# Front Team Project McDonald's

Team: 박성욱 | 손민영 | 우동훈 | 박두식

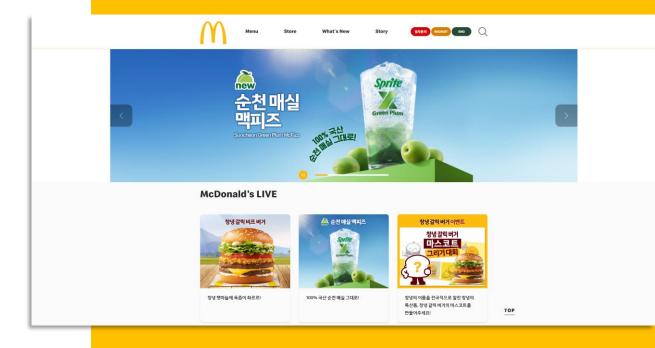


#### 01 프로젝트 개요

#### 프로젝트 목적

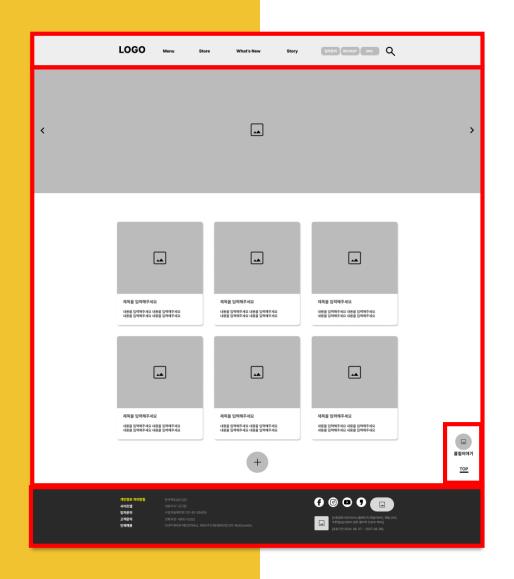
- 1. 학습한 내용의 활용
- 2. 새로운 내용 학습
- 3. 팀원간의 협업을 통한 시너지

