Hướng dẫn lập trình cơ bản với Android

Part 16

Đã xong sử dụng Explicit, giờ đến lượt Implicit Intent. Trước khi đi vào ví dụ, hãy dạo qua 1 chút kiến thức về Intent Filter và vai trò của nó.

Intent Filter là gì

Activity, Service và BroadCast Receiver sử dụng Intent Filter để thông báo cho hệ thống biết các dạng Implicit Intent mà nó có thể xử lý. Nói cách khác, Intent Filter là bộ lọc Intent, chỉ cho những Intent được phép đi qua nó.

Intent Filter mô tả khả năng của component định nghĩa nó. Khi hệ thống bắt được 1 Implicit Intent (chỉ chứa 1 số thông tin chung chung về action, data và category...), nó sẽ sử dụng những thông tin trong Intent này, kiểm tra đối chiếu với Intent Filter của các component các ứng dụng, sau đó quyết định khởi chạy ứng dụng nào thích hợp nhất để xử lý Intent bắt được. Nếu có 2 hay nhiều hơn ứng dụng thích hợp, người dùng sẽ được lựa chọn ứng dụng mình muốn.

VD: Mã:

Trên là 1 Activity với bộ lọc Intent cho phép bắt và xử lý các Intent gửi SMS. Hãy lưu ý từ khóa

Mã:

andoid:scheme

Từ khóa này cho biết protocol (luật) để xử lý dữ liệu trong URI. Nói 1 cách đơn giản thì nó là kiểu của dữ liệu. 1 số kiểu khác như http, https, fpt, content...

Using Implicit Intent:

Yêu cầu: Xây dựng chương trình nhập số và gọi. Lưu ý chương trình của mình ở đây chỉ xây dựng đến mức khi nhấn nút Call của di động thì sẽ chạy ứng dụng và hiển thị giao diện cho phép nhập số. Phần gọi dành cho ai yêu thích tìm hiểu thêm ^_^ Phần này không hề khó nhưng ở đây mình chỉ muốn minh họa Implicit Intent nên sẽ không đưa vào.

B1: Khởi tạo project: File -> New -> Android Project

Project name: Implicit Intent Example

Build Target: Chon Android 1.5

Application name: Implicit Intent Example

Package name: at.exam Create Activity: Example

=> Kích nút Finish.

B2: Đây là bước quan trọng nhất và cũng là bước có ý nghĩa duy nhất trong cả project này, các bước còn lại chỉ là bước râu ria mà mình thêm vào cho cái project nó ra hồn 1 chút. Bước này sẽ thêm 1 bộ lọc Intent Filter vào cho activity Example của chúng ta để bắt sự kiện nhấn nút Call của di động

-> Vào AndroidManifest.xml chỉnh sửa như sau:

Mã:

Thực chất chỉ là bổ sung thêm dòng chữ đỏ mình đánh dấu thôi ^_^

B3: Xây dựng giao diện trong main.xml, bước này ko quan trọng, chỉ là râu ria cho activity có cái giao diện:

Mã:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andro
id"
    android:layout width="fill parent"
    android: layout height="fill parent"
     android:orientation="vertical"
     <TextView
           android:paddingTop="10px"
           android:id="@+id/number display"
           android:layout width="fill parent"
           android:layout height="wrap content"
           android:textSize="30px"
           android:gravity="center"
           android:lines="2"
           android:background="#ffffff"
           android:textColor="#000000"
           />
```

```
<TableLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/andro
id"
         android:layout width="fill parent"
         android:layout height="fill parent"
           <TableRow
         android:gravity="center"
         android:paddingTop="30px"
           <Button
                 android:id="@+id/button1"
                 android:layout width="80px"
                 android:layout height="80px"
                 android:gravity="center"
                 android:text="1"
                 android:textSize="25px"
           />
           <Button
                 android:id="@+id/button2"
                 android:layout width="80px"
                 android:layout height="80px"
                 android:gravity="center"
                 android:text="2"
                 android:textSize="25px"
           />
           <Button
                 android:id="@+id/button3"
                 android:layout width="80px"
                 android:layout height="80px"
                 android:gravity="center"
                 android:text="3"
                 android:textSize="25px"
           />
         </TableRow>
          <TableRow
         android:gravity="center"
           <Button
```

```
android:id="@+id/button4"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="4"
       android:textSize="25px"
 />
 <Button
       android:id="@+id/button5"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="5"
       android:textSize="25px"
 />
 <Button
       android:id="@+id/button6"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="6"
       android:textSize="25px"
 />
</TableRow>
<TableRow
android:gravity="center"
>
 <Button
       android:id="@+id/button7"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="7"
       android:textSize="25px"
 />
 <Button
       android:id="@+id/button8"
       android:layout width="80px"
```

```
android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="8"
       android:textSize="25px"
 />
 <But.t.on
       android:id="@+id/button9"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="9"
       android:textSize="25px"
</TableRow>
<TableRow
android:layout width="fill parent"
android:layout height="wrap content"
android:gravity="center"
 <Button
       android:id="@+id/button star"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="*"
       android:textSize="25px"
 />
 <Button
       android:id="@+id/button0"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
       android:text="0"
       android:textSize="25px"
 />
 <Button
       android:id="@+id/button clear"
       android:layout width="80px"
       android:layout height="80px"
       android:gravity="center"
```

LinearLayout chứa 1 TextView để hiển thị số nhấn, 1 TableLayout có các Button tương ứng với các số và 1 Button để clear cho TextView.