1.1

Word wakker.  
Kleed je aan.  
Eet je ontbijt.  
Poets je tanden.  
Maak je tas klaar.  
Zeg je moeder gedag.  
Fiets naar het college.

Ontbijt eten is een herhaling van het ‘eten’.

Poets je tanden moet niet. Zonder dit kan de dag ook beginnen.

Kleed je aan kan worden:  
Doe je onderbroek aan  
Doe je broek aan  
Doe je sokken aan  
Doe je T-shirt aan  
Doe je pull aan  
Doe je schoenen aan  
Doe je jas aan  
Doe je muts aan

1.2

Je neemt het eerste blad.  
Dan check je of het volgende blad groter is dan het huidige blad.  
Als dit zo is, neem je dat als nieuw huidig blad en leg je het andere weg.  
Als dit niet zo is, hou je je huidig blad bij en doe je het nieuwe blad weg.  
Doe dit tot dat er geen bladen meer over zijn.

1.3

Zet een kruisje in het midden.  
Zet een kruisje aan een hoek.  
Zet een kruisje aan waar de tegenspeler bijna 3 op een rij heeft of in een andere hoek.  
Zet een kruisje aan waar de tegenspeler bijna 3 op een rij heeft of op een andere plaats.  
Zet een kruisje in het overgebleven vak.