



Proyecto Beca de Colaboración 2020/21

Deducción de expresiones simbólicas bajo el uso de la Regresión Simbólica y el Aprendizaje Profundo aplicado sobre Experimentos de Dinámica Newtoniana.

Autor:

Ramos González, Víctor

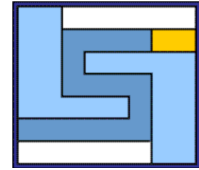
Dirigido por:

Álvarez García, Juan Antonio
Sancho Caparrini, Fernando

*En colaboración con el departamento de
Lenguajes y Sistemas Informáticos*



 Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática



UNIVERSIDAD DE SEVILLA
ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA.

G.I.I. TECNOLOGÍAS INFORMÁTICAS.

PROYECTO DE BECA DE COLABORACIÓN

Deducción de expresiones simbólicas bajo el uso de Regresión
Simbólica y Aprendizaje Profundo (DL) aplicado a Experimentos
de Dinámica Newtoniana.

REALIZADO POR:

Ramos González, Víctor

DIRIGIDO POR:

Álvarez García, Juan Antonio
Sancho Caparrini, Fernando

EN COLABORACIÓN CON EL DEPARTAMENTO DE

Lenguajes y Sistemas Informáticos.

Sevilla a ... de ... del 2021

RESUMEN

TO DO...

Índice de contenidos

Contenidos	Página
1. Introducción.	3
1.1. Visión general del capítulo	4
1.2. Marco de desarrollo del proyecto.	4
1.2.1. Motivación del proyecto.	4
1.2.2. Contexto del proyecto.	4
1.2.3. Objetivos.	4
1.3. Metodología de desarrollo del proyecto.	4
1.3.1. Objetivos específicos y herramientas utilizadas.	4
1.3.2. Planificación y organización del proyecto.	4
2. Fundamentos Teóricos.	5
2.1. Visión general del capítulo.	6
2.2. Redes Neuronales Gráficas (GNN).	6
2.3. Regresión Simbólica.	6
2.4.	6
A. Primer Apéndice	7
A.1. Visión general del apéndice	8
A.2.	8

Capítulo 1

Introducción.

1.1. Visión general del capítulo	4
1.2. Marco de desarrollo del proyecto.	4
1.2.1. Motivación del proyecto.	4
1.2.2. Contexto del proyecto.	4
1.2.3. Objetivos.	4
1.3. Metodología de desarrollo del proyecto.	4
1.3.1. Objetivos específicos y herramientas utilizadas.	4
1.3.2. Planificación y organización del proyecto.	4

1.1. Visión general del capítulo

1.2. Marco de desarrollo del proyecto.

1.2.1. Motivación del proyecto.

1.2.2. Contexto del proyecto.

1.2.3. Objetivos.

1.3. Metodología de desarrollo del proyecto.

1.3.1. Objetivos específicos y herramientas utilizadas.

1.3.2. Planificación y organización del proyecto.

Capítulo 2

Fundamentos Teóricos.

2.1. Visión general del capítulo.	6
2.2. Redes Neuronales Gráficas (GNN).	6
2.3. Regresión Simbólica.	6
2.4.	6

2.1. Visión general del capítulo.

2.2. Redes Neuronales Gráficas (GNN).

2.3. Regresión Simbólica.

2.4. ...

Apéndice A

Primer Apéndice

A.1. Visión general del apéndice	8
A.2.	8

A.1. Visión general del apéndice

A.2. ...

Puedes verlo en [3]. Te recomiendo leer [1–4].

Referencias

- [1] ALFONSO, M., BERNARDO, B., CARLOS, C., AND DOMINGO, D. El problema de los gatos y los perros. *Mascotas* 50 (2010), 112–115.
- [2] ALFONSO, M., MARTA, M., AND NURIA, N. Mi viaje a EEUU. *Revista de viajes* 14 (2010), 50–56.
- [3] PATRICIO, A. Una estrella rosa en el fondo del mar. *El mar* 3 (2011), 1071–1090.
- [4] ZACARIAS, R., AND GRACIELA, G. ¿Cuál te gusta más? *Flores* 5 (2009), 45–49.