Planning and Progress Report

C2.017

https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D01

Jorge Gómez de Tovar jorgomde@alum.us.es

Tabla de contenidos

Tabla de contenidos	1
Resumen ejecutivo	2
Tabla de revisiones	2
Introducción	2
Lista de tareas	3
Presupuesto	3
Conclusión	4
Bibliografía	4

Resumen ejecutivo

El informe de planificación detalla el conjunto de actividades necesarias para alcanzar los requisitos de un entregable de programación, junto con un presupuesto que abarca los costos de personal y de amortización. En total, se han completado 5 tareas por parte del desarrollador, logrando un tiempo de ejecución ligeramente por debajo del planificado. Para optimizar la eficiencia y reducir los costos, se han empleado herramientas de gestión de proyectos como GitHub y Clockify. En resumen, el proyecto se desarrolló de manera eficaz y se alcanzaron los objetivos predefinidos.

Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	15-02-2024	Primera versión del documento
2.0	21-02-2024	Corrección de fallos

Introducción

El propósito de este informe de planificación es proporcionar un análisis de las actividades requeridas para cumplir con los requisitos específicos de un entregable determinado. Además, busca definir claramente el papel y las responsabilidades de cada miembro del equipo, así como establecer un presupuesto detallado para el proyecto en cuestión.

En este informe, se detallará una lista completa de tareas, cada una con su respectivo título, descripción, responsable y función asignada, así como el tiempo estimado para su realización y el tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que abarcará los costos asociados al personal por función, incluyendo la cantidad de horas dedicadas por función, y los costos de amortización.

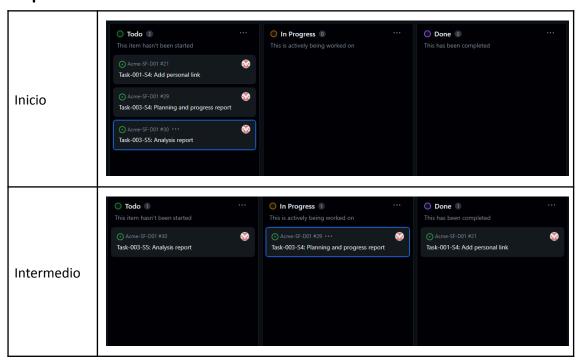
Contenido

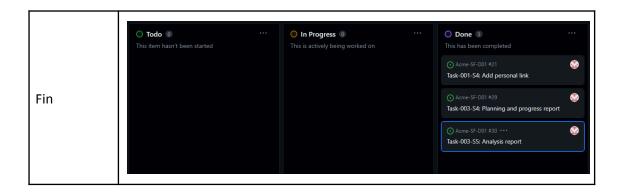
Planificación

Lista de tareas

Titulo	Título Descripción Rol/es	Dol/os	Tiempo	
Titulo		ROI/es	Estimado	Final
Task-001-I: Enlace	Añadir enlace al menú	Desarrollador	30 min	15 min
Task-002-I: Analysis Report	Realizar informe de análisis individual Analista		1 h	1 h
Task-003-I: Planning Report	Realizar informe de planificación individual	Manager	1 h	1 h 10 min
Task-004-I: Clases	Asistir a clase	Estudiante	10 h	10 h
Task-005-I: Practicar	Estudiar y Practicar	Estudiante	15 h	15 h
Tiempo total estimado: 27 h 30 min		Tiempo	total final: 27 h	25 min

Etapas del desarrollo





Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Dol Colorio	Towas	Tiempo		Coste		
Rol	Salario	Tarea	Estimado	Final	Estimado	Real
Desarrollador	20 €/h	Task-001-I	30 min	15 min	10€	5€
Manager	30 € /h	Task-002-I	1 h	1 h	30€	30€
Analista	30 € /h	Task-003-I	1 h	1 h 10 min	30€	35€
5.1 15.11		Task-004-I	10 h	10 h	0€	0€
Estudiante 0 €/h	Task-005-I	15 h	15 h	0€	0€	

Para el coste de amortización he sumado los costos de las tareas, el costo de los equipos y lo he dividido por el número de años de vida útil y el número de miembros.

Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable para Jorge Gómez de Tovar es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 €/ 3 años/ 4 entregables/ 5 miembros = 50€

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

Rol	Salario	Tiempo total estimado	Coste total estimado
Manager	30 € /h	1 h	30€

Analista	30 €/h	1 h	30€	
Desarrollador	20 €/h	30 min	10€	
Estudiante	0 €/h	25 h	0€	
Coste de salario estimado (Cs): 70,0 €				

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Progreso

Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Jorge Gómez de Tovar	Todas las tareas asignadas completadas: 3 tareas en total	+30

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Jorge Gómez de Tovar	Bueno	+30	0	30

No se han establecido recompensas para el trabajo individual.

Conflictos

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

Presupuesto final

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

Rol	Salario	Tiempo total final	Coste total final
Manager	30 €/h	1 h	30€
Analista	30 €/h	1 h 10 min	35€
Desarrollador	20 €/h	15 min	5€
Estudiante	0 €/h	25 h	0€
Coste de salario (Cs): 70 €			

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Si lo comparamos con el coste estimado, observamos las siguientes diferencias:

	Presupuesto estimado	Presupuesto Final	Diferencia
Sin amortización (Solo Cs)	70€	70€	0%
Total (Cs+Ca)	120€	120€	0%

Conclusión

En resumen, gracias a este informe de planificación, he logrado definir de manera precisa las tareas requeridas para cumplir con los requisitos específicos del entregable en cuestión. He identificado claramente mis responsabilidades y roles dentro del proyecto, así como el tiempo estimado y real utilizado para completar cada tarea.

Este proceso también me ha permitido establecer un presupuesto detallado, que abarca los costos asociados a cada rol, la cantidad de horas dedicadas por función, y los gastos de amortización para reflejar la depreciación del activo intangible a lo largo de su ciclo de vida.

Con esta información, dispongo de una visión clara del costo total requerido para la ejecución del proyecto, lo que me permitirá realizar ajustes según sea necesario. Este informe de planificación servirá como una herramienta esencial para guiar al equipo de programación en la implementación eficiente y efectiva del proyecto.

Bibliografía

No aplica.