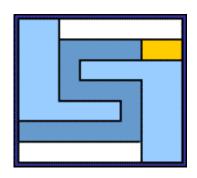


COST REPORT

D04 – Acceptance Testing







6 DE MAYO DE 2019

ACME-ROOKIES GROUP 33 Martín Ordoño Caro | Víctor Rosa Serrano

Contenido

1.	Introducción	. 2
2.	Estimación de horas	. 2
	Coste por empleado	
	Costes Amortización	
	Otros costes	
	Coste total del provecto	

1. Introducción

En este documento se detallan los costes de desarrollar el proyecto Acme-Rookies.

Este proyecto ha sido realizado por un equipo de dos personas. Para contabilizar las horas dedicadas por cada miembro hemos usado la herramienta Toggl, gracias a la cual cada miembro puede contabilizar el tiempo dedicado al proyecto de una forma sencilla, iniciando un temporizador cuando comienza a trabajar y parándolo al finalizar.

2. Estimación de horas

Tarea	Tiempo estimado (Hrs)
Planning	1
Models	2
Development	30
Functional Testing	4
Performance Testing	6
Acceptance Testing	7
Bug fix, Release	3
Documentation	2
TOTAL	55

3. Coste por empleado

Para el cálculo del coste de cada miembro del grupo vamos a usar un sueldo de 13€ por cada hora de trabajo. Como el total estimado son 55 horas, el coste sería la mitad de estas por el sueldo.

Martín Ordoño Caro: 357′5 €
Víctor Rosa Serrano: 357′5 €

4. Costes Amortización

Hemos usado un portátil cada miembro del equipo. Las herramientas utilizadas para la creación del proyecto eran gratuitas.

• El precio de los portátiles es de unos 700 € cada uno.

El cálculo del coste en amortización se obtiene de la siguiente fórmula:

$$(W / 5760) * C$$

W = horas dedicadas al proyecto

C = coste del equipo utilizado

5760 son las horas de vida útil de un pc.

- TOTAL: (55 / 5760) * 700 = 6.68 €

5. Otros costes

Aquí contabilizaremos los gastos de desplazamiento para asistir a la universidad.

Coste del desplazamiento:

• Un miembro acude mediante transporte público y otro en coche.

Costes Gasolina: 10 €.

Costes trasporte público: 35 €.

•

- TOTAL: 45 €.

6. Coste total del proyecto

El coste total del proyecto es de 766,68 €