Práctica 1: Uso de Git y GitHub

Práctica 1 Uso de Git y GitHub

1. Preparación

Realiza las tareas que se indican a continuación. Incluye las capturas de pantalla que se pidan en un documento tipo LibreOffice o Word.

Cuando se pida realizar un commit recuerda que previamente hay que añadir los archivos al área de preparación si no se ha indicado antes en las instrucciones. En esos casos, un commit significa ejecutar los comandos git add y git commit.

¡IMPORTANTE! No utilices el bloc de notas de Windows para editar los archivos de texto de las tareas. Utiliza en su lugar un editor específico. Algunas sugerencias son:

Visual Studio

Code Atom

Brackets

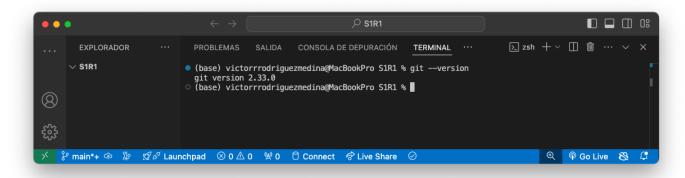
Sublime Text

Notepad ++

El bloc de notas de Windows utiliza una codificación de caracteres específica de Windows y además incluye la extensión .txt por defecto al final de los nombres de archivo. Por tanto, no es una buena elección para trabajar.

2. Fundamentos de Git I

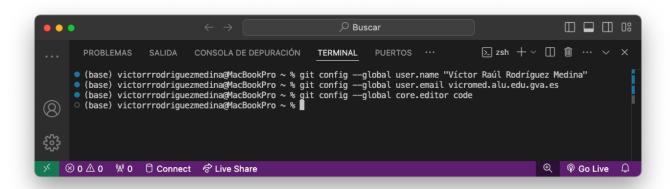
1. Instala Git en tu sistema operativo. Adjunta una captura de pantalla en la que aparezca el resultado de la ejecución del comando git --version.



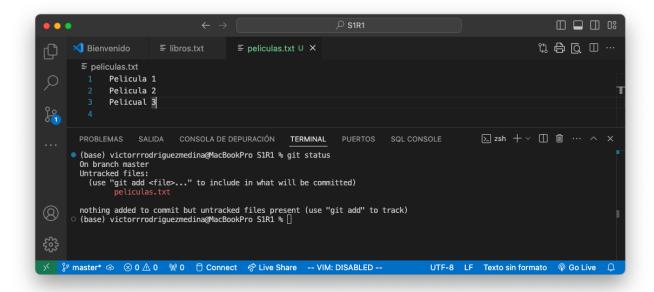
2. Realiza la configuración de Git según lo indicado en el tema (nombre, correo electrónico y editor de preferencia). Adjunta una captura de pantalla con el resultado de la ejecución de los comandos de configuración.

2°DAW Semipresencial

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente



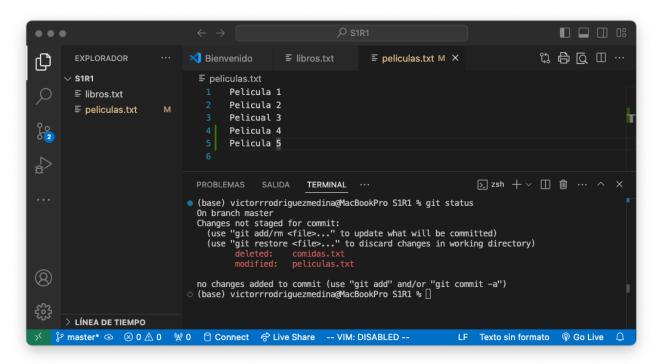
- 3. Crea una carpeta denominada S1R1. Realiza las siguientes acciones en ella:
 - a) Crea un repositorio Git.
 - b) Crea un fichero denominado libros.txt. Añade tres títulos de libros cada uno en una línea distinta.
 - c) Haz un primer commit
 - d) Añade dos libros al archivo libros.txt.
 - e) Haz un segundo commit.
 - f) Crea un fichero denominado peliculas.txt. Añade tres títulos de películas a dicho archivo.
 - g) Haz una captura de pantalla del comando git status.



