Programación Avanzada IIC2233 2024-2

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Lucas Van Sint Jan - Francisca Cattan

Experiencia 1

Modelación OOP e Iterables



Experiencia 1: ¿Qué vamos a hacer?

- 1. Crearemos un diagrama de clases de nuestra estructura a implementar.
- 2. Corregiremos los errores que se encuentren en el código base.
- 3. Implementaremos nuestro **iterable** el cual será una **estructura en base a nodos** que heredará de **clases abstractas**.
- 4. Introduciremos conceptos que veremos más adelante como:
 - a. __getitem__()
 - b. __setitem__()

DCCustomDictionary

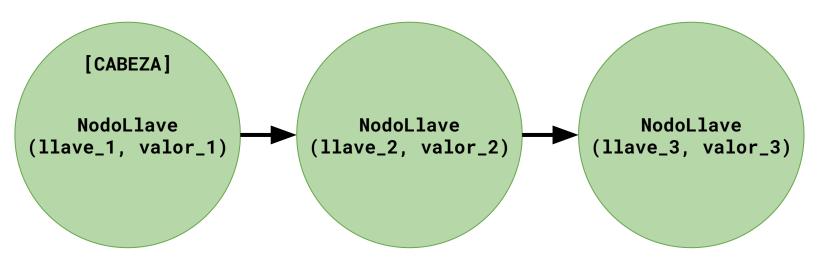
Como ya somos expertos en estructuras nodales, nos han encargado el desafío de implementar...

Nuestro propia **estructura llave-valor**.

¿Cómo lo lograremos?

Implementaremos un pseudo diccionario, el cual será una **estructura secuencial en base a nodos**, estará compuesto por **NodosLlave** y posee **solo una referencia (cabeza)**.

Además al **iterar** sobre él, **obtendremos los valores** almacenados en cada NodoLlave:

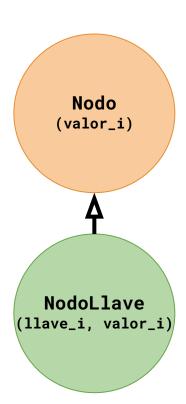


NodosLlave

Este hereda de la estructura **Nodo** que ya hemos definido.

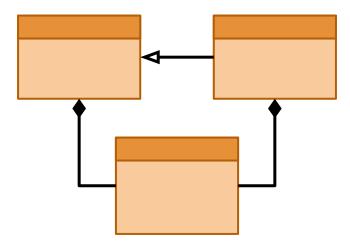
Está compuesto por:

- Una llave que puede ser cualquier tipo
- Un valor que puede ser cualquier tipo

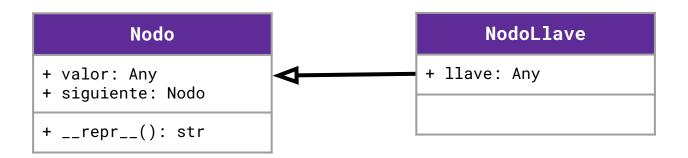


¿Cómo lo lograremos?

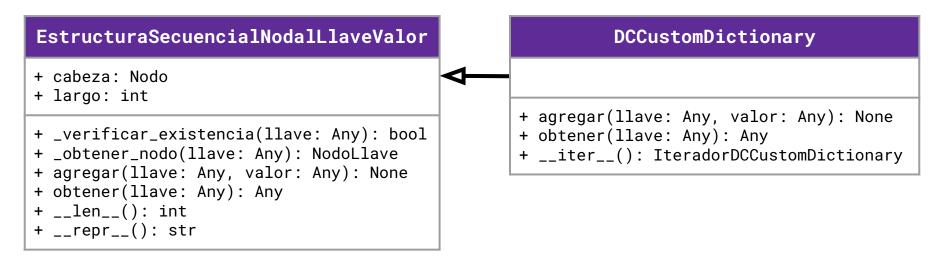
Antes de comenzar a programar, es necesario crear un **diagrama de clases** para poder planificar qué es lo que necesitamos y cómo se relacionan las distintas clases que se usarán:



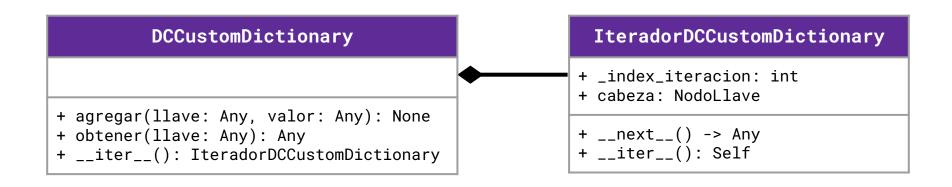
Comenzamos con la estructura base, el **NodoLlave**. Como ya tenemos la estructura **Nodo**, haremos que este herede de dicha clase:

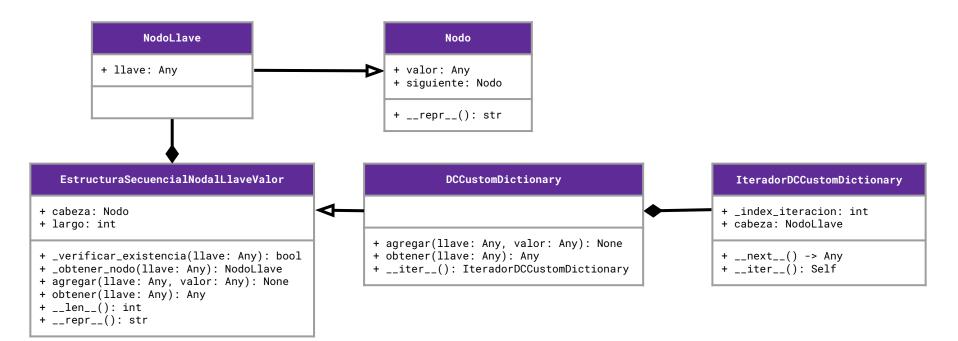


Luego, definimos nuestro **DCCustomDictionary**. Como ya tenemos la estructura **EstructuraSecuencialNodalLlaveValor**, haremos que este herede de dicha clase:



Después, definimos nuestro iterador **Iterador DCC ustom Dictionary**. Por lo tanto DCC ustom Dictionary **contendrá** a **Iterador DCC ustom Dictionary**:





Vamos a Programar

Vamos a programar la **Parte 1**:

"Corregir errores que se encuentren en DCCustomDictionary" "Re implementar métodos que fueron heredados"

Vamos a Programar

Vamos a programar la Parte 2:

"Poder iterar sobre nuestra estructura"

Vamos a Programar

Vamos a programar la Parte 3:

"Implementar cosas "fancies""

Programación Avanzada IIC2233 2024-2

Hernán Valdivieso - Daniela Concha - Francisca Ibarra - Lucas Van Sint Jan - Francisca Cattan