

자바 네트워크 프로그래밍

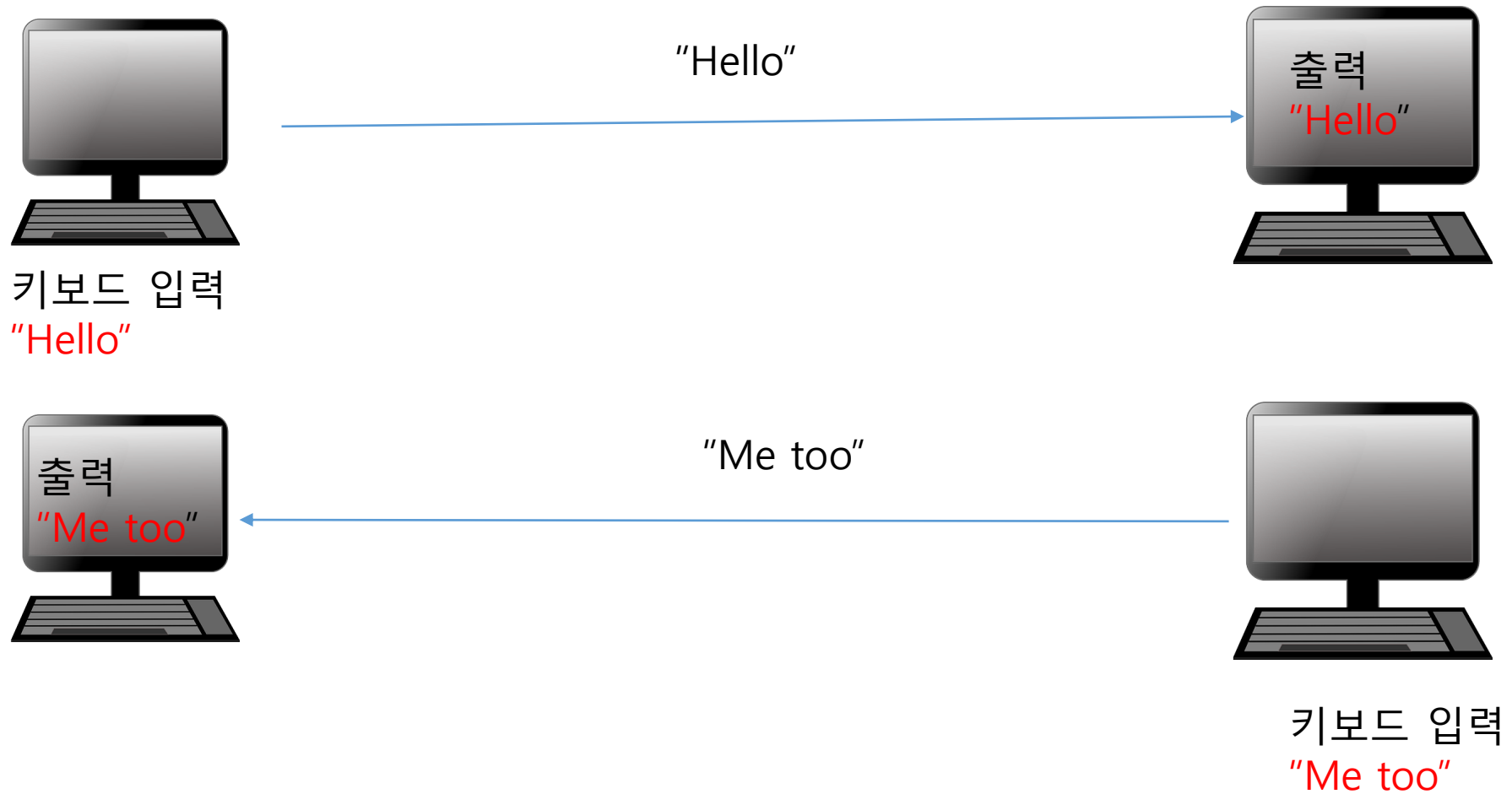
자바를 이용한 채팅 프로그래밍 1:1

소켓

통신할 수 있는 장치



입출력

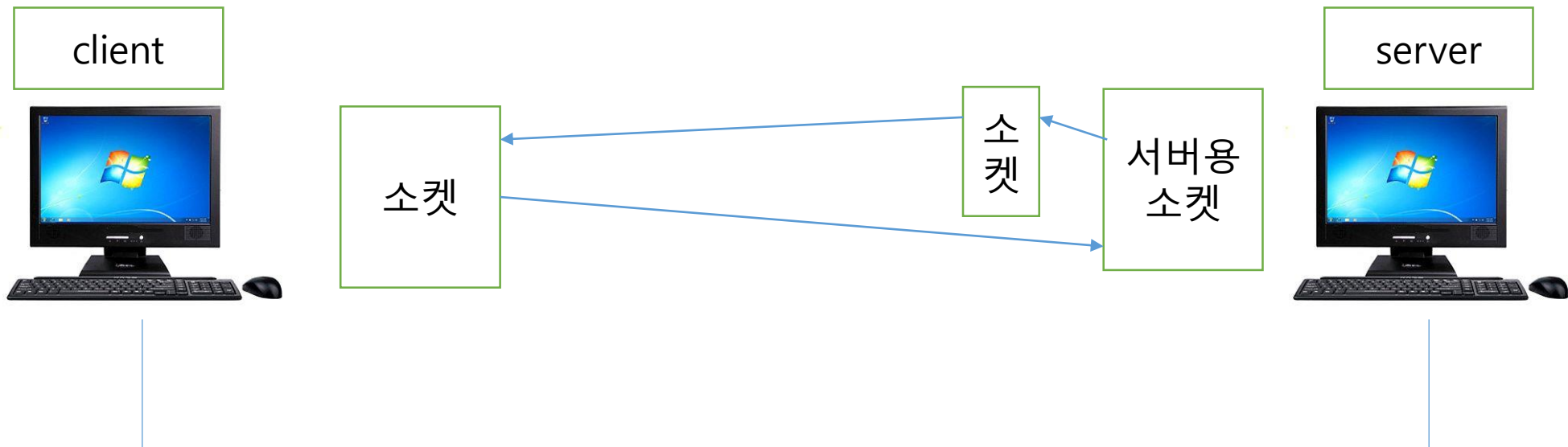