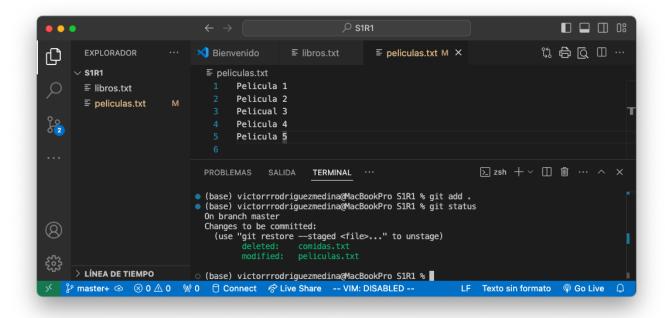
- h) Crea un fichero denominado comidas.txt. Añade tres nombres de comidas a dicho archivo.
- i) Haz un tercer commit que incluya los archivos peliculas.txt y comidas.txt.
- j) Elimina el archivo comidas.txt desde el navegador de archivos.
- k) Añade dos películas más al archivo peliculas.txt.
- I) Haz una captura de pantalla que muestre los cambios en el directorio de trabajo.

2°DAW Semipresencial

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

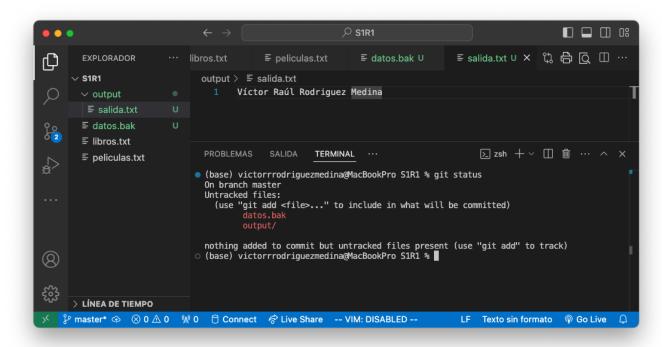


- m) Añade los cambios al área de preparación.
- n) Haz una captura de pantalla del comando git status. Debe indicar que se ha borrado el archivo comidas.txt y que se ha modificado el archivo peliculas.txt.

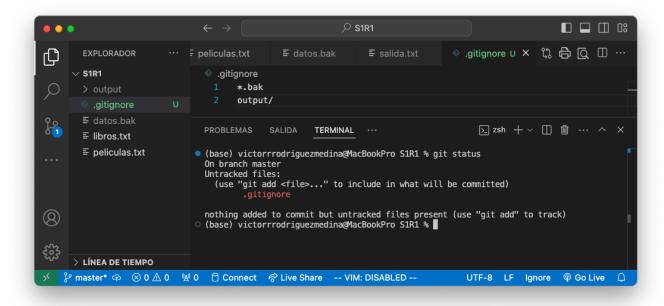


- ñ) Haz un cuarto commit.
- o) Crea un archivo denominado datos.bak. Añade tres títulos de libros a dicho archivo. ¡IMPORTANTE! No añadas el archivo al área de preparación ni hagas ningún commit.
- p) Crea una subcarpeta denominada output. Crea un archivo denominado salida.txt en su interior. Escribe tu nombre y apellidos en dicho archivo. ¡IMPORTANTE! No añadas los archivos al área de preparación ni hagas ningún commit.

q) Haz una captura de pantalla del comando git status. Deben aparecer los archivos datos.bak y output/salida.txt como ar- chivos nuevos (color rojo).

