

[< VOLTAR](#)

# Diagrama de Seqüência: Conceitos, notação e aplicação



Esse tópico discute os conceitos, notação e aplicação do diagrama de seqüência.

## NESTE TÓPICO

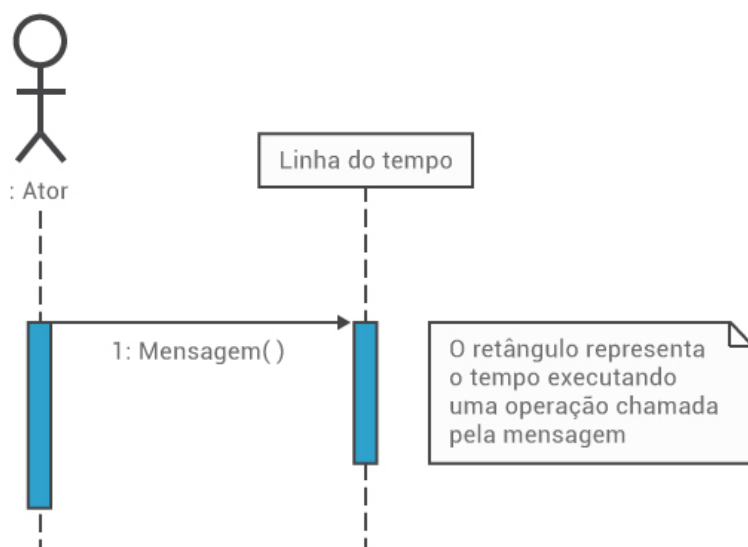
- › Exemplo de um diagrama de seqüência
- › Recapitulando
- › Referências

Marcar  
tópico



O diagrama de seqüência é uma das ferramentas mais conhecidas para se representar a interação de um sistema orientado a objetos. Ele é um diagrama que enfatiza a ordem de chamada das operações em uma determinada situação do sistema em função do tempo.

Essa característica faz com que o diagrama de seqüência tenha o conceito de linha do tempo e de execução de operações associado a ele. A figura a seguir mostra os elementos existentes em um diagrama de seqüência.



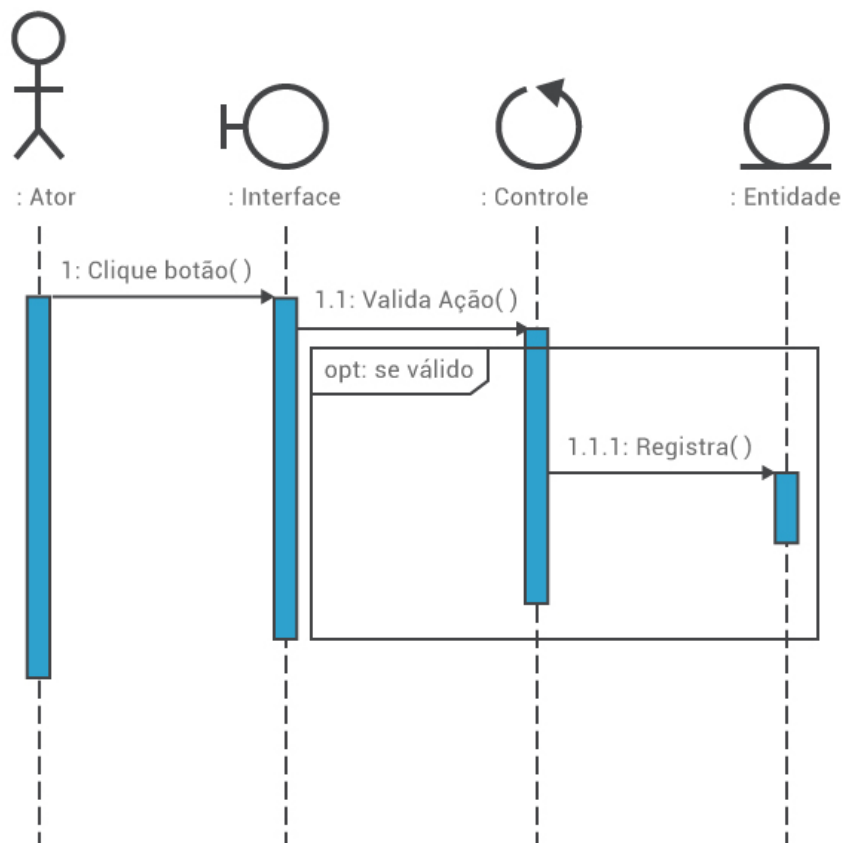
Elementos básicos de um diagrama de seqüência

Assim como o diagrama de classes, também existem estereótipos para representar diferentes tipos de classe na linha do tempo. Abaixo cada um dos estereótipos existentes:

- **Ator:** representa um usuário ou outro sistema interagindo com o sistema.
- **Interface:** Classe que fará a troca de mensagens com o ator. Caso esse ator seja uma pessoa, esse será a classe que representará a interface gráfica daquela sequência que está sendo desenhada.
- **Controle:** Essa é a classe que possuirá a lógica de negócio do sistema para a sequência modelada.
- **Entidade:** Essa classe é conhecida por armazenar o conteúdo das entidades que estão sendo tratadas por aquele sistema.

