

RAPPORT WORLD FOOTBALL CUP

Symfony + API + Angular

Vick ACINA Web Architecture

Table des matières

l-		Spécifications	3
	1)	Objectifs	3
	2)	Acteurs	3
	3)	User stories et priorités	3
	4)	Mockup	4
		4.1) Page de garde	4
		4.2) Equipe	4
		4.3) Création d'une équipe	5
II-		Base de données	6
	1)	Modèle relationnel	6
	2)	Diagramme entité relation	6
	3)	Description des tables et des relations entre les tables	6
	4)	Description précise des champs	7
		4.1) Classement	7
		4.2) Rencontre	7
		4.3) Groupe	7
Ш	-	Fonctionnement de Symfony	8
	1)	Groupes	8
		1.1) En tant qu'utilisateur, je veux créer des groupes afin de classer les équipes	8
		1.2) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister tous les groupes	10
		1.3) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer un groupe	12
	2)	Equipes	15
		2.1) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer une équipe	15
		2.2) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister toutes les équipes	18
		2.3) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les équipes par groupe	20
	3)	Rencontres	22
		3.1) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de saisir les résultats des rencontres	22
		3.2) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer les résultats des rencontres	24
		3.3) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres	26
	4)	Classement	28
		4.1) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de faire un classement par groupe	28
IV	-	Explication de l'API	30
	1)	Tableau récapitulatif	30
	2)	Réponse (Postman)	31
V-		Fonctionnement Angular	34

1)	Lister des données	. 34
2)	Supprimer des données	. 35
3)	Rajouter des données	. 36
VI-	Conclusion	. 37
1)	Objectifs atteints / non atteints	. 37
2)	Pistes d'améliorations	. 38

I- Spécifications

1) Objectifs

L'objectif de ce site est de permettre à l'utilisateur de connaître les différentes équipes qui participent au tournoi, de connaître de quel groupe elles font partie. Qui plus est, il devra être capable de créer des notes pour donner plus d'informations sur les rencontres (lieu, jour, équipes).

2) Acteurs

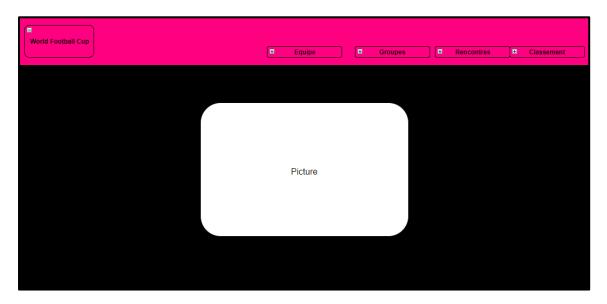
Dans notre cas, les acteurs seront les utilisateurs de ce site.

3) User stories et priorités

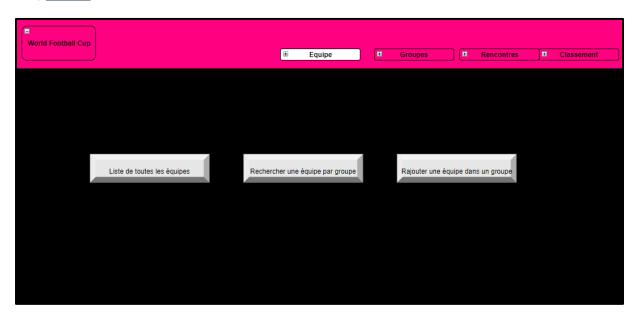
User stories	Priorité
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer des groupes afin de classer les	1
équipes	
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer une équipe	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister tous les groupes	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer un groupe	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister toutes les équipes	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les équipes par groupe	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de saisir les résultats des rencontres	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer les résultats des rencontres	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres	1
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de faire un classement par groupe	2
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres par	3
groupe	
En tant qu'utilisateur, je veux être capable de rechercher une équipe	3

4) Mockup

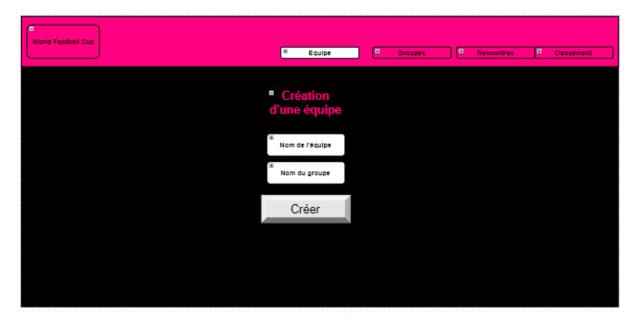
4.1) <u>Page de garde</u>



4.2) <u>Equipe</u>



4.3) Création d'une équipe



II- Base de données

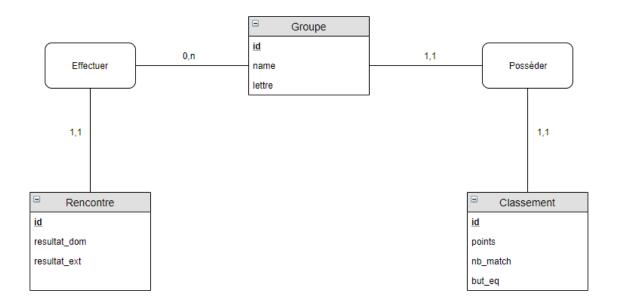
1) Modèle relationnel

GROUPE (id, name, lettre)

