# **Testing Report**

C2.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04

Alberto Escobar Sánchez albescsan1@alum.us.es

# **Tabla de contenidos**

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	3
Contenido	3
Testing para la entidad TrainingModule	3
List.safe	3
List.hack	3
Show.safe	3
Show.hack	4
Create.safe	4
Create.hack	5
Update.safe	6
Update.hack	6
Delete.safe	6
Delete.hack	7
Publish.safe	7
Publish.hack	7
Cobertura del código	8
Testing para la entidad TrainingSession	8
List.safe	8
List.hack	8
Show.safe	9
Show.hack	9
Create.safe	9
Create.hack	11
Update.safe	11
Update.hack	12
Delete.safe	12
Delete.hack	12
Publish.safe	13
Publish.hack	13
Cobertura del código	14
Pruebas de rendimiento	14
Conclusión	16
Bibliografía	16

# Resumen ejecutivo

### Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	30-06-2024	Primera versión del documento

## **Contenido**

Se usará el rol developer y usuario developer 1 para el testing de TrainingModule y TrainingSession

### Testing para la entidad TrainingModule:

#### List.safe:

Para realizar los test safe del listado de TrainingModule, iniciamos sesión en el sistema como developer1 y nos dirigirmos a la sección de Developer y hacemos click en la sección TrainingModules, que muestra la lista de los TrainingModules del developer1, donde por cada TrainingModule se mostrará su code, momento de creación y si está en draftMode (si está publicado [ ✗ ] o no [ ✓ ]). Mostramos las 4 páginas de la lista perteneciente al developer1

#### List.hack:

Usamos la uri <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/list">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/list</a> para intentar acceder a la lista de TrainingModules de nuestro usuario developer asociado de dos formas distintas.

- -Sin iniciar sesión
- -Con un rol incorrecto [consumer1]

En ninguno de los dos casos nos va a dejar acceder a la lista de TrainingModules, donde nos dará un error de autorización.

#### Show.safe:

Dentro de la lista de los TrainingModules, hacemos click en un TrainingModule publicado y otro no publicado para mostrar sus datos.

Publicado: [AAA-111]

No Publicado: [A-036]

Si no está publicado, aparecen los botones de update, delete y publish más el el botón para acceder a sus traning sessions

Si está publicado solo aparece el botón para acceder a sus traning sessions y todos los datos están en readonly.

#### Show.hack:

Usamos la url <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/show?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/show?id=[id]</a> para intentar acceder a la vista del show con una entidad cuya id es [id]

#### Ids:

- 857 [TrainingModule del developer2]
- 585 [no es un TrainigModule]

Usuarios [probamos con id=856]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

#### Create.safe:

Para comprobar el funcionamiento del create, vamos a comprobar los campos code, details, totalTime y link; ya que son aquellos campos que se pueden modificar y no tienen un conjunto de valores posibles predefinidos.

	Casos Positivos			Casos Negativos		
Atributo	Valores Probados		Nº de casos	Valores Probados		Nº de casos
Code	Siguiendo el	ABC-123	1	Sin respetar el patrón	AAAA-001	3
Code	patrón	ABC-123	1	Código duplicado	A-036	3
	LL	L				
Details	LL + ∆	Lo	8	Spam	sex	3
	UL - Δ	99 caracteres				

	UL	100 caracteres					
	Caracteres de	국민경제의 발전을		UL + Δ	101 caracteres		
	otros alfabetos	العظمي واعتلاء					
	Intento de	<h1>!</h1>					
	inyección de código	' or 'A'='A		UL + 2*∆	102 caracteres		
4-4-IT:	min	1	_		4	4	
totalTime	random	80000	2	negativo	-1	1	
	Vacío (es un	atributo opcional)					
	LL	ftp://a		UL + Δ	Δ 256 caracteres		
	LL + ∆	ftp://a.b					
	UL - Δ	254 caracteres					
link	UL	255 caracteres	9	9 UL + $2*\Delta$ 257 caracteres		2	
	https://www	v.lorem-ipsum.org					
		m-ipsum.org/dolor/si ml#dolor			UL + 2*Δ 257 caracteres	257 caracteres	
	http://exam	ple.org?a=1&b=2					
	http://exam	ple.org/a/b?a&b					

#### Create.hack:

Para realizar este test, se prueba el acceso a la vista y la manipulación de datos en el formulario.

