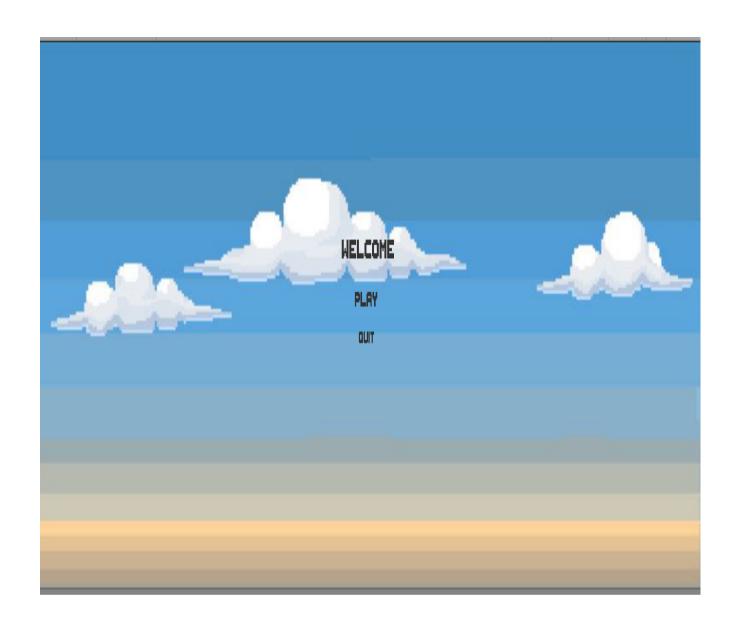


Programacion

Historia del Juego:

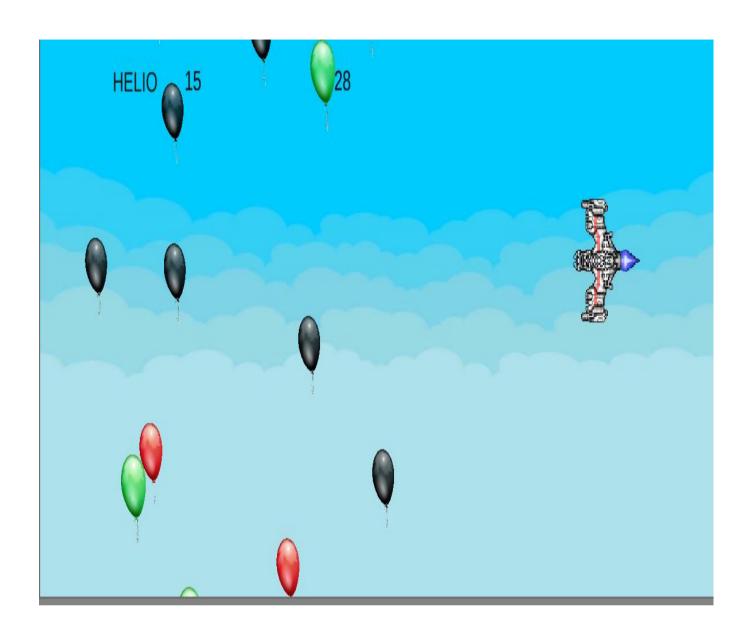
- Desde una galaxia desconocida llega al planeta tierra Galushi, un Alien de tamaño diminuto en una nave muy particular que funciona con helio, la cual dispara un láser rojo casi imperceptible al ojo humano.
- Galushi tiene un trauma desde su infancia, y escapó de su planeta con el único propósito de exterminar todos los globos de helio provenientes desde el planeta tierra.
- Galushi ha descubierto un punto de gravedad en el espacio, donde convergen gran parte de los globos de helio, sin embargo, muchas veces la gravedad los impulsa a velocidades que no puede alcanzar con su láser.
- Galushi detesta todos los globos sin importar el color, pero en especial los de color azul, simplemente los aborrece.
- Su misión es destruir todos los globos, y mantener un nivel de helio suficiente en su nave para seguir disparando con su láser.



Esta seria nuestra parte principal cuando abrimos el juego nos presenta dos opciones la de **PLAY** que nos permita comenzar el juego y la de **QUIT** para cerrarlo



Ya cuando iniciamos el juego movemos nuestro jugador con las flechas o las letras A y D pero cuidado con salir de la pantalla perderías podemos disparar dándole al click derecho cuando golpeamos un azul nos da 10 y cualquier otro un punto si pasan 10 segundos perderemos 5 puntos y si no tenemos helio perderemos



Para poner el juego en pausa debemos presionar la tecla y además de si queremos volver a inicio o podemos darle a **QUIT** o a **restart** para empezar de nuevo



Cuando perdamos en el juego nos saltará las siguiente que nos dará las opciones de restar o salir al inicio



Y cuando llegamos a la puntuación final



What Is Desktop Publishing?