

■자바 라이브러리사용하기

```
double result = Math.pow(2, 3);
int result2= Integer.parseInt("25");
int result3 = Math.abs(-6);
double result4 = Math.random();
```

```
System.out.println( result);
System.out.println( result2);
System.out.println( result3);
System.out.println( result4);
```

■라이브러리만들기 (미리 만들어 제공되는 기능)

:C언어 함수단위로 작성

:java는 클래스단위로 작성

c에서의 라이브러리 함수로 작성되었다.

```
int add( int x, int y) { return x+y ;}
double square( double x){ return x*x; }
int abs( int x) {return (x>0 )? x: (x==0) ? 0 : -x ; }
```

자바에서 라이브러리는 클래스 단위로 작성되었다.

■하나의 함수를 작성하고 싶어도 class가 필요하다

```
public class MyMath {
    public static int abs( int x){
        return (x>0 )? x: (x==0) ? 0 : -x ;
    }
}

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        int result= MyMath.abs(5);
        System.out.println(result);
    }
}
```

MyMath클래스에서 제공하는 함수는 MyMath클래스를 사용하는 방법의 의미로 매서드라고 표현한다

(기존의 함수와 작성방법은 동일하다)

사용법은

```
int result =MyMath.abs(-7);
double result2 = MyMath.sqrt(4);
```