Acceso a la vista <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/create">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/create</a>:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]

#### Manipulación de datos:

- Modificar las fechas de creación y acualización
- Modificar la id por un TrainingModule existente y publicado [id=856]

Las fechas se comprueban para ver que no afecta a la creación de la entidad, ya que el sistema se las asigna automáticamente.

La id se prueba para comprobar que al cambiar la id no sustituye una entidad existente por la entidad creada, ya que antes de guardarla, se le asigna la id 0, lo que hace que el sistema le cambie la id a una disponible al guardarla.

El draftMode no se comprueba ya que no aparece en el formulario del html ya que no lo agrego en el unbind.

#### Update.safe:

Para realizar este test vamos a comprobar los mismos campos que en el test del create safe, usando un TrainingModule del developer1

#### Update.hack:

Para realizar este test, se prueba el acceso a la vista; con ids y usuarios; y la manipulación de datos en el formulario.

#### Acceso a la vista

http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/update?id=[id]:

#### Con las IDs:

- 856 [TrainingModule del developer1 publicado]
- 857 [TrainingModule del developer2]
- 585 [no es un TrainigModule]

Usuarios [probamos con id=856]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

#### Manipulación de datos:

- Modificar las fechas de creación y acualización
- Modificar la id por un TrainingModule existente y publicado [id=856]

Las fechas se comprueban para ver que no afecta a la creación de la entidad, ya que el sistema se las asigna automáticamente.

La id se prueba para comprobar que al cambiar la id no sustituye una entidad existente por la entidad creada, ya que antes de guardarla, se le asigna la id 0, lo que hace que el sistema le cambie la id a una disponible al guardarla.

#### Delete.safe:

Dentro de la vista de un TrainingModule, hacemos click en eliminar para eliminar el módulo. Probamos a eliminar un TrainingModule sin training sessions asociadas y otro que sí las tiene.

Con TrainingSessions asociadas: [JFK-735]

Sin TrainingSessions asociadas: [KHL-435]

En el test safe no se prueba a borrar un TrainingModule publicado ya que la vista no te muestra el botón de borrar en ese caso.

#### Delete.hack:

Usamos la url <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/delete?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/delete?id=[id]</a> para intentar eliminar una entidad cuya id es [id]

lds:

- 856 [TrainingModule del developer1 publicado]
- 857 [TrainingModule del developer2]
- 585 [no es un TrainigModule]

Usuarios [probamos con id=858 que es un TrainingModule sin publicar]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

Probamos también a modificar la id del formulario usando inspeccionar elemento en el navegador, y sustituir la id por las usadas en la comprobación de ids en la uri

#### Publish.safe:

Dentro de la vista de un TrainingModule, hacemos click en publicar para publicar el módulo. Probamos a publicar un TrainingModule sin training sessions asociadas y otro que sí las tiene.

Con TrainingSessions asociadas: [JFK-735]

Sin TrainingSessions asociadas: [KHL-435]

En el test safe no se prueba a publicar un TrainingModule publicado ya que la vista no te muestra el botón de publicar en ese caso.

#### Publish.hack:

Usamos la url <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/publish?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-module/publish?id=[id]</a> para intentar publicar una entidad cuya id es [id]

Ids:

- 856 [TrainingModule del developer1 publicado]
- 857 [TrainingModule del developer2]
- 585 [no es un TrainigModule]

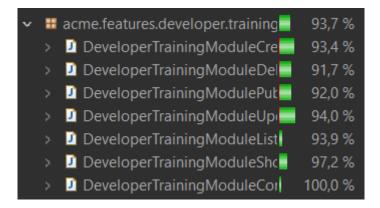
Usuarios [probamos con id=858 que es un TrainingModule sin publicar]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

Probamos también a modificar la id del formulario usando inspeccionar elemento en el navegador, y sustituir la id por las usadas en la comprobación de ids en la uri

#### Cobertura del código:

Después de realizar las pruebas, se obtiene la siguiente cobertura:



### **Testing para la entidad TrainingSession:**

#### List.safe:

Para realizar los test safe del listado de TrainingSession, mostramos la lista de las TrainingSession de un TrainingModule sin sessions [KHL-435] y otro con sessions [A-036]

Por cada TrainingSession se mostrará su code, instructor, email de contacto y si está en draftMode (si está publicado [X] o no [ $\checkmark$ ]).

#### List.hack:

Usamos la url

http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/list?masterId=[id] para intentar acceder a la lista de TrainingSession de una entidad cuya id es [id]

La master id debería hacer referencia a la id del TrainingModule del cual queremos listar las sesiones.

