

```
public class Thread01 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        //하나의 쓰레드 , 싱글쓰레드, 흐름이 한 개인 프로그램  
  
        for( int  i=1 ; i<= 1000 ; i++) {  
            System.out.println( "first=" +  i);  
        }  
  
        for( int  i=1 ; i<= 1000 ; i++) {  
            System.out.println( "second=" +  i);  
        }  
  
    }  
  
}
```

Thread

두 개의 작업이
섞일 수 없다.
기본적으로 하나의 흐름을
갖는다



두 개의 작업을 개별작업으로
만들고 싶다면
각 각을 쓰레드로 구현함

```
package day3.thread;
```

```
public class Thread5 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // 멀티쓰레드 , 여러개의 처리 흐름을 갖는다.
```

```
        //쓰레드 생성
```

```
        MyThread r = new MyThread(); //객체생성
```

```
        Thread th = new Thread( r );
```

```
        th.start();
```

```
        //쓰레드 생성
```

```
        Thread th2 = new Thread( new Runnable() {
```

```
            @Override
```

```
            public void run() {
```

```
                for( int i=1 ; i<= 1000 ; i++) {
```

```
                    System.out.println( "second=" + i);
```

```
                }
```

```
            });
```

```
            th2.start();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    //이름있는 클래스를 작성
```

```
    class MyThread implements Runnable{
```

```
        @Override
```

```
        public void run() {
```

```
            for( int i=1 ; i<= 1000 ; i++) {
```

```
                System.out.println( "first=" + i);
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```