

```
package day1.ramda;
```

```
/*
 * 실습과제
 * 1. 함수형인터페이스 만들기 ,예시) AddInterface
 * 2. 함수형인터페이스 구현 , 클래스이름, 익명, 람다
 * 3. 객체의 매소드 호출( 매서드 사용)
 */
```

```
//이 인터페이스에는 하나의 매서드만 작성해야 함 => 함수형인터페이스
```

```
interface AddInterface{
    int add( int x, int y);
}
```

```
class AddInterfaceImp implements AddInterface{
```

```
    @Override
    public int add(int x, int y) {
        return x+y;
    }
}
```

```
public class Example {
```

```
    public static void main(String[] args) {
        //1.
        AddInterfaceImp imp = new AddInterfaceImp();
        int result1= imp.add(5, 3);
```

```
        //2. 익명클래스
```

```
        AddInterface imp2 = new AddInterface() {
```

```
            @Override
            public int add(int x, int y) {
                return x+y;
            }
        };
```

```
        int result2 = imp2.add(5, 3);
```

```
        //3.람다식으로 작성
```

```
        AddInterface imp3 = (x,y) -> x+y;
```

```
        int result3 = imp3.add(5, 3);
```

```
        System.out.println( result1);
```

```
        System.out.println( result2);
```

```
        System.out.println( result3);
```

```
    }
}
```