

Estrutura de Dados (CC4652)

Aula 11 - Balanceamento

Prof. Luciano Rossi

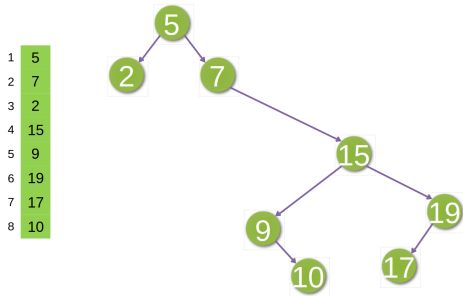
Ciência da Computação
Centro Universitário FEI

2º Semestre de 2023

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Por que Árvores Balanceadas?

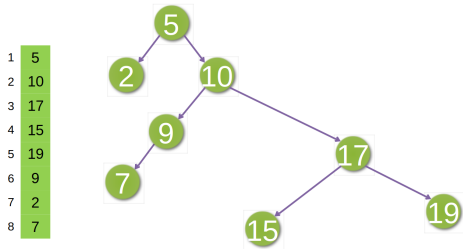
- A propriedade estrutural é observada na árvore abaixo;
- Quantas comparações são necessárias para recuperar os dados satélites do vértice de chave 7?



Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Por que Árvores Balanceadas?

- A propriedade estrutural é observada na árvore abaixo;
- Quantas comparações são necessárias para recuperar os dados satélites do vértice de chave 7?

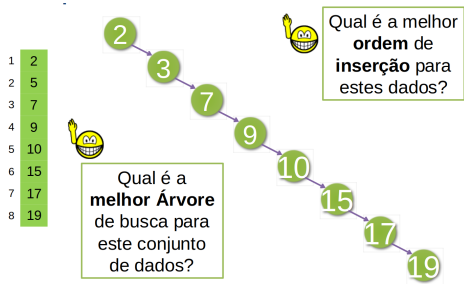


- Qual a conclusão a partir dos exemplos anteriores?

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Por que Árvores Balanceadas?

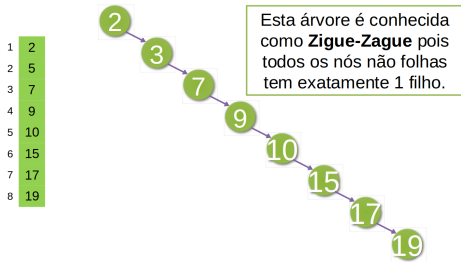
- A ordem de inserção dos valores na árvore binária de busca altera sua organização;
- Desse modo, a eficiência de busca será impactada.



Árvores Binárias de Busca

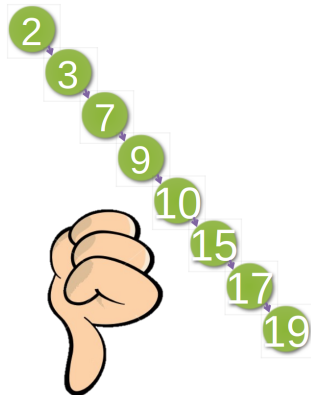
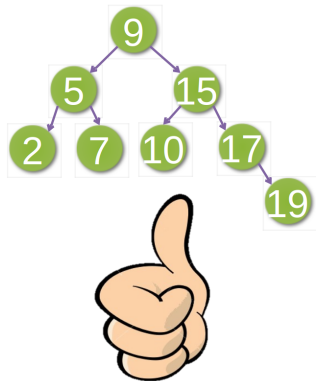
Balanceamento - Por que Árvores Balanceadas?

- Em uma árvore binária de busca com essa organização a complexidade de busca é da ordem de $O(n)$ (complexidade observada em listas).



Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Qual é melhor para a busca?



Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree

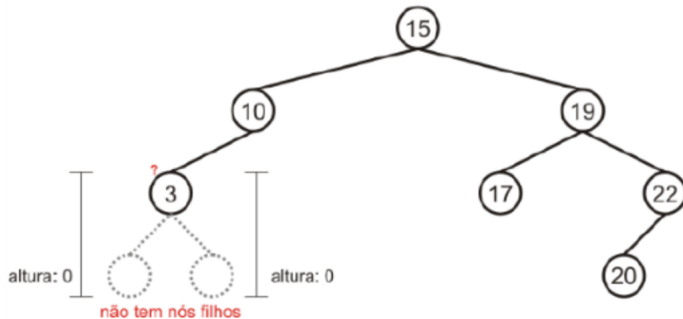
- São árvores auto-balanceadas
- As árvores AVL garantem que:

Árvores AVL

Dado qualquer nó da árvore, a diferença entre a altura do seu ramo direito e a altura do seu ramo esquerdo é de, no máximo, uma unidade.

