LIMIN/CDCIDAD ALITOMOMA		Escuela Politécnica Superior Ingeniería Informática Prácticas de Sistemas Informáticos 2					
Grupo	2313	Práctica	1B	Fecha	09/03/2025		
Alumno/a		Victorero, Lomas, Victoria					
Alumno/a		Martín, Burgos, Beatriz					

Práctica 1B: RPC, Rabbit y Pika.

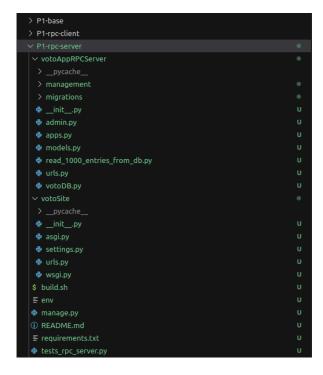
Cuestión número 1:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para crear el nuevo proyecto. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica por qué no será necesario hacer uso de los formularios Django y las plantillas en la aplicación servidor RPC.

Evidencias de haber realizado los pasos descritos:



Como vemos, dentro de P1-rpc-server hemos copiado la carpeta P1-base. Además, hemos cambiado el nombre de la carpeta VotoApp a votoAppRPCServer.



En esta captura, demostramos que hemos eliminado:

- votoAppRPCServer/forms.py
- votoAppRPCServer/views.py
- votoAppRPCServer/templates
- votoAppRPCServer/tests views.py
- votoAppRPCServer/tests models.py

Por último, dentro de settings.py, hemos añadido en INSTALLED_APPS "modernrpc" y MODERNRPC_METHODS_MODULES = ["votoAppRPCServer.votoDB"]

La razón por la que no se necesitan los formularios Django y las plantillas en el servidor RPC es que en un servidor RPC, la comunicación se realiza a través de llamadas a procedimientos remotos, donde el cliente envía solicitudes y el servidor responde con unos resultados determinados. En un servidor RPC, las funciones son invocadas desde el cliente, sin necesidad de disponer de una interfaz gráfica.

Cuestión número 2:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para exportar la funcionalidad de acceso a la BD como procediminetos remotos. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica razonadamente por qué es necesario hacer uso del método model to dict.

A continuación, mostramos evidencias de la realización de los pasos descritos:

En primer lugar, hemos modificado el fichero urls.py que se encuentra en la carpeta VotoAppRPCServer.

Seguidamente, hemos añadido 2 imports en el fichero votoDB.py.

- from modernrpc.core import rpc method
- from django.forms.models import model_to_dict

```
EXPLORER

V ST2

P1-rpc-server > votoAppRPCServer > votoDB.py

1 # This program is free software: you can redistribute it and/or modify

2 # it under the terms of the GNU General Public License as published by

3 # the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or

4 # (at your option) any later version.

5 # author: rmarabini

> votoAppRPCServer

> pmanagement
> migrations

| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
| migrations
```

A continuación, en el mismo fichero (votoDB.py), hemos añadido encima de cada función "@rpc method":

```
11
12  @rpc_method
13  def verificar_censo(censo_data):

24   @rpc_method
25   def registrar_voto(voto_dict):

40   @rpc_method
41   def eliminar_voto(idVoto):

54   @rpc_method
55   def get_votos_from_db(idProcesoElectoral):
```

En la imagen de la izquierda, mostramos que también hemos modificado el método registrar_voto, devolviendo un diccionario con el voto registrado.

Al igual que en la imagen anterior, cambiamos la función get_votos_from_db para que devuelva una lista de diccionarios. La razón por la que es necesario utilizar model_to_direct es porque convierte un objeto en un diccionario, lo cual facilita la serialización y la transmisión de datos en un formato que el cliente podrá entender.

Cuestión número 3:

Ejecuta los pasos descritos más arriba e incluye evidencias en la memoria de haberlos llevado a cabo. Ejecuta los test proporcionados con el proyecto y comprueba que no devuelven errores. Adjunta en la memoria una captura de pantalla en la que se muestre el resultado de ejecutar los test (python manage.py test votoAppRPCServer.tests_rpc_server). Los test proporcionados deben tomarse como requisitos extras del sistema.

