Manual de usuario: encargado

Biblioteca Nacional de Ciencia y Tecnología

Grupo 3CM2

Escuela Superior de Cómputo, Instituto Politécnico Nacional

18 de diciembre de 2017

Contenido

ı.	USO General Del Sistema	1
	1.1. Entorno De Trabajo	1
	1.1.1. Diseño	1
	1.1.2. Iconografía	1
	1.1.3. Organización	3
	1.1.4. Componentes Utilizados	4
2.	Proceso Iniciar Sesión	5
	2.1. Paso 1. Iniciar sesión	5
	2.1.1. Subpaso 1-A: Ingresar credenciales	5
	2.1.2. Error E1-A: usuario no registrado	5
	2.1.3. Error E1-B: contraseña equivocada	
	2.1.4. Bienvenida del encargado del Departamento de Apoyo Técnico	5
3.	Proceso Terminar pŕestamo	7
	3.1. Paso 1 de Terminar préstamo. Dar por terminado un préstamo en curso	7
	3.1.1. Subpaso 1-A: Terminar préstamo	7
4.	Proceso Sancionar solicitante	8
	4.1. Paso 1 Sancionar solicitante. Inciar sanción	8
	4.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar sanción para el solicitante	8
	4.2. Paso 2 Sancionar solicitante. Ingresar sanción	9
	4.2.1. Subpaso 2-A: Ingresar sanción para el solicitante	9
	4.2.2. Subpaso 2-B: ER01. Los datos no han sido llenados correctamente	10
5.	Proceso Buscar Préstamo	11
	5.1. Paso 1 de Registrar préstamo de sala vía web. Iniciar reservación	11
	5.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar búsqueda por medio de ID	
	5.1.2 Subnaso 1-B: Iniciar búsqueda por medio de fecha	12

6.	Proceso de Registrar a un usuario 6.1. Paso 1 de Registrar a un usuario	14 14 14
	6.2. Paso 2 Agregar datos del Usuario	14
7.	Proceso Cerrar sesión 7.1. Paso 1 de Cerrar sesión. Localizar botón	16 16
8.	Proceso Extender el tiempo de préstamo de una sala	17
	8.1. Paso 1. Buscar tarjeta de préstamo	17
	8.1.1. Subpaso 1-A: pantalla de bienvenida	17
	8.2. Paso 2. Ingresar tiempo adicional al préstamo	17 17
9.	Proceso Consultar Estadísticas	18
	9.1. Por mes	18
	9.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar estadísticas por mes	18
	9.1.2. Subpaso 1-B: Muestra de Estadísticas	20
	9.2. Por años	20
	9.2.1. Subpaso 1-A: Iniciar estadísticas por años	20
	9.2.2. Subpaso 1-B: Muestra de Estadísticas	20
	9.3. Por todos los años	20 20
	9.3.2. Subpaso 1-B: Muestra de Estadísticas	20
10	•	21
10	D.Proceso Cancelar préstamo 10.1.Paso 1 de Cancelar préstamo. Cancelar un préstamo previamente solicitado	3 1
	10.1.1. Subpaso 1-A: Cancelar préstamo	3]
	10.1.2. Subpaso 2-A: Confirmar Cancelación	3]
	10.1.3. Subpaso 2-B: Conservar Reservación	3
11	.Proceso Buscar un Usuario	32
	11.1.Paso 1.Bienvenida	32
	11.1.1. Bienvenida	32
	11.1.2. Pantalla Gestionar usuario	32
	11.2. Paso 2. Gestionar Usuario	32
	11.2.1. Subpaso 1-A: Buscar	
	11.2.2. Error E1-A: usuario no encontrado	
	11.3. Paso 3. Resultado	35
	11.3.1. Subpaso 2-A: Solicitante	35 35
	•	5.
12	2. Proceso Contestar encuesta	37
	12.1. Paso 1 de Contestar encuesta. Consultar si existen encuestas pendientes	37
	12.1.1. Subpaso 1-A: Consultar Encuesta	37 37
	12.2.1. Subpaso 1-A: Contestar preguntas de la encuesta de calidad	37
	12.2.2. ER-01: Cancelar envío de las respuestas de la encuesta	38
	12.2.3. ER-02: Dejar campos incompletos	38

