

ADB_TUTOR_3

Full name	ADB_Tutor3_hoang.pt_v1.0.doc
Class	Android beginner
Date	20-06-2013

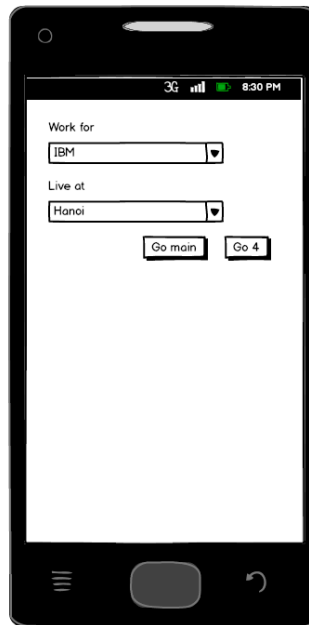
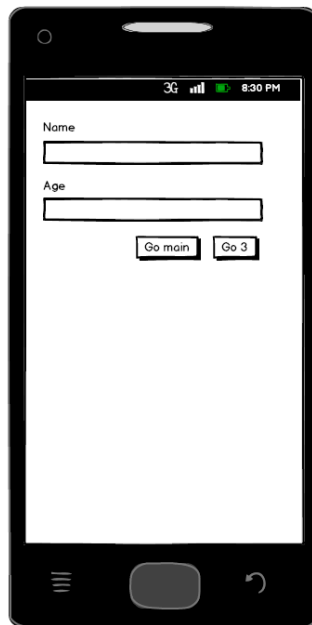
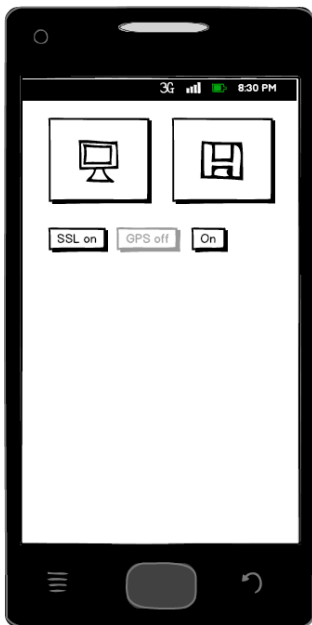
Who	Name	Role	Date	Signature
CREATOR	Phan Tích Hoàng	Lecturer	20 June 2013	
REVIEWER				
APPROVER				

MONSTER 1(20/0/50): West_journey

Đề bài: Ba thầy trò Đường Tăng cần thông qua và phải khai báo hải quan khi đi qua Tây Nhi nữ quốc. Bạn hãy xây dựng ứng dụng này để 3 thầy trò điền vào còn đi Tây Trúc thỉnh kinh nhanh chóng.

Mục tiêu: tạo ứng dụng dùng nhiều màn hình + học thêm về spinner.

1. Tạo project, với 3 Activity: First, Second và Third.
2. Màn hình 1 gọi màn hình 2 ra để khai báo tên và tuổi của người nhập cảnh.
3. Quay trở về màn hình 1 và in ra tên, tuổi.
4. Từ màn hình 2, gọi tiếp màn hình 3 ra để khai báo hành lý mang theo. Sử dụng spinner để khai báo hành lý: gậy phép, áo tăng lực,...
5. Lại quay trở về 1 với các thông tin được hiển thị.
6. Thêm một màn hình nữa: Four để khai báo đồ đệ đi theo. Thử customise màn hình này với ảnh của các đồ đệ cho ListView.



MONSTER 2 (50/0/80): Doggy

Đề bài: Xây dựng một ứng dụng với các implicit/explicit, internal/external intent. Hiểu về cách gọi Activity ngoài và sử dụng thêm một số các UI mới.