Evidencias de haber llevado a cabo los pasos descritos:

En primer lugar, comprobamos que en el fichero env tenemos la variable solicitada:

```
$ env U X

P1-rpc-server > $ env

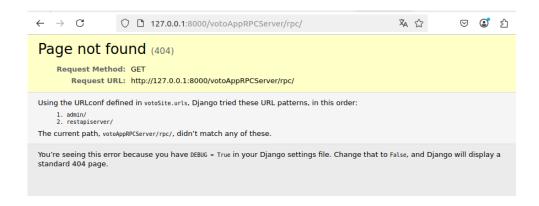
1  # IMPORTANT: this file should not be in a repository
2  # To remove a file named env from a Git repository
3  # but keep it in the source (local system), follow these steps:
4  # Remove the file from Git tracking but keep it locally
5  ## git rm --cached env
6  # Add 'env' to .gitignore (so it's not tracked again)
7  ## echo "env" >> .gitignore
8  # Commit the changes
9  ## git commit -m "Removed env from Git tracking and added to .gitignore"
10  # Push the changes to the remote repository
11  ## git push
12  # use sqlite 3
13  ##DATABASE_SERVER_URL=sqlite:///db.sqlite3
14  # use postgres
15  DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:alumnodb@localhost:15432/voto'
16  #DATABASE_SERVER_URL='postgresql://alumnodb:npg_luUM7s6YbnpH@ep-wild-mountain-a8j6d'
17  # The client does not need to store data in any database
18  # so let us define a sqlite in orden to avoid warning messages
19  DEBUG=True
20  SECRET_KEY = 'django-insecure-alczftn)jl#$v%xmk@5j(n*px43c8kxgi_ua4%khc+t7g_)s9d'
21
22  RESTAPIBASEURL="http://lo.o.2.15:8000/restapiserver/"
```

Tras ello, hemos eliminado la base de datos "voto" y la hemos vuelto a crear. Además, hemos ejecutado las migraciones y hemos poblado de nuevo la base de datos.

```
psql (16.6 (Ubuntu 16.6-0ubuntu0.24.04.1))
Type "help" for help.
postgres=# DROP DATABASE voto;
DROP DATABASE
postgres=# CREATE DATABASE voto;
CREATE DATABASE
postgres=# \l
                                                                List of databases
                                                               Collate |
   Name
            | Owner | Encoding | Locale Provider |
                                                                                Ctype
                                                                                           | ICU Locale | ICU Rules |
                                                                                                                            Access privileges
                                                             es_ES.UTF-8 | es_ES.UTF-8
es_ES.UTF-8 | es_ES.UTF-8
es_ES.UTF-8 | es_ES.UTF-8
             | alumnodb |
 DB
                           UTF8
                                        libc
 postares
              postgres
                                        libc
 template0
                                        libc
              postgres
                                                                                                                           =c/postgres
                                                                                                                          postgres=CTc/postgres
=c/postgres
                                                             es_ES.UTF-8 | es_ES.UTF-8
 template1
              postgres |
                           UTF8
                                        libc
                                                                                                                           postgres=CTc/postgres
                                                           es_ES.UTF-8 es_ES.UTF-8
             | postgres | UTF8
                                      libc
 voto
(5 rows)
```

Una vez hecho esto, tenemos que ejecutar el comando "python3 manage.py runserver". Una vez el servidor está corriendo, en el navegador ponemos :

"http://127.0.0.1:8000/votoAppRPCServer/rpc", sin embargo observamos que obtenemos lo siguiente:



Como vemos, tenemos que cambiar la URL de VotoSite de la siguiente manera:

```
P1-rpcserver > votoSite > ② urls.py

1 """

2 URL configuration for votoSite project.

3

4 The `urlpatterns` list routes URLs to views. For more information please see:

5 | https://docs.djangoproject.com/en/4.2/topics/http/urls/

6 Examples:

7 Function views

8 | 1. Add an import: from my app import views

9 | 2. Add a URL to urlpatterns: path('', views.home, name='home')

10 Class-based views

11 | 1. Add an import: from other_app.views import Home

12 | 2. Add a URL to urlpatterns: path('', Home.as_view(), name='home')

13 Including another URLconf

14 | 1. Import the include() function: from django.urls import include, path

15 | 2. Add a URL to urlpatterns: path('blog/', include('blog.urls'))

16 """

17 from django.contrib import admin

18 from django.contrib import admin

19 urlpatterns = [

10 path('admin/', admin.site.urls),

20 path("votoAppRPCServer/", include("votoAppRPCServer.urls")),

21 path("votoAppRPCServer/", include("votoAppRPCServer.urls")),
```

