## РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>2</u>

дисциплина:	Математическое модели	рование

Студент: Тозе Витор Ф

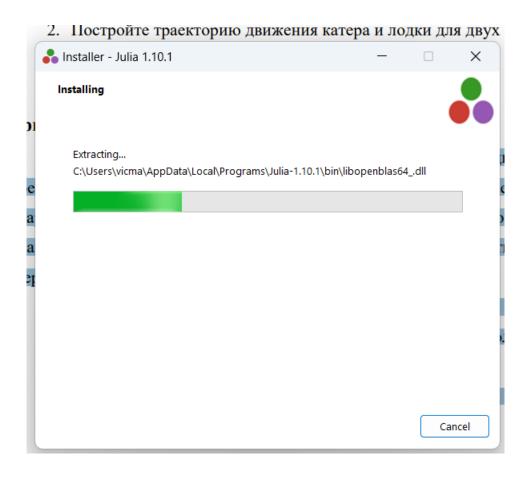
Группа: НФИбд-02-21

#### Цель работы:

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 6,4 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 2,4 раза больше скорости браконьерской лодки.

- 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

#### 1- Установить JULIA



#### 2- Код программы:

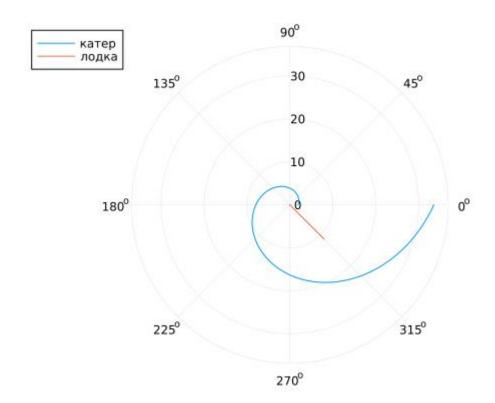
```
using DifferentialEquations
using Plots
n=2.4
s = 6.4
fi = 3/4*pi
function f(r, p, t)
     dr = r/sqrt(n^2-1)
     return dr
end
function f2(t)
     xt = tan(fi+pi)*t
     return xt
end
r0 = s/(n+1)
theta0 = collect(LinRange(0, 2*pi, 10000))
prob = ODEProblem(f, r0, (0, 2*pi))
sol = solve(prob, saveat=theta0)
t = collect(LinRange(0.00000001, 8, 1000))
r1=[]
tetha1=[]
for i in t
     push!(r1, sqrt(i^2 + f2(i)^2))
     push!(tetha1, atan(f2(i)/i))
end
plot(sol, proj=:polar, label="катер")
plot!(tetha1, r1, proj=:polar, label="лодка")
savefig("01jl.png")
r0 = s/(n-1)
theta0 = collect(LinRange(0, 2*pi, 10000))
prob = ODEProblem(f, r0, (0, 2*pi))
sol = solve(prob, saveat=theta0)
t = collect(LinRange(0.00000001, 15, 1000))
r1=[]
tetha1=[]
for i in t
     push!(r1, sqrt(i^2 + f2(i)^2))
     push!(tetha1, atan(f2(i)/i))
```

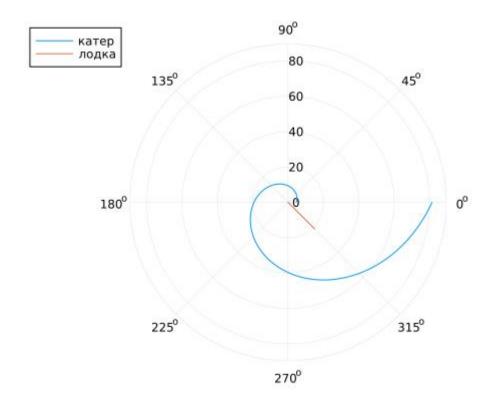
end

plot(sol, proj=:polar, label="катер") plot!(tetha1, r1, proj=:polar, label="лодка") savefig("02jl.png")

## 3- Результаты

## 01jl.png





Давайте начнем с определения уравнений движения для катера и лодки. Предположим, что координаты катера в момент времени t обозначены как  $(x_c(t),y_c(t))$ , а координаты лодки - как  $(x_b(t),y_b(t))$ .

Уравнение движения катера (с учетом начального положения  $(x_{c0},y_{c0})$ ) можно записать как:

$$\frac{dx_c}{dt} = v_c \cos(\theta_c)$$

$$rac{dy_c}{dt} = v_c \sin( heta_c)$$

где  $v_c$  - скорость катера,  $heta_c$  - угол направления катера.

Аналогично для лодки:

$$rac{dx_b}{dt} = v_b \cos( heta_b)$$

$$rac{dy_b}{dt} = v_b \sin( heta_b)$$

где  $v_b$  - скорость лодки,  $heta_b$  - угол направления лодки.

Для нахождения точки пересечения траекторий катера и лодки можно решить систему дифференциальных уравнений и найти момент времени, когда расстояние между ними минимально.