

## 그래프

### 그래프란? "비선형 구조"

선형구조는 자료를 저장하고 꺼내는 것에 초점이 맞춰져 있고, 비선형구조는 표현에 초점이 맞춰져 있습니다.  
이번 자료구조인 그래프는 바로 연결 관계에 초점이 맞춰져 있습니다.

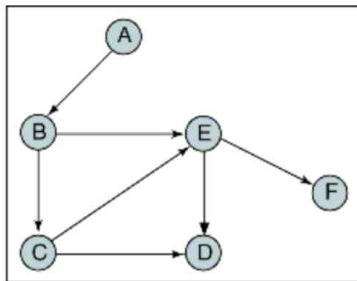
그래프에서 사용되는 용어들을 정리  
노드(Node): 연결 관계를 가진 각 데이터를 의미합니다.  
정점(Vertex)이라고도 합니다.  
간선(Edge): 노드 간의 관계를 표시한 선.  
인접 노드(Adjacent Node): 간선으로 직접 연결된 노드(또는 정점)

● 그래프는 유방향 그래프와 무방향 그래프 두 가지가 있다

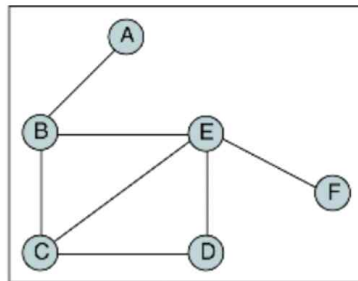
무방향 그래프에 대해서만 학습함.

유방향 그래프(Directed Graph): 방향이 있는 간선을 갖습니다. 간선은 단방향 관계를 나타내며, 각 간선은 한 방향으로만 진행할 수 있습니다.

무방향 그래프(Undirected Graph)는 방향이 없는 간선을 갖습니다



(a) Directed graph



(b) Undirected graph

#### ▼ 그래프의 표현 방법

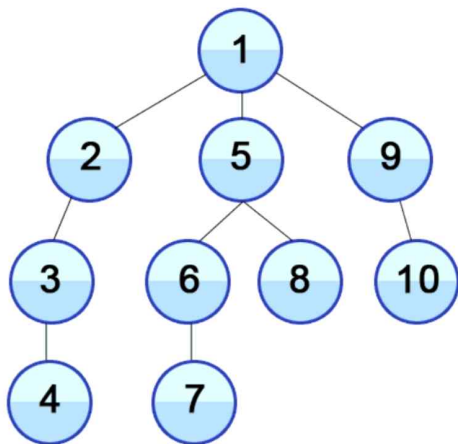
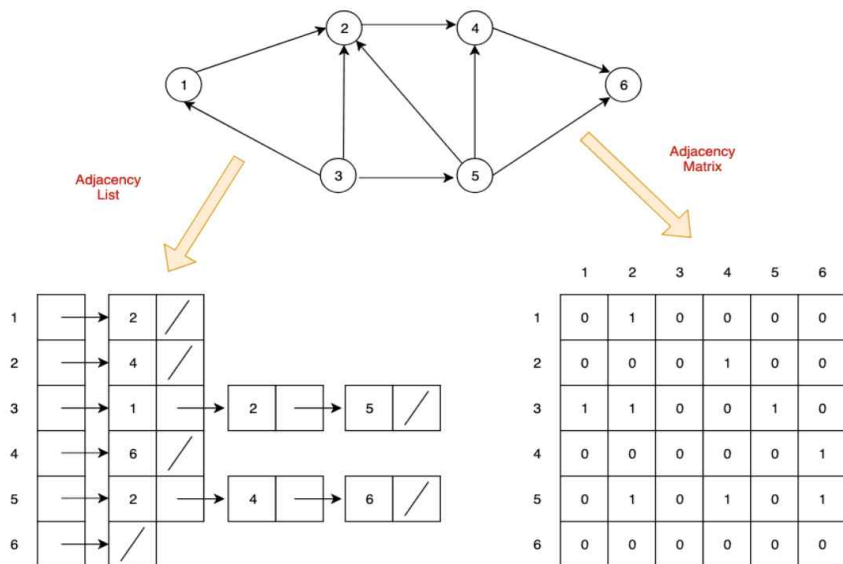
이런 그래프라는 개념을 컴퓨터에서 표현하는 방법은 두 가지 방법이 있습니다!