Una vez hemos realizado este cambio, volvemos a poner en el navegador: "http://127.0.0.1:8000/votoAppRPCServer/rpc", sin embargo, obtenemos lo esperado:

```
Method Not Allowed (GET): /votoAppRPCServer/rpc/
Method Not Allowed: /votoAppRPCServer/rpc/
[26/Feb/2025 23:28:47] "GET /votoAppRPCServer/rpc/ HTTP/1.1" 405 0
```

Ahora, realizaremos la segunda parte del ejercicio, donde se nos solicita ejecutar los tests y comprobar que no hay errores:

```
(venv) bmb_04@bmb-MS-7A63:-/Escritorio/SI2/SI2/P1-rpc-server$ python manage.py test votoAppRPCServer.tests_rpc_server
Database URL: postgres://alumnodb:alumnodb@localhost:15432/voto
Found 4 test(s).
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
....
Ran 4 tests in 0.022s

OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

Cuestión número 4:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Prueba a acceder desde el navegador del PC del laboratorio a la URL localhost:28000/votoAppRPCServer/rpc para comprobar que el despliegue de la aplicación es correcto. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla mostrando que el acceso a dicha URL es correcto.

En primer lugar, vamos a correr en la máquina vm2 el servidor:



A continuación, buscamos en el navegador: "http://localhost:28000/votoAppRPCServer/rpc".



Además, al igual que en el ejercicio anterior, obtenemos un error 405:

```
bmb_04@bmb-MS-7A63:-/Escritorio/SI2/SI2/P1-rpc-server × bmb_04@bmb-MS-7A63:-/Escritorio/SI2/SI2 × bmb_04@bmb-MS-7A63:-/Escritorio/SI2/SI2 S12@S12-ubuntu-w-1:-/repo/pjbase/P1-rpc-server 9.0.0.0:8000
Database URL: postgres://alumnodb:alumnodb@192.168.1.58:15432/voto
Database URL: postgres://alumnodb:alumnodb@192.168.1.58:15432/voto
Natching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

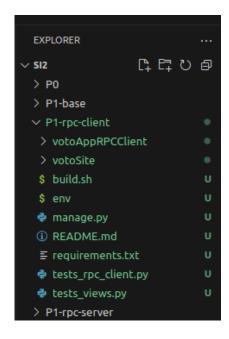
System check identified no issues (0 silenced).
February 27, 2025 - 18:53:56
DJango version 4.2.13, using settings 'votoSite.settings'
Starting development server at http://0.0.0.0:8000/
Quit the server with CONTROL-C.

Method Not Allowed (GET): /votoAppRPCServer/rpc/
Method Not Allowed: /votoAppRPCServer/rpc/
[27/Feb/2025 19:09:13] "GET /votoAppRPCServer/rpc/ HTTP/1.1" 405 0
```

Cuestión número 5:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para crear el nuevo proyecto. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica por qué no será necesario hacer uso de los modelos de datos Django en la aplicación cliente RPC.

Vamos a mostrar las evidencias de haber realizado los pasos descritos.



En primer lugar, mostramos que hemos creado el proyecto partiendo de P1-base.



Seguidamente, hemos eliminado los ficheros solicitados:

- votoAppRPCClient/models.py
- votoAppRPCClient/migrations
- votoAppRPCClient/management
- votoAppRPCClient/tests_models.py

Además, hemos añadido en el fichero venv la URL:

"RPCAPIBASEURL=http://localhost:28000/votoAppRPCServer/rpc/"

