



# Planning and Progress Report

C1.017

<https://github.com/vicgrabru/Acme-SF-D02>

Victor Graván Bru  
vicgrabru@alum.us.es

# Tabla de contenidos

<b>Tabla de contenidos</b>	<b>1</b>
<b>Resumen ejecutivo</b>	<b>2</b>
<b>Tabla de revisiones</b>	<b>2</b>
<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>Contenido</b>	<b>3</b>
Planificación	3
Lista de tareas	3
Etapas del desarrollo	4
Presupuesto	5
Progreso	6
Historial de progreso	6
Conflictos	6
Presupuesto final	7
<b>Conclusión</b>	<b>7</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>7</b>

# Resumen ejecutivo

El presente informe de planificación detalla las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable de programación, así como un presupuesto que incluye los costos de personal y de amortización. El desarrollador ha realizado 10 tareas en total, con un tiempo real ligeramente inferior al planificado. Se han usado herramientas de gestión de proyectos para mejorar la eficiencia y reducir los costos, como son GitHub y Clockify. En general, el proyecto se llevó a cabo de manera eficiente y se cumplió con los objetivos establecidos

# Tabla de revisiones

Revisión	Fecha	Descripción
1.0	19-02-2024	Primera versión del documento

# Introducción

Este informe de planificación tiene como objetivo presentar un desglose detallado de las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular, identificar el rol y responsabilidades de un miembro del equipo, y establecer un presupuesto detallado para el proyecto.

El informe incluirá una lista de tareas, cada una con su título, descripción, responsable y rol, tiempo planificado y tiempo real utilizado. Además, se presentará un presupuesto que incluirá el costo de personal por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización, que reflejará la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

# Contenido

## Planificación

### Lista de tareas

Título	Descripción	Rol/es	Tiempo	
			Estimado	Final
Task-006-S1: Project Entity	Crear la entidad “Project” con los campos y limitaciones indicados en los requisitos	Desarrollador	1 h	15 min
Task-007-S1: User story Entity	Crear la entidad “User Story” con los campos y limitaciones indicados en los requisitos	Desarrollador	1 h	12 min
Task-008-S1: Manager Dashboard	Crear Manager Dashboard, que monitoriza diferentes estadísticas de las 2 entidades introducidas	Desarrollador	30 min	10 min
Task-009-S1: Sample data	Producir datos iniciales para probar informalmente la aplicación	Desarrollador	30 min	1 h 10 min
Task-010-S1: Manager Role	Crear el rol “Manager” con los campos y limitaciones indicados en los requisitos	Desarrollador	1 h	5 min
Task-011-S1: UML domain model	Producir un UML domain model	Analista	2 h	30 min
Task-012-S1: Analysis Report	Producir un Analysis Report	Analista	30 min	15 min
Task-013-S1: Planning and Progress Report	Producir un Planning and Progress Report	Manager	30 min	1 h
Task-014-S1: Clases	Asistir a clase	Estudiante	6 h	6 h
Task-015-S1: Practicar	Estudiar y Practicar	Estudiante	9 h	9 h
Tiempo total estimado: 22 h		Tiempo total final: 18 h 37 min		

# Etapas del desarrollo

Inicio	<div><div><div>Todo0Estimate: 0</div><div>This item hasn't been started</div><div><div>Acme-SF-D01 #32</div><div>Task-006-S1: Project Entity</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #33</div><div>Task-007-S1: User Story Entity</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #34</div><div>Task-008-S1: Manager Dashboard</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #35</div><div>Task-009-S1: Sample Data</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #36</div><div>Task-010-S1: Manager Role</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #37</div><div>Task-011-S1: UML domain model</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #38</div><div>Task-012-S1: Analysis Report</div></div><div>+ Add item</div></div><div><div>In Progress0 / 5Estimate: 0</div><div>This is actively being worked on</div><div>+ Add item</div></div><div><div>Done0Estimate: 0</div><div>This has been completed</div><div>+ Add item</div></div></div>
Intermedio	<div><div><div>Todo0Estimate: 0</div><div>This item hasn't been started</div></div><div><div>In Progress3 / 5Estimate: 0</div><div>This is actively being worked on</div><div><div>Acme-SF-D01 #32</div><div>Task-006-S1: Project Entity</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #33</div><div>Task-007-S1: User Story Entity</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #39</div><div>Task-013-S1: Progress Report</div></div></div><div><div>Done5Estimate: 0</div><div>This has been completed</div><div><div>Acme-SF-D01 #34</div><div>Task-008-S1: Manager Dashboard</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #35</div><div>Task-009-S1: Sample Data</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #36</div><div>Task-010-S1: Manager Role</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #37</div><div>Task-011-S1: UML domain model</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #38</div><div>Task-012-S1: Analysis Report</div></div></div></div>
Fin	<div><div><div>Todo0Estimate: 0</div><div>This item hasn't been started</div></div><div><div>In Progress0 / 5Estimate: 0</div><div>This is actively being worked on</div></div><div><div>Done8Estimate: 0</div><div>This has been completed</div><div><div>Acme-SF-D01 #33</div><div>Task-007-S1: User Story Entity</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #34</div><div>Task-008-S1: Manager Dashboard</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #35</div><div>Task-009-S1: Sample Data</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #36</div><div>Task-010-S1: Manager Role</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #37</div><div>Task-011-S1: UML domain model</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #38</div><div>Task-012-S1: Analysis Report</div></div><div><div>Acme-SF-D01 #39</div><div>Task-013-S1: Progress Report</div></div></div></div>

