

Víctor Pérez Miralles

Ingeniero en informática, máster en sistemas inteligentes

Castellón de la Plana, Castellón, España

vicpermir@gmail.com, 633783819

Educación

- **Cambridge Certificate in Advanced English (C1)** Castellón de la Plana
Cambridge Assessment Marzo 2019
 - Debido a la puntuación obtenida recibí la certificación CEFR Nivel C2
 - Puntuación total: 203 de 210 (97%)
- **Máster en Sistemas Inteligentes** Castellón de la Plana
Universitat Jaume I 2015 - 2016
 - Materias relevantes: Sistemas robóticos, Percepción y manipulación, Sistemas multiagente, Ontologías, Representación del conocimiento, Realidad virtual y aumentada.
 - Perceptor de una beca de estudios completa y una beca de investigación adicional.
 - Nota media: 82.4%
- **Grado en Ingeniería Informática** Castellón de la Plana
Universitat Jaume I 2013 - 2015
 - Materias relevantes: Arquitectura de computadores, Sistemas operativos, estructuras de datos, Inteligencia artificial, Redes, Programación concurrente, Programación avanzada, Sistemas de información.
 - Nota media: 73.6%

Experiencia Laboral

- **Quality Outsourcing Software Engineering S.L.** Castellón de la Plana
Programador > Programador Senior Marzo 2017 - Actualidad
 - Desarrollo y mantenimiento de sistemas de información basados en tecnologías web (Spring Framework, Hibernate y PostgreSQL).
 - Diseño e implementación de aplicaciones para escritorio y dispositivos móviles.
 - Análisis de datos y *Business Intelligence*.
 - Trabajo en entornos de desarrollo colaborativo.
- **Universitat Jaume I** Castellón de la Plana
Personal investigador Mayo 2016 - Julio 2016
 - Estudio y evaluación de las plataformas multiagente: JADE, WADE y AMUSE.
 - Desarrollo de un simulador de intersecciones de tráfico.
 - Trabajé principalmente con Eclipse.
- **Sofistic Telematic Security, SL** Castellón de la Plana
Interno en prácticas Julio 2015 - Septiembre 2015
 - Implementado un sistema de notificaciones para una plataforma de alertas de seguridad. Permite personalizar la frecuencia de los envíos y las plantillas para los mensajes entre otras cosas.
 - Adquiridos conocimientos sobre trabajo colaborativo, patrones de diseño y diversos marcos de trabajo.
 - Trabajé con GIT, CakePHP y software de virtualización.

Proyectos Académicos

- **Intersection Simulator**

Castellón de la Plana

Proyecto de fin de máster

Septiembre 2016 - Noviembre 2016

- Implementado un simulador de intersecciones de tráfico sin semáforos.
- Desarrollado como versión experimental de un sistema distribuido de coordinación basado en agentes.
- Coordinación y cooperación multi-agente en tiempo real.

- **NaturAdventure**

Castellón de la Plana

Diseño e implementación de sistemas de información

Enero 2015 - Junio 2015

- Desarrollo con el *framework* Spring MVC sobre un servidor Tomcat.
- Web comercial para una empresa de deportes de aventura, integrada en las redes sociales y optimizada para plataformas móviles.
- Tecnologías usadas: HTML, CSS, Java y Javascript.
- Ganador del primer premio con una dotación económica.

Conocimientos

Ordenados de mayor a menor competencia.

- **Idiomas**

- Castellano (nativo), Inglés (Cambridge C1/CEFR C2), Valenciano

- **Lenguajes de programación y marcado**

- Java, JavaScript, SQL, TypeScript, HTML, CSS, C#, \LaTeX , Python, XML, PHP, C/C++

- **Frameworks y herramientas**

- Spring Framework, Hibernate, Bootstrap, AngularJS, Angular 2+, Git, GitHub, Maven, Apache Cordova, Ionic Framework, Yarn, Webpack

- **Software**

- Eclipse, NetBeans, Visual Studio, Visual Studio Code, DBeaver, Power BI, VMWare, PhpMyAdmin, Tableau, MatLab, Protege, Mathematica