```
$ env U X

P1-rpc-client > $ env

1  # IMPORTANT: this file should not be in a repository
2  # To remove a file named env from a Git repository
3  # but keep it in the source (local system), follow these steps:
4  # Remove the file from Git tracking but keep it locally
5  ## git rm --cached env
6  # Add 'env' to .gitignore (so it's not tracked again)
7  ## echo "env" >> .gitignore
8  # Commit the changes
9  ## git commit -m "Removed env from Git tracking and added to .gitignore"
10  # Push the changes to the remote repository
11  ## git push
12  # use sqlite 3
13  ##DATABASE_SERVER_URL=sqlite://db.sqlite3
14  # use postgres
15  DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:alumnodb@192.168.1.52:15432/voto'
16  #OATABASE_SERVER_URL='postgresql://alumnodb:npg_luUM7s6YbnpH@ep-wild-mountain-a8j6d'
17  # The client does not need to store data in any database
18  # so let us define a sqlite in orden to avoid warning messages
19  DEBUG=True
20  SECRET_KEY = 'django-insecure-alczftn)j1#$v%xmk@5j(n*px43c8kxgi_ua4%khc+t7g_)s9d'
21
22  RESTAPIBASEURL="http://lo.olelhost:28000/votoAppRPCServer/rpc/
RPCAPIBASEURL=http://localhost:28000/votoAppRPCServer/rpc/
```

Y en el fichero settings.py hemos agregado la variable solicitada:

"RPCAPIBASEURL = os.environ.get("RPCAPIBASEURL")"

Finalmente, contestaremos a la pregunta de por qué no será necesario hacer uso de los modelos de datos Django en la aplicación cliente RPC.

La respuesta es que los modelos, se usan para interactuar con la base de datos, permitiendo definir

la estructura de los datos y realizar consultas, enviando solicitudes y recibiendo respuestas. Sin embargo, un cliente RPC, no almacena los datos localmente en una base de datos propia. En su lugar, el cliente se comunica con el servidor RPC, el cual maneja los datos y la base de datos.

Por lo tanto, el cliente y el servidor están desacoplados. El cliente no necesita conocer la estructura de la base de datos del servidor ni definir modelos para interactuar con ella. Solo necesita saber cómo comunicarse con el servidor RPC.

Cuestión número 6:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para crear el nuevo fichero votoDB.py, que invoque la funcionalidad de la aplicación como llamadas a procedimiento remoto. Comenta cada función describiendo tanto los argumentos de entrada como los valores devueltos. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica qué tipo de binding, de los tipos vistos en las transparencias de teoría sobre RPC, realiza el cliente RPC codificado

Para realizar este ejercicio, en primer lugar hemos añadido 2 imports al inicio del fichero:

Además, hemos modificado las funciones para que invoquen a los procedimientos remotos y hemos comentado cada función describiendo los aspectos solicitados:

En las diapositivas de teoría, observamos que pueden ser 3 tipos: Estático, dinámico o automático.

En este caso, el cliente RPC utiliza binding dinámico. Esto significa que la conexión con el servidor RPC y la invocación de los procedimientos remotos se realizan en tiempo de ejecución. En este caso, estamos utilizando "ServerProxy" para conectarse dinámicamente al servidor RPC y llamar a los métodos remotos sin necesidad de conocer previamente la implementación específica de estos métodos.

Cuestión número 7:

Ejecuta los pasos descritos más arriba e incluye evidencias en la memoria de haberlos llevado a cabo. Ejecuta los test proporcionados con el proyecto sobre las vistas y comprueba que no devuelven errores. Adjunta en la memoria una captura de pantalla en la que se muestre el resultado de ejecutar los test (python manage.py test).

```
Pl-rpcclient> $ env
1  # IMPORTANT: this file should not be in a repository
2  # To remove a file named env from a Git repository
3  # but keep it in the source (local system), follow these steps:
4  # Remove the file from Git tracking but keep it locally
5  ## git rm --cached env
6  # Add 'env' to .gitignore (so it's not tracked again)
7  ## echo "env" >> .gitignore (so it's not tracked again)
8  # Commit the changes
9  ## git commit -m "Removed env from Git tracking and added to .gitignore"
10  # Push the changes to the remote repository
11  ## git push
12  # use sqlite 3
13  ##DATABASE_SERVER_URL=sqlite:///db.sqlite3
14  # use postgres
15  DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:lg192.168.1.58:15432/voto'
16  #DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:npg_luUM756YbnpH@ep-wild-mountain-aBj6dy6y-pooler.eastus2.azure.neon.tech/voto?sslmode=re
17  # The client does not need to store data in any database
18  # so let us define a sqlite in orden to avoid warning messages
19  DEBUG=True
20  SECRET_KEY = 'django-insecure-alczftn)j1#$v%xmk@5j(n*px43c8kxgi_ua4%khc+t7g_)s9d'
21  RESTAPIBASEURL='http://lo.o.2.15:8000/restapiserver/"
22  RECAPIBASEURL='http://lo.oalhost:28000/votoAppRPCServer/rpc/'
```

```
(venv) bmb 040bmb-MS-7A63:-/Escritorio/S12/S12/P1-rpc-clien(S python manage.py test
Database URL: postgres://alumnodb:alumnodb@192.108.1.58:15432/voto
Found 20 test(s).

Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
..voto ('id': 38, 'idclrcunscripcion': 'CIRC123', 'idMesaElectoral': 'MESA123', 'idProcesoElectoral': 'ELEC123', 'nombreCandidatoVotado': 'Candidate A', 'censo': '23', 'codigoRespuesta': '000', 'marcaTiem
po': '2025-03-01 08:22:22.978344+00:00')
......num_rows: 1
voto_id: 45
......num_rows: 1
voto_id: 49
......
Ran 26 tests in 0.643s

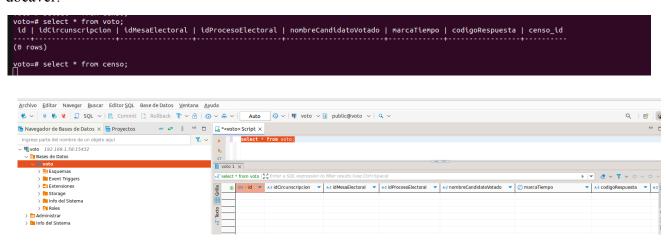
OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

Cuestión número 8:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Prueba a acceder desde el navegador del PC del laboratorio a la URL localhost:38000/votoAppRPCClient/ para comprobar que el despliegue de la aplicación es correcto. Registra un voto, lístalo (tanto desde la aplicación usando testbd como desde un cliente SQL como DBeaver), y bórralo. Registra el voto tanto desde localhost:38000/votoAppRPCClient/ como desde localhost:38000/votoAppRPCClient/testbd. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla

A continuación, vamos a probar si funciona accediendo a la URL "localhost:38000/votoAppRPCClient/".

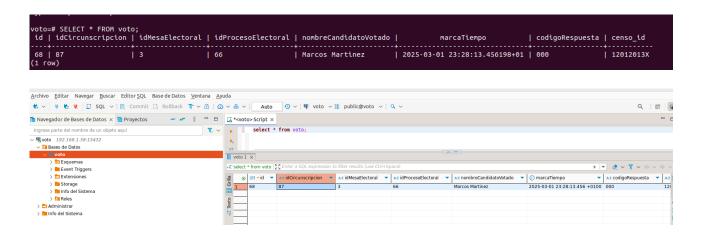
En primer lugar, comprobamos que no tengamos votos registrados, tanto en postgres como en dbeaver:



Seguidamente, vamos a registrar un voto:

legistro (de Voto (votoSite)
ntroduzca los datos	del nuevo voto a registrar:
D Proceso Electoral	: 66
D Circunscripcion:	87
D Mesa Electoral: 3	
۔ Nombre Candidato V	Votado: Marcos Martinez
Enviar Información Voto	
÷ → C	O localhost:38000/votoAppRPCClient/voto/
	,
← → c Voto Regis	○ localhost:38000/votoAppRPCClient/voto/ trado con Éxito (votoSite)
	,
Voto Regis	,
Voto Regis d: 68 Codigo Respuesta: 000	,
Voto Regis d: 68 Codigo Respuesta: 000	trado con Éxito (votoSite)
Voto Regis d: 68 Codigo Respuesta: 000 Marca Tiempo : 2025-0	trado con Éxito (votoSite)
Voto Regis d: 68 codigo Respuesta: 000 Marca Tiempo : 2025-0 d Circunscripcion : 87	trado con Éxito (votoSite) 3-01 22:28:13.456198+00:00
Voto Regis d: 68 Codigo Respuesta: 000 Marca Tiempo : 2025-0 d Circunscripcion : 87 d Mesa Electoral : 3	trado con Éxito (votoSite) 3-01 22:28:13.456198+00:00

Una vez realizado este registro, en postgres encontramos que tenemos guardado 1 voto, tanto en postgres como en dbeaver:



Ahora, vamos a probar el funcionamiento con la URL : "localhost:38000/votoAppRPCClient/testbd".