RENCONTRE (id, resultat_dom, resultat_ext, #nom_dom, #nom_ext, #lettre_groupe)

CLASSEMENT (id, points, nb_match, but_eq, #nom_eq, #lettre_gr)

2) Diagramme entité relation



3) Description des tables et des relations entre les tables

Relation table	Type	Description
Rencontre -> Groupe	1,1	Une rencontre ne peut être effectuée par des équipes d'un seul et même groupe
Groupe -> Rencontre	0,n	Un groupe ne peut effectuer aucune rencontre ou alors plusieurs rencontres
Classement <-> Groupe	1,1	Un groupe ne peut posséder qu'un classement, tandis qu'un classement ne peut posséder des équipes que d'un unique groupe

4) Description précise des champs

4.1) Classement

Nom	Key	Туре	Valeur par défaut	Extra	Référence	Commentaire
id	PK	Int(11)	Aucune	A.I		Ce champ est automatiquement rempli lors de l'ajout d'une équipe
points		Int(11)	Aucune			
nb_match		Int(11)	NULL			
but_eq		Int(11)	NULL			
nom_eq	FK	Varchar(255)	Aucune		name/Groupe	Ce champ est créé simultanément de l'ajout d'une équipe
lettre_gr	FK	Varchar(255)	NULL		lettre/Groupe	

4.2) Rencontre

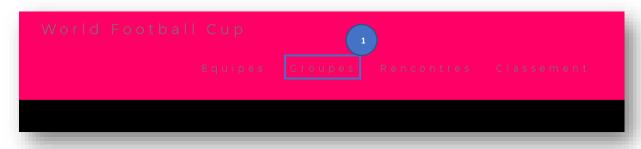
Nom	Key	Туре	Valeur par défaut	Extra	Référence	Commentaire
id	PK	Int(11)	Aucune	A.I		Ce champ est automatiquement rempli lors de la création d'une équipe
resultat_dom		Int(11)	Aucune			Ce champ fait référence au résultat de l'équipe à domicile
resultat_ext		Int(11)	Aucune			Ce champ fait référence au résultat de l'équipe à l'extérieure
nom_dom	FK	Varchar(255)	Aucune		name/Groupe	Ce champ fait référence au nom de l'équipe qui est à domicile
nom_ext	FK	Varchar(255)	Aucune		name/Groupe	Ce champ fait référence au nom de l'équipe qui est à l'extérieure
lettre_groupe	FK	Varchar(255)	NULL		lettre/Groupe	

4.3) Groupe

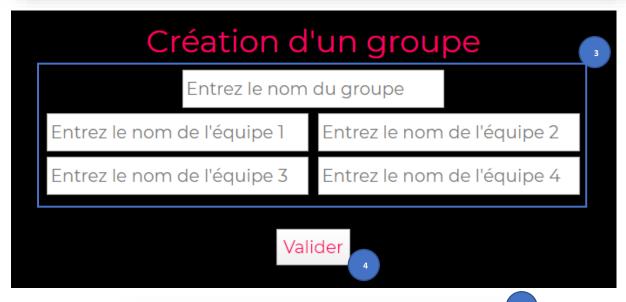
Nom	Key	Type	Valeur par défaut	Extra	Référence	Commentaire
id	PK	Int(11)	Aucune	A.I		Ce champ est automatiquement rempli lors de la création d'une équipe
name		Varchar(255)	Aucune			
lettre		Varchar(255)	NULL			

III- Fonctionnement de Symfony

- 1) Groupes
- 1.1) En tant qu'utilisateur, je veux créer des groupes afin de classer les équipes





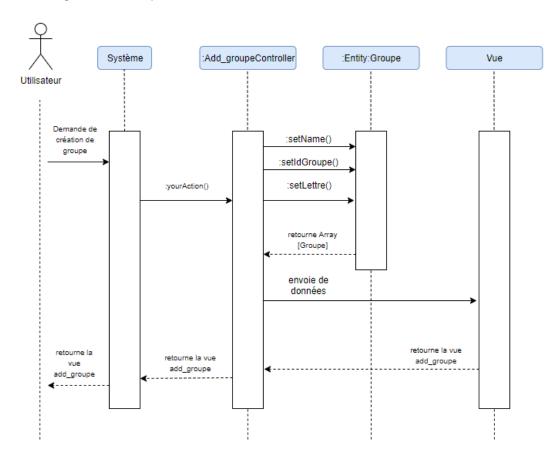


Le groupe B a été créé avec comme équipes: Liverpool Juventus PSG Barcelone

1. Choisir l'élément Groupes dans le menu

- 2. Choisir l'option Créer un groupe
- 3. Renseigner tous les champs :
 - Le nom du groupe
 - Le nom des 4 équipes du groupe
- 4. Appuyer sur Valider

1.1.1- Diagramme de séquence



1.1.2- Gestion des erreurs

L'utilisateur ne peut pas valider la création du groupe si tous les champs ne sont pas remplis. Ainsi il n'y aura aucun champ laissé pour vide dans la base de données.



