

# Hướng dẫn lập trình cơ bản với Android

## Part 15

**B6:** Tạo Broadcast Receiver để nhận Intent mà Activity2 gửi tới -> Tạo 1 file Receiver.java trong at.exam -> Nội dung:

Mã:

```
package at.exam;

import android.content.BroadcastReceiver;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.widget.Toast;

public class Receiver extends BroadcastReceiver{

    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        long value = intent.getLongExtra("new value", -10) + 10;
        Toast toast = Toast.makeText(context, "Broadcast Receiver catch an Intent" + " \n" + "The value is stored in the Intent is " + String.valueOf(value), Toast.LENGTH_LONG);
        toast.show();
    }

}
```

Code không hề khó hiểu, và mình cũng đã add comment. Chỉ cần lưu ý ở đây là Toast là lớp để hiển thị một thông báo đơn giản trong 1 khoảng thời gian cố định, và ko thể thay đổi thời gian này T\_T (why???) chỉ có thể chọn giữa LENGTH\_SHORT với LENGTH\_LONG

**B7:** Bổ sung thêm thông tin về component mới vào AndroidManifest.xml:

Mã:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="at.exam"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0">
    <application android:icon="@drawable/icon"
android:label="@string/app_name">
        <activity android:name=".Activity1"
            android:label="@string/app_name">
            <intent-filter>
                <action
android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category
android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity
android:name=".Activity2"></activity>
        <receiver
android:name=".Receiver"></receiver>
    </application>
    <uses-sdk android:minSdkVersion="3" />
</manifest>
```





