

Asalto al tren

Uno de los robos más famosos de todos los tiempos es sin duda el asalto al tren de Glasgow en 1963. Se trataba de un tren correo que viajaba de Glasgow a Londres. En el segundo vagón de la parte delantera llevaba paquetes de gran valor...El atraco se produjo entre las estaciones de El asalto estuvo bien planificado, los ladrones conocían los vagones que debían asaltar para obtener el mejor botín.



En este problema nos invitan a mejorar la estrategia utilizada por los ladrones. Sabemos la ganancia que obtendríamos en cada vagón del tren y el número de vagones que podemos desvalijar antes de llegar a la próxima estación. Para minimizar el riesgo los vagones que asaltaremos serán consecutivos. Tenemos que encontrar el vagón por el que debemos empezar el robo para maximizar nuestra ganancia, teniendo en cuenta que nos desplazaremos hacia la cola del tren para evitar a los maquinistas. Ante la duda (dos posibilidades iguales) elegiremos los vagones más cerca a la cola del tren, para estar lo más alejados posible de los maquinistas.

Requisitos de implementación.

Indicar el coste de la solución obtenida.

La función que resuelve el problema debe recibir los datos en un vector y devolver el vagón que debemos asaltar en primer lugar, suponiendo que luego nos desplazaremos hacia la parte posterior del tren.

Entrada

La entrada comienza con el número de casos de prueba. Cada caso de prueba tiene dos líneas. En la primera se indica el número de vagones del tren, seguido del número de vagones que tendremos tiempo de asaltar. En la segunda se indica la ganancia que podemos sacar de cada uno de los vagones. El primer número indica el vagón más cercano a la cabecera del tren.

El número de vagones que nos dará tiempo a asaltar es mayor que cero y menor o igual que los vagones totales del tren. El tren siempre tiene al menos un vagón.

Salida

Para cada caso de prueba se escriben en una línea el vagón en el que debemos empezar el asalto contado desde la cabecera del tren, seguido de la ganancia que esperamos obtener. El primer vagón es el cero. En caso de existir dos posibilidades que nos reporten el mismo beneficio, elegiremos la que se encuentre más lejos de la cabecera del tren.

Entrada de ejemplo

```
4
10 3
3 6 4 7 1 8 7 2 8 3
7 4
1 3 2 2 3 2 1
6 3
2 2 2 2 2 2
4 2
9 8 3 4
```

Salida de ejemplo

6	17
1	10
3	6
0	17

Autor: Isabel Pita