

클래스1 {

```
int 이름;  
int 위치;  
int 운영시간;
```

```
public void 매서드1(){  
    변수;    //지역변수  
}  
  
public void 매서드2(){  
}  
}
```

클래스2 {

```
static 변수;
```

```
public static void 매서드1(){  
    변수;    //지역변수  
}
```

```
public static void 매서드2(){  
  
}
```

}

문제)

다음 중 객체를 만들 수 있는 클래스는?