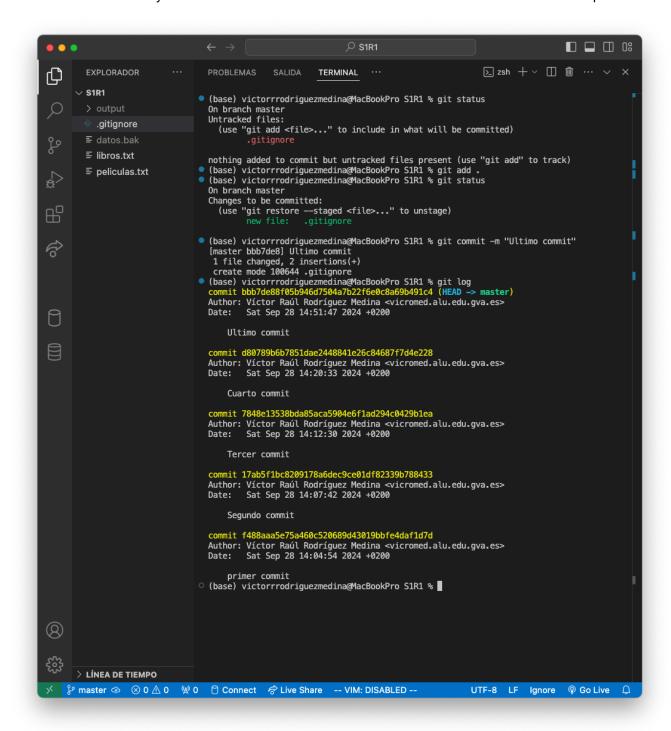


- r) Crea un archivo. gitignore para que los ficheros con extensión.bak y el contenido de la carpeta output/ no se incluyan en el repositorio.
- s) Haz una nueva captura de pantalla del comando git status. Ahora no deben aparecer los archivos datos.bak y output/salida.txt como archivos nuevos, sino que en su lugar debe aparecer únicamente el archivo .gitignore.



- t) Haz un último commit para incluir el archivo .gitignore en el repositorio.
- u) Haz una captura de pantalla que muestre el histórico de cambios del repositorio.

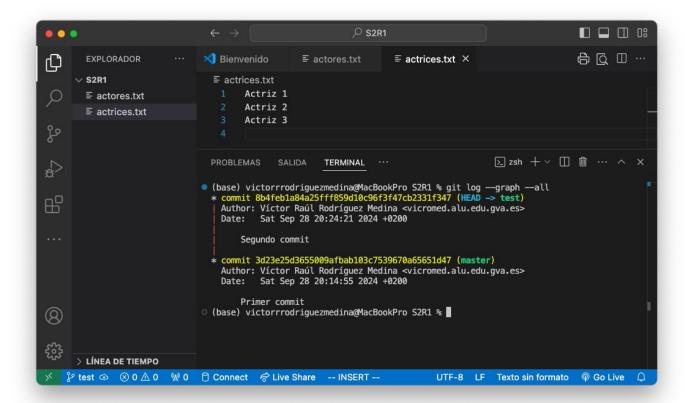
Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente



Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente Práctica 1: Uso de Git y GitHub 2°DAW Semipresencial

3. Fundamentos de Git II

- 1. Crea una carpeta denominada S2R1. Realiza las siguientes acciones en ella:
 - a) Crea un repositorio Git.
 - b) Crea un fichero denominado actores.txt. Añade tres nombres de actores cada uno en una línea distinta.
 - c) Haz un primer commit.
 - d) Crea una rama denominada test.
 - e) Cambia a la rama test
 - f) En la rama test crea un fichero denominado actrices.txt. Añade tres nombres de actrices y realiza un commit en dicha rama.
 - g) Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log--graph --all.

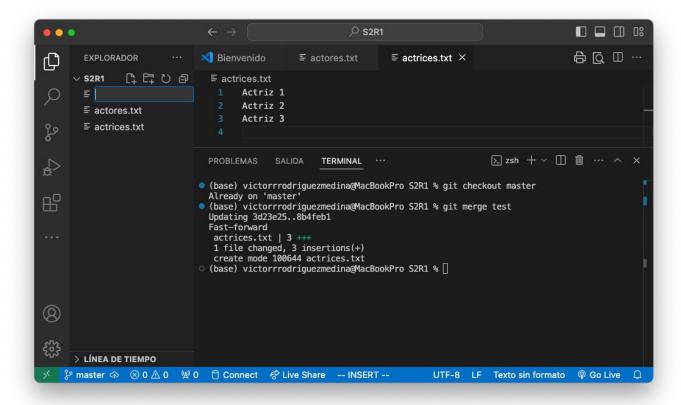


- h) Cambia a la rama master.
- i) Incorpora los cambios de la rama test a la rama master. Haz una captura de pantalla de los comandos que has utilizado y de su resultado.