Vamos a registrar un voto:



Voto Registrado con Éxito (votoSite)

Id: 69

Codigo Respuesta: 000

Marca Tiempo: 2025-03-01 22:31:41.957843+00:00

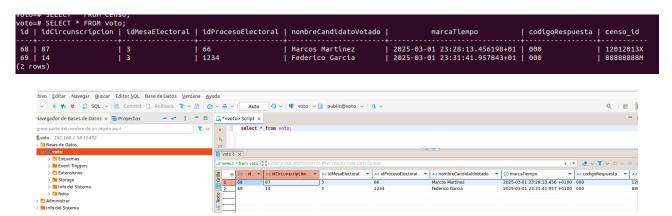
Id Circunscripcion: 14

Id Mesa Electoral: 3

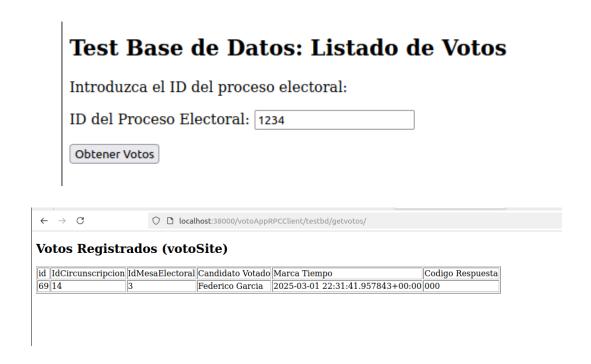
Id Proceso Electoral: 1234

Nombre Candidato Votado: Federico Garcia

Como podemos observar en las siguientes capturas, el voto se ha registrado correctamente.



Además, vamos a listar los votos pertenecientes al proceso electoral con ID 1234.

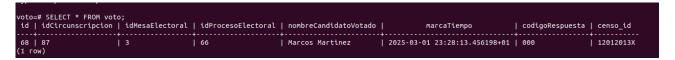


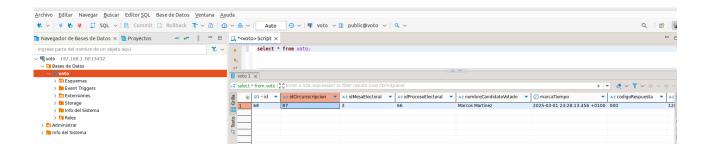
Por último, vamos a eliminar el voto con ID 69:

Test Base de Datos: Borrado de Voto						
	Introduzca el ID de	l ID del voto a Borrar:				
	ID del Voto: 69					
	Borrar Voto					
	ı					
\leftarrow	\rightarrow G	O localhost:38000/votoAppRPCClient/testbd/delvoto/				

¡Voto eliminado correctamente!

Como podemos comprobar en postgres y dbeaver, los votos se han eliminado correctamente.





Cuestión número 9:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla del código desarrollado.

Lo primero se ha hecho es coger el código base aportado en el enunciado. Tras ello, se han incluido una serie de cambios.

Primero se han establecido las credenciales, el nombre de usuario es "alumnomq" y la contraseña "alumnomq". Para ello se ha utilizado la función *pika.PlainCredentials()*. Después se ha creado la conexión con el servidor RabbitMQ con la función *pika.BlockingConnection()*, como argumentos recibe la IP y el port que recibe como argumentos y las credenciales establecidas anteriormente. Esto se guarda en connection, y sobre este objeto se invoca el método que crea el canal de comunicación *channel()*.

Por otro lado, se crea la cola de mensajes. La cola de mensajes se crea con la función *queue_declare()* con el nombre "voto_cancelacion".

Es necesario crear la función *callback()*. Esta función procesa los mensajes recibidos y verifica la existencia del voto. En caso de que exista modifica el código respuesta del mensaje que se desea cancelar a "111" y devuelve un mensaje con el id del voto indicando que se pudo cancelar correctamente. En caso contrario, indicará que hubo un error al cancelar el código.