- 1) 인접 행렬(Adjacency Matrix): 2차원 배열로 그래프의 연결 관계를 표현
- 2) 인접 리스트(Adjacency List): 링크드 리스트로 그래프의 연결 관계를 표현

## 시간 vs 공간

인접 행렬로 표현하면 즉각적으로 0과 1이 연결되었는지 여부를 바로 알 수 있습니다.  
그러나, 모든 조합의 연결 여부를 저장해야 되기 때문에  $O(\text{노드}^2)$  만큼의 공간을 사용해야 합니다.

인접 리스트로 표현하면 즉각적으로 연결되었는지 알 수 없고, 각 리스트를 돌아봐야 합니다.  
따라서 연결되었는지 여부를 알기 위해서 최대  $O(\text{간선})$  만큼의 시간을 사용해야 합니다.  
대신 모든 조합의 연결 여부를 저장할 필요가 없으니  $O(\text{노드} + \text{간선})$  만큼의 공간을 사용하면 됩니다.



**DFS**란? 자료의 검색, 트리나 그래프를 탐색하는 방법. 한 노드를 시작으로 인접한 다른 노드를 재귀적으로 탐색해가고 끝까지 탐색하면 다시 위로 와서 다음을 탐색하여 검색한다. [컴퓨터인터넷IT용어대사전]

**BFS**란?

한 노드를 시작으로 인접한 모든 정점들을 우선 방문하는 방법. 더 이상 방문하지 않은 정점이 없을 때까지 방문하지 않은 모든 정점들에 대해서도 넓이 우선 검색을 적용한다. [컴퓨터인터넷IT용어대사전]

왜 DFS & BFS 를 배울까요?

정렬된 데이터를 이분 탐색하는 것처럼 아주 효율적인 방법이 있는 반면에, 모든 경우의 수를 전부 탐색해야 하는 경우도 있습니다. DFS 와 BFS 는 그 탐색하는 순서에서 차이가 있습니다. DFS 는 끝까지 파고드는 것이고, BFS 는 갈라진 모든 경우의 수를 탐색해보고 오는 것이 차이점입니다.

DFS 는 끝까지 파고드는 것이라, 그래프의 최대 깊이 만큼의 공간을 요구합니다. 따라서 공간을 적게 씁니다. 그러나 최단 경로를 탐색하기 쉽지 않습니다.

BFS 는 최단 경로를 쉽게 찾을 수 있습니다! 모든 분기되는 수를 다 보고 올 수 있으니까요.

그러나, 모든 분기되는 수를 다 저장하다보니 공간을 많이 써야하고, 모든 걸 다 보고 오다보니 시간이더 오래걸릴 수 있습니다.

DFS는 Depth First Search 입니다.갈 수 있는 만큼 계속해서 탐색하다가 갈 수 없게 되면 다른 방향으로 다시 탐색하는 구조입니다.

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Stack;
import java.util.HashMap;
import java.util.List;
import java.util.Map;
```

stack과 재귀호출이용

```
public class DepthFirstSearch {

    public static void main(String[] args) {
        Map<Integer, List<Integer>> graph = new HashMap<>();
        graph.put(1, List.of(2, 5, 9));
        graph.put(2, List.of(1, 3));
        graph.put(3, List.of(2, 4));
        graph.put(4, List.of(3));
        graph.put(5, List.of(1, 6, 8));
        graph.put(6, List.of(5, 7));
        graph.put(7, List.of(6));
        graph.put(8, List.of(5));
        graph.put(9, List.of(1, 10));
        graph.put(10, List.of(9));

        ArrayList<Integer> dfsRecursiveResult = new ArrayList<>();
        dfsRecursive(graph, 1, dfsRecursiveResult);
        List<Integer> dfsStackResult = dfsStack(graph, 1);

