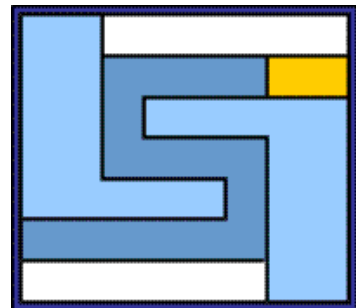




PERFORMANCE REPORT

D03 – Functional Testing



21 DE ABRIL DE 2019

ACME-HACKER-RANK

GRUPO 33

Martín Ordoño Caro | Víctor Rosa Serrano

Contenido

1.	Introducción.....	2
2.	Ordenadores	2
3.	Resultados.....	3
4.	Conclusión.....	4

1. Introducción

En este documento se van a exponer los resultados de los test de rendimiento del sistema. Estas pruebas se han realizado de forma exitosa para medir la capacidad del sistema en un entorno simulado. Para llevar a cabo estas pruebas se han usado ordenadores con prestaciones distintas, por lo que hay diferencias notables entre los resultados de cada uno.

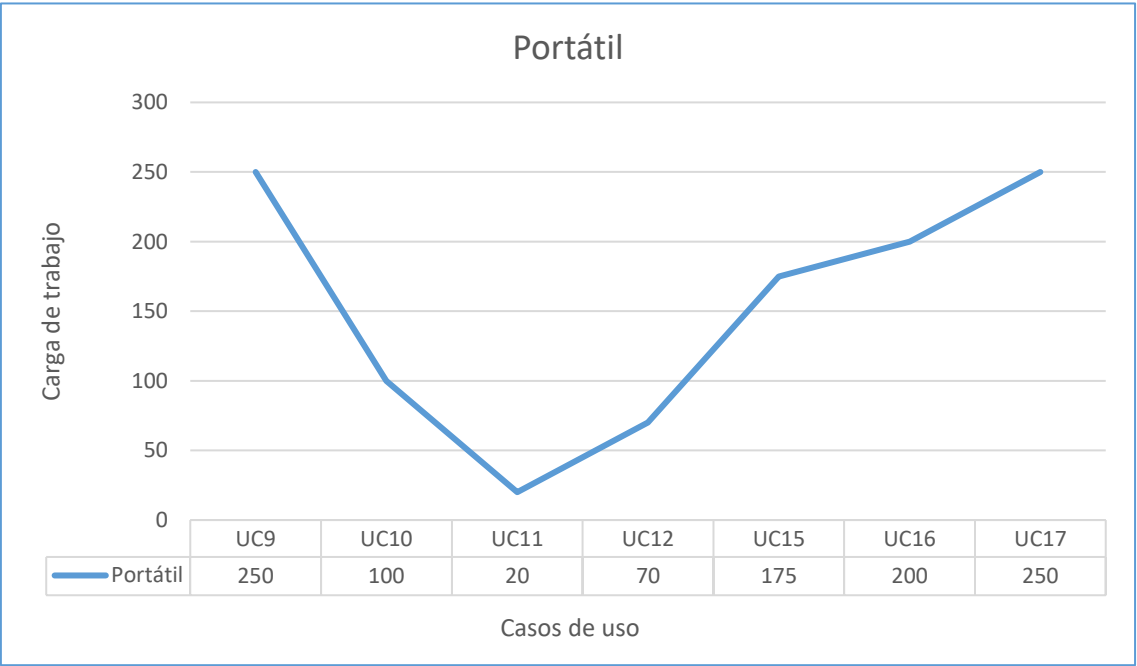
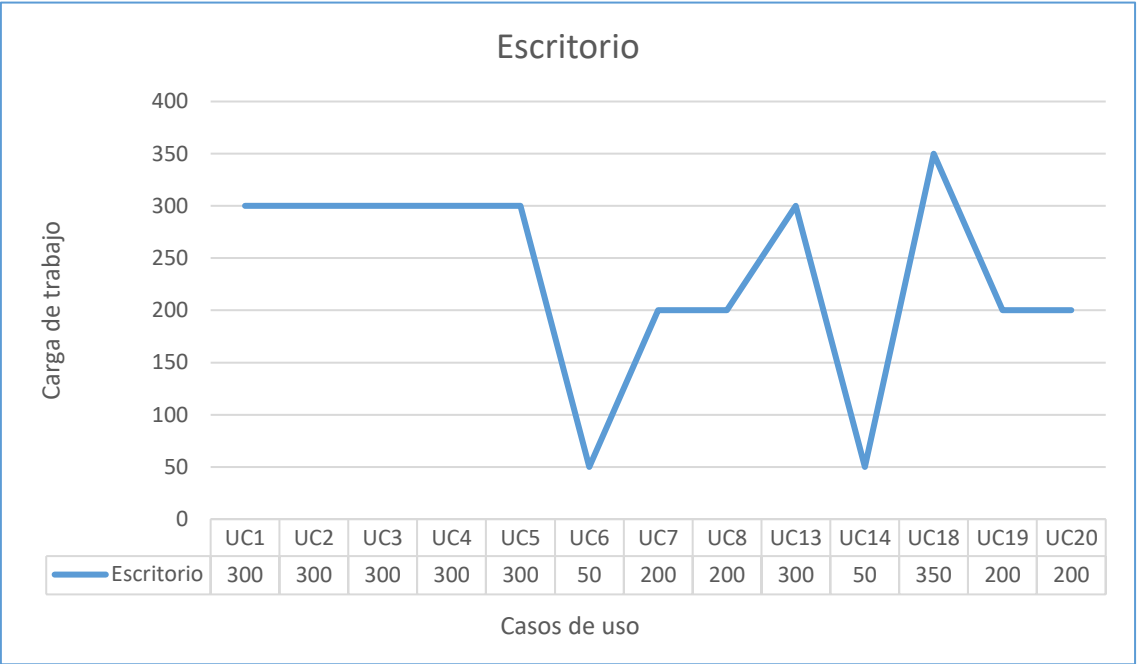
2. Ordenadores