Por último, se utiliza la función *basic_consume()*. En ella se indica el nombre de la cola de mensajes que se desea consumir, la función a ejecutar cada vez de que se reciba un mensaje y auto_ack=True que indica a la función que no debe esperar confirmación manual para consumir los mensajes.

```
server_mq.py ×
P1-rpc-server > votoAppRPCServer > 🏺 server_mq.py
     import os
      import django
     import pika
     BASE DIR = os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath( file )))
     sys.path.append(BASE DIR)
     os.environ.setdefault('DJANGO SETTINGS MODULE', 'votoSite.settings')
     django.setup()
     from votoAppRPCServer.models import Censo, Voto
     def main():
          if len(sys.argv) != 3:
             print("Debe indicar el host y el puerto")
          hostname = sys.argv[1]
         port = sys.argv[2]
          credentials = pika.PlainCredentials('alumnomq', 'alumnomq')
          connection = pika.BlockingConnection(
              pika.ConnectionParameters(host=hostname, port=int(port), credentials=credentials)
          channel = connection.channel()
          channel.queue_declare(queue='voto_cancelacion', durable=True)
          def callback(ch, method, properties, body):
                  # Decodificar el mensaje recibido (que debería ser el ID del voto)
                  voto_id = body.decode()
                  print(f" [x] Se ha recibido el voto {voto id}")
```

```
# Buscar el voto en la base de datos
voto = Voto.objects.filter(id=voto_id).first()

if voto:
    # Modificar el código de respuesta del voto a '111' (cancelado)
    voto.codigoRespuesta = '111'
    voto.save()
    print(f" [x] El voto {voto_id} se ha cancelado correctamente.")
    else:
        print(f" [x] El voto {voto_id} no se ha encontrado.")

except Exception as e:
    print(f" [x] Error al procesar el voto: {e}")

channel.basic_consume(queue='voto_cancelacion', on_message_callback=callback, auto_ack=True)

print(' [*] Waiting for messages. To exit press CTRL+C')
channel.start_consuming()

if __name__ == "__main__":
    try:
        main()
    except KeyboardInterrupt:
        print('Interrupted')
        try:
            sys.exit(0)
            except SystemExit:
            os._exit(0)
```

Cuestión número 10:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla del código desarrollado

Tras incluir el código base del enunciado en el fichero client_mq.py, se han realizado algunas modificaciones.

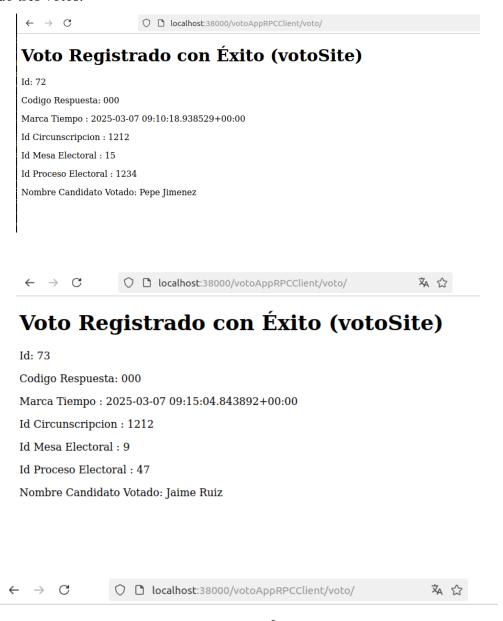
Primero se ha creado la conexión con el servidor RabbitMQ de forma análoga a en el servidor. Para ello, se han creado las credenciales con la misma función. Al igual que en el servidor, *pika.ConnectionParameters()* recibe el host y puerto que se mandan como argumento y las credenciales creadas anteriormente. Sobre el objeto creado con esta función, se aplica el método *channel()*, para crear el canal de comunicación.

Con la función *queue_declare()* se crea la cola de mensajes con el nombre "voto_cancelacion". Además, el parámetro durable se pone a True para que la cola sea persistente si Rabbit se reinicia. Además, en la función *bassic_publish()*, con la que se envía el mensaje, se incluye la línea de código properties=pika.BasicProperties(delivery_mode=2), para que los mensajes también sean persistentes.

El último argumento recibido hace referencia al id del voto que se desea cancelar.

Cuestión número 11:

Para comprobar el correcto funcionamiento del código implementado en el ejercicio 9 y 10 primero se han creado tres votos.