O diagrama de sequência pode ainda definir lógicas de execução através de operadores lógicos, como mostrado abaixo. Existem outros operadores definidos, mas os listados são os mais comuns.

- **Condição opcional (opt):** Só irá acontecer o bloco lógico se a condição pré-definida for válida.
- **Condição alternativa (alt):** A ideia é representar um conjunto de alternativas que podem ser executadas, de acordo com pré-condições de entrada para cada uma das alternativas.
- **Execução em paralelo (par):** Permite representar ações acontecendo de forma concorrente.
- **Execução em loop (loop):** Indica que haverá um loop de execução respeitado por uma lógica de atendimento do loop.



Estereótipos de um diagrama de sequência e exemplo de operador lógico

## Exemplo de um diagrama de sequência

O exemplo abaixo mostra o diagrama de sequência para o Sistema de Reclamações, considerando que o técnico está consultando a lista de reclamações para selecionar uma reclamação para começar a atuar.

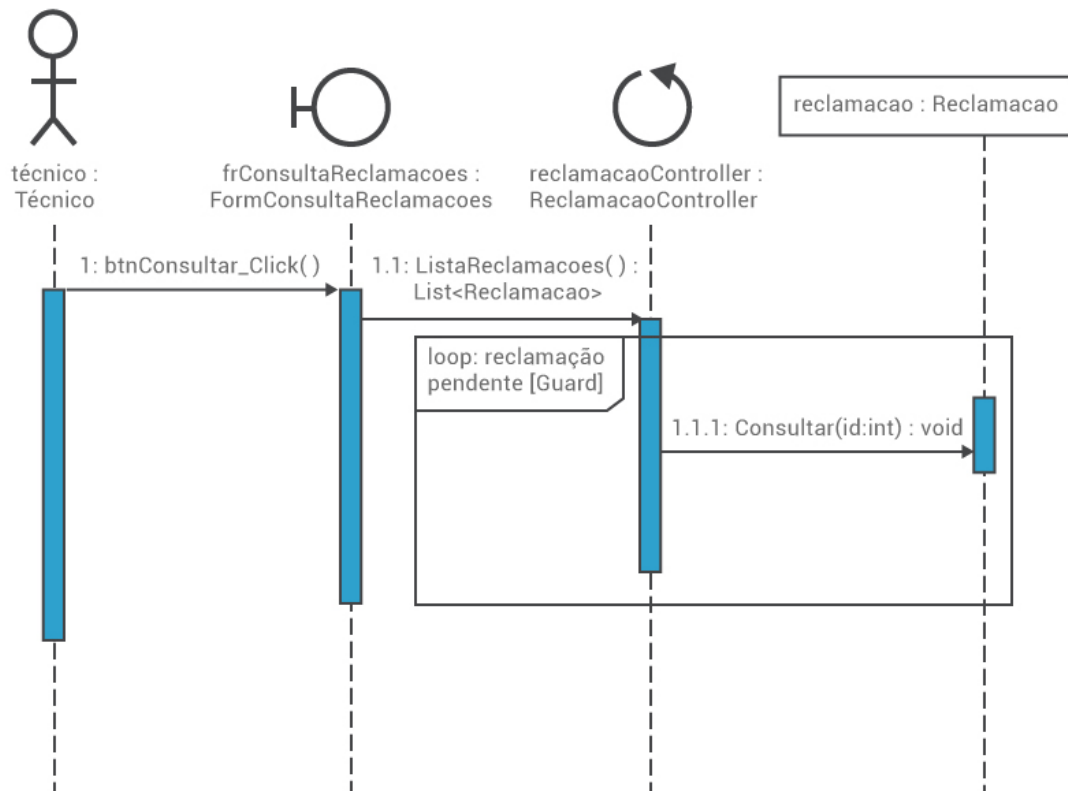


Diagrama de sequência exemplo: consulta de reclamações

## Recapitulando

Neste tópico vimos como o diagrama de sequência pode ser utilizado para representar a interação do sistema.

## Quiz

Exercício Final

Diagrama de Seqüência: Conceitos, notação e aplicação

INICIAR ➤

## Referências

BOOCK, Grady; JACOBSON, Ivar; RUMBAUGH, James. **UML: guia do usuário**. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: Uma abordagem profissional**. 7ª. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9ª. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.



Avalie este tópico



ANTERIOR

Diagrama de Objeto: Conceitos, notação e aplicação

Biblioteca

(<https://www.uninove.br/conheca->

a-

uninove/biblioteca/sobre-

a-

biblioteca/apresentacao/)

Portal Uninove

(<http://www.uninove.br>)

Mapa do Site



Índice

Diagrama de Estrutura Composta: Conceitos, notação e aplicação

© Todos os direitos reservados

Ajuda?

PRÓXIMO  
(<https://ava.uninove.br/cursos/>)

