Título del proyecto

"Red Solidaria: Diseño y despliegue de un aula TIC para la infancia en Honduras"

1. Escenario del proyecto

Una ONG ha contactado con tu equipo para diseñar un aula de formación digital para niños y niñas en una zona rural de Honduras. El objetivo es dotar de infraestructura y recursos digitales a una escuela con limitaciones económicas y tecnológicas. Como estudiantes del ciclo superior de DAM, deberéis aplicar vuestros conocimientos sobre redes, sistemas, ciberseguridad y trabajo colaborativo para llevar a cabo este proyecto.

2. Objetivos del proyecto

- Aplicar conocimientos de redes, direccionamiento IP, VLANs, switching y routing.
- Documentar y aplicar el modelo OSI en un entorno realista.
- Diseñar una red segura y sostenible.
- Simular la red con herramientas como Cisco Packet Tracer o GNS3.
- Colaborar en equipo usando metodología Scrum y gestión visual con Kanban.
- Publicar el trabajo en GitHub, fomentando la cultura open source.

3. Vinculación con la LOMLOE

Resultados de aprendizaje (RA) y criterios de evaluación (CE):

RA	Descripción	Criterios vinculados
RA1	Reconoce la estructura de redes	CE1.1, CE1.3
RA2	Instala y configura sistemas operativos en red	CE2.2, CE2.4
RA3	Aplica procedimientos de conexión a redes	CE3.1, CE3.3
RA4	Implementa medidas de seguridad	CE4.1, CE4.2
RA5	Gestiona la documentación técnica	CE5.2, CE5.3

4. Entregables

- 1. Memoria del proyecto en PDF (mínimo 50 páginas) con los siguientes apartados:
 - Introducción y contexto
 - o Análisis de necesidades
 - Diseño de red (lógico y físico)
 - Subnetting y direccionamiento
 - Configuración de dispositivos (routers, switches, puntos de acceso)
 - Correspondencia con el modelo OSI
 - Seguridad y ciberseguridad
 - Mantenimiento y actualizaciones
 - Gestión del proyecto (Scrum, Kanban)
 - Repositorio GitHub
 - Conclusiones
 - Anexos (capturas, simulaciones)

2. Repositorio GitHub:

- o README explicativo
- o Archivos de configuración y simulación
- o Historial de tareas y commits
- o Documentación colaborativa
- 3. Video de exposición (5 minutos).
- 4. **Presentación visual** para exposición oral.

5. Metodología de trabajo

- Scrum:
 - o Roles: Scrum Master, Product Owner, Developers
 - o Reuniones: Planificación, Seguimiento, Revisión, Retrospectiva
- Kanban:
 - o Seguimiento de tareas en Trello, GitHub Projects o similar

6. Requisitos técnicos

- Direccionamiento IP completo con subnetting
- VLANs segmentadas
- Simulación de red (Packet Tracer / GNS3)
- Dispositivos definidos (PCs, routers, switches, servidores)
- Seguridad: firewall, contraseñas, antivirus
- Software libre o educativo recomendado

7. Cronograma de trabajo

Semana	Actividades
20-24 mayo	Formación de grupos, asignación de roles, kickoff Scrum
27-31 mayo	Investigación, diseño de red, documentación inicial
3-7 junio	Simulación, pruebas técnicas, redacción final
10 junio	Entrega final + exposición + memoria + vídeo

8. Rúbrica de evaluación

Criterio	Peso
Diseño y configuración de red	20%
Aplicación del modelo OSI	15%
Seguridad y mantenimiento	10%
Calidad de la memoria	15%
Uso de GitHub y trabajo colaborativo	10%
Gestión Scrum/Kanban	10%
Presentación y vídeo final	10%
Creatividad y enfoque solidario	10%

Fecha límite de entrega: 10 de junio de 2025