

CLAUDIO BARRIL

INGENIERO DE SOFTWARE

Camargo 914, CABA, Argentina

claudiobarril@gmail.com

+54 9 11 2234 0038

PERFIL

Ingeniero de software orientado a los detalles, comprometido con fomentar excelentes metodologías de programación, diseño de impacto y el aprendizaje continuo de tecnologías emergentes. Se desenvuelve bien en entornos de equipo donde se valora la exploración reflexiva de alternativas para mejorar la calidad general del producto. Actualmente contribuye como desarrollador de *blockchain*, centrado en aplicaciones descentralizadas.

EDUCACIÓN

- **BUENOS AIRES UNIVERSITY**
 - 2007-2015
 - Ingeniero de Software
 - GPA: 8.05

EXPERIENCIA LABORAL

- **Think and Dev**
 - Diciembre 2021-Presente
 - **Líder Técnico & Desarrollador de Blockchain**
 - Desarrollo de aplicaciones usando JavaScript, NodeJS, TypeScript y React.
 - Experiencia en la implementación de protocolos descentralizados como IPFS y TheGraph.
 - Utiliza Solidity para el desarrollo de contratos inteligentes y Hardhat para la implementación, diseño de tareas y pruebas de contratos inteligentes.
- **Mercado Libre**
 - Marzo 2020-Diciembre 2021
 - **Líder Técnico de Desarrollo de Software**
 - Definición de la hoja de ruta técnica, diseño de la arquitectura de la aplicación de nivel medio y alto, estimación de alto nivel y monitoreo del progreso de los proyectos.
 - Análisis de la regulación y asistencia en el diseño de la arquitectura de interoperabilidad QR en Brasil y Argentina.
 - Desarrollo de pruebas de concepto y apoyo en las decisiones técnicas.
- **Mercado Libre**
 - Marzo 2019-Marzo 2020

- **Ingeniero de Software Senior**
 - Desarrollo del producto Mercado Pago, pagos con QR, siguiendo el patrón de arquitectura de microservicios.
 - API RESTful usando Java 8, Gradle, Spark, Guice, MySQL, NoSQL (almacenamiento de clave-valor, bases de datos orientadas a documentos) entre otras tecnologías.
 - Desarrollo de principio a fin, desde la estimación de esfuerzos y el diseño técnico, desarrollo completo, pruebas unitarias, pruebas de integración, implementación, monitoreo y mantenimiento.
- **Avature**
 - Enero 2016-Marzo 2019
 - **Desarrollador de Integraciones Java**
 - Desarrollo de integraciones con socios y protocolos, utilizando Java 8, Camel, Spring, Maven, Git, PHP, MySQL y otras tecnologías de código abierto.
 - Estimación de esfuerzos y diseño técnico de soluciones.
 - Instalación y mantenimiento de las integraciones desarrolladas.
- **Avature**
 - Febrero 2012-Enero 2016
 - **Analista de Bases de Datos**
 - Procesamiento, inspección, limpieza, transformación y modelado de datos.
 - Tareas enfocadas en mover y transformar datos de y hacia las instancias de producción de los clientes.
 - Manipulación de muchos formatos de datos diferentes.
 - Apoyo en la toma de decisiones. Programación en PHP y bash, para desarrollos personalizados y pequeños en el proyecto principal.
 - Desarrollo de integraciones en PHP, usando principalmente un protocolo de transferencia de archivos seguro.

HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación
- Resolución de problemas
- Colaboración en equipo
- Adaptabilidad
- Atención al detalle
- Gestión del tiempo
- Liderazgo
- Aprendizaje continuo

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes de Programación:** Java, NodeJS, TypeScript, JavaScript, React, Solidity.
- **Diseño de Software:** Programación Orientada a Objetos y Funcional.
- **Arquitectura de Software:** Arquitecturas de Microservicios y Mono-repo.
- **Gestión de Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, DynamoDB.

- **Tecnologías de API:** REST, GraphQL, RPC.
- Pruebas y depuración
- Control de versiones

EXPERIENCIA ADICIONAL

- **WiseMapping (Código Abierto)**
 - Colaborador
 - Desarrollo de nuevas funcionalidades.
 - Refactorización de código y migración tecnológica.
 - Corrección de errores.
- **Buenos Aires University**
 - Agosto 2011-Julio 2013
 - **Ayudante de Cátedra**
 - Tutoría en clase, modelado y resolución de problemas usando el Método Simplex de Programación Lineal, Heurísticas.
 - GLPK, software LINDO.
 - Corrección de exámenes, proyectos y ejercicios.