        System.out.println(dfsRecursiveResult); // [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
        System.out.println(dfsStackResult); // [1, 9, 10, 5, 8, 6, 7, 2, 3, 4]
    }

    private static void dfsRecursive(Map<Integer, List<Integer>> graph, int node, List<Integer> visited) {
        visited.add(node);

        for (int adj : graph.get(node)) {
            if (!visited.contains(adj)) {
                dfsRecursive(graph, adj, visited);
            }
        }
    }

    private static List<Integer> dfsStack(Map<Integer, List<Integer>> graph, int start) {
        List<Integer> visited = new ArrayList<>();
        Stack<Integer> stack = new Stack<>();
        stack.push(start);

        while (!stack.isEmpty()) {
            int top = stack.pop();
            visited.add(top);

            for (int adj : graph.get(top)) {
                if (!visited.contains(adj)) {
                    stack.push(adj);
                }
            }
        }

        return visited;
    }
}
```

```

package dfs;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.Stack;

public class DepthFirstSearch2 {

    public static void main(String[] args) {
        int[][] graph = {
            {0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1},
            {1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0},
            {0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0},
            {0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0},
            {1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0},
            {0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0},
            {0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0},
            {0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0},
            {0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},
            {1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0}
        };

        List<Integer> dfsRecursiveResult = dfsRecursive(graph, 1, new ArrayList<>());
        List<Integer> dfsStackResult = dfsStack(graph, 1);

        System.out.println(dfsRecursiveResult); // [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
        System.out.println(dfsStackResult); // [1, 9, 8, 5, 6, 7, 4, 2, 3, 10]
    }

    private static void dfsRecursive(int[][] graph, int node, List<Integer> visited) {
        visited.add(node);

        for (int adj = 1; adj <= graph.length; adj++) {
            if (graph[node - 1][adj - 1] == 1 && !visited.contains(adj)) {
                dfsRecursive(graph, adj, visited);
            }
        }
    }

    private static List<Integer> dfsStack(int[][] graph, int start) {
        List<Integer> visited = new ArrayList<>();
        Stack<Integer> stack = new Stack<>();
        stack.push(start);

        while (!stack.isEmpty()) {
            int top = stack.pop();
            visited.add(top);

            for (int adj = 1; adj <= graph.length; adj++) {
                if (graph[top - 1][adj - 1] == 1 && !visited.contains(adj)) {
                    stack.push(adj);
                }
            }
        }

        return visited;
    }
}

```

```

import java.util.*;

public class Main {
    private static void dfs(int[][] graph, boolean[] visited, int vertex) {
        visited[vertex] = true;
        System.out.print(vertex + " ");

        for (int i = 0; i < graph.length; i++) {
            if (graph[vertex][i] == 1 && !visited[i]) {
                dfs(graph, visited, i);
            }
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        // 정점의 수
        int vertices = 4;

        // 인접 행렬 초기화
        int[][] graph = new int[vertices][vertices];

        // 간선 추가
        graph[0][1] = 1;
        graph[0][2] = 1;
        graph[1][2] = 1;
        graph[2][0] = 1;
        graph[2][3] = 1;
        graph[3][3] = 1;

        boolean[] visited = new boolean[vertices];

        // DFS 탐색 시작 (시작 정점: 2)
        System.out.println("DFS 탐색 결과 (시작 정점: 2):");
        dfs(graph, visited, 2);
    }
}

```

**dfs기본**  
-모든 노드 방문하기

```

//////////
import java.util.Stack;

public class Main {
    private static void dfs(int[][] graph, int startVertex) {
        int vertices = graph.length;
        boolean[] visited = new boolean[vertices];

        Stack<Integer> stack = new Stack<>();
        stack.push(startVertex);

        while (!stack.isEmpty()) {

            int currentVertex = stack.pop();      //스택에서 pop -> 방문하지 않으면 방문배열에 추가

            if (!visited[currentVertex]) {
                System.out.print(currentVertex + " ");
                visited[currentVertex] = true;
            }

            //인접리스트 방문, 방문하지 않은 인접노드 스택에 담기
            for (int i = 0; i < vertices; i++) {
                if (graph[currentVertex][i] == 1 && !visited[i]) {
                    stack.push(i);
                }
            }
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        // 정점의 수
        int vertices = 4;

        // 인접 행렬 초기화
        int[][] graph = new int[vertices][vertices];

        // 간선 추가
        graph[0][1] = 1;
        graph[0][2] = 1;
        graph[1][2] = 1;
        graph[2][0] = 1;
        graph[2][3] = 1;
        graph[3][3] = 1;

        // DFS 탐색 시작 (시작 정점: 2)
        System.out.println("DFS 탐색 결과 (시작 정점: 2):");
        dfs(graph, 2);
    }
}

```