

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

JAVASCRIPT
FORMULARIOS

EJERCICIOS CON EVENTOS Y FORMULARIOS

EJERCICIO 1

Crea un documento HTML que conste de un título h1 con el texto <<La web para aprender programación>>, dos párrafos de texto y una imagen. Utiliza los eventos onmouseover para que la imagen original sea reemplazada por otra imagen cuando el usuario pasa el ratón sobre ella. Utiliza el evento onmouseout para hacer que cuando el usuario salga del espacio de la imagen, vuelva a aparecer la imagen original.

EJERCICIO 2

Crea el siguiente formulario:

Nombre:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>
Correo electrónico:	<input type="text" value="@"/>
Telefono	<input type="text"/>
Codigo Postal:	<input type="text"/>

Edad:	¿Cómo nos conociste?
<input type="radio"/> 0-20	<input type="checkbox"/> A través de un amigo.
<input checked="" type="radio"/> 20-40	<input type="checkbox"/> A través de un buscador.

<input type="radio"/> 40-60	<input type="checkbox"/> Navegando por la red.
<input type="radio"/> 60-100	<input type="checkbox"/> Otros

Opinión sobre nuestra página web

Tiene alguna sugerencia...

¿Cuánto navegas por internet? (Señala la opción que más se acerque)

4 horas al día.
▲

10 horas a la semana.
▼

<input type="button" value="Enviar formulario"/>	<input type="button" value="Borrar formulario"/>
--------------------------------------------------	--------------------------------------------------

Utiliza el evento onsubmit y otras herramientas para impedir que se envíe el formulario si se produce alguna de estas circunstancias:

- Que el campo de nombre y apellido este vacío o sean números.
- El correo electrónico no parezca válido.
- Que el teléfono no tenga este formato 900 90 09 00
- El código postal sea cero o menor de cero o letras.
- No se haya seleccionado la edad
- No se haya seleccionado como nos conocieron
- Si la opinión de nuestra página web supera los 100 caracteres

- Si no se ha seleccionado las horas que navega

En caso de producirse una de estas circunstancias, debe mostrarse el campo del formulario de un color distinto y un mensaje de advertencia. El color de advertencia debe desaparecer (dinámicamente) cuando el campo que tenía un problema tome el foco (para ello usa el evento onfocus).

EJERCICIO 3

Desarrolla las siguiente funciones que nos ayudaran a mejorar nuestros formularios:

- Mostrar un mensaje de confirmación para borrar un formulario
- Poner el foco en el campo que elijamos
- Poner la primera letra de cada palabra introducida en el campo en mayúscula
- Realizar una comprobación para que dos campos sea el mismo (En el caso de las contraseñas)
- Habilitar o deshabilitar el botón submit
- Cuando pulsemos el botón de enviar formulario, este desaparecerá y aparecerá un resumen de todos los datos seleccionados.