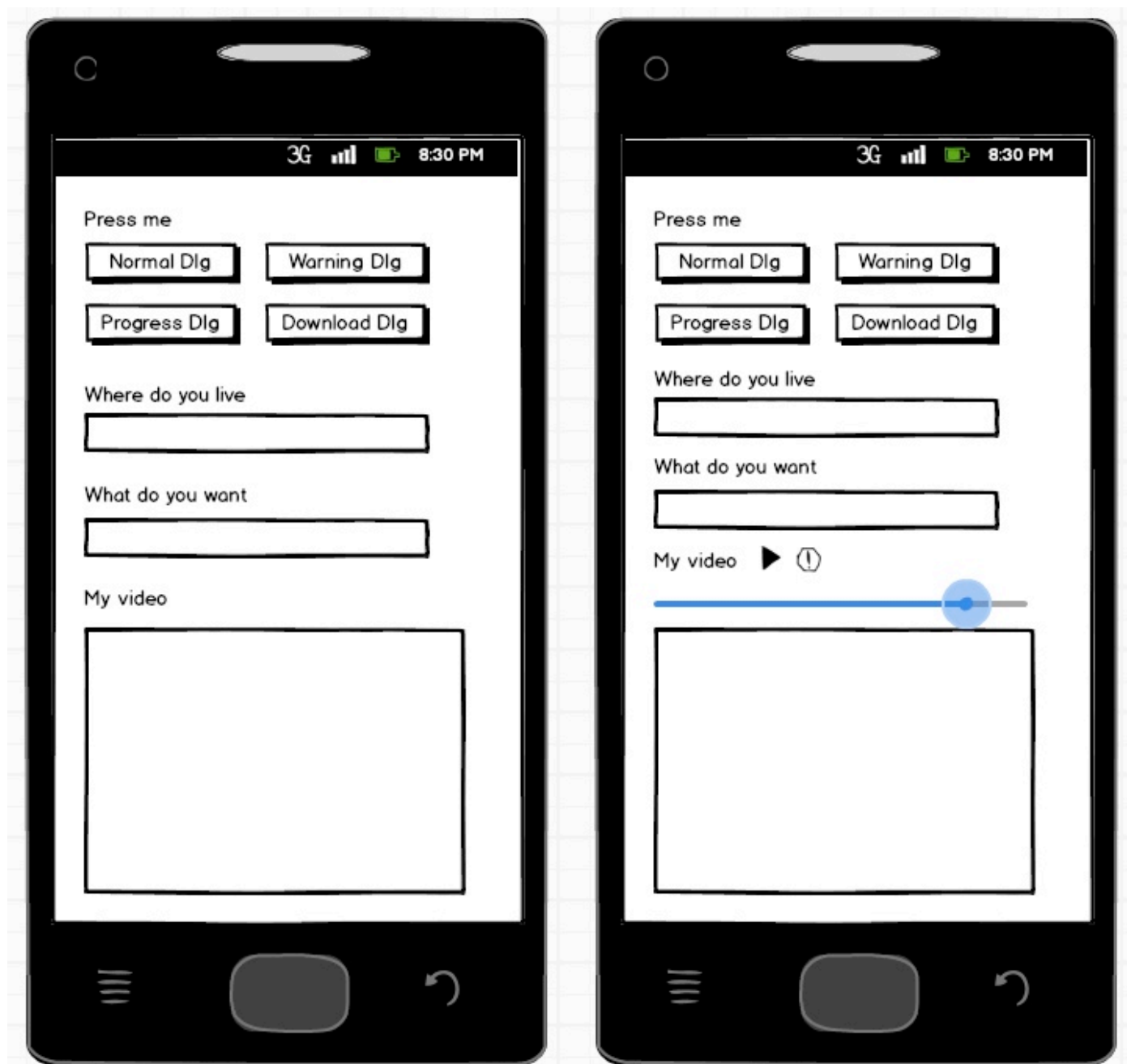
1- Tạo mới một project android bằng eclipse.

2- Làm quen với Dialog.

3- Làm quen với ứng dụng Map

4- Làm quen với animation

5- Thêm một số button image + slider để giúp cho hiển thị hình ảnh đẹp hơn và ý nghĩa hơn.



MONSTER 3 (80/0/100) Ext-task

Đề bài: Viết ứng dụng task mở rộng và customise list_view.

1- Tạo project mới

2- Customised ứng dụng sao cho có thêm check_box phần listview.

3- Mở rộng ứng dụng sử dụng cho nút delete, save. Ấn nút delete sẽ xoá các task có check box.

4- Ấn nút save, ghi vào file task.txt và hiển thị trong list view đơn giản (sử dụng java io để save file vào hệ thống)