Se han usados dos ordenadores distintos para las pruebas, un portátil y uno de escritorio.

<i>Prestaciones</i>	<i>Portátil</i>	<i>Escritorio</i>
<i>CPU</i>	i7 4510U	i7 6700
<i>RAM</i>	12 GB	16 GB
<i>Tipo de almacenamiento</i>	HDD	SSD M.2
<i>Sistema Operativo</i>	Windows XP	Ubuntu 16.04 lts

Como se puede observar en la tabla, los componentes del PC de escritorio son superiores a los del portátil.

3. Resultados



Requisito	Caso de uso
Actor display/delete message	UC 1
Actor list/create message	UC 2
Actor manage social profile	UC 3
Admin spammer process	UC 4
Admin ban/unban actors	UC 5
Admin broadcast	UC 6
Admin create admin	UC 7
Admin dashboard	UC 8
Company edit personal data	UC 9
Company manage applications	UC 10
Company manage positions	UC 11
Company manage problems	UC 12
Hacker edit personal data	UC 13
Hacker manage applications	UC 14
Hacker manage curricula	UC 15
Hacker manage finder	UC 16
List companies (Unauthenticated)	UC 17
List positions (Unauthenticated)	UC 18
Register as company	UC 19
Register as hacker	UC 20

4. Conclusión

Como Podemos ver, la capacidad del sistema varía en función del hardware usado como servidor. También se nota la diferencia entre casos de uso complejos (p.e. “company manage problems” o “hacker manage applications”) y otros más sencillos que solo consisten en listar o similar.

Se ha de tener en cuenta que se ha considerado que la carga máxima es aquella en la que las acciones de los usuarios comienzan a tener un tiempo de respuesta demasiado grande, no cuando hay errores http.