2°DAW Semipresencial

Práctica 1: Uso de Git y GitHub

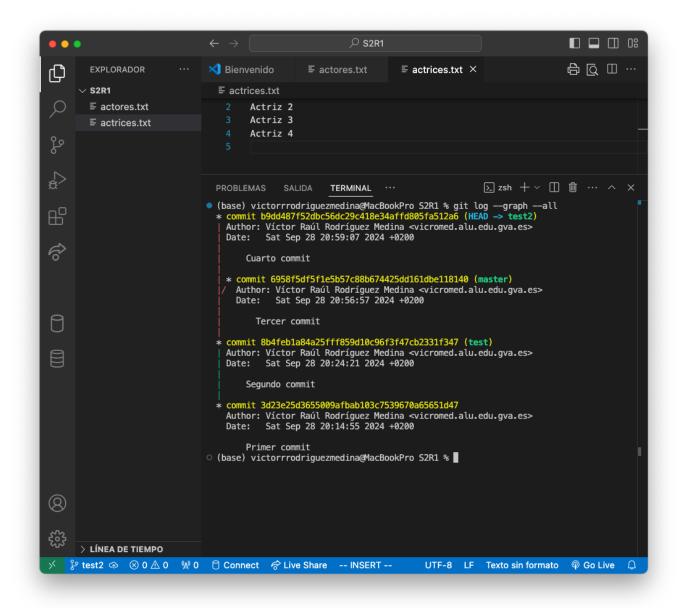
Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente



- j) Crea una segunda rama denominada test2. La rama test2 apunta al mismo commit que la rama master en este momento.
- k) En la rama master, añade una actriz al fichero actrices.txt y haz un commit.
- I) Cambia a la rama test2
- m) En la rama test2, añade una actriz al fichero actrices.txt y haz otro commit.
- n) Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all. Debe haber dos caminos distintos: uno para la rama master y otro para la rama test2.

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

Práctica 1: Uso de Git y GitHub



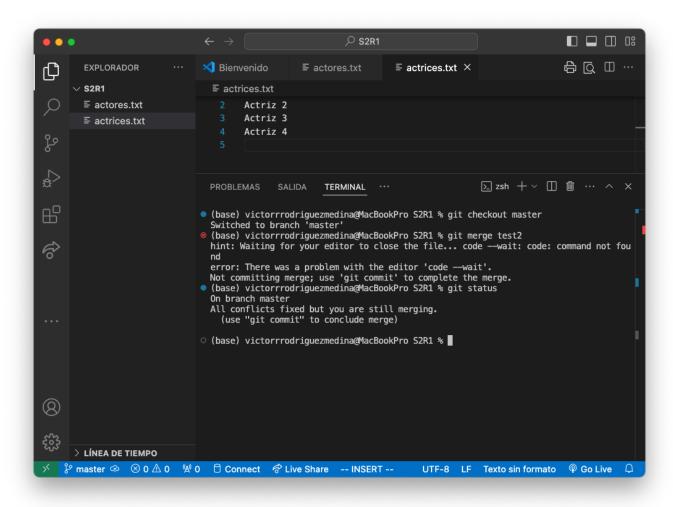
ñ) Cambia a la rama master

o) Incorpora los cambios de la rama test2 a la rama master. ¿Se produce un conflicto? De ser así realiza una captura del comando git status.

2°DAW Semipresencial

Práctica 1: Uso de Git y GitHub

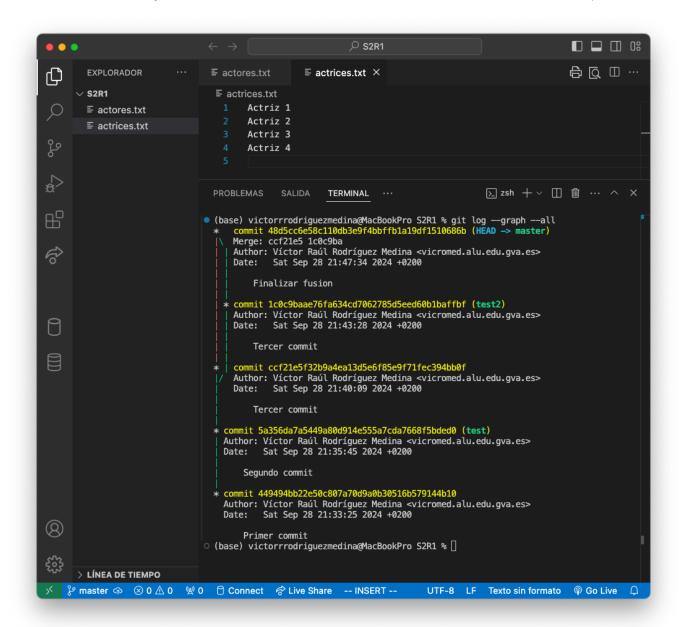
Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente



- p) Resuelve el conflicto incorporando los dos nombres de actrices.
- q) Haz una captura de pantalla del resultado del comando git log --graph --all. Observa que se ha creado un nuevo commit que integra los dos caminos anteriores.