Scanner System.in System.out.println()

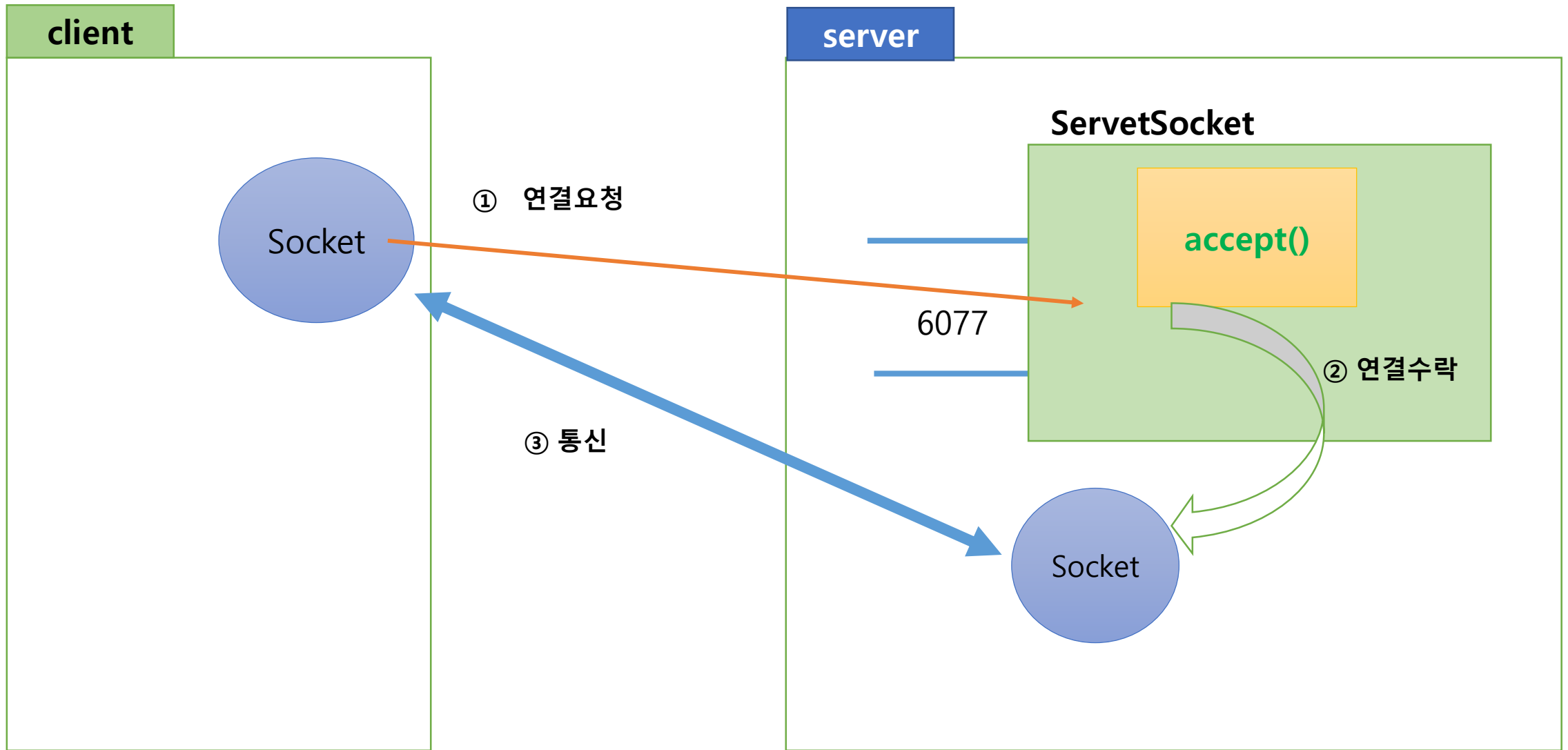
소켓안에 들어오는 통로와 나가는 통로를 얻어 올 수 있다.