### Presupuesto

Para calcular el presupuesto, se ha establecido un precio por hora para cada trabajador, basado en los salarios estándares en este campo. Por tanto, los analistas y el manager cobran 30,00€/h y el resto de roles cobran 20,00€/h. Resumiendo, el coste por tarea sería:

Rol	Salario	Tarea	Tiempo		Coste	
			Estimado	Final	Estimado	Real
Manager	30 €/h	Task-013-S1	30 min	1 h	15 €	30 €
Analista	30 €/h	Task-011-S1	2 h	30 min	60 €	15 €
		Task-012-S1	30 min	15 min	15 €	7,50 €
Desarrollador	20 €/h	Task-006-S1	1 h	15 min	20 €	5 €
		Task-007-S1	1 h	12 min	20 €	4 €
		Task-008-S1	30 min	10 min	10 €	3,33 €
		Task-009-S1	30 min	1 h 10 min	10 €	23,33 €
		Task-010-S1	1 h	5 min	20 €	1,67 €
Estudiante	0 €/h	Task-014-S1	6 h	6 h	0 €	0 €
		Task-015-S1	9 h	9 h	0 €	0 €

Para el coste de amortización, que se refiere al proceso de distribuir el costo de un activo a lo largo de su vida útil. Para determinar el costo anual individual de amortización, he sumado los costos de las tareas, el costo de los equipos y lo he dividido por el número de años de vida útil y el número de miembros.

Teniendo en cuenta que el costo total de los equipos empleados es de 3000 € y su vida útil de 3 años, el coste de amortización para este entregable para Victor Graván Bru es de:

Coste de amortización (Ca): 3000 €/ 3 años/ 4 entregables/ 5 miembros = 50€

Para calcular el coste total estimado, calculamos el coste de las tareas realizadas basándonos en el tiempo estimado, agrupándolas según el rol asignado:

Rol	Salario	Tiempo total estimado	Coste total estimado
Manager	30 €/h	30 min	15 €
Analista	30 €/h	2 h 30 min	75 €
Desarrollador	20 €/h	4 h	80 €
Estudiante	0 €/h	15 h	0 €
Coste de salario estimado (Cs): 170 €			

Por lo tanto, el coste total estimado para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 220 €
-------------------------------

## Progreso

### Historial de progreso

Para medir el historial de rendimiento de los miembros del equipo, mantenemos un listado de los logros de rendimiento en este entregable, y la puntuación que implican para cada miembro.

Miembro	Descripción del hecho	Puntuación obtenida
Victor Graván Bru	Todas las tareas asignadas completadas: 8 tareas en total	+80

Si hacemos balance de la puntuación obtenida, resumida por cada miembro, tenemos que:

Miembro	Valor de rendimiento	Puntuación obtenida en este entregable	Puntuación previa acumulada	Puntuación total
Victor Graván Bru	Bueno	+80	30	110

No se han establecido recompensas para el trabajo individual.

### Conflictos

No ha surgido ningún conflicto a lo largo de este entregable.

### Presupuesto final

Para calcular el coste real del entregable, hacemos el mismo cálculo, pero utilizando el tiempo final en lugar del tiempo estimado:

Rol	Salario	Tiempo total final	Coste total final
Manager	30 €/h	1 h	30 €
Analista	30 €/h	45 min	22,50 €
Desarrollador	20 €/h	1 h 52 min	37,33 €
Estudiante	0 €/h	15 h	0 €
Coste de salario (Cs): 89,83 €			

Por lo tanto, el coste total real para este entregable sería:

Coste total = Cs + Ca = 139,83 €
----------------------------------

Si lo comparamos con el coste estimado, observamos las siguientes diferencias:

	Presupuesto estimado	Presupuesto Final	Diferencia
Sin amortización (Solo Cs)	170 €	89,83 €	-47,16 %
Total (Cs+Ca)	220 €	139,83 €	-36,44 %

### Conclusión

En conclusión, este informe de planificación me ha permitido definir las tareas necesarias para cumplir con los requisitos de un entregable en particular. He identificado las responsabilidades y roles que me corresponden, el tiempo planificado y el tiempo real utilizado para completar cada tarea.

A través de este proceso, he podido establecer un presupuesto detallado que incluye el costo por rol, la cantidad de horas dedicadas por rol y el costo de amortización para reflejar la disminución del valor del activo intangible a lo largo de su vida útil.

Con esta información, es posible tener una idea más clara del costo total necesario para llevar a cabo este proyecto y hacer ajustes en caso de ser necesario. Este informe de planificación será una herramienta valiosa para guiar al equipo de programación en la ejecución del proyecto de manera eficiente y efectiva.

### Bibliografía

No aplica.