

# Práctica 2: Arquitectura y prototipo funcional del proyecto

Fecha de entrega: 14 de abril de 2021

## Descripción general

La práctica consiste en fijar la arquitectura del proyecto final. Deben definirse las vistas que van a estar disponibles, la estructura de objetos y la estructura de la base de datos (tablas y campos).

La entrega de esta práctica debe ser una memoria describiendo la estructura<sup>1</sup>, y un **prototipo funcional** con dos funcionalidades principales del proyecto final.

La memoria no tiene un formato fijo, pero debe seguir la estructura indicada en las siguientes secciones.

## Listado de scripts para las vistas

En la práctica anterior se añadieron bocetos de las distintas pantallas que van viendo los distintos usuarios, aunque no de manera exhaustiva. En esta práctica hay que listar todos los scripts que serán necesarios para todas las vistas. Se puede construir un script para cada pantalla, o un mismo script puede ser responsable de generar varias pantallas.

En este capítulo de la memoria se deben detallar todos los scripts de vistas que se van a implementar para dar soporte a la interacción de la web. Para cada script hay que indicar brevemente para qué va a servir.

Si procede, se pueden añadir diagramas que indiquen el flujo de la aplicación de un script a otro.

## Listado de scripts adicionales

Como hemos visto en clase, una aplicación puede contar con scripts adicionales que contengan definiciones de clases, la lógica de la aplicación o que abstraigan el manejo de la base de datos.

En este capítulo de la memoria se deben detallar todos los scripts adicionales (que no se correspondan con vistas de la aplicación) que incluirá el proyecto.

---

<sup>1</sup> Partes de esta memoria se podrán aprovechar para la memoria final.

## Estructura de la base de datos

En este capítulo se debe detallar la estructura de la base de datos, indicando las tablas, campos y relaciones.

Para cada tabla se debe indicar su propósito, detallar los scripts que acceden a la tabla (indicando si sólo consultan o también modifican) y explicar los campos que contiene.

Las explicaciones se pueden acompañar de diagramas en formatos adecuados para representar la estructura (por ejemplo, pero no necesariamente, diagramas de entidad-relación).

## Prototipo funcional del proyecto

En base a la documentación generada en los apartados anteriores, se debe implementar completamente (incluido el acceso a BD):

- El login de la aplicación.
- Al menos dos funcionalidades completas de la aplicación (distinta del registro, y a acordar con el profesor).

Se recuerda que todavía no es obligatorio usar formato CSS en las páginas. Incluso si no se ven “bonitas”, lo importante en este punto es la estructura de la información y la funcionalidad.

## Entrega

La práctica deberá entregarse antes de las 12:00 del miércoles 14 de abril, a través del Campus Virtual. Debe entregarse un único archivo .zip que debe contener

- Un documento en formato PDF con la memoria tal cual se ha descrito en los apartados anteriores.
- Un archivo léeme.txt que indique qué funcionalidades de la aplicación están implementadas completamente en esta entrega. Se incluirán las instrucciones para crear, poblar y acceder a la BD.
- Un .zip con el prototipo funcional de la aplicación, incluyendo la exportación de la base de datos.

Es suficiente con que la entregue uno de los miembros del equipo de trabajo. El nombre del archivo comprimido debe ser P2-NombreProyecto.zip.