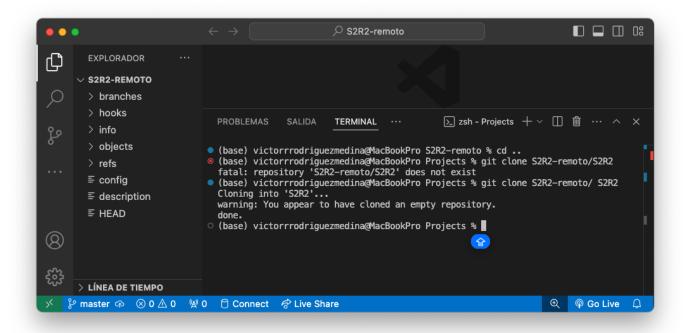
2°DAW Semipresencial

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

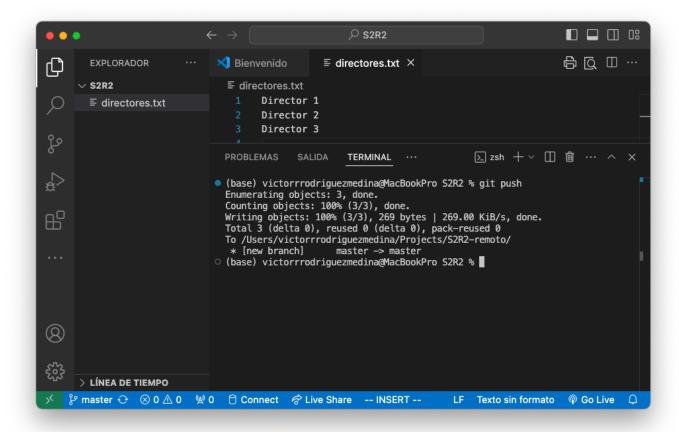


- 2. Crea una carpeta denominada S2R2-remoto. Inicializa un repositorio Git en su interior mediante el comando git init --bare. Esta carpeta se utilizará como repositorio remoto.
- 3. Clona el repositorio S2R2-remoto en una carpeta denominada S2R2. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando de clonado. A continuación, realiza las siguientes acciones en el repositorio S2R2:

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente



- a) Crea un archivo denominado directores.txt. Añade el nombre de tres directores de cine.
- b) Haz un commit.
- c) Realiza un push al repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado.

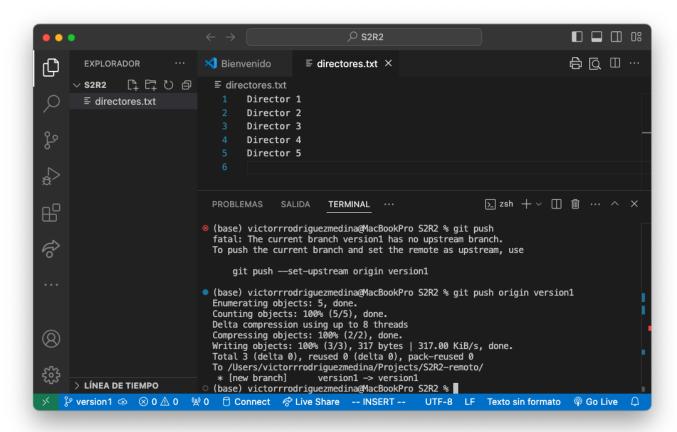


Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

Práctica 1: Uso de Git y GitHub

2°DAW Semipresencial

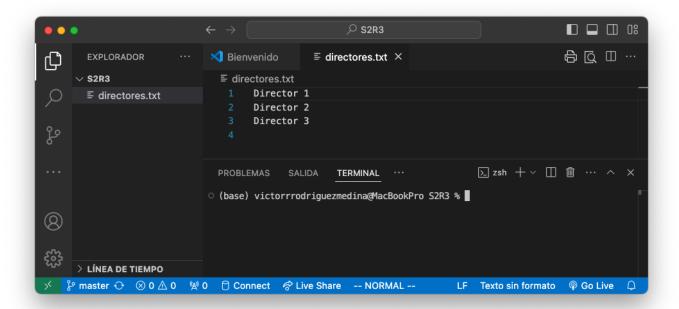
- d) Crea una rama denominada version1.
- e) Cambia a la rama version1.
- f) En la rama version1 añade el nombre de dos directores de cine más al archivo directores.txt y haz un commit de los cambios.
- g) Realiza un push de la rama al repositorio remoto de manera que quede asociada a la rama remota del mismo nombre. Adjunta captura de pantalla del resultado.



