

클래스1 {

int 이름;  
int 위치;  
int 운영시간;

///

public void 매서드1(){  
 변수; //지역변수  
}

public void 매서드2(){  
}

}

도서관정보를 담을 클래스  
( 이름, 위치, 운영시간)

객체를  
만들 수 있는 Class

new를 사용하여 메모리 공간을 확보  
해야함  
(변수가 만들어짐)

클래스2 {

static 변수;

public static void 매서드1(){  
 변수; //지역변수  
}

public static void 매서드2(){  
  
}

}

객체를  
만들 수 없는 Class  
클래스2.매서드1()