equipo de programación a lo largo del proyecto y asegurar que se cumplan los plazos y se mantengan los costes.

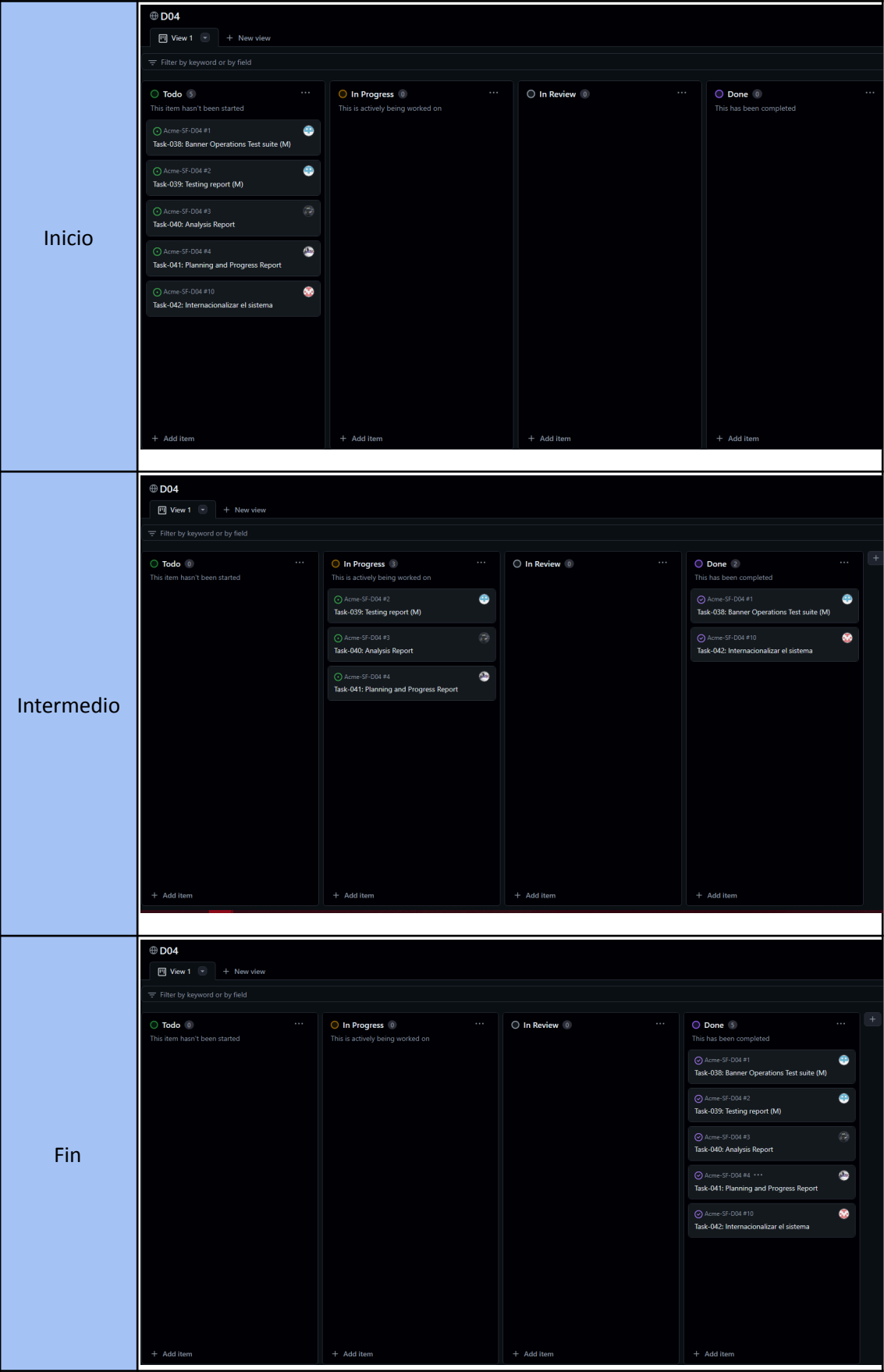
# Contenido

## Planificación

### Lista de tareas

Título	Descripción	Responsable/s	Rol/es	Tiempo	
				Estimado	Final
Task-000: Reunión de planificación	Reunión de reparto de tareas	Todos los miembros	Todos los roles	1 h	1 h
Task-038: Banner Operations Test Suite	Crear una Suite de pruebas de las operaciones relacionadas con Banner	Carlos García Ortiz	Tester	4 h	2h
Task-039: Testing Report	Realizar un informe de pruebas	Carlos García Ortiz	Tester	1 h	1 h
Task-040: Analysis Report	Realizar un informe de análisis	Francisco de Asís Rosso Ramírez	Analista	30 min	30 min
Task-041: Planning and Progress Report	Realizar un informe de planificación y progreso	Victor Graván Bru	Manager	1 h	30 min
Task-042: Internacionalizar el sistema	Internacionalizar el sistema al inglés y al español	Jorge Gómez de Tovar	Desarrollador	30 min	30 min
Task-043: Análisis de evaluación	Analizar el informe de evaluación e identificar los requisitos a corregir	Victor Graván Bru	Manager	1 h	30 min
Tiempo total estimado: 9 h		Tiempo total final: 6 h			

