

## **Вариативная самостоятельная работа**

### **Задание 1. Подготовить разработанный программный продукт к демонстрации**

#### **1. Главное меню**

- Запуск игры и демонстрация главного меню.
- Показ доступных игровых окон (игровой режим, окна обучения, окно результатов).

#### **2. Основной геймплей**

- Начало игрового процесса.
- Демонстрация управления персонажем (движение, прыжки).
- Объяснение основных механик игры (избежание препятствий).

#### **3. Интеграция математических заданий**

- Показ появления математических вопросов в ходе игры.
- Объяснение системы вопросов и ответов.
- Демонстрация влияния правильных и неправильных ответов на игровой процесс.
- Показ системы начисления очков за правильные ответы.

#### **4. Технические аспекты**

- Показ структуры кода и архитектуры приложения.
- Примеры ключевых модулей и функций кода.