Uso General Del Sistema

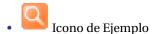
1.1. Entorno De Trabajo

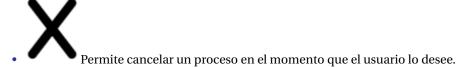
En esta sección se describe el entorno de trabajo del sistema, se explica la disposición de los elementos principales y comunes de las pantallas, los colores, la iconografía, componentes, etc. utilizados dentro del sistema y el uso general del sistema.

1.1.1. Diseño

1.1.2. Iconografía

En el sistema se utilizan iconos para denotar las diferentes operaciones que el usuario puede realizar en el sistema. Los iconos utilizados se describen a continuación: Nota: Desarrollo tiene que tener sus íconos para que el equipo de plantillas pueda generar el comando específico





Permite confirmar los datos ingresados por el usuario.

Permite generar y consultar estadísticas con base en los préstamos efectuados.

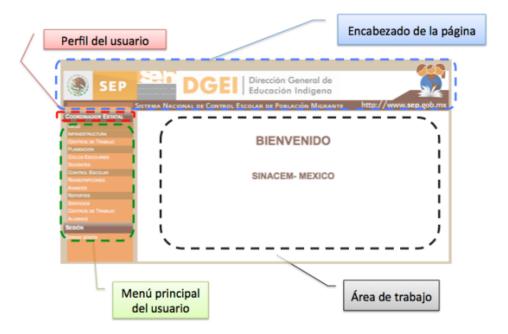


Figura 1.1: Ejemplo de figura



Icono principal de inicio de sesión



Hace referencia al campo de correo electrónico



Accede a la gestión de préstamos



Accede a la gestión de recursos



Hace referencia a los horarios disponibles de reservación



Realiza una referencia a la pagina de inicio o home



Denota el campo o apartado de texto



Denota el campo o apartado de password



Hace referencia a un calendario, donde se podrá seleccionar una fecha



Hace referencia a una sala de estudio.



Hace referencia a una sala de exposiciones.



Hace referencia a una sala de trabajo



Permite cerrar la sesión del usuario en cuestión.



Hace referencia a la cuenta del usuario.

1.1.3. Organización

Las funcionalidades del sistema se encuentran organizadas por un menú que se localiza en la parte lateral izquierda, el cual contiene lo siguiente:

1. Inicio

- 2. Gestionar usuarios
- 3. Gestionar préstamos
- 4. Consultar estadísiticas
- 5. Salir

1.1.4. Componentes Utilizados

En esta sección se explican los diferentes componentes que se utilizan para capturar o mostrar información en el sistema.

Componente de Ejemplo



Figura 1.2: Componente de ejemplo

Se describe el componente.

Proceso Iniciar Sesión

Este capítulo explica el proceso que se lleva a cabo para ingresar al sistema con un identificador y una contraseña. Se tiene la siguiente interfaz:

2.1. Paso 1. Iniciar sesión

Se ingresan los datos de identificación para iniciar una sesión.

2.1.1. Subpaso 1-A: Ingresar credenciales

- · Ingrese identificador.
- · Ingrese contraseña.
- Presione el botón **Entrar**. Este paso puede derivar en los errores **Error E1-A** y **Error E1-B**.

Observación 1: un identificador está compuesto por seis letras seguidas de cuatro dígitos.

2.1.2. Error E1-A: usuario no registrado

El identificador que se ingresó no se encuentra registrado en el sistema.

• Presionar Aceptar en la ventana emergente IUGS-30: usuario no registrado

2.1.3. Error E1-B: contraseña equivocada

La contraseña que ingresó no concuerda con el valor que se tiene almacenado.