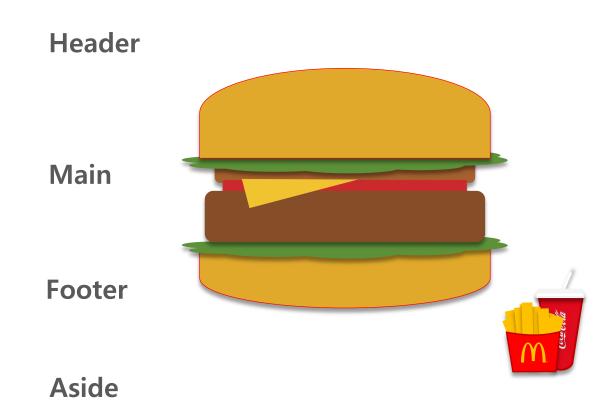
클론 코딩 및 타겟 사이트 선정



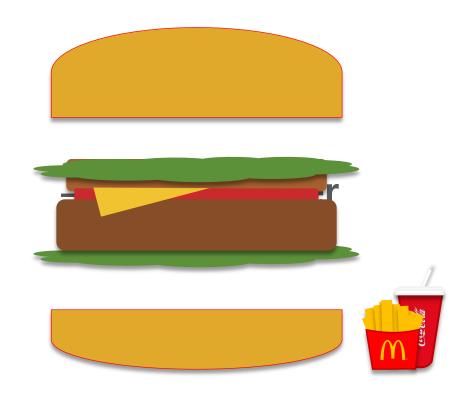
**Target Site** 

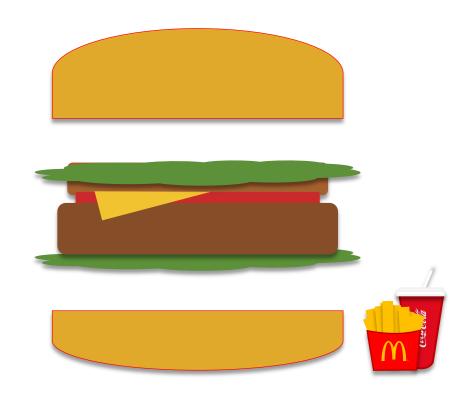
맥도날드



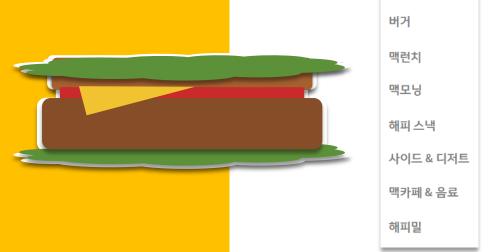


# LOGO S. IN VALUE OF COLUMN TO STATE OF COLUMN TO ST





# Main

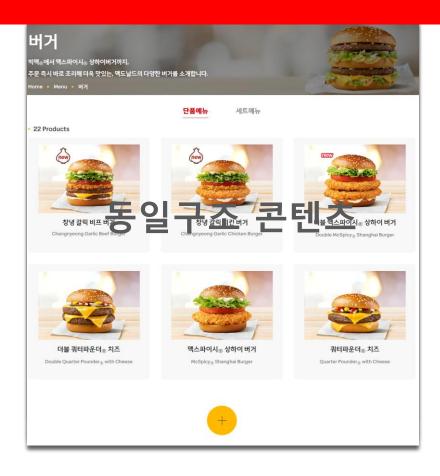


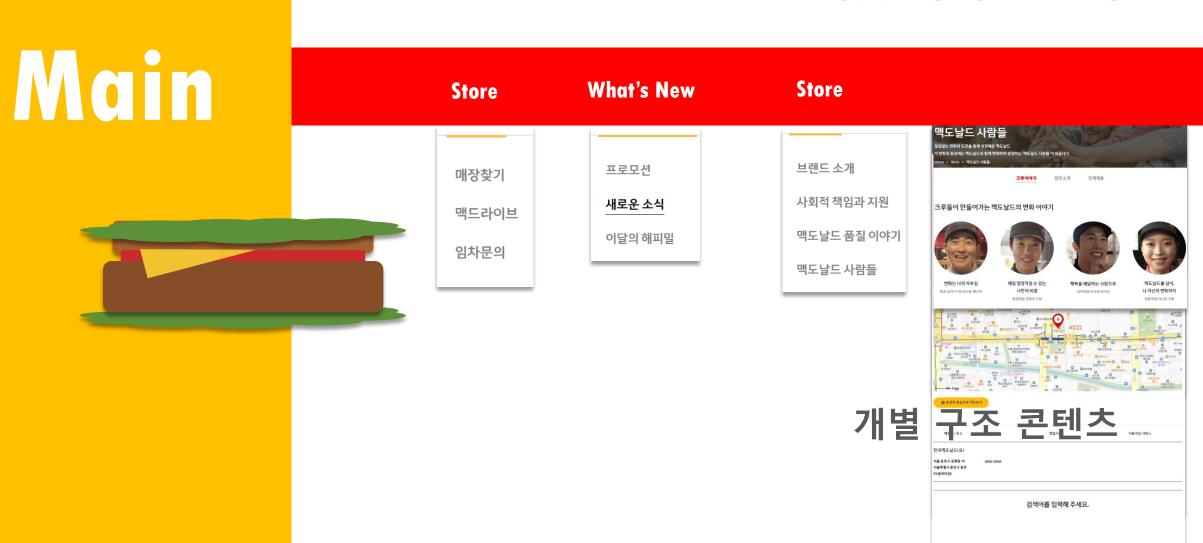
#### What's New

Menu

프로모션 새로운 소식

이달의 해피밀

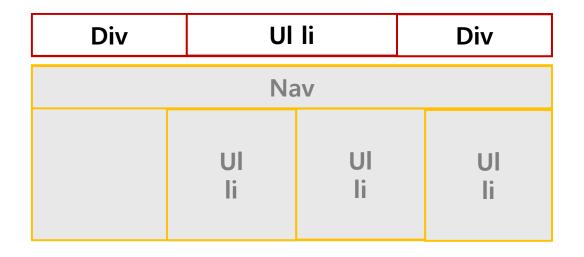




#### 03 역할 분담 소개

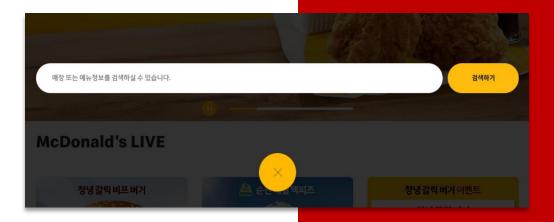
박성욱	손민영	우동훈	박두식
팀장	헤더		
<b>와이어 프레임</b> (설계 문서)	푸터	어사이드 파비콘	발표 및 발표문서 제작
메인 화면	메뉴 및 하위항목	<b>스토어</b> 매장 찾기	새로운 소식
프로모션	프로모션 ( <b>상세 페이지</b> )	맥드라이브 임차문의	브랜드 소개
맥도날드 품질 이야기	이달의 해피밀 전체 통합	맥도날드 사람들	사회적 책임과 지원

#### 01 헤더









#### 01 헤더 심화1

- getBoundingClientRect()로 요소의 화면 좌표 계산
- style.position과 style.left를 변경해 하위 메뉴를 절대 좌표로 배치
- setTimeout으로 DOM 렌더링 지연 보정
- resize 이벤트에서 재계산 처리

#### 01 헤더 심화 2

```
// 현재 테이지 경로 가져오기
const scripts = document.getElementsByTagName("script");
let scriptSrc = "";

for (let i = 0; i < scripts.length; i++) {
    if (scripts[i].src.includes("script.js")) {
        scriptSrc = scripts[i].src;
        break;
    }

if (!scriptSrc) {
    console.error("script.js를 찾을 수 없습니다.");
}

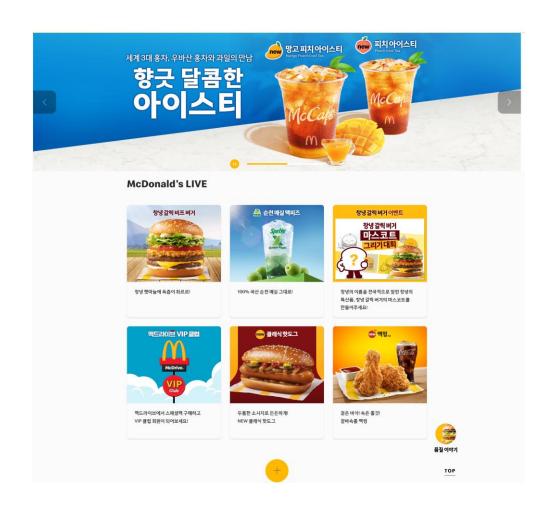
const scriptDir = scriptSrc.substring(0, scriptSrc.lastIndexOf("/"));

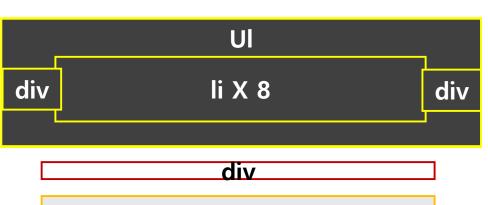
// 검색버튼 이미지 동적으로 가져오기
const btnSearchOpen = document.querySelector(".hd_btn_search_open");
const topSearch = document.querySelector(".hd_topSearch");
const inputId = document.querySelector("#commonSearchWord");

btnSearchOpen.style.setProperty("--ico-search-url",
    vurl(${scriptDir}/../images/ico_search.png)`);
btnClose.style.setProperty("--btn-close-img", `url(${scriptDir}/../images/btn_close.png)`);
```

- <script> 태그 목록에서 **특정 JS 파일 경로**를 찾아
- 기준 디렉터리 추출
- querySelector로 버튼 요소 선택
- style.setProperty()로 CSS 커스텀 속성에 이미지 URL을 동적으로 지정