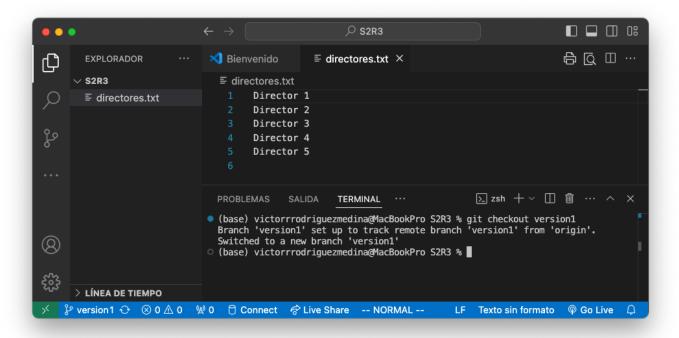
- 4. Clona el repositorio S2R2-remoto en una segunda carpeta denominada S2R3. Realiza las siguientes acciones sobre ella:
 - a) Muestra en la consola el contenido del fichero directores.txt y el resultado del comando git status. Debe mostrar tres directores.

2°DAW Semipresencial

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

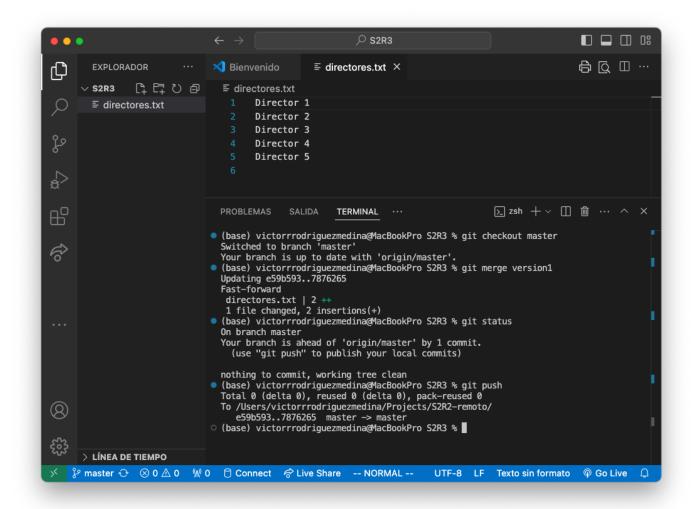


- b) Cambia a la rama version1. Muestra el resultado del comando. Comprueba que se crea una rama local version1 con el contenido de la rama remota origin/version1 y enlazada con ella. Al clonar el repositorio la rama no existía (solo se clona la rama principal, master), pero al cambiar a una rama que existe en el remoto se produce su creación local y enlazado con su correspondiente remota.
- c) Muestra el contenido del fichero directores.txt por la pantalla. Comprueba que se muestran los 5 nombres de directores esperados. Adjunta captura de pantalla.



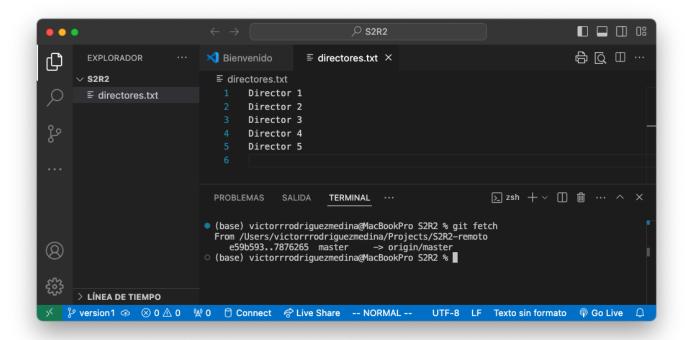
- d) Cambia a la rama master.
- e) Incorpora los cambios de la rama version1 a la rama master.

f) Sube la rama master actualizada al servidor. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando.