• Presionar Aceptar en la ventana emergente IUGS-31: contraseña equivocada

2.1.4. Bienvenida del encargado del Departamento de Apoyo Técnico



Figura 2.1: Iniciar sesión



Figura 2.2: Bienvenida para encargado

Proceso Terminar prestamo

Los préstamos de sala se cambian automáticamente cuando llega la hora de término; sin embargo, puede cambiar el estado del préstamo antes al presionar el botón **Terminar**. Los préstamos de juego, al no tener una duración determinada, no cambian automáticamente, por lo que es necesario presionar el botón **Terminar** cuando el recurso sea indefinido. fghjklyuiopo

3.1. Paso 1 de Terminar préstamo. Dar por terminado un préstamo en curso

Para terminar un préstamo se selecciona cuál de los préstamos en curso mostrados se desea y se siguen los siguientes pasos.

3.1.1. Subpaso 1-A: Terminar préstamo

 Presione el botón Terminar en la tarjeta del préstamo correspondiente en la interfaz IUGS-10 Bienvenida de encargado



Figura 3.1: Bienvenida para encargado

Proceso Sancionar solicitante

Cuando un solicitante hace mal uso de lo que le fue prestado, se deberá **sancionar**, realizando los siguientes pasos.

4.1. Paso 1 Sancionar solicitante. Inciar sanción

4.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar sanción para el solicitante

Una vez buscado el solicitante nos muestra la siguiente interfaz



Figura 4.1: Busqueda Solicitante

Para acceder a sancionar a un solicitante se puede ingresar de tres maneras:

1. presione el botón **Sancionar** que corresponda al responsable a sancionar, este botón aparece en la parte inferior de la interfaz



Figura 4.2: Sancionar Solicitante

4.2. Paso 2 Sancionar solicitante. Ingresar sanción

4.2.1. Subpaso 2-A: Ingresar sanción para el solicitante

Para la sanción del solicitante se mostrará la interfaz



Figura 4.3: Sancionar Solicitante

Se deberá seleccionar una de las opciones por la cual ha sido el solicitante sancionado y la descripción de la misma.

- 1. seleccione motivo de la sanción.
- 2. Ingrese la descripción de la sanción. (Veáse error ER01)
- 3. presiona el botón Sancionar.



Figura 4.4: Sancionar Solicitante

Cuando al sanción se haya registrado se mostrará el siguiente mensaje: *Usted se encuentra sancionado* por [motivo] y debe cumplir con [penalización]. [Si existe, mostrar duración de la sanción]. Diríjase al DAT para mayor información.

Observación 1. El solicitante no debe tener una reservación hecha previamente, en caso contrario, esta se cancelará.

4.2.2. Subpaso 2-B: ER01. Los datos no han sido llenados correctamente

Se mostrará el siguiente mensaje cuando todos los campos no hayan llenados. *No se han llenado todos los campos del formulario*Se deberán ingresar todos los campos para continuar con la sanción.

Proceso Buscar Préstamo

Permite al personal de la DAT consultar los préstamos efectuados por un solicitante especificando el ID del mismo o especificando una fecha determinada

5.1. Paso 1 de Registrar préstamo de sala vía web. Iniciar reservación

Para acceder a sancionar a un solicitante se da click en el botón **Gestionar Prestamos** localizado en la parte izquierda del menú de hamburguesa



Figura 5.1: Bienvenida

Para iniciar el proceso de búsqueda de préstamos es necesario seleccionar el método de búsqueda a emplear, ya sea por: ID de préstamo o por fecha.

5.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar búsqueda por medio de ID

- 1. Seleccione el radio botón **Búsqueda por ID** en la interfaz **IUGS-17 Gestionar préstamos**.
- 2. Ingrese el identificador a solicitar en el campo de texto.
- 3. Presione el botón Buscar.



Figura 5.2: Gestionar Préstamo con Identificador

4. Los resultados obtenidos son mostrados en la interfaz IUGS-18 Préstamos encontrados.

5.1.2. Subpaso 1-B: Iniciar búsqueda por medio de fecha

1. Seleccione el radio botón Búsqueda por fecha en la interfaz IUGS-17 Gestionar préstamos.



Figura 5.3: Gestionar Préstamo con Fecha

- 2. Seleccione la fecha a solicitar en el calendario mostrado.
- 3. Presione el botón Buscar.