#### 04 Main









#### 01 헤더 심화 3

- mouseover / mouseout 이벤트로 상·하위 메뉴 hover 시 header에 open 클래스 토글
- hover 대상에 active 클래스 추가 및 CSS 커 스텀 속성(--hover-underline-width)으로 밑 줄 길이 동적 조정
- querySelector / closest / forEach를 활용
   한 요소 탐색 및 상태 변경

```
상위메뉴 오버시 header에 open클래스 주가
const header = document.querySelector(".header");
dth1s.forEach(dth1 => {
 const li = dth1.closest("li");
 li.addEventListener('mouseover', (event) => {
   header.classList.add("open");
   li.classList.add("active");
   li.style.setProperty("--hover-underline-width", dth1.offsetWidth + "px");
dth1s.forEach(dth1 => {
 const li = dth1.closest("li");
 li.addEventListener('mouseout', (event) => {
   header.classList.remove("open");
   li.classList.remove("active");
   li.style.setProperty("--hover-underline-width", "");
// 하위메뉴 오버시 header에 open클래스 추가
depth2s.forEach(depth2 => {
 const nav = depth2.closest("nav");
 nav.addEventListener('mouseover', (event) => {
   header.classList.add("open");
depth2s.forEach(depth2 => {
 const nav = depth2.closest("nav");
 nav.addEventListener('mouseout', (event) => {
   header.classList.remove("open");
```

#### 02 푸터 심화

```
/ 현재 페이지 경로 가져오기
const footerScripts = document.getElementsByTagName("script");
let footerScriptSrc = "";
for (let i = 0; i < footerScripts.length; i++) {</pre>
 if (footerScripts[i].src.includes("script.js")) {
   footerScriptSrc = footerScripts[i].src;
if (!footerScriptSrc) {
 console.error("script.js를 찾을 수 없습니다.");
const footerScriptDir = footerScriptSrc.substring(0, footerScriptSrc.lastIndexOf("/"));
const icoSns = document.querySelectorAll(".footer_fSns a");
icoSns.forEach(el =>
 el.style.setProperty("--fSns--icon", `url(${footerScriptDir}/../images/ico_sns.png)`));
const webImg = document.querySelector(".web_accessibility a img");
webImg.src = `${footerScriptDir}/../images/web_accessibility.png`;
 / ISMS 이미지 동적으로 넣기
const ismsImg = document.querySelector(".footer_icon img");
ismsImg.src = `${footerScriptDir}/../images/web_isms.png`;
```

• querySelector와 querySelectorAll을 이용한 이미지의 동적 삽입

#### 03 Script.js

#### 헤더와 푸터를 동적으로 붙이기 위한 JS

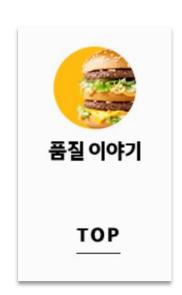
- 현재 HTML에 로드된 script.js 경로를 추출해
   기준 디렉터리 저장
- fetch()로 header.html·footer.html 불러와 지정 위치에 삽입

```
v document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {
    // script.js를 로드한 script 태그를 찾음
    const scripts = document.getElementsByTagName("script");
    let scriptSrc = "";
for (let i = 0; i < scripts.length; i++) {</pre>
     if (scripts[i].src.includes("script.js")) {
       scriptSrc = scripts[i].src;
       break;
   if (!scriptSrc) {
     console.error("script.js를 찾을 수 없습니다.");
    const scriptDir = scriptSrc.substring(0, scriptSrc.lastIndexOf("/"));
    // header와 footer의 경로 설정
    const headerPath = `${scriptDir}/../html/header.html`;
    const footerPath = `${scriptDir}/../html/footer.html`;
    fetch(headerPath)
      .then(res => res.text())
      .then(data => {
        document.getElementById("header").innerHTML = data;
        const script = document.createElement("script");
        script.src = `${scriptDir}/header.js`;
       document.body.appendChild(script);
    // footer 불러오기
    fetch(footerPath)
      .then(res => res.text())
      .then(data => {
        document.getElementById("footer").innerHTML = data;
        const cssLink = document.createElement("link");
        cssLink.rel = "stylesheet";
        cssLink.href = `${scriptDir}/../css/footer.css`;
        document.head.appendChild(cssLink);
       const script = document.createElement("script");
        script.src = `${scriptDir}/footer.js`;
        document.body.appendChild(script);
                                      Create By | 손민영
```

// header 불러오기

#### 04 Aside

a button



```
window.addEventListener('scroll', function() {
    const fixedTag = this.document.querySelector(".fixedTag")
   // 현재 보이는 뷰포트 높이
   const windowHeight = window.innerHeight;
   // 현재 스크롤 위치 (Y축)
   const scrollY = window.scrollY || document.documentElement.scrollTop; // IE 호환성을 위한 fallback
   // 페이지 전체 높이
   const pageHeight = document.documentElement.scrollHeight;
   // 현재 뷰포트 높이 + 스크롤된 위치가 footer에 닿았을 때 class 부여/제거 실행
   if (windowHeight + scrollY >= pageHeight - 250) {
       fixedTag.classList.add("end")
        fixedTag.classList.remove("end")
 /top클래스가 부여된 버튼을 불러와 클릭되었을때 스크롤을 최상단으로 부드럽게 올림
const btnTop = document.querySelector(".top")
btnTop.addEventListener("click", () => {
    window.scrollTo({top : 0, behavior: 'smooth'});
```

- scroll 이벤트로 뷰포트 하단이 footer 인근에 도달하면 .fixedTag에 end 클래스 토글
- click 이벤트로 .top 버튼 클릭 시 window.scrollTo({behavior:'smooth'})로 부드러운 최상단 이동 구현

