

## Métodos y propiedades de los objetos ARRAY

### Método

### Descripción

toString()	Convierte un Array en un string separado por comas
join()	Convierte un Array en un string, usando como separador el string deseado
pop()	Elimina el último elemento presente en un Array, modificando la longitud del Array
push()	Añade un elemento al final de un Array, modificando la longitud del Array
shift()	Elimina el primer elemento presente en un Array, modificando la longitud del Array
unshift()	Añade un elemento al inicio del Array, modificando la longitud del Array
splice()	Añade o elimina los elementos que se deseen a un Array, a partir de la posición deseada
sort()	Ordena los elementos de un Array por orden alfabético
reverse()	Ordena los elementos de un Array de forma inversa a su ordenación inicial
concat()	Concatena (suma) a un Array otros Arrays, creando uno único
slice()	Divide un Array en la posición deseada, obteniendo Arrays independientes
of()	Declara un Array con los valores pasados como argumentos
from()	Crea un Array a partir de cualquier argumento iterable
indexOf()	Retorna el primer índice donde se encuentra el valor pasado como argumento, -1 si no existe
forEach()	Itera sobre el Array accediendo a cada posición.

### Propiedad

### Descripción

length	Devuelve la longitud del Array
prototype	Crea una propiedad o método personalizado para el Array, extendiendo su prototipo