Árvores Binárias de Busca

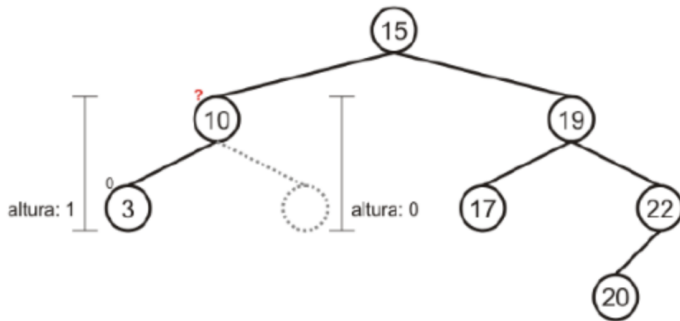
Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree



- O vértice 3 está balanceado?

Árvores Binárias de Busca

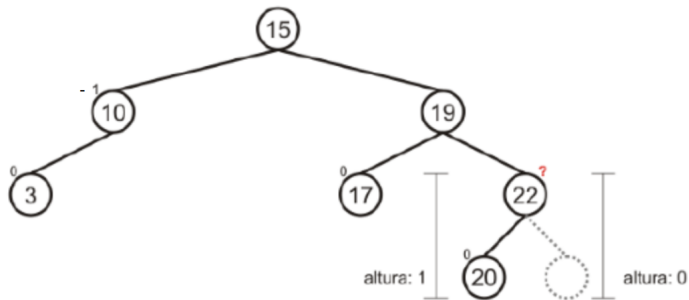
Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree



- O vértice 10 está balanceado?

Árvores Binárias de Busca

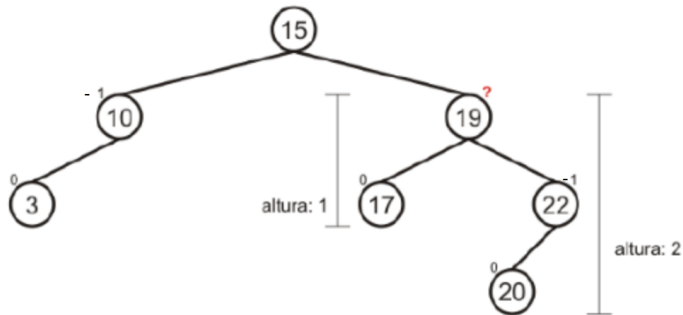
Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree



- O vértice 22 está balanceado?

Árvores Binárias de Busca

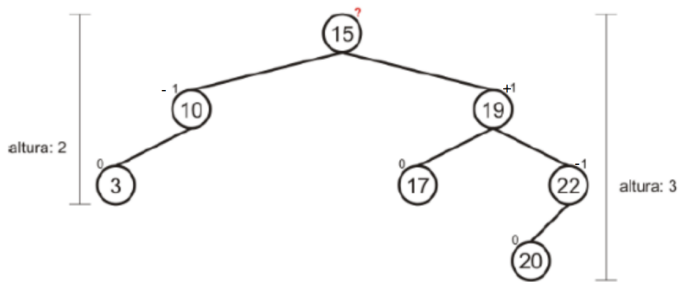
Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree



- O vértice 19 está balanceado?

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree



- O vértice 15 está balanceado?

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree

```
1 int MAX(int x, int y) {
2     if (x >= y)
3         return x;
4     else
5         return y;
6 }
7
8 int altura(Vertice *x) {
9     if (x == NULL) {
10         return -1;
11     }
12     return MAX(altura(x->esq), altura(x->dir)) + 1;
13 }
14
15 int fatorBalanceamento(Vertice *x) {
16     return altura(x->dir) - altura(x->esq);
17 }
```

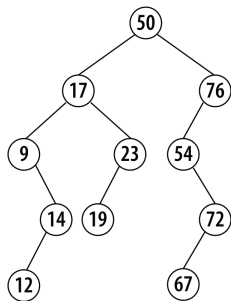
Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree

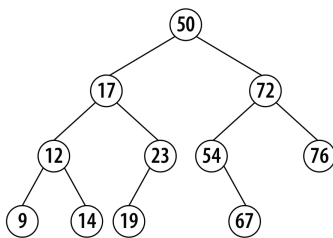
- O fator de balanço (fb) de um vértice v é o valor $h_d(v) - h_e(v)$, um vértice é balanceado quando seu fb é -1 , 0 ou 1 .
- Uma árvore é AVL se todos os seus vértices são balanceados.