#### **04** Main 심화 1

#### 슬라이드 기능 (무한 순환 + 드래그/스와이프)

- 첫·마지막 슬라이드를 복제해 트랙 양 끝에 배치하고, 끝에 도달하면 애니메이션 없이 실제 위치로 점프해 끊김 없는 루프를 구현/
- 이동은 translateX()로 처리하며, 마우스·터치 이벤트로 드 래그·스와이프를 지원하고 슬라이드 폭의 20% 이상 이동 시 페이지를 넘김

```
const firstClone = items[0].cloneNode(true);
const lastClone = items[originalCount - 1].cloneNode(true);
sliderTrack.appendChild(firstClone);
sliderTrack.insertBefore(lastClone, sliderTrack.firstChild);
items = Array.from(document.querySelectorAll('.slide-item'));
const totalCount = items.length; // = originalCount + 2
// 현재 인덱스: 1(= 실제 첫 슬라이드)
let currentSlideIndex = 1;
let slideWidth = 0:
function setSizes() {
 slideWidth = sliderView.clientWidth;
  sliderTrack.style.transform = `translateX(${-currentSlideIndex * slideWidth}px)`;
setSizes();
window.addEventListener('resize', setSizes);
// 이동(애니메이션 on)
function moveTo(index) {
  sliderTrack.style.transition = 'transform 0.45s';
  if (index === totalCount - 1) {
                                        // 실제 1번으로 점프
   index = 1:
   sliderTrack.style.transform = `translateX(${-index * slideWidth}px)`;
  if (index === 0) {
                                      // 실제 마지막으로 점프
   index = originalCount;
   sliderTrack.style.transform = `translateX(${-index * slideWidth}px)`;
  else {
    sliderTrack.style.transform = `translateX(${-index * slideWidth}px)`;
  currentSlideIndex = index;
// 경계 처리·클로 끝에 도달 시 자연 보전(메디메이션 off로 전포)
```

#### 타이머바 (자동재생 진행 바)

- **setInterval()**로 50ms마다 진행률을 증가시켜 5초 후 100%에 도달하면 다음 슬라이드로 전환.
- 진행 상황은 #fill 요소의 width로 표시하고, 사용자 조작 시 타이머를 초기화 후 재시작다.

```
const firstClone = items[0].cloneNode(true);
const lastClone = items[originalCount - 1].cloneNode(true);
sliderTrack.appendChild(firstClone);
sliderTrack.insertBefore(lastClone, sliderTrack.firstChild);
items = Array.from(document.querySelectorAll('.slide-item'));
const totalCount = items.length; // = originalCount + 2
// 현재 인덱스: 1(= 실제 첫 슬라이드)
let currentSlideIndex = 1;
let slideWidth = 0;
function setSizes() {
 slideWidth = sliderView.clientWidth;
  sliderTrack.style.transform = `translateX(${-currentSlideIndex * slideWidth}px)`;
setSizes();
window.addEventListener('resize', setSizes);
// 이동(애니메이션 on)
function moveTo(index) {
  sliderTrack.style.transition = 'transform 0.45s';
  if (index === totalCount - 1) {
                                        // 실제 1번으로 점프
   index = 1:
   sliderTrack.style.transform = `translateX(${-index * slideWidth}px)`;
  if (index === 0) {
                                      // 실제 마지막으로 점프
   index = originalCount;
   sliderTrack.style.transform = `translateX(${-index * slideWidth}px)`;
  else {
    sliderTrack.style.transform = `translateX(${-index * slideWidth}px)`;
  currentSlideIndex = index;
// 경계 처리·클로 끝에 도달 시 자연 보전(메디메이션 off로 전포)
```

#### **04** Main 심화 3

#### 더보기 버튼 (목록 점진 노출)

- 페이지 로드 시 항목을 숨기고, 버튼 클릭 시 6개씩 순차적으로 표시.
- 모든 항목이 표시되면 버튼을 숨김.

#### 아코디언 기능(클릭 시 여닫기)

- 질문 클릭 시 해당 답변 영역을 열고 닫으며, CSS 클래스 토글과 aria-expanded 속성으로 상태를 표시.
- singleOpen 옵션 시 다른 항목은 자동으로 종료.

```
/* ===== 러보기 ===== */
const productList = document.getElementById('happyList');
const productItems = productList.querySelectorAll('.happy-item');
const loadMoreBtn = document.getElementById('moreBtn');

let visibleCount = 0;
const itemsPerClick = 6;

productItems.forEach(item => item.style.display = 'none');
for (let i = 0; i < itemsPerClick && i < productItems.length; i++) {
   productItems[i].style.display = 'block';
   visibleCount++;
}
loadMoreBtn.addEventListener('click', () => {
   const total = productItems.length;
   for (let i = visibleCount; i < visibleCount + itemsPerClick && i < total; i++) {
        productItems[i].style.display = 'block';
    }
   visibleCount += itemsPerClick;
   if (visibleCount >= total) loadMoreBtn.style.display = 'none';
});
```

#### 05 Menu, What's New

<u>버거</u>

<u>맥런치</u>

<u>맥모닝</u>

<u>해피 스낵</u>

사이드 & 디저트

<u>맥카페 & 음료</u>

<u>해피밀</u>

<u>프로모션</u>

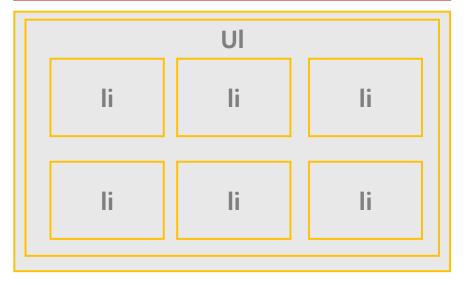
새로운 소식

<u>이달의 해피밀</u>













#### 05 Menu, What's New 심화 1

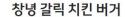
- txt 파일 데이터 로드
- fetch() + async/await로 메뉴 데이터(txt) 비동기 로드
- split()으로 줄바꿈·구분자 기준 데이터 분리
  - → 메뉴 객체 배열 생성
- 단품·세트 메뉴별 개수 출력, UI 생성, 스타일 적용 함수 호출

```
// txt파일에서 메뉴 정보 읽어오기
const files = ['menu1_single.txt', 'menu1_set.txt'];
  for(const file of fileList) {
      const response = await fetch(`../../js/${file}`);
      const text = await response.text();
      const menu_datas = text.split('=')[0];
      const menu data = menu datas.split('\r\n');
      const menus = [];
      menu_data.forEach((data, idx) => {
       const d = data.split('|');
        const menu_obj = {
         name: `${d[0]}`,
         eng_name: `${d[1]}`,
        menus.push(menu obj);
      let length = menus.length;
      while(menus[length - 1].name === '')
       menus.pop();
      if(file === 'menu1_single.txt') {
       printCnt(menus, ".cnt single");
       makeUlLi(menus, ".ul single");
       stylingLi(".ul single");
       printCnt(menus, ".cnt_set");
       makeUlLi(menus, ".ul set");
       stylingLi(".ul set");
      console.error(`${file} 읽기 실패 : `, err);
readFileText(files);
```

