****

Memoria TFG Desarrollo Aplicaciones Web

Victor Manuel Omar Allende

Tutor: Carlos Rufiángel

# Abstrac

Resumen que informa de los contenidos y alcance del proyecto. En castellano e inglés

# Índice

[Abstrac 1](#_Toc134379300)

[Índice 2](#_Toc134379301)

[Objetivos 4](#_Toc134379302)

[Introducción 5](#_Toc134379303)

[Justificación del Proyecto 6](#_Toc134379304)

[Desarrollo 7](#_Toc134379305)

[Arquitectura 7](#_Toc134379306)

[IDE 7](#_Toc134379307)

[Control de versiones 7](#_Toc134379308)

[Cliente control de versiones 8](#_Toc134379309)

[Diseño 8](#_Toc134379310)

[Diagrama de clases 8](#_Toc134379311)

[Diagrama entidad relación 8](#_Toc134379312)

[Diagrama de base de datos 8](#_Toc134379313)

[Diagrama flujo de navegación 8](#_Toc134379314)

[Metodología 9](#_Toc134379315)

[Diagrama de Gantt 9](#_Toc134379316)

[Tecnologías 10](#_Toc134379317)

[Trabajos futuros 11](#_Toc134379318)

[Pruebas 12](#_Toc134379319)

[Conclusiones 13](#_Toc134379320)

[Bibliografía 14](#_Toc134379321)

[Anexos 15](#_Toc134379322)

# Objetivos

Objetivos generales.

Og\_Diseñar una aplicación o solución informática dirigida al negocio de la restauración, HostApp es una solución simple, económica y mantenible para la gestión de cualquier negocio de la restauración para abarcar las necesidades o requerimientos en la gestión de reservas de clientes así como también proporcionar una gestión personalizada para los administradores del negocio.

Objetivos específicos.

Oe.1\_Analizar número de negocios de hostelería potenciales para adquirir la solución.

Oe.2\_Analizar necesidad de clientes que demanden una atención de reservas online.

Oe.3\_Analizar demanda de las aplicaciones similares en el mercado.

Oe.4\_Definir la solución a medida para nuestros clientes.

# Introducción

En el presente proyecto se desarrollará una aplicación como solución para los negocios del sector de la hostelería, que necesiten o demanden actualizar su sistema de reservas para sus clientes a un sistema de reservas online.

También se pretende cubrir parte del negocio en la que los mismos administradores del negocio o empresa puedan dar a conocer, publicar y administrar online sus menús del día a día de forma rápida y sencilla.

Mantener en todo momento un control exacto de las reservas que hacen sus clientes en su negocio y poder administrarlas.

**HostApp** nace para cubrir las necesidades más demandantes en la gestión del negocio, ser sencilla e intuitiva, para así evitar costes de gestión.

# Justificación del Proyecto

En la actualidad donde cada vez se implementan más soluciones informáticas en todo ámbito de negocio, he detectado que medianas o pequeñas empresas del sector de la hostelería no tienen la suficiente oferta de soluciones informáticas a medida o para tereas simples, la mayoría de estas soluciones son grandes, complejas y costosas.

Observado esto, nace la idea de HostApp, que es una solución simple y adaptable a cualquier negocio que les permite entrar en el ámbito web, permitiendo a sus clientes hacer reservas online, modificarlas o cancelarlas, conocer su oferta día a día sin necesidad de poseer complejas soluciones informáticas, también administrar, crear ofertas (menú) actualizar o eliminar los mismos, conocer el estado de reservas y administrarlas.

Es por estos motivos que HostApp se posiciona como una potente alternativa para pequeñas y medianas empresas que busquen una solución específica para estas necesidades.

# Desarrollo

Para el desarrollo de **HostApp** he optado por realizarlo con tecnología PHP ya que para aplicaciones web es muy potente, si bien es cierto que con el avance de nuevas tecnologías PHP tiende a perder el dominio que tiene desde el año 2004, sigue estando muy presente en el mundo web a nivel empresarial, con lo cual me `parece una oportunidad única para aprender más de esta tecnología y poder desarrollar nuevos conocimientos.

## Arquitectura

La arquitectura de la aplicación **HostApp** es la siguiente:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Servidor | Base de datos | Tecnología |
| Apache Tomcat XAMMP | MySql MariaDB | PHP 7.4.27 |

**El patrón de arquitectura** del software es **Modelo-Vista-Controlador o MVC** que es el estándar que permite una separación de los datos o lógica del negocio de las interfaces, dando así una independencia de funcionamiento y mayor facilidad en su mantenimiento.

El módulo encargado de la comunicación entre vistas y modelo es el módulo de controlador.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Fuente: <https://hocphp.net/tong-quan/tin-tuc/mo-hinh-mvc-trong-php/>

## IDE

Como ide de desarrollo he seleccionado Visual Studio Code en su Version 1.74.2, por su potencial como ide de desarrollo de aplicaciones web.

## Control de versiones

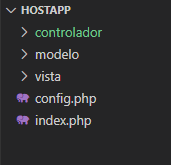
Como sistema de gestión de versiones he utilizado GitHub

## Cliente control de versiones

Como cliente GIT he utilizado SourceTree en su versión 3.4.12

## Estructura del proyecto

La estructura del proyecto se divide en 3 carpetas principales *controlador* contine la capa controladora, *modelo* contiene la clase encargada de la interacción con la base de datos y *vista* que contine las vistas o interfaces de usuario y formularios, el fichero *index.php* es el fichero de inicio del proyecto y también el encargado de distribuir las peticiones que se envían de los formularios desde las diferentes interfaces, ya sean de tipo *GET* o *POST* y el fichero *config.php* que es el encargado de la configuración del proyecto.



# Diseño

## Diagrama de clases

## Diagrama entidad relación

## Diagrama de base de datos

## Diagrama flujo de navegación

# Metodología

## Diagrama de Gantt

# Tecnologías

# Trabajos futuros

# Pruebas

# Conclusiones

Resultados obtenidos

# Bibliografía

Fuentes de información

# Anexos

Tablas, glosarios, referencias