

[< VOLTAR](#)

Criação do sistema de autenticação

Nessa aula vamos aprender como realizar a autenticação no Google através do Firebase e direcionar para outra tela. Vamos aprender como funciona a autenticação no Google através do Firebase e como construir as interfaces para isso.

NESTE TÓPICO

Marcar
tópico

Como funciona a autenticação Google X Firebase?

O Firebase nos fornece os serviços de backend e um destes serviços é o mecanismo de autenticação que pode ser de vários tipos, através do Facebook, do Google etc.

A autenticação através do Firebase requer o uso de muitos objetos que precisam ser muito bem gerenciados. Para entendermos como funciona o processo, veja a apresentação no vídeo abaixo:

Como funciona a autenticação no Google com o Firebase



Interface de login

Agora que entendemos um pouco como funciona a autenticação com o Google através do Firebase, vamos começar a "colocar a mão na massa", ou seja, programar.

Nessa etapa vamos começar desenvolvendo a interface de autenticação de nossa aplicação.

Para isso, veja cuidadosamente e pausando sempre que necessário o vídeo abaixo:



Criação da interface de login do projeto



Lógica da autenticação com Google

Agora que já montamos nossa interface de autenticação, vamos começar a criar o código para realmente efetivar o usuário no sistema.

Para isso, veja cuidadosamente o vídeo abaixo, pausando sempre que necessário.

Lógica de autenticação com o Google



Lógica do logoff (sair)

É muito importante permitirmos que o usuário não apenas entre na aplicação (claro), mas como ele saia também, ou seja, que ele realize a operação de logoff (sair), ou desfazer a autenticação.

Para isso, precisamos implementar um botão de sair na segunda tela e o vídeo abaixo mostra como o fazer.



Lógica do logoff



Correção da snackbar

No vídeo anterior nossa Snackbar não apareceu e isso justifica-se pois a chamamos fora do contexto correto.

Para realizar essa correção, nada melhor do que um vídeo explicando os motivos dela não ter funcionado corretamente como esperado de primeira e a correção.

Correção da Snackbar de logoff



Melhorias na interface de login

Agora que já temos nossas lógicas funcionando perfeitamente, podemos fazer uma pequena melhoria na interface de autenticação e corrigir um pequeno erro na lógica de autenticação que passou despercebido no desenvolvimento inicial.

Para isso, o vídeo abaixo apresenta essas melhorias.

Ajustes e melhorias na interface de autenticação



Bom pessoal, finalizamos mais uma parte de nosso app de chat e agora podemos começar realmente a desenvolver toda a lógica efetiva do projeto, que é enviar e receber mensagens. Entretanto para nossa aula não ficar muito extensa, continuamos este processo na aula vindoura.

Quiz

Exercício Final



Criação do sistema de autenticação

INICIAR ➤

Referências

DART. **Dart documentation**. *Site*. Disponível em: <https://dart.dev/>. Acesso em: 08 dez. 2020.

MATERIAL DESIGN. **Material Design documentation**. *Site*. Disponível em: <https://material.io/>. Acesso em: 08 dez. 2020.

FLUTTER. **Flutter docs**. *Site*. Disponível em: <https://flutter.dev>. Acesso em: 09 dez.2020.

WINDMILL, Eric. **Flutter in action**. Nova Iorque: Manning publications, 2020. *E-book*. Disponível em: <https://learning.oreilly.com/library/view/flutter-in-action/9781617296147/>. Acesso em: 08 dez. 2020.

SINHA, Sanjib. **Quick start guide to Dart programming**: create high performance applications for the web and mobile. Lompoc, CA, EUA: Apress, 2019. *E-book*. Disponível em: <https://learning.oreilly.com/library/view/quick-start-guide/9781484255629/>. Acesso em: 09 dez. 2020.

ALESSANDRIA, Simone. **Flutter projects**: a practical, project-based guide to building real-worlds cross-platform mobile applications and games. Birmingham, Reino Unido: Packt Publishing, 2020. *E-book*. Disponível em: <https://learning.oreilly.com/library/view/flutter-projects/9781838647773/>. Acesso em: 09 dez. 2020.

ZACCAGNINO, Carmine. **Programming Flutter**. [s.l.]: The Pragmatic Bookshelf, 2020. *E-book*. Disponível em: <https://learning.oreilly.com/library/view/programming-flutter/9781680507621/>. Acesso em: 09 dez. 2020.



Avalie este tópico



ANTERIOR

Integração do App com o Firebase

do App com o Firebase

Biblioteca

(<https://www.uninove.br/conheca-a-uninove/biblioteca/sobre-a-biblioteca/apresentacao/>)

Portal Uninove

(<http://www.uninove.br>)

Mapa do Site



Índice

Criação da funcionalidades principais

© Todos os direitos reservados

Ajuda?
PRÓXIMO:
(<https://ava.uninove.br/curso/>)

