**РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**

**Факультет физико-математических и естественных наук**

**Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе № 5**

*дисциплина: Математическое моделирование*

Студент: Тозе Витор Ф

Группа: НФИбд-02-21

**МОСКВА**

2024 г.

Содержание

[Цель работы 1](#_Toc160909569)

[Теоретическое введение 1](#_Toc160909570)

[Задачи 2](#_Toc160909571)

[Задание 3](#_Toc160909572)

[Выполнение лабораторной работы 3](#_Toc160909573)

[Построение математической модели. Решение с помощью программ 3](#_Toc160909574)

[Julia 3](#_Toc160909575)

[Результаты работы кода на Julia 5](#_Toc160909576)

[OpenModelica 6](#_Toc160909577)

[Результаты работы кода на OpenModelica 7](#_Toc160909578)

[Анализ полученных результатов. Сравнение языков. 8](#_Toc160909579)

[Вывод 8](#_Toc160909580)

[Список литературы. Библиография 8](#_Toc160909581)

# Цель работы

Изучить жесткую модель хищник-жертва и построить эту модель.

# Теоретическое введение

* Модель Лотки—Вольтерры — модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва», названная в честь её авторов, которые предложили модельные уравнения независимо друг от друга. Такие уравнения можно использовать для моделирования систем «хищник — жертва», «паразит — хозяин», конкуренции и других видов взаимодействия между двумя видами. [4]

Данная двувидовая модель основывается на следующих предположениях [4]:

1. Численность популяции жертв x и хищников y зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает
3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными
4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается
5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

В этой модели – число жертв, - число хищников. Коэффициент описывает скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников, - естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв. Вероятность взаимодействия жертвы и хищника считается пропорциональной как количеству жертв, так и числу самих хищников (). Каждый акт взаимодействия уменьшает популяцию жертв, но способствует увеличению популяции хищников (члены и в правой части уравнения).

Математический анализ этой (жёсткой) модели показывает, что имеется стационарное состояние, всякое же другое начальное состояние приводит к периодическому колебанию численности как жертв, так и хищников, так что по прошествии некоторого времени такая система вернётся в изначальное состояние.

Стационарное состояние системы (положение равновесия, не зависящее от времени решения) будет находиться в точке . Если начальные значения задать в стационарном состоянии , то в любой момент времени численность популяций изменяться не будет. При малом отклонении от положения равновесия численности как хищника, так и жертвы с течением времени не возвращаются к равновесным значениям, а совершают периодические колебания вокруг стационарной точки. Амплитуда колебаний и их период определяется начальными значениями численностей . Колебания совершаются в противофазе.

# Задачи

1. Построить график зависимости численности хищников от численности жертв
2. Построить график зависимости численности хищников и численности жертв от времени
3. Найти стационарное состояние системы

# Задание

Вариант 7:

Для модели «хищник-жертва»:

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях: Найдите стационарное состояние системы.

# Выполнение лабораторной работы

## Построение математической модели. Решение с помощью программ

### Julia

Код программы для нестационарного состояния:

using Plots  
using DifferentialEquations  
  
x0 = 12  
y0 = 17  
  
a = 0.18  
b = 0.38  
c = 0.047  
d = 0.035  
  
  
function ode\_fn(du, u, p, t)  
 x, y = u  
 du[1] = -a\*u[1] + c \* u[1] \* u[2]  
 du[2] = b \* u[2] - d \* u[1] \* u[2]  
end  
  
v0 = [x0, y0]  
tspan = (0.0, 60.0)  
prob = ODEProblem(ode\_fn, v0, tspan)  
sol = solve(prob, dtmax=0.05)  
X = [u[1] for u in sol.u]  
Y = [u[2] for u in sol.u]  
T = [t for t in sol.t]  
  
plt = plot(  
 dpi=300,  
 legend=false)  
  
plot!(  
 plt,  
 X,  
 Y,  
 label="Зависимость численности хищников от численности жертв",  
 color=:blue)  
  
savefig(plt, "julia1-1.png")  
  
plt2 = plot(  
 dpi=300,  
 legend=true)  
  
plot!(  
 plt2,  
 T,  
 X,  
 label="Численность жертв",  
 color=:green)  
  
plot!(  
 plt2,  
 T,  
 Y,  
 label="Численность хищников",  
 color=:red)  
  
savefig(plt2, "julia1-2.png")

