

Ejercicio PHP REST paso de mensajes entre usuarios registrados

Nos han pedido una aplicación PHP en la que los usuarios registrados en una BD podrán escribir y leer mensajes intercambiados con usuarios de esta aplicación.

En primer lugar, los usuarios deben introducir en la aplicación cliente su usuario y contraseña se comprobará que son correctos consultando al servidor y devolverá el nickname si las credenciales son correctas. Creará una sesión en el cliente con el nickname y la contraseña.

A continuación, podremos elegir las acciones mostradas mediante sus respectivos botones: Leer, Leer de, Escribir, Marcar como leídos, Borrar o Salir. En todos los casos el cliente enviará el nickname y la contraseña al servidor para que compruebe que el usuario es válido.

Leer contactará con el servidor que consultará la tabla de mensajes buscando los correspondientes a este nickname y que no estén marcados como leídos. Los devolverá al cliente. Nota: En este caso se mostrará el id de cada mensaje, que se podrá usar para borrarlo en la operación correspondiente.

Leer de, contactará con el servidor que consultará la tabla de mensajes buscando los correspondientes a este nickname y que tengan como remitente el nickname indicado.

Escribir, nos pedirá el nickname del destinatario, la aplicación consultará al servidor que comprobará que este usuario exista en la BD, y según sea el caso devolverá si lo ha encontrado o no. Si la respuesta es que lo ha encontrado el cliente nos presentará un Textarea donde escribir el mensaje a enviar, que una vez redactado se enviará al servidor que lo guardará en la BD con todos los campos.

Marcar como leídos, el cliente envía el nickname y su contraseña al servidor que actualizará todos los mensajes que estén como no leídos a leídos.

Borrar, se enviará al servidor el id del mensaje a borrar, que responderá con el estado en que ha finalizado la operación.

Salir terminará la sesión y presentará la página de inicio.

Tablas:

usuarios -> id + Nombre + Apellidos + Nickname (para enviar mensajes)(clave primaria) + Contraseña

mensajes -> id + Nickname_destinatario (clave foránea) + Mensaje + leído (True / False) + Nickname_remitente + fecha_y_hora