# Etapas del desarrollo



### Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Rol (Salario)	Tarea	Responsable	Tiempo		Coste	
			Estimado	Final	Estimado	Real
Manager (30 €/h)	Task-000	Victor Graván Bru	1 h	1 h	30 €	30 €
	Task-041	Victor Graván Bru	1 h	30 min	30 €	15 €
	Task-043	Victor Graván Bru	1 h	30 min	30 €	15 €
Analista (30 €/h)	Task-000	Francisco de Asís Rosso Ramírez	1 h	1 h	30 €	30 €
	Task-040	Francisco de Asís Rosso Ramírez	30 min	30 min	15 €	15 €
Tester (20 €/h)	Task-000	Carlos García Ortiz	1 h	1 h	20 €	20 €
	Task-038	Carlos García Ortiz	4 h	2h	80 €	40 €
	Task-039	Carlos García Ortiz	1 h	1 h	20 €	20 €
Desarrollador (20 €/h)	Task-000	Jorge Gómez de Tovar	1 h	1 h	20 €	20 €
	Task-042	Jorge Gómez de Tovar	30 min	30 min	10 €	10 €

Para el coste de amortización, que se refiere al proceso de distribuir el costo de un activo a lo largo de su vida útil. Para determinar el costo anual de amortización, hemos sumado los costes de los equipos y los hemos dividido por el número de años de vida útil. Teniendo en cuenta que el coste total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para todo el proyecto sería de 1000€/año.

Si consideramos que el proyecto tiene 4 entregables, el coste de amortización de este entregable sería:

Coste de amortización (Ca): 3000 €/ 3 años/ 4 entregables= 250 €

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

Rol	Salario	Tiempo total estimado	Coste total estimado
Manager	30 €/h	3 h	90 €
Analista	30 €/h	1 h 30 min	45 €
Tester	20 €/h	6 h	120 €
Desarrollador	20 €/h	1 h 30 min	30 €
Coste de salario estimado (Cs): 285 €			

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 535 €
-------------------------------

## Progreso

### Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Victor Graván Bru	Tareas completadas del total asignado : 3/3	+30
Carlos García Ortiz	Tareas completadas del total asignado : 3/3	+30
Alberto Escobar Sánchez	---	0
Jorge Gómez de Tovar	Tareas completadas del total asignado : 2/2	+20
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Tareas completadas del total asignado : 2/2	+20

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Victor Graván Bru	Bueno	+30	150	180
Carlos García Ortiz	Bueno	+30	135	165
Alberto Escobar Sánchez	Bueno	0	60	60
Jorge Gómez de Tovar	Bueno	+20	90	110
Francisco de Asís Rosso Ramírez	Bueno	+20	90	110

Tal y como hemos indicado en el Chartering Report, la recompensa es invitar a una comida a los 2 miembros con mejor rendimiento. Por lo tanto, no se da una recompensa hasta el final del proyecto.

## Conflictos

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

## Presupuesto final

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

Rol	Salario	Tiempo total final	Coste total final
Manager	30 €/h	2 h	60 €
Analista	30 €/h	1 h 30 min	45 €
Tester	20 €/h	4 h	80 €
Desarrollador	20 €/h	1 h 30 min	30 €
Coste de salario (Cs): 215 €			

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 465 €
-------------------------------



Si lo comparamos con el coste estimado, observamos las siguientes diferencias:

	Presupuesto estimado	Presupuesto Final	Diferencia
Sin amortización (Solo Cs)	285 €	215 €	-24.56 %
Total (Cs+Ca)	535 €	465 €	-13.084 %

## Conclusión

En conclusión, este informe de planificación nos ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. Hemos identificado las responsabilidades y roles de cada miembro del equipo, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

A través de este proceso, hemos podido establecer un presupuesto detallado que incluye el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización para reflejar la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, podemos tener una idea más clara del costo total necesario para llevar a cabo este proyecto y hacer ajustes en caso de ser necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

## Bibliografía

Intencionalmente en blanco.