Код программы для стационарного состояния:

using Plots  
using DifferentialEquations  
  
a = 0.18  
b = 0.38  
c = 0.047  
d = 0.035  
  
x0 = c / d   
y0 = a / b  
  
function ode\_fn(du, u, p, t)  
 x, y = u  
 du[1] = -a\*u[1] + c \* u[1] \* u[2]  
 du[2] = b \* u[2] - d \* u[1] \* u[2]  
end  
  
v0 = [x0, y0]  
tspan = (0.0, 60.0)  
prob = ODEProblem(ode\_fn, v0, tspan)  
sol = solve(prob, dtmax=0.05)  
X = [u[1] for u in sol.u]  
Y = [u[2] for u in sol.u]  
T = [t for t in sol.t]  
  
plt2 = plot(  
 dpi=300,  
 legend=true)  
  
plot!(  
 plt2,  
 T,  
 X,  
 label="Численность жертв",  
 color=:green)  
  
plot!(  
 plt2,  
 T,  
 Y,  
 label="Численность хищников",  
 color=:red)  
  
savefig(plt2, "julia2.png")

В стационарном состоянии решение вида будет представлять собой точку.

### Результаты работы кода на Julia

График численности хищников от численности жертв

Изображение выглядит как линия, диаграмма, График

Автоматически созданное описание

График численности жертв и хищников от времени

Изображение выглядит как текст, диаграмма, График, линия

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, График, диаграмма, линия

Автоматически созданное описаниеСтационарное состояние

## 

## OpenModelica

Код программы для нестационарного состояния:

model lab51  
 Real a = 0.18;  
 Real b = 0.38;  
 Real c = 0.047;  
 Real d = 0.035;  
 Real x;  
 Real y;  
  
initial equation  
 x = 12;  
 y = 17;  
equation  
 der(x) = -a\*x + c\*x\*y;  
 der(y) = b\*y - d\*x\*y;  
 annotation(  
 experiment(StartTime = 0, StopTime = 60, Tolerance = 1e-06, Interval = 0.05));  
end lab51;

Код программы для стационарного состояния:

model lab52  
 Real a = 0.18;  
 Real b = 0.38;  
 Real c = 0.047;  
 Real d = 0.035;  
 Real x;  
 Real y;  
initial equation  
 x = c/d;  
 y = a/b;  
equation  
 der(x) = -a\*x + c\*x\*y;  
 der(y) = b\*y - d\*x\*y;  
 annotation(  
 experiment(StartTime = 0, StopTime = 60, Tolerance = 1e-06, Interval = 0.05));  
end lab52;

В стационарном состоянии решение вида будет представлять собой точку.