Voto Registrado con Éxito (votoSite)

Id: 74

Codigo Respuesta: 000

Marca Tiempo: 2025-03-07 09:18:05.915204+00:00

Id Circunscripcion: 4444

Id Mesa Electoral: 6

Id Proceso Electoral : 66

Nombre Candidato Votado: Pepe Jimenez

Como se puede apreciar tanto en las imágenes de creación de cada uno de los votos como en la siguiente imagen, el código de respuesta de todos los votos es "000".

```
voto=# select * from voto;
id | idCircunscripcion | idMesaElectoral | idProcesoElectoral | nombreCandidatoVotado | marcaTiempo | codigoRespuesta | censo_id

72 | 1212 | 15 | 1234 | Pepe Jimenez | 2025-03-07 10:10:18.938529+01 | 000 | 39739740E

73 | 1212 | 9 | 47 | Jaine Ruiz | 2025-03-07 10:15:04.843892+01 | 000 | 83583583L

74 | 4444 | 6 | 66 | Pepe Jimenez | 2025-03-07 10:18:05.915204+01 | 000 | 51151151X

(3 rows)
```

Desde el cliente (VM3) se envían tres solicitudes de cancelación de mensajes, una por cada voto creado anteriormente.

```
si2@si2-ubuntu-vm-3:~/P1-rpc-client/cliente_mom$ python3 client_mq.py 192.168.1.58 15672 72

[x] Sent cancelar voto '72'
si2@si2-ubuntu-vm-3:~/P1-rpc-client/cliente_mom$ python3 client_mq.py 192.168.1.58 15672 73

[x] Sent cancelar voto '73'
si2@si2-ubuntu-vm-3:~/P1-rpc-client/cliente_mom$ python3 client_mq.py 192.168.1.58 15672 74

[x] Sent cancelar voto '74'
```

Tras ello, en la VM1 se muestran las colas de mensajes de Rabbit con el comando sudo rabbitmqctl. Como se puede apreciar, la cola con nombre "voto_cancelacion" tiene tres mensajes, lo que coincide con el número de solicitudes del cliente ya que el servidor todavía no ha consumido ninguna.

```
si2@si2-ubuntu-vm-1:~$ sudo rabbitmqctl list_queues
Timeout: 60.0 seconds ...
Listing queues for vhost / ...
name messages
voto_cancelacion __3
```

Después, se ejecuta server_mq.py en el servidor (VM2). Tras esta ejecución se muestran los tres mensajes recibidos. Dado que los tres id existen, la cancelación se lleva a cabo correctamente.

```
si2@si2-ubuntu-vm-1:~/repo/p1base/P1-rpc-server/votoAppRPCServer$ python3 server_mq.py 192.168.1.58 15672
Database URL: postgres://alumnodb:alumnodb@192.168.1.58:15432/voto
[*] Waiting for messages. To exit press CTRL+C
[x] Se ha recibido el voto 72
[x] El voto 72 se ha cancelado correctamente.
[x] Se ha recibido el voto 73
[x] El voto 73 se ha cancelado correctamente.
[x] Se ha recibido el voto 74
[x] El voto 74 se ha cancelado correctamente.
```

Se vuelve de nuevo a la VM1 y con el mismo comando que en el caso anterior se listan las colas de mensajes de Rabbit. Como se puede apreciar, ya no hay mensajes ya que el servidor ya los ha recibido como se muestra en la imagen anterior.

```
si2@si2-ubuntu-vm-1:~$ sudo rabbitmqctl list_queues
Timeout: 60.0 seconds ...
Listing queues for vhost / ...
name messages
voto_cancelacion __0
```

Por último, se muestra la base de datos. En este caso se pueden observar los tres mismos votos que

en el caso anterior, sin embargo, en este caso su nuevo código de respuesta es el "111", lo que indica que la cancelación se llevó a cabo correctamente.

i	idCircunscripcion	idMesaElectoral	idProcesoElectoral	nombreCandidatoVotado	marcaTiempo	codigoRespuesta	censo_id
	1212 1212	15 9	1234 47		2025-03-07 10:24:16.040744+01 2025-03-07 10:24:16.043658+01		39739740E 83583583L
74	4444 rows)	6	66		2025-03-07 10:24:16.045972+01		51151151X