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree



(a)



(b)

Exemplo de árvore não AVL (a) e outra AVL (b)

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree

- A análise das árvores AVL, por meio do fator de balanceamento de seus vértices, pode ser feita pela classificação de seus vértices em balanceados ou desbalanceados.
- Considere um vértice a ser analisado, quanto ao seu fator de balanceamento (fb).
- Dessa forma, podemos ter as seguintes classificações para vértices balanceados:
 - ▶ $fb(v) = 1$: a subárvore direita é mais alta que a esquerda;
 - ▶ $fb(v) = 0$: as subárvores têm alturas iguais;
 - ▶ $fb(v) = -1$: a subárvore esquerda é mais alta que a direita.

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree

- Da mesma forma, podemos classificar os vértices desbalanceados de acordo com os respectivos fatores de balanceamento:
 - ▶ $fb(v) > 1$: a subárvore direita está desbalanceando o vértice v ;
 - ▶ $fb(v) < -1$: a subárvore esquerda está desbalanceando o vértice v .

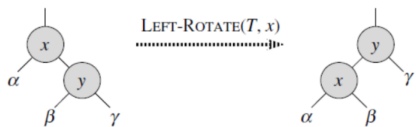
Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Árvores Balanceadas AVL Adelson-Velskii and Landis' Tree

- A manutenção do balanceamento dos vértices em uma árvore AVL é feita sempre que se insere ou remove um vértice na árvore.
- Nesse sentido, há a necessidade de se transformar a árvore de modo que o percurso (busca) in ordem não seja alterado e que a árvore passe a ser classificada como balanceada.
- Essas transformações são denominadas rotações.

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Rotação para a esquerda

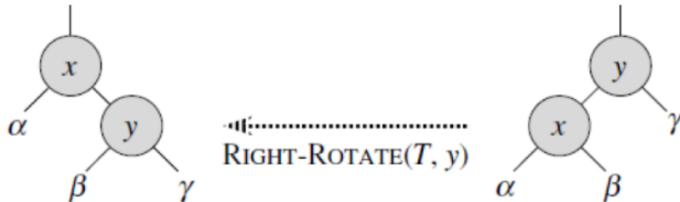


```
1 void RotacaoEsquerda(Arvore *arvore, Vertice *x) {
2     printf("Esquerda em %d\n", x->valor);
3     Vertice *pai = x->pai;
4     Vertice *y = x->dir;
5     Vertice *b = y->esq;
6     if (pai != NULL) {
7         if (pai->esq == x) {
8             pai->esq = y;
9         } else {
10            pai->dir = y;
11        }
12    } else {
13        arvore->raiz = y;
14    }
15    y->pai = pai;
16    x->pai = y;
17    y->esq = x;
18    x->dir = b;
19    if (b != NULL) {
20        b->pai = x;
21    }
22 }
```

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Rotação para a direita

- Simétrica à rotação para a esquerda



Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Correção de Balanceamento

- A inserção e a remoção de nós em uma Árvore AVL requerem que os ancestrais do nó inserido/removido tenham seus fatores de balanceamento verificados.
- Para cada operação de inserção ou remoção, verifica-se cada nó ancestral, até a raiz.
- Caso o nó verificado tenha fator de balanceamento < -1 ou > 1 , quatro casos (que na verdade são dois casos com simetria) devem ser considerados para efetuar as rotações e garantir o balanceamento.

Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Correção de Balanceamento

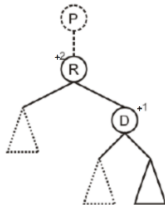
- Seja R o nó desbalanceado, E seu filho esquerdo, D seu filho direito e P seu pai (que pode não existir se R for a raiz da árvore):
 - ▶ Caso 1: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é ≥ 0 , então: Promover left-rotate em R ;
 - ▶ Caso 2: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é < 0 , então: Promover right-rotate em D e left-rotate em R
 - ▶ Caso 3: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é ≤ 0 , então: Promover right-rotate em R .
 - ▶ Caso 4: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é > 0 , então: Promover left-rotate em E e right-rotate em R .