#### 05 Menu, What's New 심화 2

- querySelector()로 대상 요소 선택, 생성
- 배너 문구 → 쿼리스트링 변환 후 메뉴별
   <a>·<img>· 구조 작성
- flex 레이아웃과 간격 적용 후 페이지에 추가

```
const ulDiv = document.querySelector(divName);
const ul = document.createElement('ul');
const bannerText = document.querySelector('.subCopy').innerHTML;
const params = bannerText;
const url = makeQueryString(params);
 const li = document.createElement('li');
 li.innerHTML = `<a href=detail.html?category=${category}&banner_text=${url}&menuNo=${menu.no}>
                     <img src="./menu_images/menu1/${menu.img}" alt="${menu.name} 이미자">
                   <div class="menu_name">
 ul.appendChild(li);
ul.style.flexWrap = "wrap";
ulDiv.appendChild(ul);
```



Changnyeong Garlic Chicken Burger



100% 창녕 햇마늘에 매콤바삭한 상하이 치킨 패티 조합!

\*판매 시간: 10:30AM~4AM





Div/h2 p

Div/img



Table/tr/th
Table/tr/th
Table/tr/th

#### **05** Menu 상세 심화 1

#### url의 쿼리스트링에서 정보 가져오기

- URLSearchParams()로 category, banner\_text, menuNo 추출
- banner\_text는 decodeURIComponent() + JSON.parse()로 디코딩 후 사용
- 파라미터가 없으면 메뉴 목록 페이지(menu1.html)로 이동

#### 메뉴 정보 로드

- 선택된 카테고리에 맞는 .txt 파일을 fetch로 불러옴 파일 내용은 =로 구분
  - 0: 메뉴 데이터
  - 1: 영양 데이터(amount)
  - 2: 영양 기준치(standard)

```
// url에서 데이터(category : 선택한 메뉴, banner_text : 상단 배너 문구, no : 선택한 상품 변호) 가져오기 const params = new URLSearchParams(window.location.search); const bannerJoon = decodeURIComponent(params.get('banner_text')); const bannerText = JSON.parse(bannerJoon);

// 데이터가 없다면 menu1으로 이동
if(params.size === 0) {
    alert("잘못된 접근 입니다.");
    window.location.replace("./menu1.html");
}

const category = params.get('category').split('__');
let menuNo = Number(params.get('menuNo'));
```

```
// txt파일에서 메뉴 정보 읽어오기
async function readFileText(file) {

try {

const response = await fetch(`../../js/${file}`);
const text = await response.text();

// 메뉴 데이터 세팅
setMenuData(text.split('=')[0]);
// 영양 정보 세팅
setNutData(text.split('=')[1], "amount");
setNutData(text.split('=')[2], "standard");
}

catch(err) {

console.error(`${file} 읽기 실패 : `, err);
}

readFileText(category[1] + '.txt');
```

#### 메뉴 데이터 세팅 텍스트를 spiit()을 이용

₩r₩n(줄바꿈)으로 분리 후, |로 나누어 객체 생성 name, eng\_name, img, allergy, origin, comment 필드 구성

• 메뉴 배열(menus)에 저장 → setDomEl() 호출

#### DOM에 메뉴 정보 출력

- 선택된 메뉴 번호(menuNo)에 맞는 데이터로 페이지 요소 업데이트: 한글·영문명, 이미지, 설명, 알레르기, 원산지
- 이전·다음 메뉴 버튼:
  - 존재 여부 체크 후 이미지와 제목 세팅
  - 없는 경우 버튼 숨김 처리

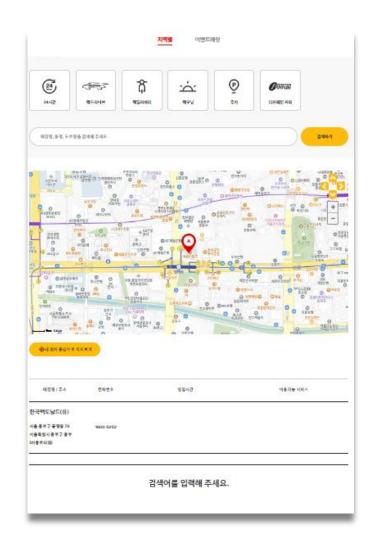
const nextBtn = document.querySelector('.next');

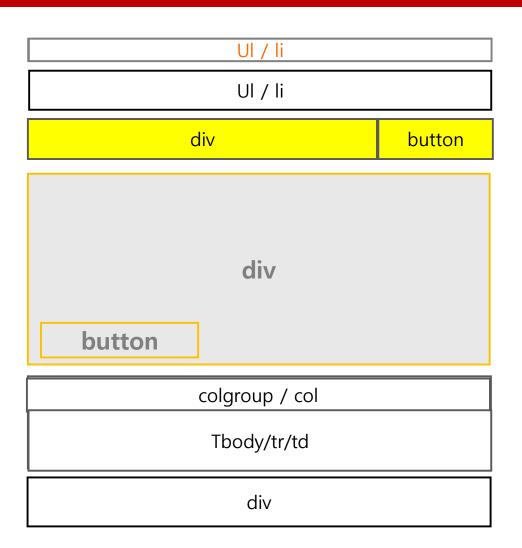
nextBtn.style.display = "block";
nextTit.textContent = menuDatas[menuNo+1].name

nextBtn.style.display = "none";

nextMenuImg.src = `./detail\_images/menu1\_single/\${menuDatas[menuNo+1].no}.png`;