Figura 5.4: Gestionar Préstamo Botón Buscar

4. Los resultados obtenidos son mostrados en la interfaz IUGS-18 Préstamos encontrados.



Figura 5.5: Busqueda Solicitante

Proceso de Registrar a un usuario

Si el administrador del Departamento Técnico quiere registrar un usuario nuevo.

6.1. Paso 1 de Registrar a un usuario

6.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar registro de un usuario

 presione el botón Agregar nuevo usuario ubicado en la parte superior derecha de la interfaz IUGS-07 Gestionar Usuario.

6.2. Paso 2 Agregar datos del Usuario

6.2.1. Subpaso 2-A: Ingresar datos del usuario

Para poder registrar a un usuario nuevo se tienen que ingresar los siguientes datos en la interfaz **IUGS-08 Registrar Usuario**.

- 1. Ingrese el tipo de Usuario.
 - Solicitante
 - Encargado
 - Administrador
- 2. Ingrese el nombre completo del usuario.
- 3. Ingrese la procedencia del usuario
- 4. Ingrese el rol dentro del IPN del usuario
- 5. Ingrese el ID de un usuario.
 - Boleta

- Numero de Empleado
- 6. Ingresa el teléfono del usuario
- 7. Ingresa el correo electrónico del usuario.
- 8. presiona el botón **Registrar Usuario**.
- 9. En la pantalla nos mostrara un mensaje de **Usuario registrado exitosamente** en caso de ningun error, de lo contrario mostrará donde hubo un error.

Proceso Cerrar sesión

De ser necesario cerrar la sesión activa, se deben seguir los siguientes pasos:

7.1. Paso 1 de Cerrar sesión. Localizar botón

Se cerrará la sesión activa, por lo que para poder realizar cambios será necesario iniciar sesión nuevamente.

1. presione el botón **Salir** localizado en la parte inferior izquierda, dentro del menú.



Figura 7.1: Bienvenida para encargado

Proceso Extender el tiempo de préstamo de una sala

Permite aumentar el tiempo que se le prestará a un solicitante el préstamo de sala que tiene en curso al presionar un botón en la tarjeta de la pantalla de bienvenida.

8.1. Paso 1. Buscar tarjeta de préstamo

Para poder agregar tiempo a un préstamo en estado en curso, se tiene que buscar la tarjeta del préstamo en cuestión en la pantalla de Bienvenida.

8.1.1. Subpaso 1-A: pantalla de bienvenida

En la pantalla de Bienvenida se muestran las tarjetas de todos los préstamos en curso.

- 1. Presione el icono de Inicio en el menú principal.
- 2. En la pantalla de bienvenida **IUGS10-Bienvenida de encargado**, busque la tarjeta de la sala a la que se le quiere agregar tiempo.
- 3. Presione el botón + en la tarjeta.

8.2. Paso 2. Ingresar tiempo adicional al préstamo

Se agrega el tiempo deseado, siempre y cuando no se traslape con otro préstamo o la hora de cierre de la Biblioteca, para el préstamo seleccionado.

8.2.1. Subpaso 2-A: Ingresar el tiempo adicional al préstamo

- 1. Ingrese en la ventana emergente IUGS10B Tiempo disponible el tiempo que se desea agregar.
- 2. Presione Agregar en la ventana emergente.
- 3. Presione Aceptar en el mensaje de confirmación.

Proceso Consultar Estadísticas

Para acceder a consultar las estadísticas se selecciona el botón **Consultar Estadísticas** localizado en el menú de la interfaz de Bienvenida



Figura 9.1: Bienvenida

Mostrando la siguiente interfaz para seleccionar las siguientes opciones:

- Por mes
- Por años
- Todos los años

9.1. Por mes.

9.1.1. Subpaso 1-A: Iniciar estadísticas por mes



Figura 9.2: Consultar Estadísticas



Figura 9.3: Configuración por Mes

En la configuración de las estadísticas se tiene que seleccionar el inciso **Por mes** y el año que desea la estadística.