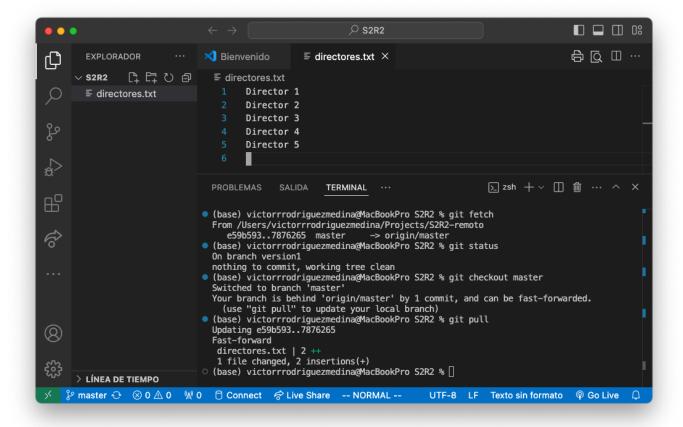


- 5. Vuelve de nuevo a la carpeta S2R2 y realiza las siguientes acciones:
 - a) Obtén los cambios que hay en el repositorio remoto sin fusionarlos en la rama local. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando utilizado.

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente



- b) Actualiza la rama master local con el contenido de la rama master del repositorio remoto. Adjunta captura de pantalla del resultado del comando utilizado.
- c) Comprueba que aparecen los 5 nombres de directores esperados.



Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente Alumno: Víctor Raúl Rodríguez Medina

2°DAW Semipresencial

Práctica 1: Uso de Git y GitHub

4. GitHub

- 1. Crea una cuenta en GitHub
- 2. Añade tu dirección de correo de educación
- 3. Solicita un descuento para uso educativo: https://education.github.com/pack
- 4. Haz un fork del repositorio localizado en la siguiente url: https://github. com/curso-github-cefire/sesion3-practica. A partir de este momento todas las tareas que se indican se deben realizar en tu repositorio (el que has clonado mediante el fork).
 - a) Realiza un primer commit para poner tu nombre y apellidos en el fichero README.md
 - b) Crea 3 issues con los siguientes títulos. Si no ves la pestaña de issues, actívala desde los ajustes (settings) del repositorio.
 - Añadir 3 libros
 - Añadir 3 películas
 - Añadir 3 discos
 - c) Crea una milestone denominada Tareas sesión 3-2 que contenga los 3 issues creados.
 - d) Modifica los ficheros correspondientes y realiza 3 commits para realizar cada una de las tareas que se indican en los issues. El mensaje del commit debe hacer que se cierren los issues correspondientes de manera automática.
 - e) Haz una captura de pantalla de los comandos que has utilizado para hacer los commits y subir los cambios a GitHub.

```
    (base) victorrrodriguezmedina@MacBookPro sesion3-practica % git commit -m "Peliculas Close #2" [master 944ef7f] Peliculas Close #2
        1 file changed, 4 insertions(+)
    (base) victorrrodriguezmedina@MacBookPro sesion3-practica % git push Enumerating objects: 5, done.
        Counting objects: 100% (5/5), done.
        Delta compression using up to 8 threads
        Compressing objects: 100% (3/3), done.
        Writing objects: 100% (3/3), 370 bytes | 370.00 KiB/s, done.
        Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
        remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
        To https://github.com/vicrodmed/sesion3-practica.git
        1b48d66..944ef7f master -> master
```

Módulo: Desarrollo Web en Entorno Cliente

Práctica 1: Uso de Git y GitHub

2°DAW Semipresencial

```
(base) victorrrodriguezmedina@MacBookPro sesion3-practica % git commit -m "Discos Close #3"
[master 447aa64] Discos Close #3
  1 file changed, 3 insertions(+)
(base) victorrrodriguezmedina@MacBookPro sesion3-practica % git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 346 bytes | 346.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/vicrodmed/sesion3-practica.git
  944ef7f..447aa64 master -> master
```

- f) Incluye las capturas de pantalla en el repositorio dentro de la carpeta capturas. Añádelas también al repositorio de manera que queden guardadas en tu repositorio en GitHub.
 - g) Realiza una pull request indicando en el mensaje que has completado la tarea.