웹프로그래밍

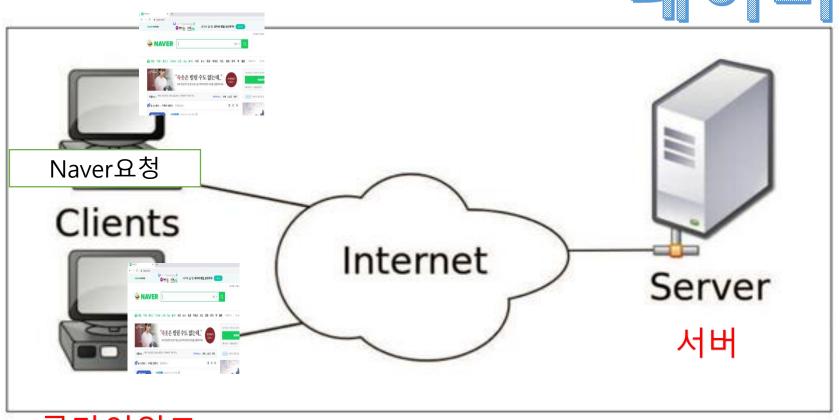
- 웹사이트만들기
- 웝페이지만들기
 - 정적인페이지 (요청시 미리 만들어놓은 문서)
 - 동적인페이지 (요청시새롭게 만들어서 제공하는 문서)

클라이언트영역(프로그램 실행코드가 사용자 컴퓨터로 내려 받아져 실행됨)

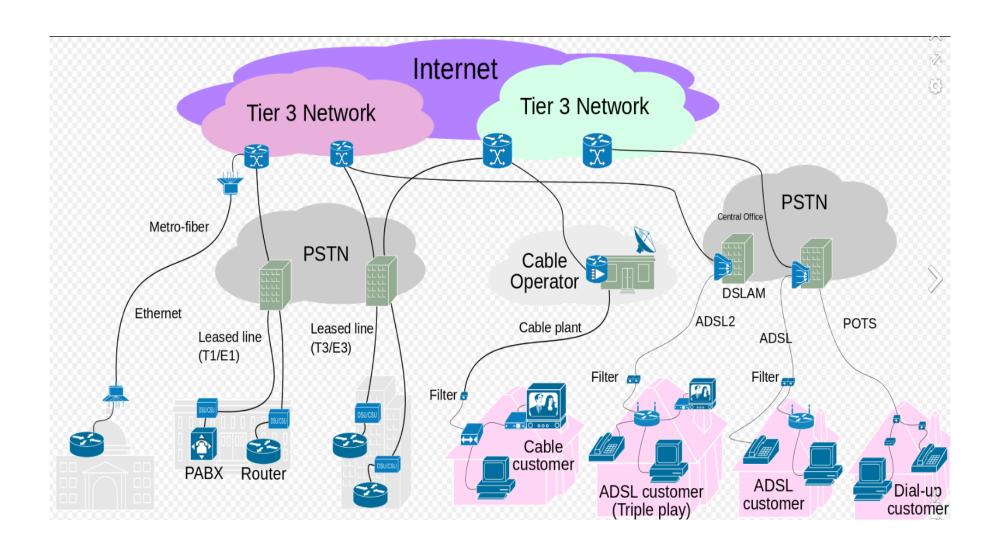
: 자바스크립트, html

서버영역 : (서버에서 실행된 결과를 응답함)





클라이언트



ftp

인터넷 위에 동작하는 서비스

telnet

mail

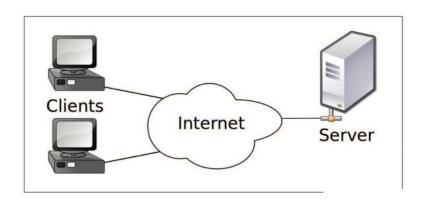
웹 (web)

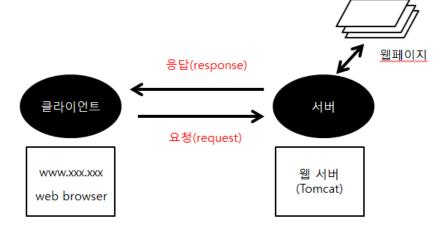
인터넷을 기반으로 하는 서비스

전세계컴퓨터를 연결한 네트워크

웹의 탄생: 네트워크를 이용해서 원격지 간의 정보를 쉽게 교환할 수 있는 무엇 인가가 필요했음 웹의 아버지: 팀버너스리 1990년초반 :웹서버 (<u>NeXT 컴퓨터</u>) 웹브라우저(WorldWildWeb), html , http - 무료공개