A continuación se aprieta el botón Consultar

9.1.2. Subpaso 1-B: Muestra de Estadísticas

Se mostrará la siguiente interfaz con las siguientes estadísticas:

- · Las estadísticas que se mostraran son las siguientes:
 - 1. Número de préstamos de recursos
 - 2. Número de préstamos de salas
 - 3. Número de préstamos de juegos
 - 4. Encuesta de calidad: promedio
 - 5. Número de sanciones

9.2. Por años

9.2.1. Subpaso 1-A: Iniciar estadísticas por años

En la configuración de las estadísticas se tiene que seleccionar el inciso **Años** y el año o años(puede seleccionar uno o mas) que desea consultar.

A continuación se aprieta el botón Consultar

9.2.2. Subpaso 1-B: Muestra de Estadísticas

Se mostrará la siguiente interfaz con las siguientes estadísticas:

- Las estadísticas que se mostraran son las siguientes:
 - 1. Número de préstamos de recursos
 - 2. Número de préstamos de salas
 - 3. Número de préstamos de salas
 - 4. Encuesta de calidad: promedio
 - 5. Número de sanciones

9.3. Por todos los años

9.3.1. Subpaso 1-A: Iniciar estadísticas por años

En la configuración de las estadísticas se tiene que seleccionar el inciso Todos los años.

A continuación se aprieta el botón Consultar

9.3.2. Subpaso 1-B: Muestra de Estadísticas

Se mostrará la siguiente interfaz con las siguientes estadísticas:

- · Las estadísticas que se mostraran son las siguientes:
 - 1. Número de préstamos de recursos
 - 2. Número de préstamos de salas
 - 3. Número de préstamos de salas
 - 4. Encuesta de calidad: promedio
 - 5. Número de sanciones



Configuración Por mes Por años Todos los años Año 2007 CONSULTAR Número de préstamos de recursos mensuales Año 2007 Préstamos