1.1.3- Liens directs vers github

groupes.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/groupes.html.twig

GroupesController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/GroupesController.php

creer_groupe.html.twig :

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/creer_groupe.html.twig

Creer_groupeController.php :

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Creer_groupeController.php

add_groupe.html.twig :

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/add groupe.html.twig

Add_groupeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Add groupeController.php

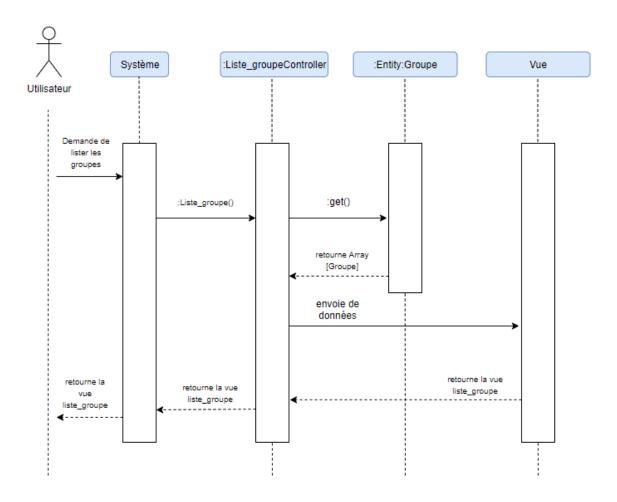
1.2) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister tous les groupes





- 1. Choisir l'élément Groupes
- 2. Choisir l'option Lister tous les groupes

1.2.1- Diagramme de séquence



1.2.2- Liens directs vers Github

liste_groupe.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/liste_groupe.html.twig

Liste_groupeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Liste_groupeController.php

1.3) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer un groupe

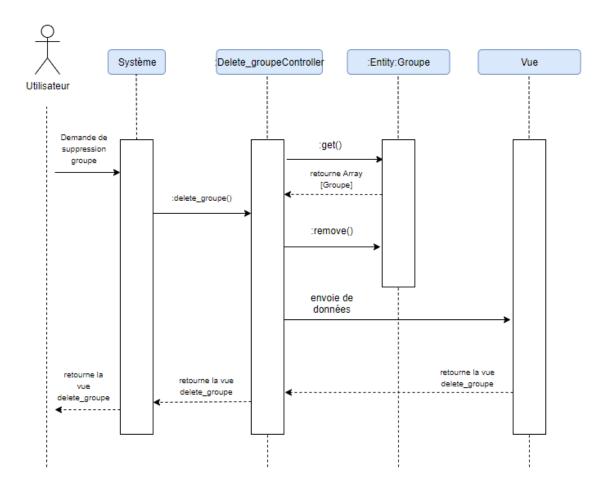






- 1. Choisir l'élément Groupes
- 2. Choisir l'option Supprimer un groupe
- 3. Renseigner le nom du groupe
- 4. Appuyer sur Valider

1.3.1- Diagramme de séquence



1.3.2- Gestion des erreurs



1.3.3- Liens directs vers Github

supprimer_groupe.html.twig :

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/supprimer_groupe.html.twig

Supprimer_groupeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Supprimer_groupeController.php

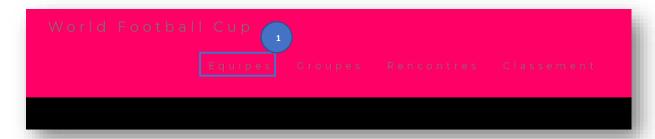
delete_groupe.html.twig :

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/delete_groupe.html.twig

Delete_groupeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Delete groupeController.php

- 2) Equipes
- 2.1) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer une équipe

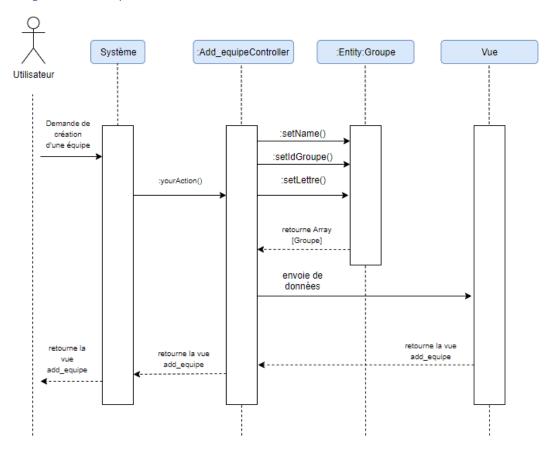






- 1. Appuyer sur **Equipes**
- 2. Choisir l'option Rajouter une équipe dans un groupe
- 3. Remplir les champs requis :
 - Le nom du groupe
 - Le nom de l'équipe
- 4. Cliquer sur Valider