#### lds:

- 857 [TrainingModule del developer2]
- 585 [no es un TrainigModule]

Usuarios [probamos con id=856 que es un TrainingModule del developer1 con sessions]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

#### Show.safe:

Dentro de la lista de los TrainingSession [como ejemplo se usará las sesiones del módulo con code AAA-111], hacemos click en un TrainingSession publicado y otro no publicado para mostrar sus datos.

Publicado: [TS-Z-222]

No Publicado: [TS-E-467]

Si no está publicado, aparecen los botones de update, delete y publish.

Si está publicado no aparece ningún botón y todos los datos están en readonly.

#### Show.hack:

Usamos la url <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/show?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/show?id=[id]</a> para intentar acceder a la vista del show con una entidad cuya id es [id]

#### Ids:

- 877 [TrainingSession del developer2]
- 585 [no es un TrainingSession]

Usuarios [probamos con id=878]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

#### Create.safe:

Este test se va a realizar creando un TrainingSession en la vista <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/create?masterId=860">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/create?masterId=860</a>

que corresponde a la creación de una sesión para el módulo con code HFJ-276

EndPeriod se probará con un StartPeriod base igual a 2022/08/05 23:59

	Casos Positivos		Casos Negativos	
Atributo	Valores Probados	Nº de casos	Valores Probados	Nº de casos

Code	Siguiendo el	TC AD 422	4	Sin respetar el patrón	TSS-AA-111			
Code	patrón	TS-AB-123	1	Código duplicado	TS-SF-356	2		
Chamblaniad	LL	2022/08/05 23:59	,	^	2022/00/05 22:50	1		
StartPeriod	LL + ∆	2022/08/06 00:00	2 LL - Δ		2022/08/05 23:58	1		
	LL	2022/08/12 23:59		LL - Δ	2022/08/12 23:58			
EndPeriod	LL + Δ	2022/08/13 00:00	2	Antes que StartPeriod	2022/08/05 23:58	1		
	LL	L						
	LL + Δ	Lo		Spam	sex			
	UL - Δ	74 caracteres						
Location	UL	75 caracteres	8	8 UL+Δ		3		
	Caracteres de	국민경제의 발전을			76 caracteres			
	otros alfabetos	العظمي واعتلاء						
	Intento de	<h1>!</h1>		UL + 2*Δ	1.2*A 77 correctores			
	inyección de código	' or 'A'='A		OL + Z·Z	77 caracteres			
	LL L							
	LL + ∆	Lo		Spam	sex			
	UL - Δ	74 caracteres						
Instructor	UL	75 caracteres	8			2		
	Caracteres de	국민경제의 발전을		UL + Δ	76 caracteres			
	otros alfabetos UL	العظمي واعتلاء						
	Intento de	<h1>!</h1>			_			
	inyección de código ' or 'A'='A		UL + 2*∆	77 caracteres				
	LL	a@b.es						
ContactEmail	LL + Δ	a@b.esx	4	LL - $\Delta$ a@b.e				
CONTACTEMBE	UL - Δ	253 caracteres	4	UL + A	255 caracteres			

	UL	254 caracteres				
	Vacío (es un atributo opcional)					
	LL	ftp://a			25C 2275 at 222	
	LL + ∆	ftp://a.b		UL + Δ	256 caracteres	
	UL - Δ	254 caracteres				
Link	UL	255 caracteres	9			2
	https://www	v.lorem-ipsum.org	UL + 2*Δ		257 caracteres	
	• • • •	m-ipsum.org/dolor/si ml#dolor				
	http://exam	ple.org?a=1&b=2				
	http://exam	ple.org/a/b?a&b				

#### Create.hack:

Para realizar este test, se prueba el acceso a la vista; con ids y usuarios; y la manipulación de datos en el formulario.

#### Acceso a la vista

http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/create?masterId=[id]:

Con las IDs [modificando el masterId]:

- 856 [TrainingModule del developer1 publicado]
- 857 [TrainingModule del developer2]
- 585 [no es un TrainigModule]

Usuarios [probamos con id=856]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

#### Manipulación de datos:

- Modificar la id por un TrainingSession existente y publicado [id=876]

La id se prueba para comprobar que al cambiar la id no sustituye una entidad existente por la entidad creada, ya que antes de guardarla, se le asigna la id 0, lo que hace que el sistema le cambie la id a una disponible al guardarla.