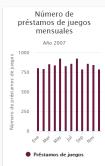






Figura 9.5: Número de préstamos de recursos

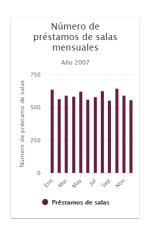


Figura 9.6: Número de préstamos de salas

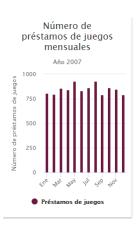


Figura 9.7: Número de préstamos de juegos



Figura 9.8: Encuesta de calidad: promedio

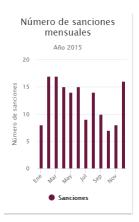


Figura 9.9: Número de sanciones

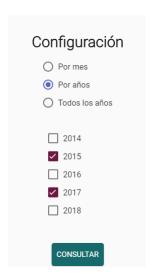


Figura 9.10: Configuración por Años



Configuración



Por años

O Todos los años

2014

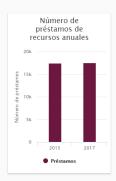
2015

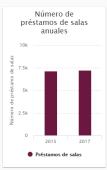
2016

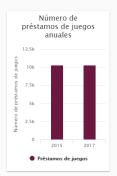
2017

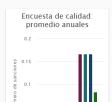
2018

CONSULTAR









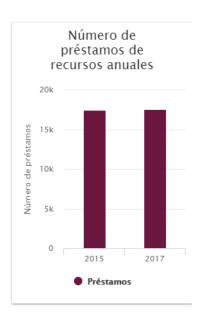


Figura 9.12: Número de préstamos de recursos

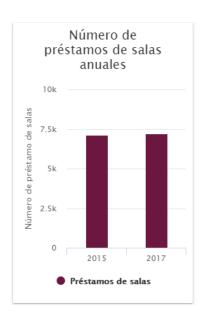


Figura 9.13: Número de préstamos de salas

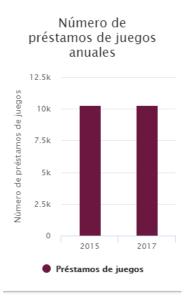


Figura 9.14: Número de préstamos de juegos

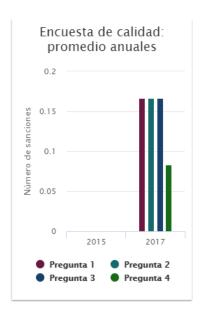


Figura 9.15: Encuesta de calidad: promedio

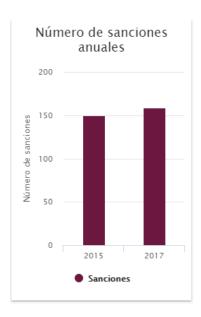


Figura 9.16: Número de sanciones



Figura 9.17: Configuración por Todos los Años

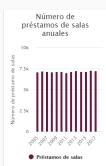


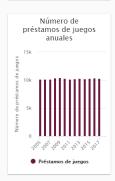
Configuración

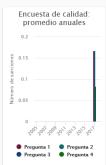
- O Por mes
- O Por años
- Todos los años

CONSULTAR









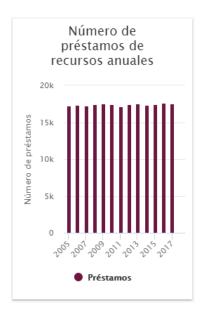


Figura 9.19: Número de préstamos de recursos

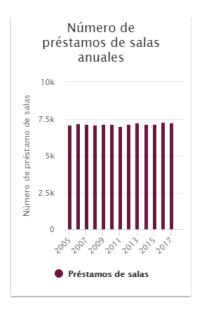


Figura 9.20: Número de préstamos de salas

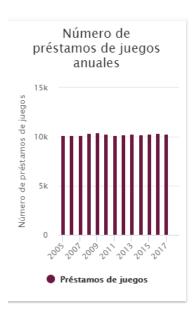


Figura 9.21: Número de préstamos de juegos

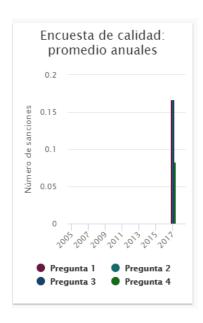


Figura 9.22: Encuesta de calidad: promedio

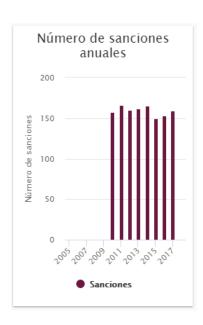


Figura 9.23: Número de sanciones

Proceso Cancelar prestamo

Permite a un miembro del personal del DAT cancelar el préstamo de algún recurso previamente requerido por un solicitante.

10.1. Paso 1 de Cancelar préstamo. Cancelar un préstamo previamente solicitado

Un usuario puede cancelar un préstamo si considera que es pertinente, liberando de esta manera el recurso seleccionado.

10.1.1. Subpaso 1-A: Cancelar préstamo

1. Presione el botón Cancelar Reservación en la interfaz IUGS-18 Préstamos encontrados.

Restricción 1. Debe existir un préstamo con estado reservado. Permite confirmar la cancelación de un préstamo o conservar el préstamo si el usuario apretó erróneamente el botón.

10.1.2. Subpaso 2-A: Confirmar Cancelación

1. Presione el botón **Sí, deseo cancelar la reservación** si es que desea confirmar su cancelación en la interfaz **IUGS-19 Cancelación** para eliminar la reservación.

10.1.3. Subpaso 2-B: Conservar Reservación

1. Presione el botón **Conservar reservación** en la interfaz **IUGS-19 Cancelación** si es que desea continuar con la reservación.