### Результаты работы кода на OpenModelica

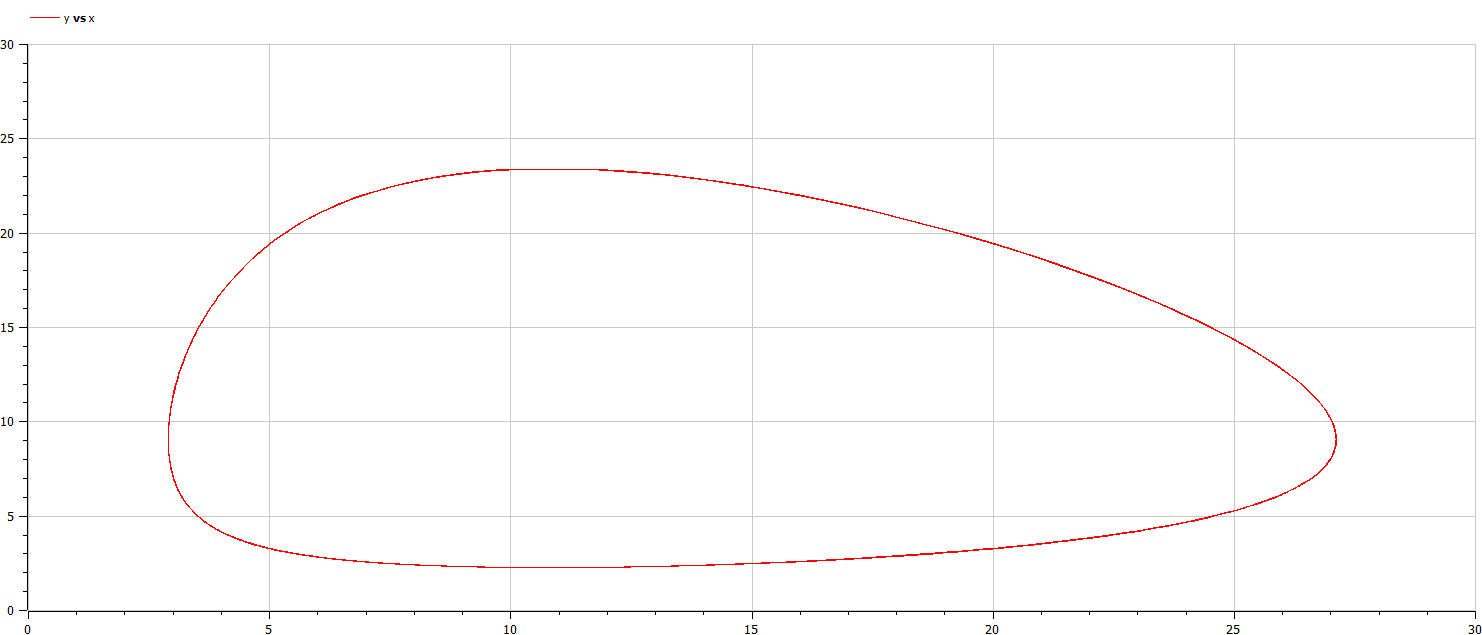


График численности хищников от численности жертв

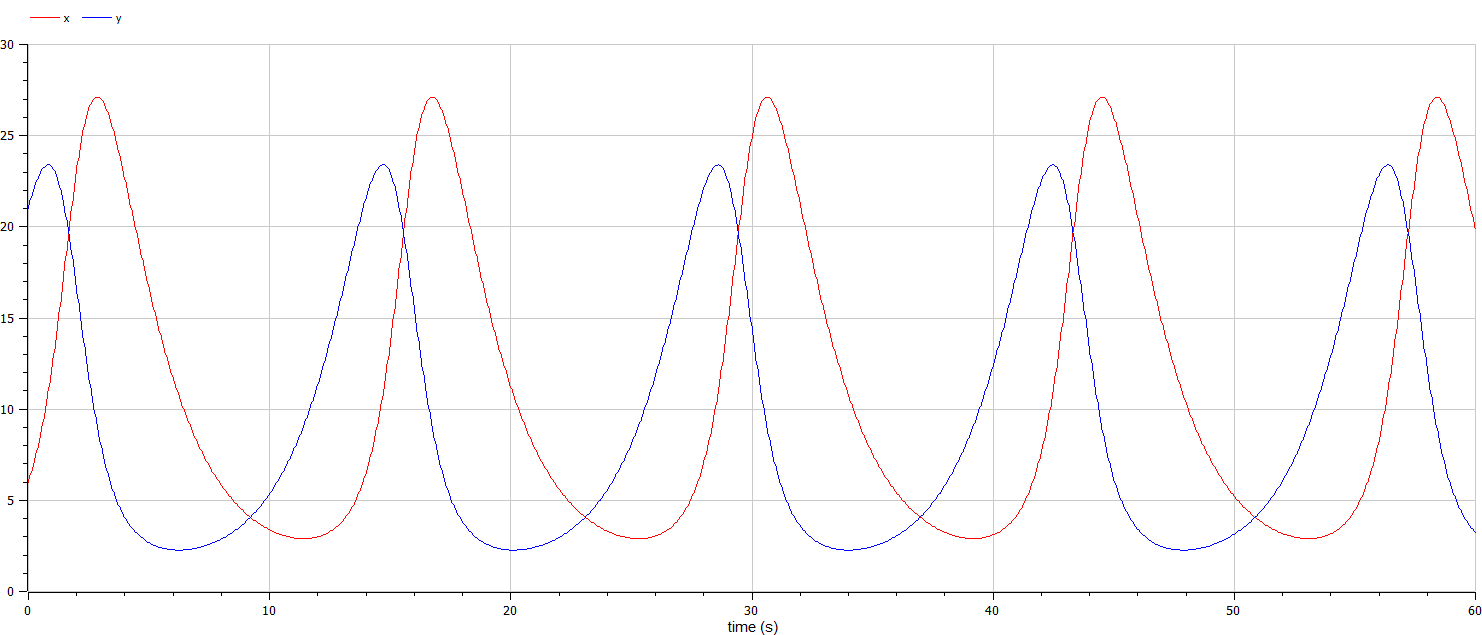
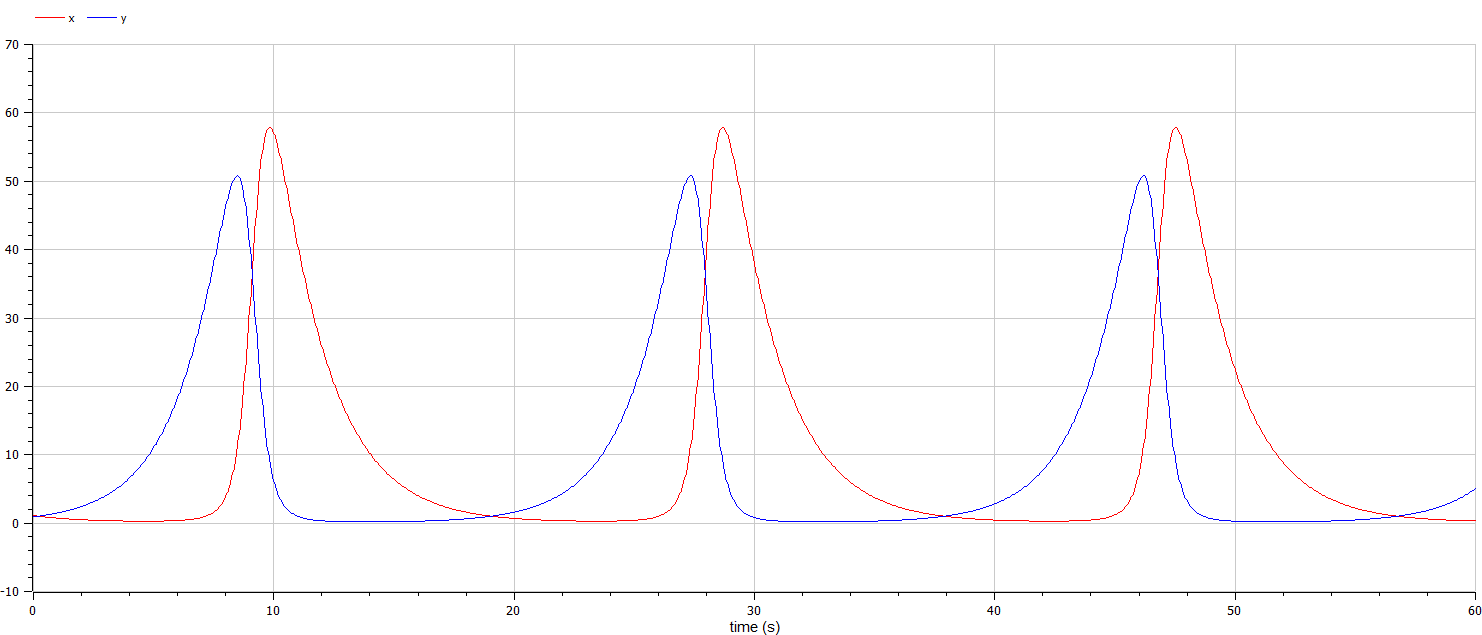


График численности жертв и хищников от времени



Стационарное состояние

# Анализ полученных результатов. Сравнение языков.

В итоге проделанной работы мы построили график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв на языках Julia и OpenModelica. Построение модели хищник-жертва на языке openModelica занимает меньше строк, чем аналогичное построение на Julia.

# Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была изучена модель хищник-жертва и построена модель на языках Julia и Open Modelica.

# Список литературы. Библиография

[1] Документация по Julia: https://docs.julialang.org/en/v1/

[2] Документация по OpenModelica: https://openmodelica.org/

[3] Решение дифференциальных уравнений: https://www.wolframalpha.com/

[4] Модель Лотки—Вольтерры: https://math-it.petrsu.ru/users/semenova/MathECO/Lections/Lotka\_Volterra.pdf