6.1

De klasse-variabele zal naar van 8 naar 3 veranderen.

6.2

Compiler zoekt naar een ageLabel terwijl deze nog niet geïnitialiseerd is.

6.3

Je triggered de Value\_Changed methode en die wil het label veranderen. Dit kan niet omdat deze nog niet aangemaakt is.

6.4

Methode: starten van muziek  
Propertie: titel van muziek  
Leden: beide bovengenoemde

6.5

De rechthoek wordt een vierkant.

6.6

Een constructor met de parameter kleur, merk en motorinhoud. De echte auto is de instantie.

6.7

Nieuwe variabele met een counter en bij elke Tick verhoogt de counter.