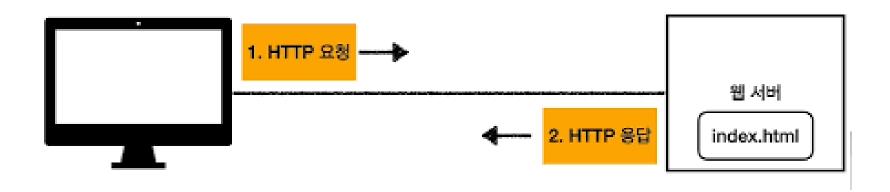
서버(server)와 클라이언트(Client)





웹서버

웹브라우저(클라이언트)로부터 http 요청을 받아 html 문서와 같은 정적 컨텐츠를 제공하는 프로그램



웹서버

● 정적컨텐츠 (html, image..) 요청시

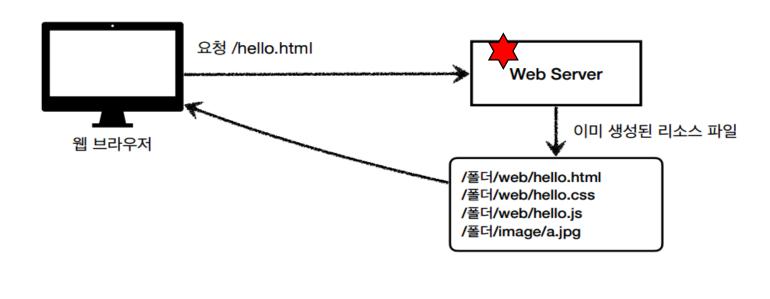
: 정적컨텐츠 클라이언트에게 전달(제공)

● 동적페이지 요청시 (.jsp 형태의 컨텐츠 요청 할 때)

: WAS로 전달하여 WAS가 처리한 결과를 받아 클라이언트에게 전달(제공)

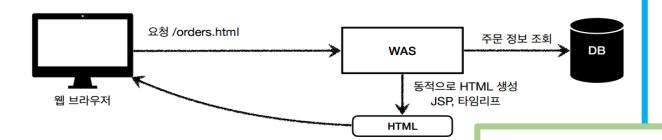
정적 리소스

- 고정된 HTML 파일, CSS, JS, 이미지, 영상 등을 제공
- 주로 웹 브라우저



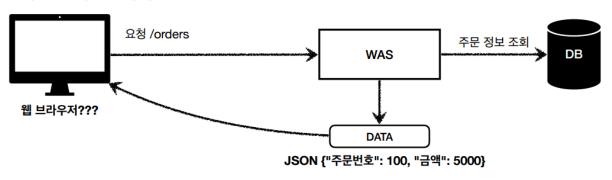
HTML 페이지

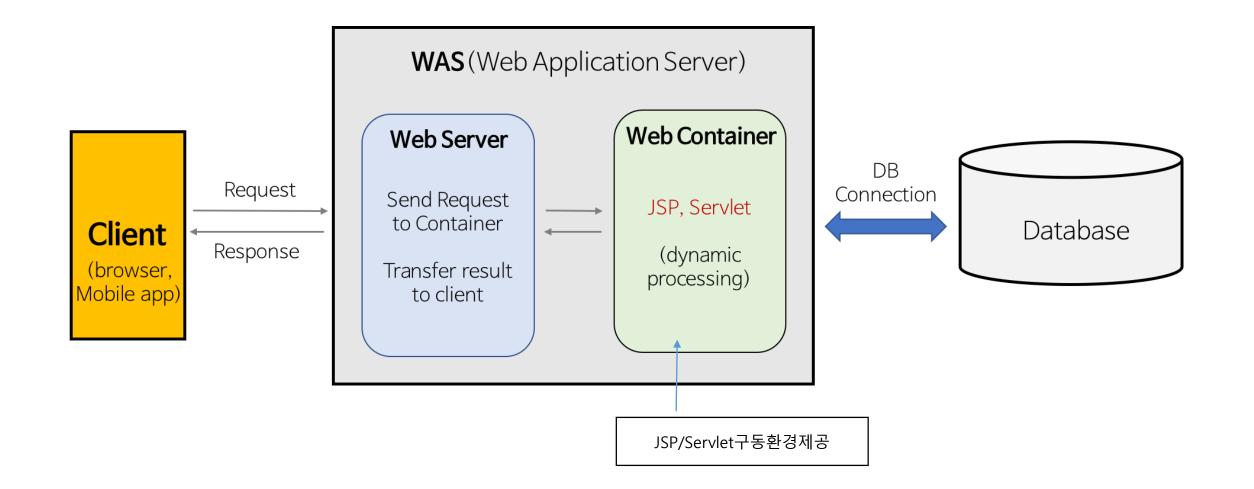
- 동적으로 필요한 HTML 파일을 생성해서 전달
- 웹 브라우저: HTML 해석



