

REPORTE LINT

E2.01

| | |
|----------------------------|----------|
| Resumen | 3 |
| Tabla de contenidos | 3 |
| Contenidos | 3 |
| Conclusiones | 5 |
| Bibliografía | 5 |

Resumen

En este documento se detalla el análisis del código fuente del proyecto a través del plugin SonarLint usado en la asignatura. Sonar nos permite la detección de posibles bugs o code smells(código que en un futuro puede ocasionar problemas si no son subsanados) que se han producido durante el desarrollo. Precisamente, en este documento se listan los bugs y code smells que no se eliminan del sistema y su razón.

Tabla de contenidos

| | | |
|--------------|------------|-----------------------------------|
| Versión: 1.0 | 22/04/2022 | Creación del documento |
| Versión: 1.1 | 25/04/2022 | Varios fixes y añadida conclusión |

Contenidos

Antes de la refactorización realizada, solo existía un tipo de bug y un tipo de code smells.

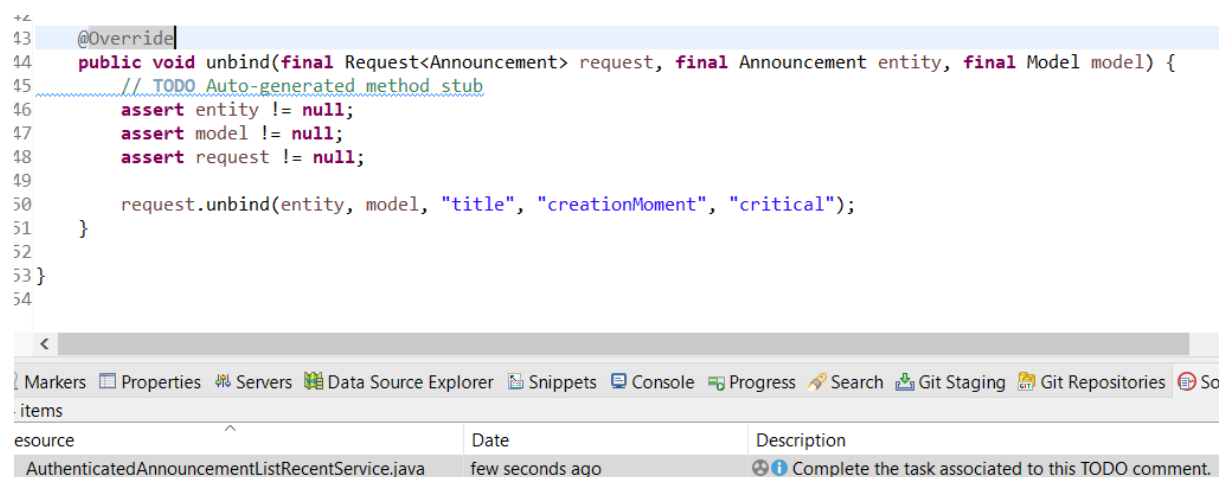


Figura 1.

En cuanto al code smell, este fue detectado por Sonar ya que el tag resaltado es usado para remarcar que se tiene que escribir código, por lo que este debe ser eliminado una vez que se haya introducido código.

Este code smell ha sido detectado en las clases
“AuthenticatedAnnouncementListRecentService” (líneas 29 y 45),

“AuthenticatedAnnouncementShowService” (líneas 19, 26, 37),
 “AuthenticatedSystemConfigurationCurrenciesService” (líneas 20, 28, 38),
 “InventorComponentListService” (líneas 21, 29, 41) y “InventorToolListService” (líneas 21, 29, 41).

Con respecto a su resolución, se han eliminado estos tags debido a que ya no presentan ninguna utilidad.



Figura 2.

En cuanto al bug, este ha sido detectado en las tablas asociadas a la vista de los dashboards debido a que para aumentar la accesibilidad del proyecto, es necesario poner una descripción sobre su contenido.

Con respecto a su resolución, se ha añadido una “caption” que para describir el contenido sus tablas asociadas.

Tras la refactorización, todos los bugs y code smells detectados fueron solventados, tal y como se ve en la imagen inferior.

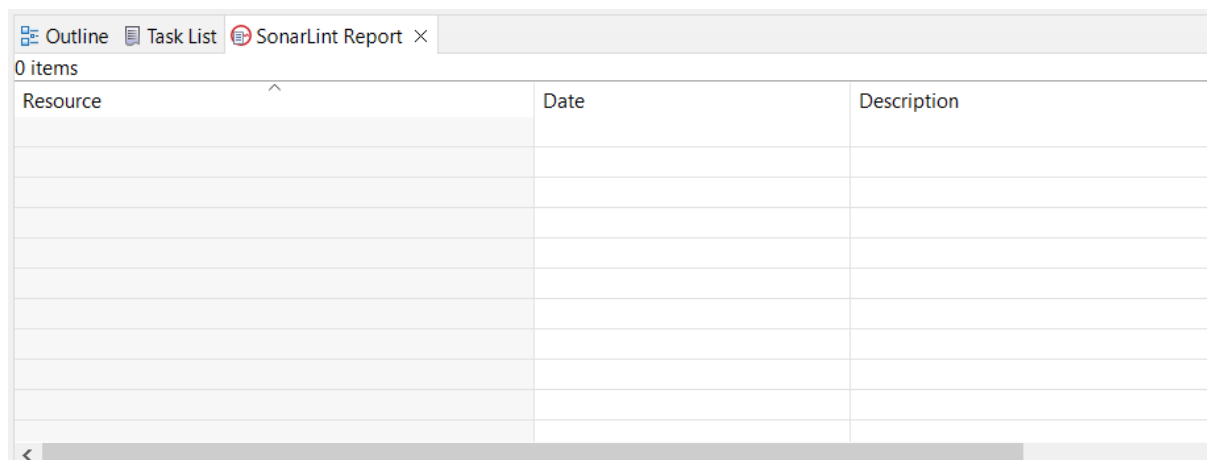


Figura 3.

Conclusiones

En el proyecto se han detectado un tipo de bug y un tipo de code smells, lo que ha facilitado su posterior refactorización.

Uno de los factores que ha ocasionado que no se hayan producido una gran cantidad de estos es debido al uso del plugin de SonarLint en el entorno de desarrollo Eclipse, lo que ha producido que si se ha creado alguno, este sea solventado antes de su subida a producción.

Bibliografía

No aplica