#### **06** Store > 매장찾기





#### 06 Store > 매장찾기 심화 1

#### 아이콘 토글 (UI 상태 전환)

- 리스트 아이템 클릭 시 배경/글자색을 흑≠백 반전, 아이콘 이미지는 파일명 접미사(\_reverse)로 대체 로딩.
- getComputedStyle()로 현재 배경색을 읽어 토글 분기, elem ent.style과 img.src 교체로 즉시 반영.
- 핵심 기술: **DOM 선택**(querySelectorAll) · 이벤트 위임(each addEventListener) · 동적 스타일/리소스 변경

```
const itemList = document.querySelectorAll(".iconList li")
const imgList = document.querySelectorAll(".iconList li img")
// 아이콘 박스를 눌렀을때 해당 아이콘 박스의 배경색과 이미지를 색반전으로 토글함
itemList.forEach((item, index) => {
    item.addEventListener("click", e => {
        const computedStyle = getComputedStyle(item);
        const bgColor = computedStyle.backgroundColor;
        let imgName = imgList[index].src
        let whiteList = imgName.substring(0, imgName.length-4)
        let blackList = imgName.substring(0, imgName.length-12)S
        if (bgColor === "□rgb(0, 0, 0)") {
           item.style.backgroundColor = "white";
           item.style.color = "black"
           imgList[index].src = blackList + ".png"
           item.style.backgroundColor = "black";
           item.style.color = "white";
           imgList[index].src = whiteList + " reverse.png"
```

#### 06 Store > 매장찾기 심화 2

#### 위치 기반 지도 (Kakao Maps + Geolocation)

- navigator.geolocation.getCurrentPosition()으로 사용자 현재 좌표 획득, Kakao 지도에 마커+인포윈도우 표시.
- "내 위치로" 버튼 클릭 시 map.setCenter(locPosition)으로 지도 중심 재설정; 미지원 환경은 기본 좌표로 대체.
- 핵심 기술: HTML5 Geolocation API · Kakao Maps 객체(Map /Marker/InfoWindow) · 예외 처리(fallback).

```
(navigator.geolocation) {
  // GeoLocation을 이용해서 접속 위치를 얻어옵니다
  navigator.geolocation.getCurrentPosition(function (position) {
     var lat = position.coords.latitude, // 위도
         lon = position.coords.longitude: // 경도
     var locPosition = new kakao.maps.LatLng(lat, lon), // 마커가 표시될 위치를 geolocation으로 얻어온 좌표로 생성합니다
         message = '<div style="padding:5px; border:none;">저 여기 에 있어요!</div>'; // 인포윈도우에 표시될 내용입니다
     // 마커와 인포윈도우를 표시합니다
     displayMarker(locPosition, message);
     const btnLoc = document.querySelector(".btnLoc")
     btnLoc.addEventListener("click", () => {
         var locPosition = new kakao.maps.LatLng(lat, lon)
         map.setCenter(locPosition);
else \sqrt[n]{} // HTML5의 GeoLocation을 사용할 수 없을때 마커 표시 위치와 인포윈도우 내용을 설정합니다
  var locPosition = new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
     message = 'geolocation을 사용할수 없어요..
  displayMarker(locPosition, message);
 지도에 마커와 인포윈도우를 표시하는 함수입니다
Function displayMarker(locPosition, message) {
  // 마커를 생성합니다
  var marker = new kakao.maps.Marker({
     position: locPosition
  var iwContent = message, // 인포윈도우에 표시할 내용
     iwRemoveable = true:
  var infowindow = new kakao.maps.InfoWindow({
     content: iwContent.
                                                             ar infowindow - now kakaa mane Infollindow/(
                                                               content: iw (local var) iwRemoveable: true
                                                               removable: iwRemoveable
                                                              인포윈도우를 마커위에 표시합니다
                                                            infowindow.open(map, marker);
                                                             / 지도 중심좌표를 접속위치로 변경합니다
```

map.setCenter(locPosition);

#### **06** Store > 맥드라이브

#### 맥드라이브는 어떻게 이용하나요?

운전 중에도 24시간 간편하고 빠르게! 차 안에서 주문하고, 차 안에서 바로 받아 맛있는 맥도날드를 즐겨보세요.



맥드라이브 매장 검색하기

h2 div/iframe div/button

#### **06** Store > 임차문의

#### 토지 임대 및 매매

임차조건	안정적이고 지속적인 주거 인구 중가 지역
	차량의 진 출입 및 접근성이 좋은 위치
	도로변에 위치하여 가시성이 좋은 입지
	교통 통생당이 많은 지역
면적	서울 - 최소 200평 이상 대지 면적
24	경기도 및 광역시 - 최소 300평 이상 대지 면적
	그 외의 지역 - 최소 400평 이상 대지 면적

Caption

div table/tr/td

제안서 양식 다운로드

위의 입지 제안서 양식을 다운로드하여 작성하신 후 담당자에게 보내 주세요.

담당자 이메일: realestate@kr.mcd.com

button

건물임대

임차조건	유동인구가 풍부한 지역 (역세권, 사무실 및 아파트 밀집 지역 등) 서울:경기도 지역 6대 광역시
면적	전용으로 1종이 80평 이상의 면적 (20평은 창고. 휴게실 공간으로 지하/윗종으로 이동 될 수 있음) 1.2종일 경우, 각 종이 40평 이상의 면적 중심 상업지구라면 1종 40평 이하일 때, 2종은 60평 이상의 면적

Caption

div table/tr/td

#### 07 What's New > 새로운 소식

종 <mark>0건</mark> 의 계시글이 있습니다.		김색어를 입력하세요. Q	div	div	input	button	
<b>4</b> )	맥도날드 '행복의 버가' 캠페인 디지털 영상 공개 2024.05.24						
<b>●</b> )	웩달리버리 서비스를 제공하기 위한 맞춤형 광고 수신 등의 및 거부에 대한 고지	2022.10.07					
●)	주방 공개 행사 잠정 중단 안내의 건	2020.02.27	Ul/li				
<b>●</b> )	디카메인 커피 이판매 매장 안내	2020.01.20					
<b>●</b> )	엑도날드 모바일 쿠폰 사용 제외 매장 안내	2019.10.07					