#### Update.safe:

Para realizar este test vamos a comprobar los mismos campos que en el test del create safe, usando un TrainingSession perteneciente a un TrainingModule del developer1

Se va a usar como ejemplo el TrainingSession con id 886, perteneciente al TrainingModule con id 860

#### **Update.hack:**

Para realizar este test, se prueba el acceso a la vista; con ids y usuarios; y la manipulación de datos en el formulario.

#### Acceso a la vista

http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/update?id=[id]:

#### Con las IDs:

- 876[TrainingSession del developer1 publicado]
- 900 [TrainingSession del developer2]
- 585 [no es un TrainingSession]

Usuarios [probamos con id=856]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

#### Manipulación de datos:

Modificar la id por un TrainingSession existente y publicado [id=876]

La id se prueba para comprobar que no se puede actualizar una sessión publicada

#### Delete.safe:

Dentro de la vista de un TrainingSession, hacemos click en eliminar para eliminar una sesión.

También eliminamos un TrainingSession no publicado usando la uri <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/delete?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/delete?id=[id]</a>

No se comprueba si se puede eliminar o no un TrainingSession ya que solo se puede eliminar si no está publicado, único caso en el que va a aparecer el botón de borrar en la vista del form.

#### Delete.hack:

Usamos la url <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/delete?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/delete?id=[id]</a> para intentar eliminar una entidad cuya id es [id]

#### Ids:

- 876 [TrainingSession del developer1 publicado]

- 877 [TrainingSession del developer2]
- 585 [no es un TrainingSession]

Usuarios [probamos con id=878 que es un TrainingSession sin publicar]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

Probamos también a modificar la id del formulario usando inspeccionar elemento en el navegador, y sustituir la id por las usadas en la comprobación de ids en la uri

#### Publish.safe:

Dentro de la vista de un TrainingSession, hacemos click en publicar para publicar una sesión.

También publicamos un TrainingSession no publicado usando la uri <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/publish?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/publish?id=[id]</a>

No se comprueba si se puede publicar o no un TrainingSession ya que solo se puede publicar si no está publicado, único caso en el que va a aparecer el botón de borrar en la vista del form.

#### Publish.hack:

Usamos la url <a href="http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/publish?id=[id]">http://localhost:8082/Acme-SF-D04/developer/training-session/publish?id=[id]</a> para intentar publicar una entidad cuya id es [id]

#### Ids:

- 876 [TrainingSession del developer1 publicado]
- 877 [TrainingSession del developer2]
- 585 [no es un TrainingSession]

Usuarios [probamos con id=878 que es un TrainingSession sin publicar]:

- Sin iniciar sesión
- Con un rol incorrecto [consumer1]
- Con un rol correcto y usuario incorrecto [developer2]

Probamos también a modificar la id del formulario usando inspeccionar elemento en el navegador, y sustituir la id por las usadas en la comprobación de ids en la uri

#### Cobertura del código:

Después de realizar las pruebas, se obtiene la siguiente cobertura:

```
93.9 %
acme.features.developer.training
DeveloperTrainingSessionCre
                                95,3 %
DeveloperTrainingSessionDel
                                88,1 %
DeveloperTrainingSessionPub
                                88,5 %
                                95,2 %
DeveloperTrainingSessionUpc
DeveloperTrainingSessionList
                                96,0 %
  DeveloperTrainingSessionShc
                                96,2 %
  DeveloperTrainingSessionCor
                                100,0 %
```

#### Pruebas de Rendimiento

Para probar el rendimiento de la aplicación, he creado dos tester.trace a partir del replayer en dos ordenadores diferentes. Uno de ellos es mi portátil que uso normalmente (PC1), y otro es un pc de torre que tengo en mi habitación (PC2), que es el otro que he usado para hacer la comparativa.