Proceso Buscar un Usuario

Este capítulo explica el proceso que se lleva a cabo para buscar un determinado usuario en el sistema, y así mostrar los siguientes datos:

- Nombre
- Institución
- Rol
- Tipo
- Estado
- Fecha de Expiración

Se tiene la interfaz de bienvenida:

11.1. Paso 1.Bienvenida

11.1.1. Bienvenida

Se tiene la interfaz de bienvenida donde se tiene que presionar el botón **Gestionar usuarios** ubicado en el menú del lado izquierdo:

11.1.2. Pantalla Gestionar usuario

Se muestra la siguiente interfaz donde se gestionan los usuarios

11.2. Paso 2. Gestionar Usuario

Se ingresa el identificador a ser buscado.

11.2.1. Subpaso 1-A: Buscar

- 1. Ingrese identificador.
- 2. Presione el botón Buscar. Este paso puede derivar al error Error E1-A.

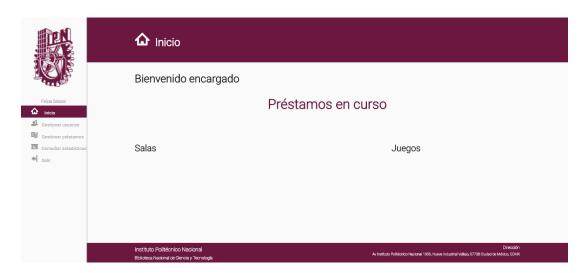


Figura 11.1: Bienvenida Encargado



Figura 11.2: Bienvenida Encargado



Figura 11.3: Gestionar Usuarios



Figura 11.4: Gestionar Usuario

11.2.2. Error E1-A: usuario no encontrado

El identificador que se ingresó no se encuentra en el sistema, debe verificarlo.

• Presionar Aceptar en la ventana emergente MAT-48 Usuario no encontrado

11.3. Paso 3. Resultado

Resultado de la búsqueda según el identificador proporcionado con los datos

11.3.1. Subpaso 2-A: Solicitante

- 1. Nombre
- 2. Institución
- 3. Rol
- 4. Tipo
- 5. Estado
- 6. Fecha de Expiración



Figura 11.5: Busqueda de un Solicitante

11.3.2. Subpaso 2-B: Encargado o Administrador

- 1. Nombre
- 2. Institución
- 3. Rol
- 4. Tipo

- 5. Estado
- 6. Fecha de Expiración



Figura 11.6: Busqueda de un Encargado

Proceso Contestar encuesta

Permite a un solicitante contestar varias preguntas sobre el servicio de préstamos de recursos para que miembros de la DAT puedan evaluarlas y mejorar la calidad del mismo.

12.1. Paso 1 de Contestar encuesta. Consultar si existen encuestas pendientes

Un solicitante consulta las encuestas pendientes que tenga si es que previamente pidió una reservación que se llevó a cabo exitosamente y ahora está en estado finalizado.

12.1.1. Subpaso 1-A: Consultar Encuesta

Este paso aplica para solicitantes que tengan alguna reservación finalizada, y por lo tanto cuenten con encuestas pendientes.

1. Presione el botón **Contestar** en la interfaz **IUGS-31 Bienvenida de solicitante con encuestas pendientes**.

Restricción 1. Debe existir un préstamo con estado finalizado.

12.2. Paso 2 de Contestar encuesta. Contestar encuesta sobre el servicio de préstamos

Un solicitante llena una encuesta de calidad, para que el administrador del Departamento de Apoyo Técnico consulte las estadísticas de calidad y así pueda mejorar el servicio.

12.2.1. Subpaso 1-A: Contestar preguntas de la encuesta de calidad

- Seleccione la respuesta que considere correcta de cada campo (pregunta) en la interfaz IUGS-27 Encuesta.
- 2. Presione el botón Enviar. (Véase errores ER01 y ER02)

12.2.2. ER-01: Cancelar envío de las respuestas de la encuesta

1. Presione el botón **Cancelar** para continuar en el *SUBCUAT-01 Armar interfaz de inicio*.

12.2.3. ER-02: Dejar campos incompletos

- 1. Acepte el mensaje emergente MAT-35 Datos incompletos en la encuesta.
- 2. Repita el subpaso 1-A.