

复旦大学计算机科学与技术学院

2019 ~ 2020 学年第二学期期末考试试卷

A 卷     B 卷     C 卷

课程名称: 算法设计与分析    课程代码: COMP130011.02

开课院系: 计算机科学技术学院    考试形式: 线上考试(开卷)

姓名: \_\_\_\_\_ 学号: \_\_\_\_\_ 专业: \_\_\_\_\_

我已知悉学校与考试相关的纪律以及违反纪律的后果，并将严守纪律，不作弊，不抄袭，独立答题。

学生(签名) :

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	总分
得分											

(以下为试卷正文或课程论文题目)

---

一、判断下列断言的真假，如果是假的话，请简要给出理由（14%）

1. 在一个二叉搜索树中，寻找比其中一个元素小的最大元素需要花费  $O(1)$  时间
2. 稳定婚姻问题的最优稳定婚姻集合总是唯一的。
3. 给定一个算法，对于相同的输入，一定会得到相同的输出。
4. 选择排序、冒泡排序、快速排序和堆排序中有三个或以上是不稳定的
5. 对于包含负权重边的图，Kruskal, Prim 和 Dijkstra 三个算法中有两个或以上会失效。
6. P 问题是 NP 问题的一个真子集
7. 如果 Ford-Fulkerson 算法在某一轮迭代中将边  $(u, v)$  上的流量置为 1，那么在后面的迭代中

$(u, v)$  的流量至少为 1



二、请回答以下问题（16%）

1. 按照下列函数的增长次数对他们进行排序（由低到高）（4%）

$$2^{\sqrt{\log_2 n}} \quad n^{1/3} \quad n(\log_2 n)^3 \quad n^{\log_2 n} \quad \log_2 n \quad n^2 \log_2 n$$



2. 给定一个有向图  $G=(V,E)$ ，基于邻接链表表示，给出下面几个常用图算法的时间复杂度（5%）

DFS, Bellman-Ford, Dijkstra, Floyd-Warshall, Johnson



3. 给出下面几个递推关系的时间复杂度（3%）

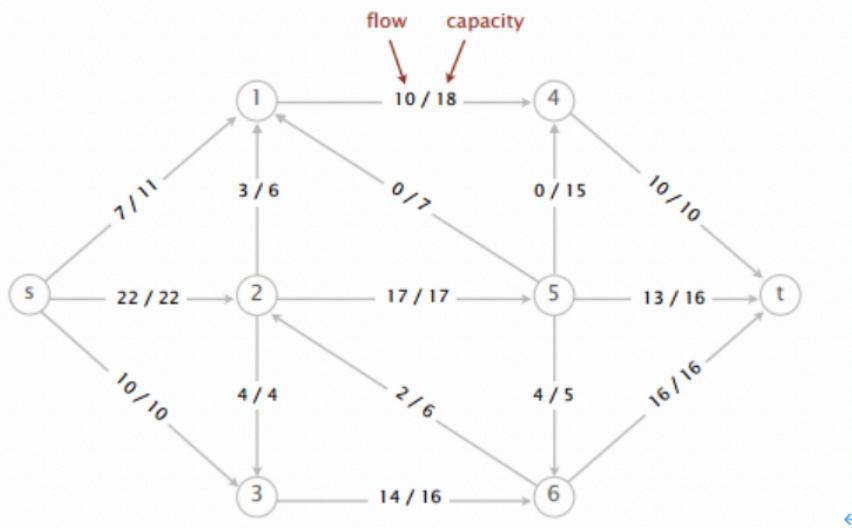
a.  $T(n) = 8T(n/2) + n^4$       b.  $T(n) = T(n/4) + T(3n/4) + n$ 