2.1.1- Diagramme de séquence



2.1.2- Gestion des erreurs



2.1.3- Liens directs vers Github

equipe.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/equipe.html.twig

EquipeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/EquipeController.php

rajouter_equipe.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/rajouter_equipe.html.twig

Rajouter_equipeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Rajouter_equipeController.php

add_equipe.html.twig :

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/add_equipe.html.twig

Add_equipeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Add equipeController.php

2.2) <u>En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister toutes les équipes</u>

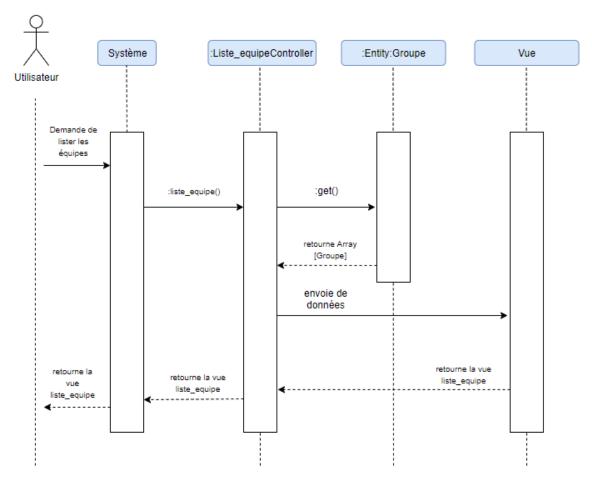




Liste de toutes les équipes					
Equipe	Groupe				
Real Madrid	Α				
Manchester United	Α				
Ajax	Α				
OL	Α				
Liverpool	В				
Juventus	В				
PSG	В				
Barcelone	В				

- 1. Appuyer sur **Equipes**
- 2. Choisir l'option Liste de toutes les équipes

2.2.1- Diagramme de séquence



2.2.2- Liens directs vers Glthub

liste_equipe.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/liste_equipe.html.twig

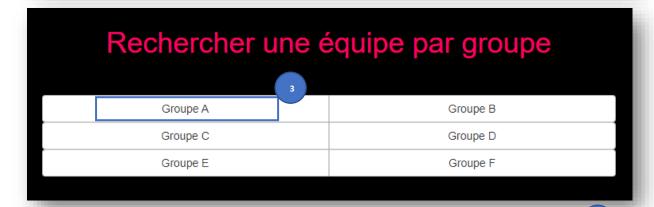
Liste_equipeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Liste_equipeController.php

2.3) <u>En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les équipes par groupe</u>



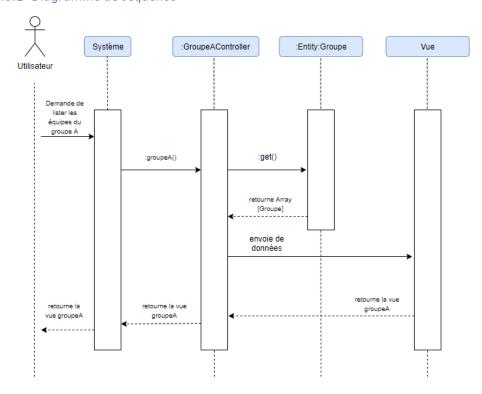




Liste de toutes les éc	uipes
Equipe	Groupe
Real Madrid	А
Manchester United	Α
Ajax	А
OL	А

- 1. Appuyer sur Equipes
- 2. Choisir l'option Rechercher une équipe par groupe
- 3. Appuyer sur le groupe en question

2.3.1- Diagramme de séquence



2.3.2- Liens directs vers Github

recherche_equipe.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/recherche_equipe.html.twig

Recherche_equipeController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Recherche equipeController.php

groupeA.html.twig:

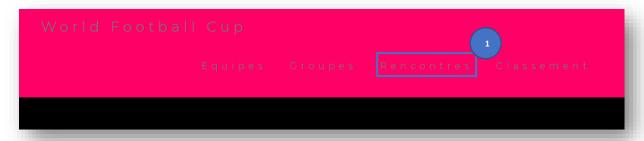
https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/groupeA.html.twig

GroupeAController.php:

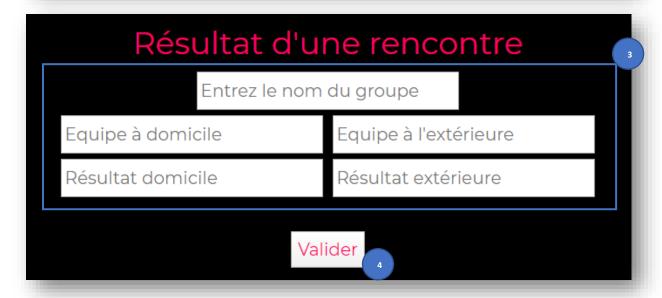
https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/GroupeAController.php

