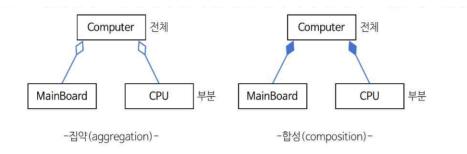


클래스 의존관계 0..* 0또는 그 이상 1..* 1또는 그 이상 0..1 0또는 1

포함관계 (has a)

- -Aggregation (참조만 가지는 것)
- -Composition (부품으로 완벽히 가지는 것)



```
public class Computer {
    private MainBoard mb;
    private CPU c;
    // 생성자
    public Computer(MainBoard mb, CPU c) { // 외부에서 생성된 객체를 참조를 받음
    this.mb = mb;
    this.c = c;
    }
}
```

```
public class Computer {
    private MainBoard mb;
    private CPU c;
    // 생성자
    public Computer() { // 컴퓨터 객체가 생성될 때 같이 생성되는 관계
    this.mb = new MainBoard();
    this.c = new CPU();
    }
}
```