



# Analysis Report

C1.017

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04>

Carlos García Ortiz  
cargarort3@alum.us.es

# Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	2
Introducción	2
Contenido	2
Indiferencia entre borradores de contracts y progress logs	3
Optimización con índices junto a comparación	3
Money Exchange invariante	3
Conclusión	3
Bibliografía	3

# Resumen ejecutivo

El análisis de requisitos es un paso fundamental en el proceso de desarrollo de un sistema, ya que permite identificar y documentar las necesidades y expectativas de los usuarios y las partes interesadas. Un análisis de requisitos completo y preciso ayuda a evitar deuda técnica de cara al futuro del desarrollo.

Es importante involucrar a los usuarios y partes interesadas para comprender sus necesidades y expectativas, y documentar estos requisitos de manera clara y concisa. De esta manera, el equipo de desarrollo puede diseñar e implementar un sistema que cumpla con estos requisitos y expectativas.

En general, un análisis de requisitos efectivo es esencial para el éxito de un proyecto de desarrollo de sistemas.

# Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	27-05-2024	Primera versión del documento
2.0	27-05-2024	Versión final del documento

# Introducción

En este documento ofrece una visión detallada de los problemas identificados durante la interpretación y el enfrentamiento de los requisitos del estudiante 2, así como las decisiones tomadas al respecto y las conclusiones obtenidas.

Por cada caso, se presentará el requisito en cuestión y el análisis realizado, del que se aportarán las conclusiones detalladas, decisiones tomadas y enlace a la validación de los profesores en el foro, si procede.

# Contenido

## Localización de conjunto de pruebas

Las grabaciones de las pruebas del estudiante 2 se encuentran localizadas en una rama del repositorio público del proyecto, el cual tiene el sample data correspondiente. Se pide usar dicha rama para todo lo relacionado con los requisitos de tests de este entregable:

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D04/tree/individual/cargarort3>

## **Indiferencia entre borradores de contracts y progress logs**

Como se comentó en el análisis del entregable anterior, contracts y progress logs son entidades padre-hijo cuyo estado de publicado o no publicado no afecta a la otra en lo más mínimo.

Debido a esto ha sido muy sencillo realizar algunos tests ya que no era necesario comprobar casos en los que el borrador de una de las entidades afectase a la otra.

## **Optimización con índices junto a comparación**

Para poner en práctica la optimización mediante índices, durante las pruebas de rendimiento se aplicó optimización a la ejecución del segundo ordenador notando una leve mejora pero no significativa.

## **Money Exchange invariante**

En lugar de usar un mock en lugar de la función de cambio de divisa, he puesto toda divisa aceptada que no fuera la del sistema en una cantidad de 0.00. De esta forma los tests podrán ejecutarse en cualquier momento independientemente de que los ratios cambien ya que siempre se dará 0.00 de multiplicar por el ratio.

## **Conclusión**

A la hora de testear hay que tener en cuenta muchas cosas antes de lanzarse a grabar, pues sino se planean las cosas de antemano los tests se volverán una completa pesadilla y habrá que volver a hacer muchos de ellos una y otra vez por cada piedra que no se vio desde lejos.

Al final 2 requisitos terminan siendo más complicados que todos los anteriores entregables si no analizas bien la situación.

## **Bibliografía**

No aplica.