3) Rencontres

3.1) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de saisir les résultats des rencontres

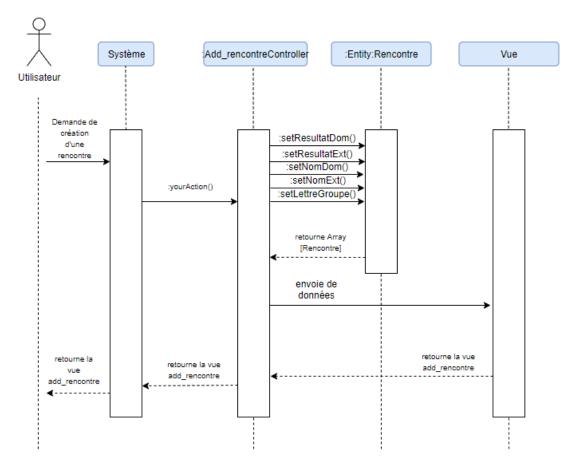






- 1. Appuyer sur Rencontres
- 2. Choisir l'option Créer une rencontre
- 3. Remplir les champs nécessaires
- 4. Appuyer sur Valider

3.1.1- Diagramme de séquence



3.1.2- Gestion des erreurs



3.1.3- Liens directs vers Github

rencontres.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/rencontres.html.twig

RencontresController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/RencontresController.php

creer_rencontre.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/creer_rencontre.html.twig

Creer_rencontreController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Creer_rencontreController.php

add_rencontre.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/add rencontre.html.twig

Add_rencontreController.php:

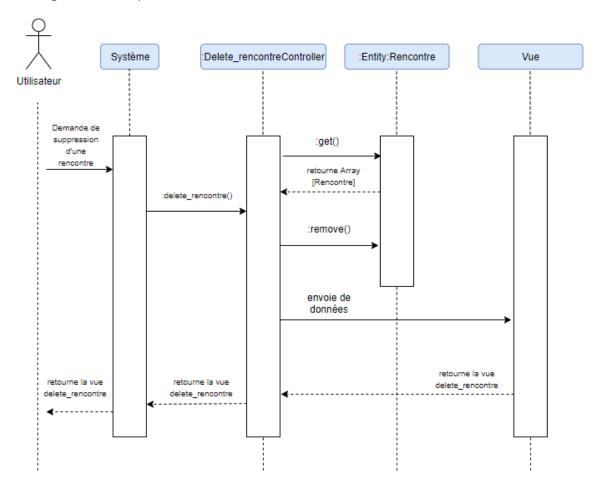
https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Add rencontreController.php

3.2) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer les résultats des rencontres



- 1. Appuyer sur Rencontres
- 2. Choisir l'option Supprimer une rencontre
- 3. Remplir les champs nécessaires
- 4. Appuyer sur Valider

3.2.1- Diagramme de séquence



3.2.2- Gestion des erreurs



3.2.3- Liens directs vers Github

supprimer_rencontre.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/supprimer_rencontre.html.twig

Supprimer_rencontreController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Supprimer_rencontreController.php

delete_rencontre.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/delete_rencontre.html.twig

Delete_rencontreController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Delete rencontreController.php

3.3) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres

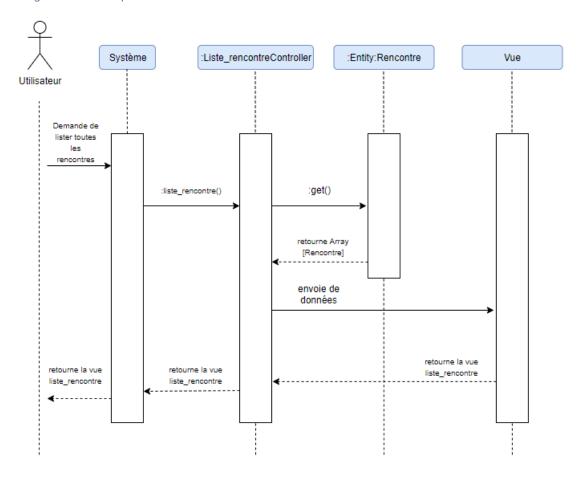




	Liste de toutes les rencontres									
N°	Groupe	Equipe 1	Résultat 1		Resultat 2	Equipe 2				
4	Α	Real Madrid	5	VS	0	Ajax				
6	Α	Ajax	2	VS	2	OL				
7	Α	Real Madrid	1	VS	0	OL				
24	Α	Manchester United	2	VS	0	Ajax				

- 1. Appuyer sur Rencontres
- 2. Choisir l'option Lister toutes les rencontres

3.3.1- Diagramme de séquence



3.3.2- Liens directs vers Glthub

liste_rencontre.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/liste_rencontre.html.twig