Árvores Binárias de Busca

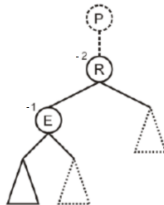
Balanceamento - Correção de Balanceamento

- Caso 1: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é ≥ 0 , então: Promover left-rotate em R ;
- Caso 3: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é ≤ 0 , então: Promover right-rotate em R .

caso 1



caso 3

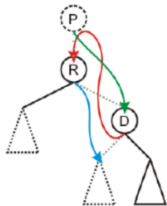


Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Correção de Balanceamento

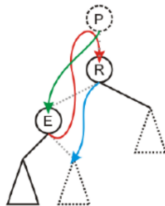
- Caso 1: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é ≥ 0 , então: Promover left-rotate em R ;
- Caso 3: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é ≤ 0 , então: Promover right-rotate em R .

caso 1



left-rotate em R

caso 3



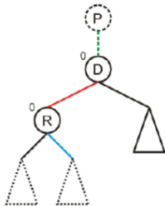
right-rotate em R

Árvores Binárias de Busca

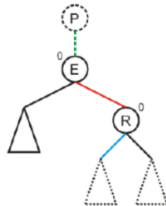
Balanceamento - Correção de Balanceamento

- Caso 1: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é ≥ 0 , então: Promover left-rotate em R ;
- Caso 3: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é ≤ 0 , então: Promover right-rotate em R .

caso 1



caso 3

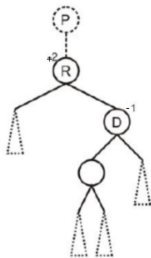


Árvores Binárias de Busca

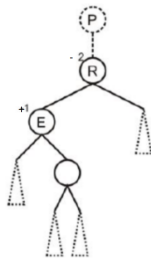
Balanceamento - Correção de Balanceamento

- Caso 2: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é < 0 , então: Promover right-rotate em D e left-rotate em R
- Caso 4: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é > 0 , então: Promover left-rotate em E e right-rotate em R .

caso 2



caso 4

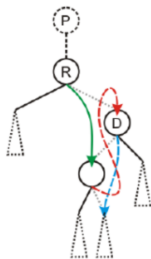


Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Correção de Balanceamento

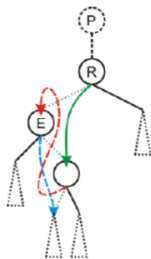
- Caso 2: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é < 0 , então: Promover right-rotate em D e left-rotate em R
- Caso 4: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é > 0 , então: Promover left-rotate em E e right-rotate em R .

caso 2



right-rotate em D

caso 4



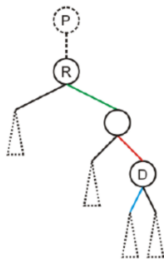
left-rotate em E

Árvores Binárias de Busca

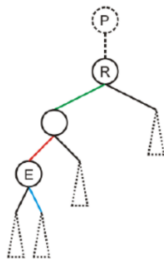
Balanceamento - Correção de Balanceamento

- Caso 2: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é < 0 , então: Promover right-rotate em D e left-rotate em R
- Caso 4: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é > 0 , então: Promover left-rotate em E e right-rotate em R .

caso 2



caso 4

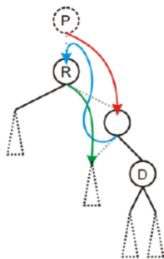


Árvores Binárias de Busca

Balanceamento - Correção de Balanceamento

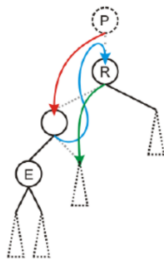
- Caso 2: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é < 0 , então: Promover right-rotate em D e left-rotate em R
- Caso 4: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é > 0 , então: Promover left-rotate em E e right-rotate em R .

caso 2



left-rotate em R

caso 4



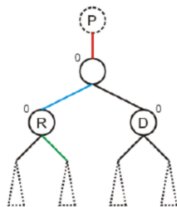
right-rotate em R

Árvores Binárias de Busca

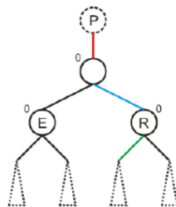
Balanceamento - Correção de Balanceamento

- Caso 2: Se o fator de R é ≥ 2 e o fator de D é < 0 , então: Promover right-rotate em D e left-rotate em R
- Caso 4: Se o fator de R é ≤ -2 e o fator de E é > 0 , então: Promover left-rotate em E e right-rotate em R .

caso 2



caso 4



Estrutura de Dados (CC4652)

Aula 11 - Balanceamento

Prof. Luciano Rossi

Ciência da Computação
Centro Universitário FEI

2º Semestre de 2023