

■ 변경에 유리한 코드작성하기

```
Cat animal = new Cat();
Dog animal = new Dog();
```

다형성

```
Animal animal = new Cat();
Animal animal = new Dog();
```

패시드를 통해서 객체를 얻어오기

```
Animal animal = getAnimal();
```

```
static Animal getAnimal(){
    return new Cat();
}
```



```
static Animal getAnimal(){
    return new Dog();
}
```

Spring DI에 앞서

알아야 할

변경에 유리한 코드작성하는 방법

```
static Animal getAnimal(){
    Properties p = new Properties();
    p.load( new FileReader("config.txt"));
    Class clazz = Class.forName( p.getProperty("animal"));
    return (Animal)clazz.newInstance();
}
```

소스코드변경을
전혀하지 않고
변경하는 방법

properties
(String, String)쌍으로
데이터를 저장함
:Map과 비슷함

key	value
animal	com.acorn.di.Cat

animal=com.acorn.di.Cat