

Half-time evaluation – team Wale Wale

Om två dagar är tre av totalt fem sprintar är avklarade och därmed har, ungefär, halva projekttiden förflutit. Genom veckovis uppföljning av våra KPIer kan vi efter två sprintar konstatera att samtliga teammedlemmar känner sig stolta. Stolta över att få vara en del av teamet, men också för det som teamet hittills har levererat. Vidare har vi, med hjälp av KPIerna, säkerställt att enskilda teammedlemmar inte upplevt en för hög arbetsbelastning hitintills – en situation vi vill bibehålla även under projektets avslutande sprintar.

Processmässigt har teamet haft en brant inlärningskurva under projektets två första sprintar. Ingen av teammedlemmarna hade tidigare erfarenheter kring tillämpning av ett, i projektsammanhang, agilt förhållningssätt och än mindre av Scrum-metodiken i sig. Därför rådde initialt en viss begreppsförvirring i kombination med ett visst mått av osäkerhet kring teamets förmåga att ta steget från Scrum i teori till Scrum i praktik. Exempelvis hade teamet till en början, och då framför allt i första sprinten, svårt att utforma User Stories som faktiskt hjälpte teamet under sprinten. Allmänt var enskilda User Stories vid den tidpunkten alldeles för omfattande och kändes näst intill överväldigande och betraktades därför som en belastning snarare än en tillgång eller hjälpmedel. Denna aspekt, bland annat, berördes under teamets första Sprint Retrospective och åtgärdades till nästa sprint. Vidare har teamets utformning av Daily Scrum visat sig vara gynnsam. Genom att varje gruppmedlem på daglig basis, någon gång under kvällen, svarar på de tre Daily Scrum-frågorna i teamets privata Slack-kanal `dailyscrum`, har teamets medlemmar hela tiden haft en gemensam och aktuell lägesbild. På detta sätt har osäkerheter reducerats och teamkänslan stärkts trots längre perioder utan fysiska möten.

Avseende produkten känner teamet i sin helhet, som tidigare nämnts, stolthet över det som presterats hittills. Såväl valet av lösning (Androidapplikation), som valet av tekniker för utveckling, är teamet båda nöjda och bekväma med. Vidare har processen i sig varit till stor hjälp vid utvecklingen av produkten. Genom veckovis feedback från produktägaren är teamets uppfattning att goda möjligheter givits för anpassning, korrigering av addering av funktionalitet som i slutändan skapar värde för produktägaren.

Idag kan vi med gott samvete säga att vi ser fram emot den återstående halvan av projektet. Hittills har vi lyckats åstadkomma en prototyp som innehar en idag outnyttjad potential. Teamet ser nu fram emot nästa steg, nämligen att integrera vår lösning och prototyp med de andra aktörernas motsvarigheter och därigenom leverera värde på riktigt. De kommande sprintarna har alltså potential att bli minst lika givande och lärorika som de vi nu lagt till handlingarna.