소켓. `getInputStream()`

소켓. `getOutputStream()`



네트워크



서버소켓

생성

바인드

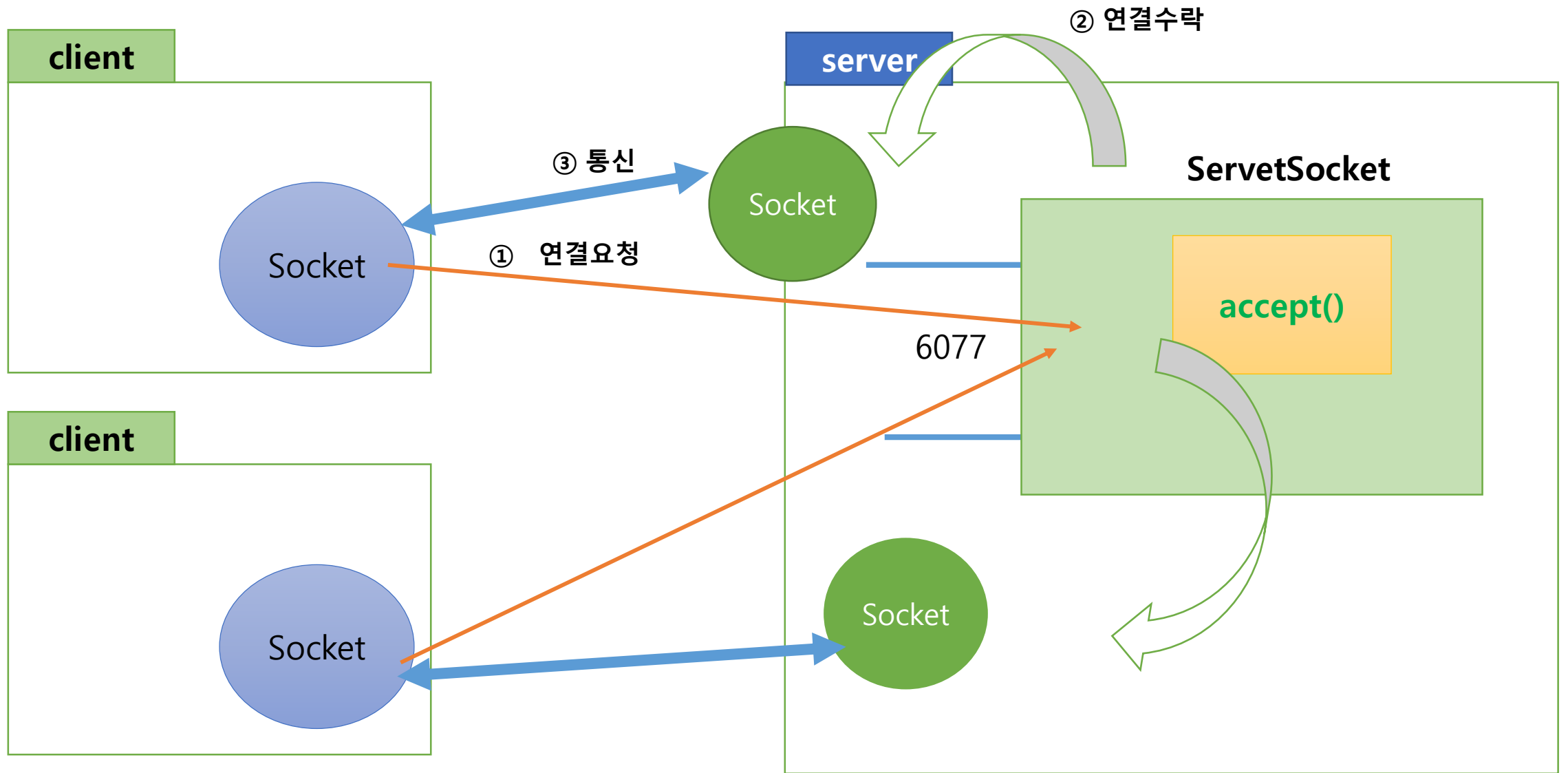
listen : 대기상태

accept : 연결된 소켓의 정보저장

클라이언트 소켓

접속

통신할 서버의 IP주소 포트



list