HTTP API

- HTML이 아니라 데이터를 전달
- 주로 JSON 형식 사용
- 다양한 시스템에서 호출





JAVA를 이용한 웹개발

- Servlet(서블릿) 맛보기
- JSP 동적웹페이지 만들기
- MVC패턴(서블릿 JSP) 코드 분리
- Spring MVC

Servlet

Serviet이란 자바를 사용하여 웹을 만들기 위해 필요한 기술이다.

서블릿 맛보기

(별도 문세제공)

Servlet

Servlet이란 클라이언트의 요청을 처리하고, 그 결과를 반환하는 javax.servlet.Servlet 인터페이스의 구현 규칙을 지킨 구현체이자, 자바 웹 프로그래밍 기술이다.

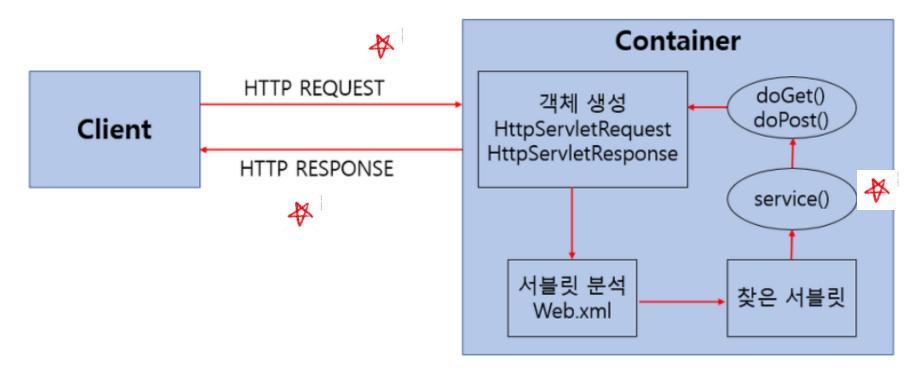
일반적인 자바 독립 실행프로그램과 달리 main 메서드가 없으며, 서블릿 컨테이너에 등록된 후 서블릿 컨테이너에 의해 생성, 호출, 소멸이 이루어진다.

간단히 말해서,

Serviet이란 자바를 사용하여 웹을 만들기 위해 필요한 기술이다.

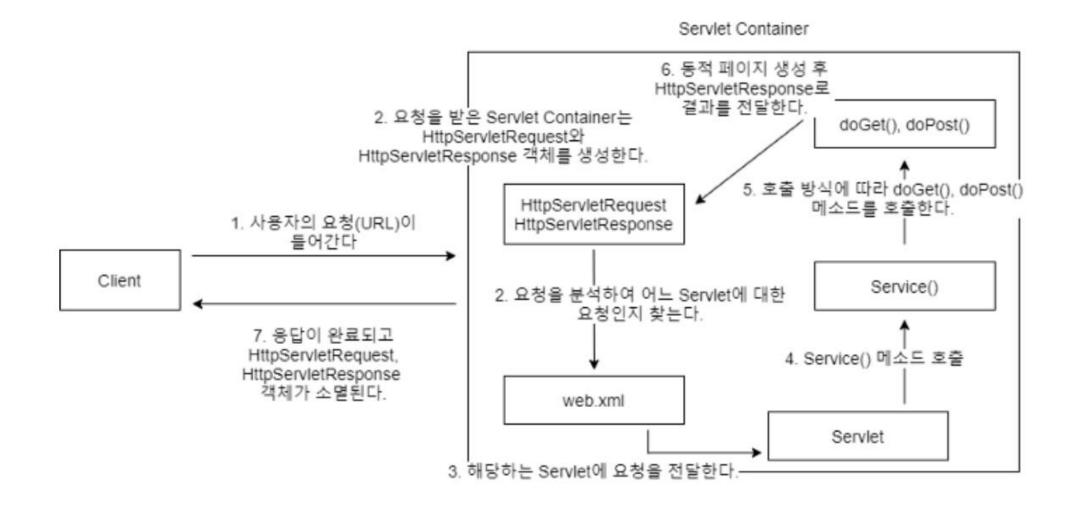
Client의 HTTP Request를 받아서 그에 대한 결과를 처리 한 후 Response를 Client에게 응답하는 Java Class이다.