Liste_rencontreController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/Liste rencontreController.php

4) Classement

4.1) En tant qu'utilisateur, je veux être capable de faire un classement par groupe

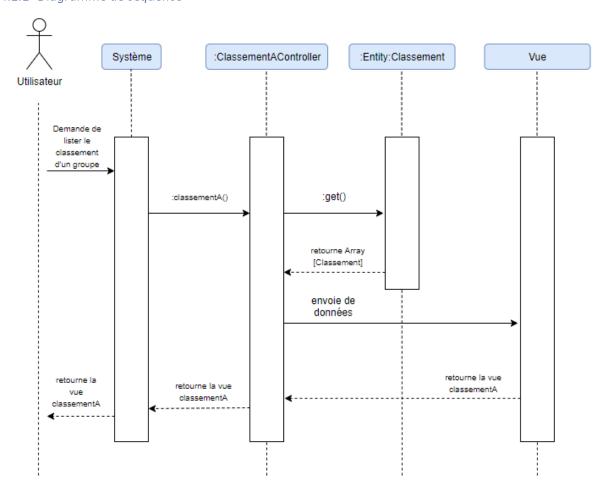




Classement du groupe A:								
Rank	Equipe	Points	Match joué	Buts				
1	Real Madrid	6	2	6				
2	Manchester United	3	1	2				
3	OL	1	2	2				
4	Ajax	1	3	2				

- 1. Appuyer sur Classement
- 2. Choisir l'option Groupe A

4.1.1- Diagramme de séquence



4.1.2- Liens directs vers Github

classement.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/classement.html.twig

ClassementController.php:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/ClassementController.php

classementA.html.twig:

https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/templates/classementA.html.twig

ClassementAController.php:

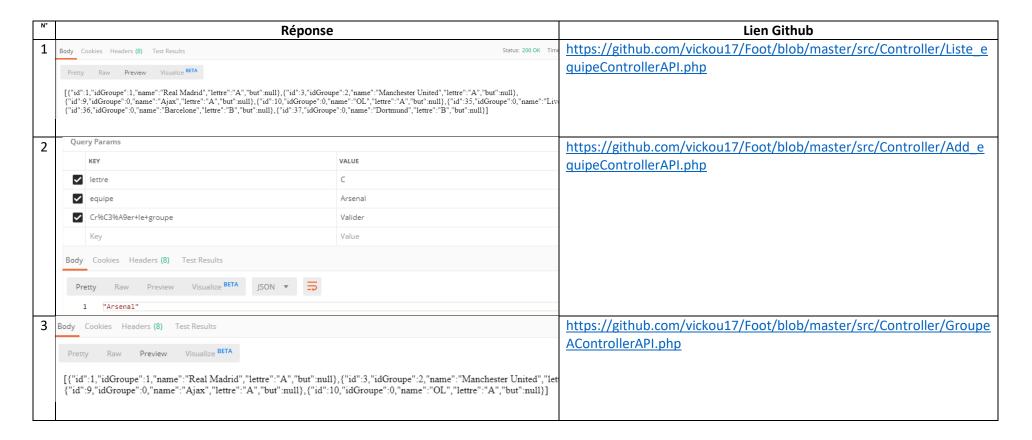
https://github.com/vickou17/Foot/blob/master/src/Controller/ClassementAController.php