#### 07 What's New > 새로운 소식 상세

- newnotice\_items에서 페이지 번호를 추출해 page 변수에 저장, 추출 실패 시 콘솔에 에러 출력.
- next()는 page가 TOTAL보다 작을 때, URL의 현재 페이지 번호를 page+1로 교체 후 이동.
- **prev()는** page가 1보다 클 때, URL의 페이지 번호를 page-1로 교체 후 이동.

```
// location : 브라우저의 URL 관련 정보를 담고 있는 객체(window.location)
// window : 현재 브라우저 창
// match : 문자열에서 정규 표현식과 일치하는 부분을 찾아 배열로 반환하는 메서드
   path에서 "newnotice_item_숫자.html" 형태를 찾음.
   (\d+) : 하나 이상의 숫자를 그룹으로 캡처
   \.html$ : ".html"로 끝나는지 확인
   match() 결과 예시:
       "newnotice_item_3.html", // [0] 전체 일치 문자열
                           // [1] 캡처 그룹: 페이지 번호
//변수저장 결과 예시 newnotice_items = ["newnotice_item_3.html", "3"]
const newnotice_items = path.match(/newnotice_item_(\d+)\.html$/);
//newnotice items를 저장했을 경우
//배열의 두번째에 저장된 숫자를 10진수로 출력하여 page변수에 저장.
//실패시 페이지를 추출할 수 없습니다.
if (newnotice items) {
page = parseInt(newnotice_items[1], 10);
} else {
console.error("페이지를 추출할 수 없습니다.");
//next이벤트 발생시
function next() {
if (page < TOTAL) {
   // replace : replace(찾을_값, 바꿀_값)
   //저장된 위치는 = 현재위치(path)에서 replace(page를 찾고, page+1로 바꾼다)
   //정리하면 next 클릭이벤트 발생시 현재페이지 newnotice_item_(i+1)하여 반환한 경로로 이동된다.
   location.href = path.replace(page, page + 1);
//위 와 같음.
function prev() {
if (page > 1) {
   location.href = path.replace(page, page - 1);
```

#### **08** Story > 브랜드 소개

**역도날드 소개** 맥도날드 결학 및 막사



#### 세계 1위의 푸드서비스 기업. 맥도날드

전세계 UDIRA 20 7년에 제외되었다며 점점 ADOV한당의 고객들에도 제품을 시하스를 제공하고 있는 책임되는는 전체기원들에 시합하는 및 시비스 리스트웨었다. Quick Service Restaurate(에게 제제 대해 모드시임스 개발으로, 고객에게 입니는 공항을 제공할 수보세 고객에게 한 출시에는 장선시자, 국식을 즐거는 세구의 방법(Dui Classorar's Fauctos Post and Hayto Rath에 대한 경험 노력하는 것을 받다.

#### 한국 맥도날드의 첫 걸음



#### 1988 서울 용림픽을 개최하여 서울이 세계 속에

500 개국의 60,500 전의 선수가 전기한 1000 서울 충용되고 함께 찍두났는가 한국을 살아왔습니다. 너무 역도날드는 학역, 주변치 주라서 그리고 생각되고 같아. 세계적으로 유럽한 배뉴를 선보이게 한국 소리자들이 선수하는 물지운 되나 공간으로

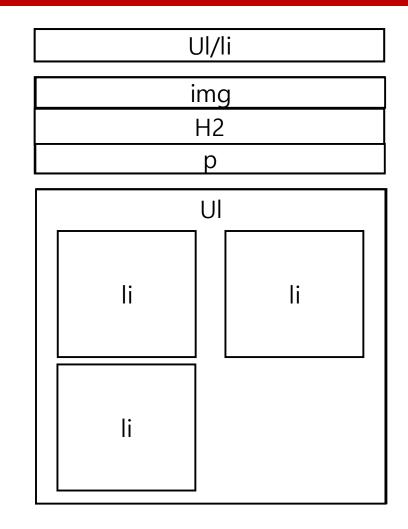


한국 첫 맥도날드 매장. 압구청점 그랜드 오프닝

역도남도는 가장 프랜디한 장소에 되오르는 참구점들에 첫 레스트링을 당았습니다. 수백 영제 구객들이 레스트링 상에 집에 응용 늘어서 때 역도남도의 성공적인 시작을 함에 축이했고 여름 통해 먹도났다고 한국 시합에서 지속적으로 성합할 수 있다는

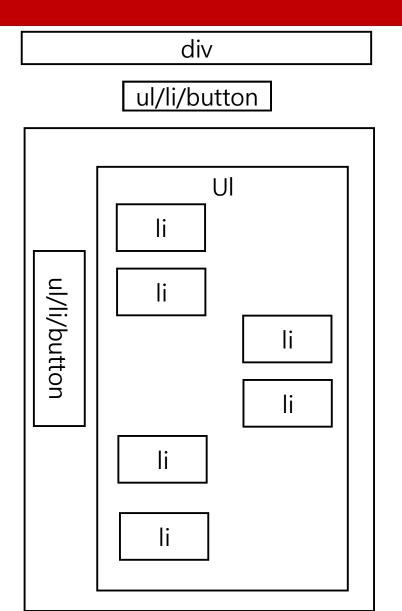


핵로 났으는 시난 최선 동안 규내 함께 업체의 건강이에 열하고, 현재 15,000여명의 직원이 근무하는 중 원국 사회의 구운 상황에 가여하고 있습니다. 또한, 20여의 이상의 어때가 다르아드 및 함께 사이에 가장 있었다는 가장, 가입하다는 수행, 가의에 개설을 지나와 데스 나스를 가정해 없습니다. 레두 날드는 물은 물질의 제품을 받지 않는 가장과 되십 자기에 가장을 통해 가격에 가장 본 이하는 경수 한 자음나가 위해 가속적으로 느낌할 것입니다.