Servlet 동작 방식] 입력 출력 처리 (시작점)



https://mangkyu.tistory.com/14

Servlet 동작 방식



서블릿 요청시 값 전달 하기 -queryString

localhost:8080/tenTotal

localhost:8080/gugudan?dan=3

문제

_

다음의 서블릿을 만드시오 (url요청이 같으면 안됩니다.)

- 1. 두 수를 사용자로 부터 입력 받아 사칙연산해서 제공하기
- 2. 3단 제공하기 (3단 제공하는 서비스)
- 3. 원하는단 제공하기 (원하는단을 제공하는 서비스)
- 4. 학생성적을 처리하기 위한 Score class를 만든것처럼 자신이 처리하고 싶은 자료에 대한 class를 만들고 그 정보를 제공하기 (응답해 주기) 예) 책정보:Book class
- 5. 원하는 수만큼의 별을 출력하기 (원하는 수만큼 별을 출력하는 서비스제공하기)
- 6. 수를 사용자로부터 받으면 입력한 수에 대한 약수를 구해서 제공하기 (약수를 구해주는 서비스)

위키백과

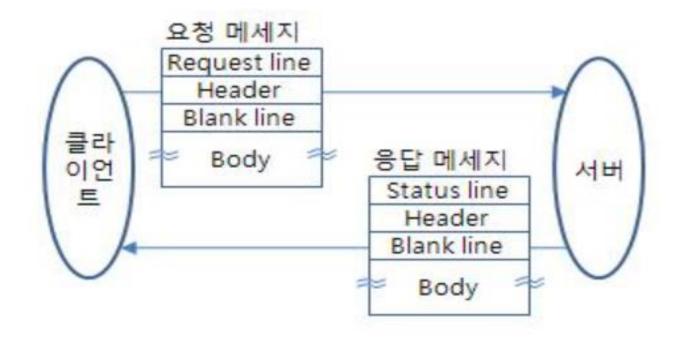
HTTP(**H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol, <u>문화어</u>: 초본문전송규약, 하이퍼본문전송규약)는 <u>W3</u> 상에서 정보를 주고받을 수 있는 <u>프로토콜</u>이다. 주로 <u>HTML</u> 문서를 주고받는 데에 쓰인다. 주로 <u>TCP</u>를 사용하고 HTTP/3부터는 <u>UDP</u>를 사용하며, 80번 포트를 사용한다. <u>1996년</u> 버전 1.0, 그리고 <u>1999년</u> 1.1이 각각 발표되었다.

HTTP는 <u>클라이언트와 서버</u> 사이에 이루어지는 요청/응답(request/response) 프로토콜이다. 예를 들면, 클라이언트인 <u>웹 브라우저</u>가 HTTP를 통하여 서버로부터 웹페이지(HTML)나 그림 정보를 요청하면, 서버는 이 요청에 응답하여 필요한 정보를 해당 사용자에게 전달하게 된다. 이 정보가 모니터와 같은 출력 장치를 통해 사용자에게 나타나는 것이다.

HTTP를 통해 전달되는 자료는 http:로 시작하는 <u>URL(인터넷 주소)로 조회할 수 있다.</u>

. HTTP의 특징

- ㅇ 요청 및 응답 메세지로 대응되는 구조
 - 동작형태가 클라이언트/서버 모델로 동작





https://entertain.naver.com/read?oid=076&aid=0003977610