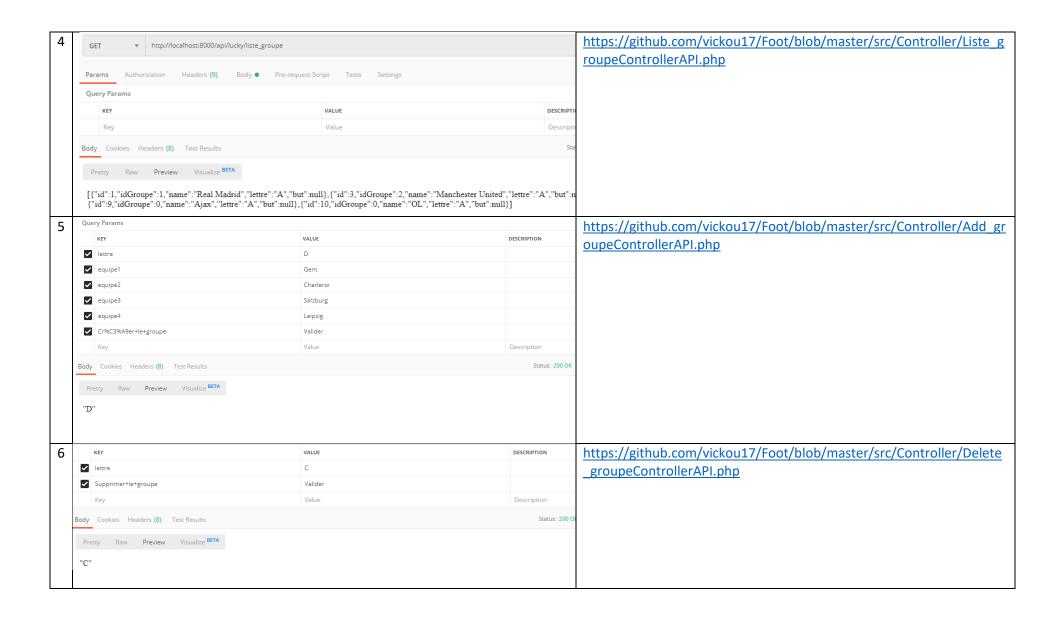
IV- Explication de l'API

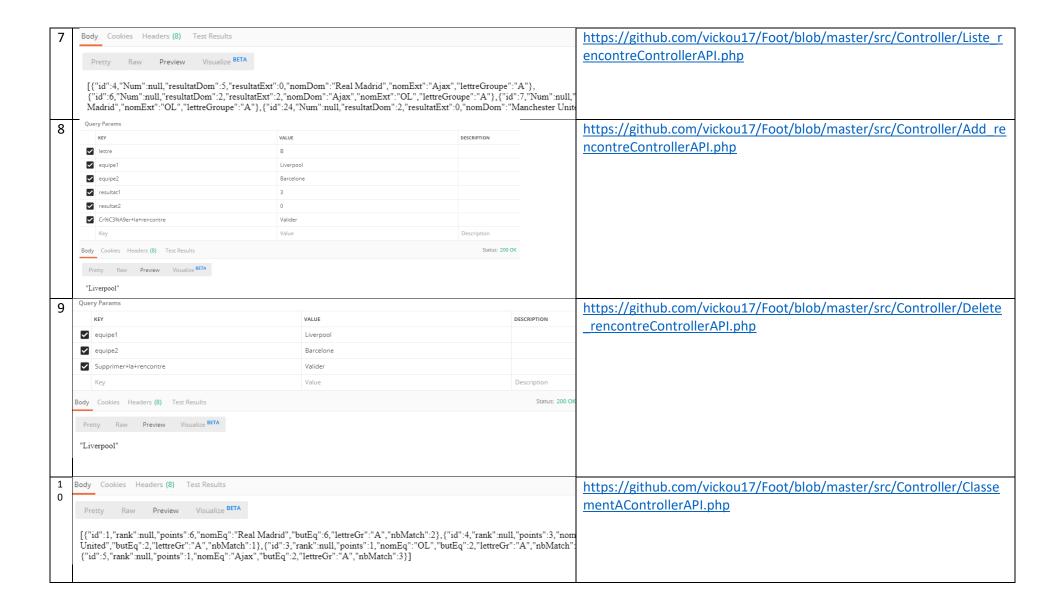
1) Tableau récapitulatif

Méthode	N°	URL	Contrôleur	Description
GET	1	http://localhost:8000/api/lucky/liste_equipe	Liste_equipeContollerAPI	Retourne la liste de toutes les équipes
GET	2	http://localhost:8000/api/lucky/add_equipe	Add_equipeControllerAPI	Retourne le nom de l'équipe ajoutée
GET	3	http://localhost:8000/api/lucky/groupeA	GroupeAControllerAPI	Retourne la liste des équipes du groupe A (pareil pour tous les autres groupes)
GET	4	http://localhost:8000/api/lucky/liste_groupe	Liste_groupeControllerAPI	Retourne la liste de tous les groupes
GET	5	http://localhost:8000/api/lucky/add_groupe	Add_groupeControllerAPI	Retourne le nom du groupe créé
GET	6	http://localhost:8000/api/lucky/delete_groupe	Delete_groupeControllerAPI	Retourne le nom du groupe supprimé
GET	7	http://localhost:8000/api/lucky/liste_rencontre	Liste_rencontreControllerAPI	Retourne la liste de toutes les rencontres
GET	8	http://localhost:8000/api/lucky/add_rencontre	Add_rencontreControllerAPI	Retourne le nom de l'équipe vainqueur
GET	9	http://localhost:8000/api/lucky/delete_rencontre	Delete_rencontreControllerAPI	Retourne le nom des équipes dont la rencontre est supprimée
GET	10	http://localhost:8000/api/lucky/classementA	ClassementAControllerAPI	Retourne le classement du groupe A (pareil pour tous les autres groupes)

2) Réponse (Postman)







V- Fonctionnement Angular

En ce qui concerne le fonctionnement de l'application Angular, les vues sont identiques que celles proposées en Symfony. Seul l'enchaînement des scripts diffère.