4. 用 Big- $\theta$  给出递推式  $T(n) = \log n + T(\sqrt{n})$  的渐进时间复杂度，并简要说明理由。（4%）



三、考虑下面的流网络中的可行流  $f$  (10%) ↪

↪



(1) 流  $f$  的值为多少? ↪

(2) 运行 Ford-Fulkerson 算法一轮后, 给出增广路径 (augmenting path) 上节点的序列。↪

(3) 最大流的值为多少? ↪

(4) 给出最小割的具体划分? ↪

(5) 最小割的容量是多少? ↪

↪

四、在一个二分图中, 所有顶点可以分为两个不相交的集合, 每条边都连接两个集合中各一个顶点。请设计一个有效的算法来判断一个图是否是二分图, 请写出伪码, 并且分析算法的时间复杂度 (10%) ↪ **BFS, 奇数层L, 偶数层R, 有矛盾就不行**

↪

五、假设  $G = (V, E)$  是一个无向连通带权图,  $w_{\min}$  和  $w_{\max}$  代表图中最小边和最大边的权重。请注意图中边权重可能为负值, 也可能不唯一。判断以下说法的正确性, 并简要给出理由或反例。(10%) ↪

(1) 如果  $G$  有超过  $|V| - 1$  条边, 并且有唯一一条边的权重是  $w_{\max}$ , 那么这条边不会在  $G$  的最小生成树中出现。↪

(2) 任意一个权重是  $w_{\min}$  的边肯定出现在  $G$  的某个最小生成树中。↪

**(1) 显然, 到达孤岛唯一一条路也得选  
(2) 等边三角形Kruskal**

(3) 如果  $G$  有一条回路，并且  $e$  是这条回路中权重最小的唯一的一条边，那么  $e$  必须出现在  $G$  的所有最小生成树中。 ↵

(4) 如果  $e$  没有出现在  $G$  的任何最小生成树中，那么  $e$  肯定是  $G$  中某个回路中的权重最大的边。 ↵

(5) 假设边的权重非负，那么两个顶点间的最短路径肯定包含在某些最小生成树中。 ↵

↵

六、求  $n$  个数中第  $k$  大的数。设计有效算法，写出伪代码，并分析复杂度。

(10%) ↵

↵

↵

七、已知哈密尔顿回路问题是  $NP-Complete$ ，证明哈密尔顿路径问题也是

$NP-Complete$  (10%) ↵

↵

来个源点  $s$  和汇点  $t$ ，分别有到所有点和所有点到的有向边。（无论原图是否有向都可以规约到有向图）

八、为找零问题设计一个尽可能有效的算法：给定金额  $n$  以及各种面额  $d_1, d_2, \dots, d_m$  的数量无限的硬币，求总金额等于  $n$  的硬币的最少个数，或者指出该问题无解。请写出伪代码，并分析算法的时间复杂度。 (10%) ↵

↵

九、

假设给你一个整数集合  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  和一个整数  $B$ 。如果子集  $S \subseteq A$  中的整数之和不超过  $B$ ，即

$$\sum_{a_i \in S} a_i \leq B$$

则称  $S$  是可行的。 $S$  中的整数之和称做  $S$  的总和。

你可能希望选择  $A$  的一个总和尽可能大的子集  $S$ 。

例如，设  $A = \{8, 2, 4\}$ ,  $B = 11$ ，那么最优解是子集  $S = \{8, 2\}$ 。

(a) 下面是这个问题的一个算法。

---

```
开始时 S =  $\emptyset$ 
令 T=0
For i=1,2, $\cdots$ ,n
    If T+ai $\leq B$  then
        S $\leftarrow$ S $\cup$ {ai}
        T $\leftarrow$ T+ ai
    Endif
Endfor
```

---

给出一个实例使得对这个实例,该算法返回的集合  $S$  的总和小于  $A$  的另一个可行子集的总和的一半.

(b) 给出这个问题具有下述保证的多项式时间近似算法: 它返回一个可行集  $S \subseteq A$ , 其总和不小于任何可行集  $S' \subseteq A$  的最大总和的一半. 你的算法必须有不超过  $O(n \log n)$  的运行时间.

(10%)

从大到小排列, 设第一个未被装入的为  $w_i$ , 算法得到  $W^{\star}$ , 最优解  $OPT$ .

- $OPT \leq B$
- $w_i \leq W^{\star}$  且  $w_i + W^{\star} > B$ , 故  $2W^{\star} > B$
- 故  $W^{\star} > OPT/2$