

## Description du contexte

Chaque jour, des millions de personnes se fixent des objectifs, ont des choses importantes à penser ou à prévoir. Par exemple, Jean pense à l'anniversaire de mariage son amie à un instant t, quelques jours avant la date précise mais ne s'en rappellera que trop tard.

Notre objectif est donc de palier à ces oublis en proposant une application pratique axée sur le domaine des objectifs et choses à faire. Celle-ci aura donc pour optique de représenter les actions à faire sous forme de "To-Do list" tout en lançant des rappels à l'utilisateur (par exemple, une notification disant : *"Avez-vous penser à effectuer cet objectif ?"*).

A un moment choisis par l'utilisateur, celui-ci pourra donc créer des nouveaux objectifs, les supprimer ou encore les valider. Dans le cas d'une validation, celui-ci se fera féliciter par l'application et inversement pour une suppression, cela cherchant à toucher l'estime que l'utilisateur a sur lui-même.

A terme, nous pourrions ajouter diverses langues de traduction pour notre application pour pouvoir permettre à des personnes provenant de divers pays d'utiliser TODO.

### Exemple de cas d'utilisation.

#### *Cas 1:*

Monsieur X a peur d'oublier l'heure à laquelle il doit aller récupérer ses enfants à la garderie. Il décide donc de télécharger l'application "TODO" et de rentrer son tout premier objectif.

Quelques heures plus tard, une notification de rappel apparaît. Satisfait, il s'empresse d'aller chercher ses enfants sans aucun oubli.

Par la suite, il valide son objectif sur TODO et reçoit un chaleureux message de félicitation et d'encouragement pour la suite.

#### *Cas 2:*

Monsieur Y rentre un nouvel objectif "Faire du sport" et se laisse une semaine pour commencer.

N'ayant pas la fois, il décide au bout de quelques jours de supprimer son objectif. Il le sélectionne et clique donc sur l'option de suppression. Son téléphone se met alors à vibrer de mécontentement afin de montrer à l'utilisateur que ce n'est pas bien.