

# ABACT

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	NO	SI	Aggiornando l'utente
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	SI, con un linguaggio familiare	NO	Non creando incomprensioni
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	NO	Non si può sempre tornare indietro	Non frustrando l'utente
4. Coerenza e standard.	SI	NO	Non creando confusione
5. Prevenzione degli errori.	NO	SI, non ci sono suggerimenti	Aiutando l'utente e non sbagliare
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Non del tutto	NO, orientarsi è difficile	Aiutando l'utente a navigare nel sito
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	NO	SI, non è possibile la personalizzazione	Potendo personalizzare il sito
8. Design estetico e minimalista.	SI	NO	Rendendo il sito semplice ed intuitivo
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	Non del tutto	Il sito non aiuta in modo chiaro	Risolvendo i problemi dell'utente
10. Aiuto e documentazione	No	SI, nessun suggerimento	Con una navigazione più facile