Samenvatting .NET Essentials

Compilatieproces:  
 Broncode -> MSIL -> Binaire code

Console-applicaties:  
paden naar libraries worden niet automatisch gegenereerd. Je moet zelf het absoluut pad  
meegeven, indien dit niet gedaan wordt, geeft de ‘linker’ een foutmelding.

Men mag geen punten in de naamgevingen van het project of mappen hebben, omdat dit voor fouten kan zorgen.

Visibility:  
 Collapsed Geen plaats vrijhouden  
 Hidden Wel plaats vrijhouden

Een Label heeft een target en is een apart element van TextBox, TextBlock heeft geen target en is 1 element.

Een @ voor een pad zetten zorgt ervoor de de \ niet ge-escaped moet worden. Zonder de @ moet er \\ geschreven worden.

Om een watch te plaatsen, moet je in Debug zitten:  
 Debug > Windows > Locals  
 Pinnen van (objecten, methoden, properties, …)  
 Debug > Windows > Autos

Afronding doen zonder het bankiersalgoritme:  
 Math.Round(getal, MidPointRounding.AwayFromZero)

Color color = (Color)ColorConverter.ConvertFromString(colorString);

|  |  |
| --- | --- |
| **Begrip** | **Omschrijving** |
| WPF | Windows Presentation Foundation |
| DIU’s | Device Independent Units |
| MSIL | Microsoft Intermediate Language |
| CIL | Common Intermediate Language (tegenhanger van MSIL) |
| XAML | Extensible Application Markup Language |
| Controle- en besturingselementen | Voor interactie met de gebruiker (button) |
| Papercanvas.Children.Add() | Children is een property, een lijst waarin alle objecten inzit die er aan toegevoegd zijn |
| SolidColorBrush(Colors.KLEUR) | Afgeleid van de klasse Brush aangezien dat de klasse Brush abstract is |
| GradientBrush | 2 kleuren kunnen meegegeven worden en zorgt voor overgang |
| Bitmap | Is voor onder andere foto’s  Bitmap bi = new Bitmap();  Bi.Source(@”Path”, uri.RelativeOrAbsolute); |
| Step in | In een methode stappen |
| Step out | Uit een methode stappen |
| Step over | Niet in een methode stappen maar er over |
| Breakpoint | Compiler stopt met compilen als hij een Breakpoint tegen komt |
| Methode | Geeft niet terug |
| Functie | Geeft iets terug …=Function(); |
| Sealed | Niet meer overerfbaar (final) |
| Partial | Een gedeelte van een klasse bv voor de zelfgescreven code van de Window-klasse af te schermen van de gegenereerde code van de Window-klasse |
| Literal | Constante |
| Toint | Rond af |
| Casten | Kapt af |
| ListBox | Voor items toe te voegen rechts klik -> Add item. Items komen van een Interface (IList) |
| Listbox | Voor een ListBoxItem van een ListBox uit te lezen casten naar ListBoxItem. Alles wordt eerst in een achterliggende Interface geplaatst en dan geüpdatet in de ListBox (visueel). |
| ObservableCollection | Update automatisch |
| Bestanden wegschrijven | Op een plaats waar je geen schrijfrechten hebt wordt dat in een andere folder gezet |
| Modaal | Dialog kan in hoofdmenu werken |
| Dialog | Bestand opslaan, afdrukken kan niet in hoofdmenu werken |
| FolderBrowserDialog | System Windows Forms.dll |
| Interface | Kan geen functies implementeren  Abstracte klasse wel  Kan van meerdere Interfaces implementeren |
| CTRL +. | Override automatisch |
| Canvas.FindName() | Krijgt de naam van het Canvas voor bv 5 canvassen te vullen in een for-lus. |

NOOIT EEN ABSOLUUT PAD