

Projekt Lua

Założenia projektu:

Projekt miał za zadanie być uproszczoną implementacją gry planszowej ‘Eldritch horror’. W praktyce zrealizowana została wizualizacja planszy oraz stanu gry, oraz odtworzona została ‘pętla’ rozgrywki, lecz pozostała jeszcze nie zaimplementowana funkcjonalność konieczna do pełni grywalnego efektu.

Sposób uruchomienia:

Projekt wymaga zainstalowania Lua Love. Aby uruchomić projekt, wystarczy otworzyć folder projektu przez Love (np pod linuxem ‘\$love project’, gdzie project to folder zawierający pliki projektu).

Opis działania:

Użytkownik komunikuje się z programem za pomocą klikania na przyciski oraz elementy gry.