En mi caso, no es posible hacer la prueba con índices, ya que las queries ejecutadas en las grabaciones, correspondientes a los repositorios de TrainingModule y TrainingSession solo consultan ids y atributos de navegación, por lo que no hay índices para añadir.

```
@Repository
public interface DeveloperTrainingModuleRepository extends AbstractRepository {
    @Query("select t from TrainingModule t where t.developer.id = :id")
    Collection<TrainingModule> findTrainingModules(int id);

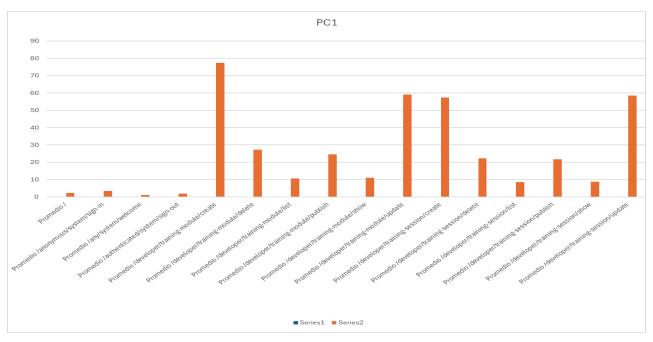
    @Query("select p from Project p")
    Collection<Project> findProjects();

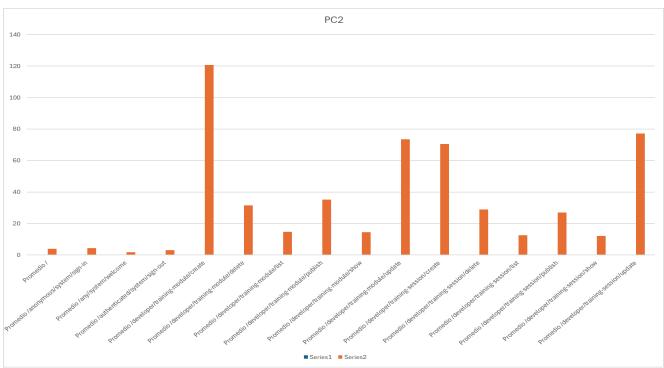
    @Query("select d from Developer d where d.id = :id")
    Developer findDeveloper(int id);

    @Query("select t from TrainingModule t where t.id = :id")
    TrainingModule findTrainingModuleById(int id);

    @Query("select t from TrainingSession t where t.trainingModule.id = :id")
    Collection<TrainingSession> findTrainingSessionsOfTrainingModule(int id);
}
```

Los gráficos obtenidos del rendimiento de cada ordenador son los siguientes:





Las estadisticas obtenidas, junto con el nivel de confianza son las siguientes:

PC1			PC2		
Media	21,29368542		Media	28,6174058	
Error típico	1,125765612		Error típico	1,58043161	
Mediana	4,9121		Mediana	6,7892	
Moda	1,071		Moda	1,4449	
Desviación estándar	29,48560454		Desviación estándar	41,3940352	
Varianza de la muestra	869,4008749		Varianza de la muestra	1713,46615	
Curtosis	3,837212806		Curtosis	10,9922516	
Coeficiente de asimetría	1,724304887		Coeficiente de asimetría	2,4024921	
Rango	227,8005		Rango	405,2631	
Mínimo	0,6416		Mínimo	0,7518	
Máximo	228,4421		Máximo	406,0149	
Suma	14607,4682		Suma	19631,5404	
Cuenta	686		Cuenta	686	
Nivel de confianza(95,0%)	2,210365553		Nivel de confianza(95,0%)	3,10307185	
Interval(ms)	19,08331987	23,504051	Interval(ms)	25,5143339	31,7204777
Interval(s)	0,01908332	0,02350405	Interval(s)	0,02551433	0,03172048

#### El resultado obtenido de la prueba z es el siguiente:

Prueba z para medias de dos muesti	ras	
	PC1	PC2
Media	21,29368542	28,6174058
Varianza (conocida)	869,400875	1713,46615
Observaciones	686	686
Diferencia hipotética de las medias	0	
z	-3,774355371	
P(Z<=z) una cola	8,0211E-05	
Valor crítico de z (una cola)	1,644853627	
Valor crítico de z (dos colas)	0,000160422	
Valor crítico de z (dos colas)	1,959963985	
	p-value	0,00016042

Dado a que p-value es inferior a 0.05, el cual es el nivel de significación ( $\alpha$ ) , ya que el nivel de confianza es de 0.95 , se acepta la hipótesis de que los pcs PC1 y PC2 son comparables ya que disponemos de datos suficientes para la comparación.

La media de tiempos de PC1 es 21.29368542 , que es inferior a la media de tiempos de PC2, que es de 28.6174058.

Por lo tanto tardamos una media de 7.323720376 ms en realizar cada petición de los tests en el PC2 respecto del PC1.

Media de tiempos PC1	Media de tiempos PC2	Diferencia
21.29368542 ms	28.6174058 ms	7.323720376 ms

# Conclusión

Después de realizar el testing, concluyo que el PC1 es más potente que el PC2 a la hora de realizar las pruebas, con una diferencia significativa de tiempo medio en cada petición.

# Bibliografía

No aplica.