

■ 사이드메뉴 만들기 (유용한 정보 제공하고 나누기 !!)

1. class 정의해 보기

제공하고 싶은 정보 (맛집정보 , 게임정보 , 영화정보)를 담을 수 있는 클래스 정의하기
: 멤버변수 정하기 + 생성자, toString() + 필요한 기능(매서드)들 추가

2. 객체여러개 다뤄보기 (정보10개 보여주기)

: 객체를 담을 수 있는 배열 이나 ex) `Movie[] list = new Movie[10];`
ArrayList사용하기 ex) `ArrayList<Movie> list = new ArrayList<>();`

3. 인기투표 서비스 만들기

10개 정보에서 마음에 드는 것을 선택하게 하기

4. 인기가 높은 순으로 정렬하기 (3번으로 바탕으로 인기순으로 내림차순 정렬)

```
-Arrays.sort( list , new Comparator<Movie> () {  
    @Override  
    public int compare( Movie o1, Movie o2) {  
        return o1.getPopular() o2.getPopular();  
    }  
} );
```

ArrayList를 사용한 경우라면

```
-Collections.sort( list , new Comparator<Movie> () {  
    @Override  
    public int compare( Movie o1, Movie o2) {  
        return o1.getPopular() o2.getPopular();  
    }  
} );
```

객체조회하기

```
for( int i=0; i< list.size() ; i++) {  
    Movie movie = list.get(i) ;  
    System.out.println( movie );  
}
```