

2020 年春季学期课程期末考试试卷答题纸

课程名称：算法设计与分析

课程代码：COMP130011.02

卷别： A B C 卷

姓名：

学号：

我已知悉学校与考试相关的纪律以及违反纪律的后果，并将严守纪律，不作弊，不抄袭，独立答题。

学生（签名）：

年 月 日

题号	1	2	3	4	5	6	7	总分
得分								

1. 分治法 (10 分)

在 Ailon 等的 FJLT 算法中应用了 Hadamard 矩阵的一个性质，其中 Hadamard 矩阵 H_k 为 $2^k \times 2^k$ 的矩阵，定义如下：

$$H_1 = [1], H_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \dots, H_k = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H_{k-1} & H_{k-1} \\ H_{k-1} & -H_{k-1} \end{bmatrix}$$

记 $n = 2^k$ ，给定一个 n 维列向量 $x \in R^n$ ，设计一个时间复杂度为 $O(n \log n)$ 的算法来完成矩阵 H_k 和向量 x 的乘积 H_kx 。

2. Hash函数应用 (10分)

我们需对一条数据流 $(i_1, c_1), (i_2, c_2), \dots$ 进行计数，这里 (i_t, c_t) 分别表示时刻 t 到达的项和它的计数增加值。对某个项 $i \in [n]$ ，它在时刻 T 为止总的计数(频数)为：

$$f_i = Count(i, T) = \sum_{t: i_t = i, 1 \leq t \leq T} c_t$$

为此我们采用以下 Count Sketch 算法：首先从全域哈希函数族里随机选取哈希函数 $h: [n] \rightarrow [k]$ ，另外随机选取全域哈希函数 $g: [n] \rightarrow \{-1, 1\}$ 。

初始化： $C[1..k] \leftarrow 0$ （即 k 个计数器的值都初始化为 0）

Process: (j, c) //当 (j, c) 到达时

$$C[h(j)] \leftarrow C[h(j)] + c \cdot g(j)$$

Output:

$$\text{On query } a, \text{ report } \hat{f}_a = g(a)C[h(a)].$$

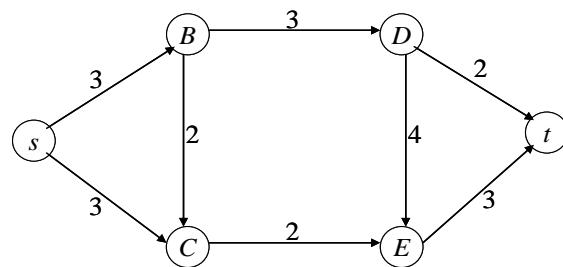
对任一项 a ，记 $X = \hat{f}_a$ ，计算 X 的期望值 $E[X]$ 。（要求写出计算过程，只写出正确答案给 2 分）

3. 平摊分析 (10 分)

使用数组 $A[0..k-1]$ 来实现一个 k 位二进制计数器，初始化为全 0，在该数据结构上仅进行加一(Increment)操作，第 i 位翻转时的开销为 2^i （最低位为第 0 位，依此类推），分析进行 n 次加一操作的平摊开销。（要求写出计算过程，只写出正确答案给 2 分）

4. 网络流 (12 分)

给定以下流网络，其中每条边上的数字为这条边的容量(capacity)。运行 Dinic 算法，依次写出每个阶段完成后找到的阻塞流(blocking flow)，以及最大流的值。



5. 动态规划 (18 分)

假如你收集了 n 首歌曲(歌曲编号为 $1, 2, \dots, n$)，对于任意两首歌曲 a 和 b 你有个正的偏好分数 $\text{pref}[a,b]$ ，即播放了歌曲 a 后立刻播放歌曲 b 的偏好程度(这里 $\text{pref}[a,b]$ 不一定等于 $\text{pref}[b,a]$)，现在要求你使用动态规划来安排一个歌曲的播放顺序(每首歌恰好播放一次)，使得相邻的偏好分数之和最大。

子问题定义：给定这 n 首歌曲的任意一个子集 S 和 $i \in S$ ，记 $P[S,i]$ 为安排 S 中的歌曲以 i 为结尾，达到的最大相邻偏好分数之和。

- a) 写出 $P[S,i]$ 的递归式，以及边界条件(即 $|S|=1$ 时)。 (7 分)
- b) 以伪代码形式写出你的算法(要求返回最终的解)。 (8 分)
- c) 分析你的算法的运行时间，并做简单解释。 (3 分)

6. NP 完全问题和线性规划 (25 分)

顶点覆盖(vertex cover)问题：给定一个无向图 $G = (V, E)$ 以及每个顶点上的非负权重 $w_v \geq 0$ ($v \in V$)，返回一个最小权重顶点覆盖 $S \subseteq V$ ，即对任意一条边 $(u, v) \in E$ 有 $u \in S$ 或 $v \in S$ 。

- a) 用整数线性规划对此问题进行建模。(要求先定义决策变量，再写出目标函数和约束，6 分)
- b) 给出将上述整数规划问题松弛为线性规划问题后的对偶问题。(6 分)
- c) 写出顶点覆盖问题的判定版本，并解释该问题为 NP 问题。(3 分)
- d) 选取一个你已知的 NPC 问题(如 SAT, Clique, Independent set 等)，构造该问题到顶点覆盖问题的多项式时间归约。(需证明，10 分)

7. 近似算法 (15 分)

给定图 $G = (V, E)$ ，若顶点子集 $D \subseteq V$ 满足以下条件则称为支配集(dominating set)：对任意顶点 $u \in V$ 满足 $u \in D$ 或者存在 $(u, v) \in E$ 的顶点 $v \in D$ 。最小支配集问题为 NP-难问题，以下是一个求支配集的近似算法：

$D \leftarrow \Phi$ (空集)

mark all vertices in V as “undominated”

while there are undominated vertices in V

 pick any undominated vertex v from V

 let N_v be the set containing v and all its neighbors

$D \leftarrow D \cup N_v$

 mark all the vertices in N_v , and all the neighbors of vertices in N_v , as “dominated”

end while

- a) 解释上述算法返回的集合 D 是一个支配集。 (2 分)
- b) 证明任意支配集 AD 必须包含算法中所记的每个 N_v 中至少一个顶点。 (5 分)
- c) 记 Δ 为 G 中顶点的最大度数，即 $\Delta = \max_{v \in V} \deg(v)$ ，证明上述算法是近似度为 $1 + \Delta$ 的近似算法。 (8 分)