J'ai donc choisi de représenter les diagrammes de séquences pour les 3 situations suivantes :

- Lister des données présentes dans la base de données
- Supprimer des données
- Rajouter des données

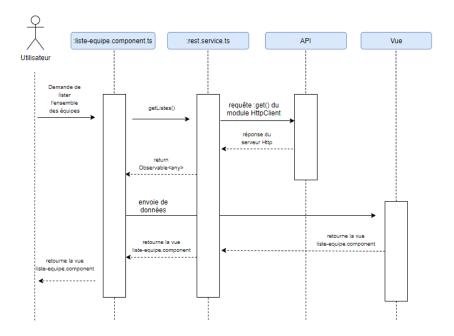
La partie API est gérée par le fichier suivant :

rest.service.ts: https://github.com/vickou17/Foot/blob/vickou17-angular/rest.service.ts

1) Lister des données

Ce diagramme de séquence est valable pour les User story suivantes (seuls les noms des .component.ts diffèrent :

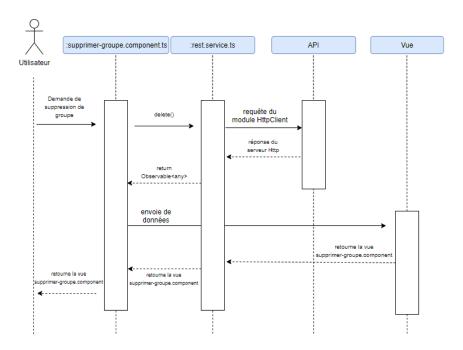
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister tous les groupes liste-groupe.component.ts liste-groupe.component.html https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/liste-groupe
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister toutes les équipes liste-equipe.component.ts liste-equipe.component.html https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/liste-equipe
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les équipes par groupe groupe-a.component.ts
 groupe-a.component.html
 https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/groupe-a
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres liste-rencontre.component.ts
 liste-rencontre.component.html
 https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/liste-rencontre
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de faire un classement par groupe classement-a.component.ts
 classement-a.component.html
 https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/classement-a



2) Supprimer des données

Ce diagramme de séquence est valable pour les User Stories suivantes :

- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer un groupe supprimer-groupe.component.ts supprimer-groupe.component.html https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/supprimer-groupe
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer les résultats des rencontres supprimer-rencontre.component.ts supprimer-rencontre.component.html https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/supprimer-rencontre



3) Rajouter des données

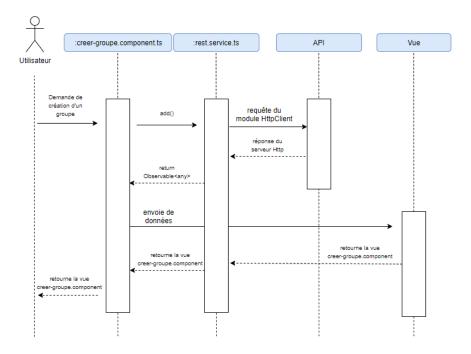
Ce diagramme de séquence fait référence aux User Stories suivantes :

- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer des groupes afin de classer les équipes

creer-groupe.component.ts
creer-groupe.component.html
https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/creer-groupe

- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer une équipe rajouter-equipe.component.ts rajouter-equipe.component.html https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/rajouter-equipe
- En tant qu'utilisateur, je veux être capable de saisir les résultats des rencontres creer-rencontre.component.ts creer-rencontre.component.html

 https://github.com/vickou17/Foot/tree/vickou17-angular/creer-rencontre



VI- Conclusion

1) Objectifs atteints / non atteints

Application	User stories	Priorité	Réalisation	Reste à faire
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer	1	100%	Partie Angular non implémentée
Angular	des groupes afin de classer les équipes		0%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de créer une équipe	1	100%	Partie Angular non implémentée
Angular			0%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister tous les groupes	1	100%	Possibilité de retourner qu'un seul groupe, dû à l'incapacité de retourner un array dans le component côté Symfony
Angular			50%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de supprimer un groupe	1	100%	Partie Angular non implémentée
Angular			0%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister toutes les équipes	1	100%	
Angular			100%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les équipes par groupe	1	100%	La liste n'est pas possible pour tous les groupes côté Angular
Angular			50%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de saisir les résultats des rencontres	1	100%	Partie Angular non implémentée
Angular			0%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de	1	100%	Partie Angular non implémentée
Angular	supprimer les résultats des rencontres		0%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres	1	100%	Récupération de toutes les rencontres côté API
Angular			50%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de faire un classement par groupe	2	100%	Problème d'affichage dû à l'incapacité de retourner un array dans le component côté Symfony
Angular			50%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je veux être capable de lister les résultats des rencontres par groupe	3	50%	Les résultats ne sont listés par groupe mais le groupe est présent dans l'affichage. Partie Angular non implémentée
Angular			0%	
Symfony	En tant qu'utilisateur, je 3 veux être capable de rechercher une équipe	3	50%	La recherche ne se fait qu'en listant. Partie Angular non implémentée
Angular			0%	

2) Pistes d'améliorations

Les améliorations principales que je pourrais apporter à mon projet sont les suivantes :

- Implémenter une gestion d'erreurs en vérifiant le type de l'input rentré
- Ajouter une authentification pour limiter l'accès au site en sauvegardant les mots de passes hachés dans la BDD
- Sécuriser les inputs pour éviter tout script malveillant
- Créer un site plus intuitif, moins rudimentaire