

[< VOLTAR](#)

# Construção de GUI em Java

Esta aula é, essencialmente, prática e vai lhe mostrar como construir um pequeno projeto de GUI (interface gráfica) utilizando os principais conceitos de orientação a objetos, como herança, polimorfismo, encapsulamento etc., e aplicados a interfaces gráficas, com eventos e tudo mais, em um projeto real. Desta aula, você sairá com um pequeno sistema.

## NESTE TÓPICO

- > Definição do que será construído aqui
- > Construção de nosso projeto de GUI em Java
- > Resumo desta aula
- > Referências



## Definição do que será construído aqui

Como essa aula é essencialmente prática, vamos definir aqui o que construiremos em nosso projeto. Para praticar construções de GUIs (interfaces gráficas), utilizando os principais conceitos de orientação a objetos, como encapsulamento, herança, polimorfismo etc., vamos implementar um pequeno sistema acadêmico, contendo três telas.

Na primeira tela, que será a principal, vamos ter um menu de opções que lhe levará para as demais telas. A segunda interface é a de cadastro de alunos e, finalmente a terceira interface será a de cadastro de professores. Ah, e claro, ao final da aula você será desafiado a criar mais algumas telas por conta própria.

Contudo, faremos algo inédito aqui! Usaremos o assistente de criação de layouts do próprio NetBeans, que funciona muito bem. Isso mesmo! O NetBeans possui um assistente para construção de interfaces gráficas bastante simples de usar e muito poderoso.

O assistente permite que você clique e arraste os componentes para a sua interface, e depois associe os eventos a cada um dos componentes, através do código. Mas professor, por que você não nos mostrou isso antes? Muito

simples, o assistente é bastante poderoso, mas conhecer os recursos da linguagem e saber o que o assistente está criando de código por detrás da sua interface, é muito importante na hora de dar manutenção ou alterar manualmente interfaces pré-implementadas. Lembre-se que o assistente faz apenas uma pequena parte do trabalho; dominar a linguagem e seus recursos, é fundamental!

## Construção de nosso projeto de GUI em Java

Para facilitar o processo de construção utilizando o assistente do NetBeans, este assunto será apresentado a você em vídeo, ou seja um vídeo completo mostrando desde a criação do projeto até a criação das telas associadas e codificadas.

./videos/370196658.mp4



Depois de assistir ao vídeo acima, você é capaz de criar um projeto completo, incluindo GUIs em Java. Não deixe de terminar seu projeto incluindo a implementação da tela para cadastro de professores. Altere, livremente, seu projeto para melhor adequá-lo às suas necessidades.

Para facilitar, você pode fazer o download do projeto criado no vídeo acima:

**MATERIAL COMPLEMENTAR**  
(<https://img.uninove.br/static/0/0/0/0/0/0/3/1/8/4/318404/ProjetoGUI.Rar>)

---

## Resumo desta aula

Nesta aula você assistiu um vídeo de como implementar um projeto completo em Java, incluindo interfaces gráficas e gerenciador de layouts automático do NetBeans, de uma forma bastante simples e intuitiva. Não

deixe de realizar os exercícios abaixo que são ótimos para fixação de conceitos muito importantes.

Não deixe de criar outros projetos para praticar bastante. Programar bem leva tempo e é algo que somente praticando e estudando bastante é possível. Bons estudos e boa programação.

## Quiz

Exercício Final

Construção de GUI em Java

INICIAR ➤



## Referências

Teruel, E. C., 2015, Programação Orientada a Objetos com Java - sem mistérios - 1ª Ed., Editora Uninove

Deitei P. e Deitel H., 2010, Java : Como programar, 8ª Edição, Pearson Pretice Hall

Schildt, H., 2015, Schildt, Java para iniciantes : crie, compile e execute programas Java rapidamente, Bookman



Avalie este tópico



ANTERIOR

Índice

Usando Gerenciadores de Layout

Biblioteca

(https://www.uninove.br/conheca-a-uninove/biblioteca/sobre-a-biblioteca/apresentacao/)

Portal Uninove

(http://www.uninove.br)

Mapa do Site

Ajuda?

Projeto de GUI conectada a Bases de Dados

© Todos os direitos reservados

(https://ava.uninove.br/curso=)

