쓰레드와 프로세스

프로세스 : 실행중인 프로그램

쓰레드 : 프로세스내에 실제 작

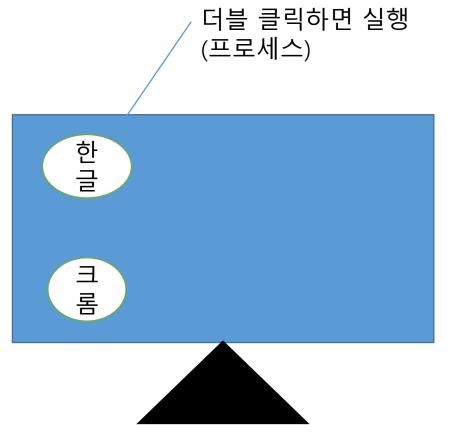
업을 수행

모든 프로세스는 하나 이상의 쓰레드를 갖고 있다.

MAINAME

프로그램





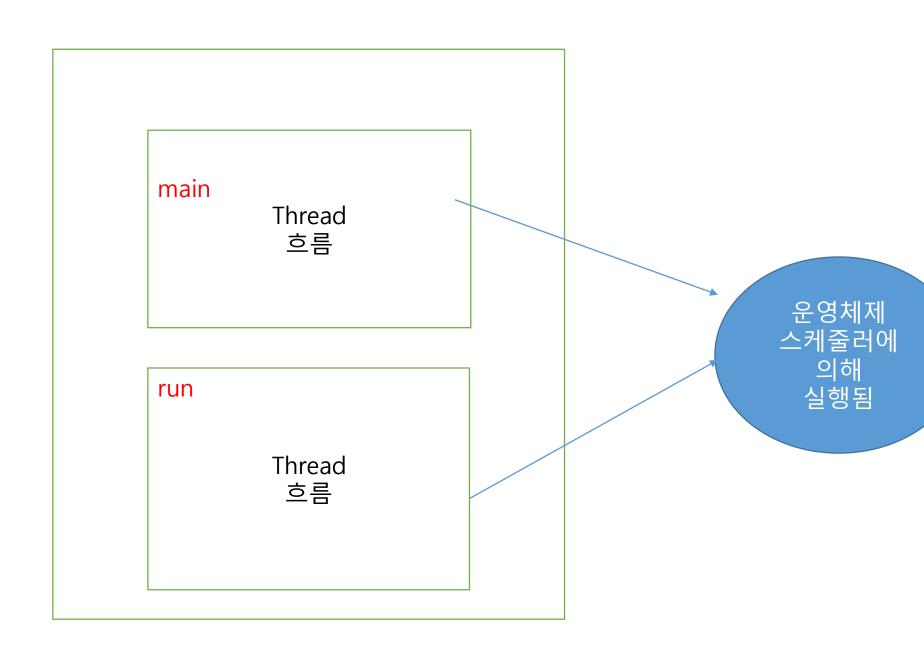
쓰레드

프로그램내의 시작 흐름(문맥:context)

프로그램내의 시작 흐름이 하나인 것 =>single thread

```
class Test{
    public static void main(String[] args) {
     for(int i=0;i<100; i++)
        System.out.println( "first=" +i);
     for(int i=0;i<100;i++)
        System.out.println("second=" + i);
```

싱글쓰레드: 프로그램의 흐름이 하나 인것



```
public class ThreadTest {
        public static void main(String[] args)
             ThreadEx th = new ThreadEx();
             th.start();
             for(int i=0;i<100;i++)
             System.out.println("main=" + i);
```

쓰레드 만드는 방법1

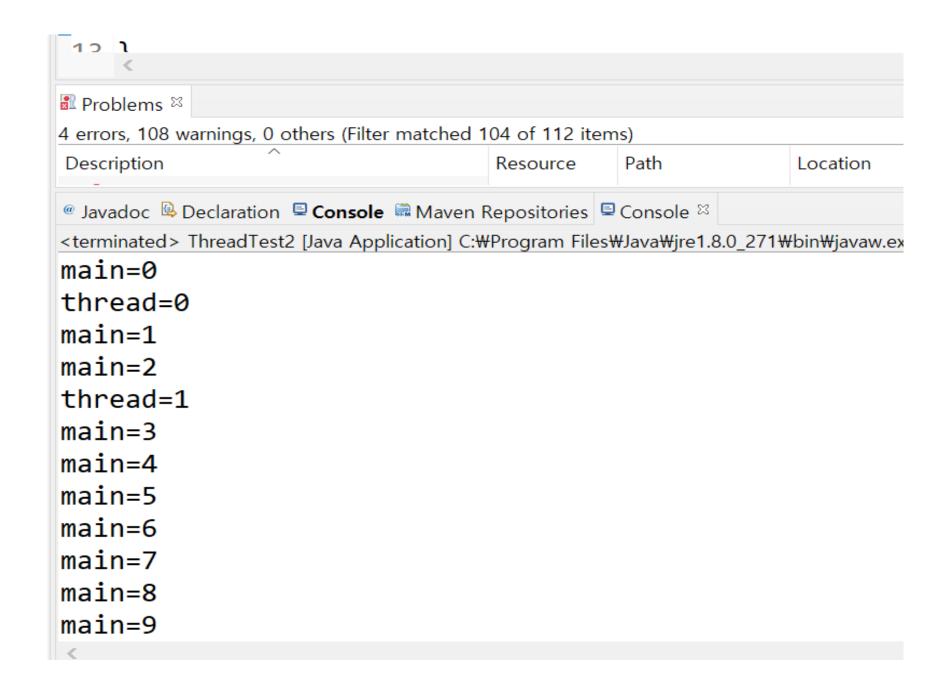
```
class ThreadEx extends Thread{
    public void run() {
        for(int i=0; i<100; i++)
            System.out.println("thread=" + i);
     }
}</pre>
```



public class ThreadTest2 { public static void main(String[] args) { Thread th = new Thread(new R()); th.start(); for(int i=0;i<100;i++) System.out.println("main=" + i); } }</pre>

쓰레드 만드는 방법2

```
class R implements Runnable{
    public void run() {
        for(int i=0; i<100; i++)
            System.out.println("thread=" + i);
     }
}</pre>
```



1. Thread클래스 상속

```
class MyThread extends Thread {
    public void run() {
    작업코드;
    }
}
```

```
MyThread th= new MyThread(); th.start();
```

2. Runnable 인터페이스 구현

```
class MyThread2 implements Runnable {
    public void run() {
    작업코드;
    }
}
```

```
MyThread2 r = new MyThread2();
Thread t = new Thread(r);
t.start();
```