

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	SI, con HOVER E BREADCRUMPS	NO	Guidandolo e' utente
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	SI, con l'icone di ricerca e utente	NO	Non creando confusione
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	NO	SI, non e' possibile fare modifiche	Creando interfacce personalizzate
4. Coerenza e standard.	SI	NO	Creando un buon layout
5. Prevenzione degli errori.	NO	SI, il tasto cerca non e' funzionale	Evitando gli errori
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	SI	NO	Rendendolo il sito intuitivo
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	NO	SI, non si possono fare modifiche	Rendendolo possibile la personalizzazione
8. Design estetico e minimalista.	SI	NO	Facilitando la comprensione
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	NO	SI, non c'e' la pagina 404	Permettendo di visualizzare comunque i risultati
10. Aiuto e documentazione	NO	SI, non guida l'utente	Introducendo al sito