

[< VOLTAR](#)

# Diagrama de Máquina de Estados: Conceitos e notação



Esse tópico discute os conceitos, notação e aplicação do diagrama de máquina de estados.

## NESTE TÓPICO

- > Recapitulando
- > Referências

Marcar  
tópico

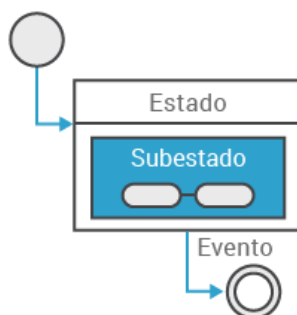


O diagrama de máquina de estados demonstra a troca de estados possíveis de uma classe em específico do sistema, através da representação dos eventos responsáveis pela transição entre os estados existentes.

É importante lembrar que o termo estado significa o período de tempo em que o objeto atenda a uma condição, realize alguma atividade ou espere algum evento.

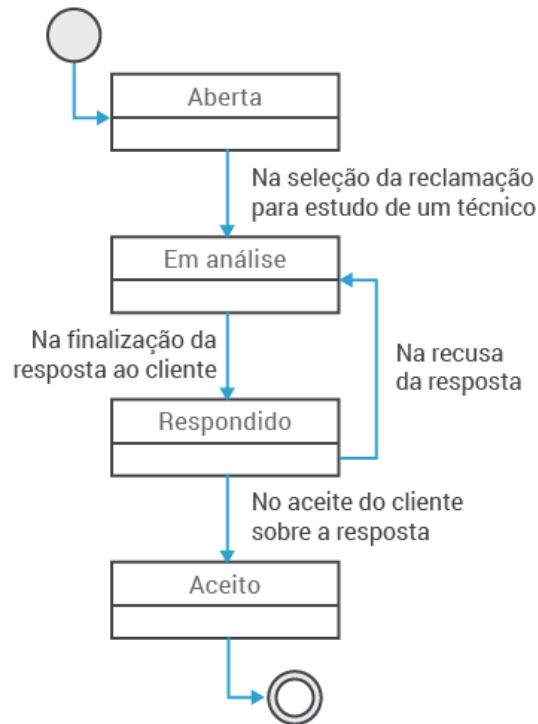
Portanto, esse é um diagrama muito útil para objetos do sistema que possuam muitos estados, pois dessa maneira se torna simples representar quando cada um dos estados do objeto será acionado.

Além disso é possível representar estados internos existentes dentro de um estado específico, de tal forma a deixar muito claro todas as transições de situação existentes para o objeto que se está modelando, como mostrado na figura que apresenta os elementos do diagrama.



Elementos do diagrama de máquina de estado

A figura abaixo mostra o diagrama de máquina de estados sendo utilizado para representar os estados possíveis de uma reclamação.



Exemplo de diagrama de máquina de estados

O diagrama possui os objetos de início e fim de fluxo, bem como a representação por meio de caixas dos estados possíveis do objeto em questão e setas que representam o evento que faz a transição entre os estados.

## Recapitulando

Neste tópico vimos como o diagrama de máquina de estados pode ser utilizado para representar o comportamento do sistema, no que diz respeito aos estados possíveis de uma classe em específico do sistema.

## Quiz

Exercício Final

Diagrama de Máquina de Estados: Conceitos e notação

INICIAR ➤

## Referências

BOOCK, Grady; JACOBSON, Ivar; RUMBAUGH, James. **UML: guia do usuário**. Rio de Janeiro: Campus, 2000.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de Software: Uma abordagem profissional**. 7ª. ed. Porto Alegre: AMGH, 2011.

SOMMERVILLE, I. **Engenharia de Software**. 9ª. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.



Avalie este tópico



ANTERIOR

Diagrama de Comunicação: Conceitos, notação e aplicação

Biblioteca

(<https://www.uninove.br/conhec>

a-

uninove/biblioteca/sobre-

a-

biblioteca/apresentacao/)

Portal Uninove

(<http://www.uninove.br>)

Mapa do Site



Índice

Diagrama de Atividades: Conceitos, notação e aplicação

© Todos os direitos reservados

Ajuda?

PRÓXIMO:  
([https://ava.un](https://ava.uninove.br/seu/AVA/topico/topico.php)

aplica