#### **08** Story > 브랜드 소개





#### Create By I 박두식

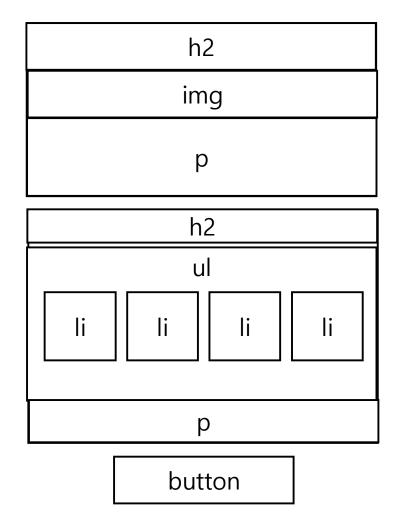
- history\_kr\_click() → 한국 탭 활성화, 글로벌 탭 비활성화, 한 국 연도 영역 표시
- history\_gl\_click() → 글로벌 탭 활성화, 한국 탭 비활성화, 글로벌 연도 영역 표시
- tab\_kr\_2020() ~ tab\_kr\_1990() → 해당 연도 버튼 스타일 활 성화, 나머지는 비활성화
- 연도별 historyList\_kr\_XXXX 콘텐츠 영역 표시 / 숨김 처리
- tab\_gl\_2000(), tab\_gl\_1900() → 해당 연도 버튼 스타일 활성 화, 나머지는 비활성화
- 연도별 historyList\_gl\_XXXX 콘텐츠 영역 표시 / 숨김 처리

```
cornt gl subtabMn 2000 = document.gotElementsByClassName("gl subtabMn 2000"),
cornst gl subtabMn 1900 = document.gotElementsByClassName("gl subtabMn 1900"),
      mst historylist gl 2000 = document.getElementById("historylist gl 2000")
mst historylist gl 1900 = document.getElementById("historylist gl 1900")
        history_kr[8].classList.add("brandintro_on");
history_gl[8].classList.remove("brandintro_on"
        tab_year_kr.classList.add("on");
tab_year_gl.classList.remove("on");
function history_gl_click() {
    history_gl[0].classList.add("brandintro_on");
    history_kr[0].classList.remove("brandintro_on");
        tab_year_gl.classList.add("on");
tab_year_kr.classList.remove("on");
    inction tab_gl_2888() (
    gl_subtabMn_2888[e].classList.add("historyTab button on")
    gl_subtabMn_1888[e].classList.remove("historyTab_button_on")
    historyList_gl_2880.classList.add("on")
         historyList gl 1980.classList.remove("on")
function tab_gl_1980() (
gl_subtab#n_1980[8].classList.add("historyTab_button_on")
gl_subtab#n_2880[8].classList.remove("historyTab_button_on")
           historyList_gl_1900.classList.add("on")
historyList_gl_2000.classList.remove("on")
```

#### Create By I 박두식

#### **09 Story** > 사회적 책임과 지원





목욕보기

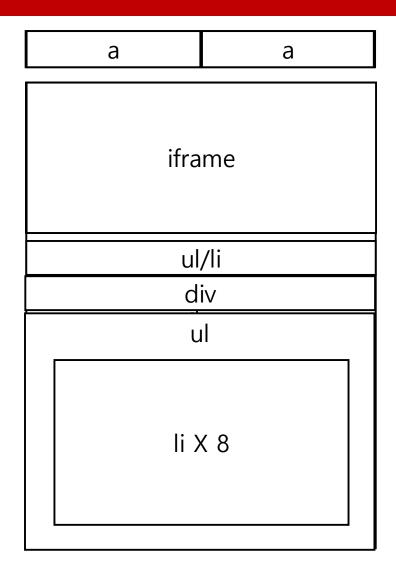
#### **09 Story** > 사회적 책임과 지원

- btnNum 배열('1'~'5')에 페이지 번호를 저장.
- btn(n), tab(n) 함수로 해당 번호의 버튼·탭 요소를 ID로 가져옴.
- active(n) 함수, btnNum 전체를 순회하며, 매개변수 n과 일치하는 버튼·탭에만 'on' 클래스를 추가하고, 나머지는 제거. 클릭된 번호의 페이지와 버튼만 활성화.
- active('1')로 페이지 로드 시 1번 탭을 기본 활성화.

```
/활성화할 페이지의 번호를 배열로 저장
const btnNum = ['1','2','3','4','5'];
//btn은 id =global mc button 의 {문자열} 의 함수 n
const btn = n => document.getElementById(`global_mc button ${n}`);
//tab은 id =tab0 의 {문자열} 의 함수 n
const tab = n => document.getElementById(`tab0${n}`);
// 번호 n의 버튼/탭을 활성화하고, 나머지는 비활성화
function active(n)
 //btnNum배열의 각 요소에 i함수를 실행하여 반복호출한다.
 btnNum.forEach(i => {
     //1\sim5까지 반복호출 했을 때 조건 i 가 n이라면 true 이며 on클래스를 togle로 추가.
     //조건 i 가 n이 아니라면 false로 on클래스를 togle로 제거.
    //결국 발생한 클릭이벤트와 같은 번호의 페이지를 활성화.
   btn(i).classList.toggle('on', i == n);
   tab(i).classList.toggle('on', i == n);
active('1');
```

#### 10 Story > 맥도날드 품질 이야기 심화





#### 10 Story > 맥도날드 품질 이야기 심화

#### 탭 클릭 시

- **setTab()** 함수 실행으로 배경 이미지, 대표 상품 이미지, 텍스트(title, text, script, etc), 버튼 이미지를 선택한 탭에 맞게 변경
- 선택된 탭 버튼은 활성 이미지, 나머지는 비활성 이미지로 표시

#### 이벤트 처리

• 모든 탭 버튼에 클릭 이벤트 바인딩 → 클릭 시 기본 동작 차단 후 해당 인덱스로 setTab() 호출

#### 초기 동작

페이지 로드(DOMContentLoaded) 시 기본 탭(0번) 자동 활성

```
function setTab(i) {
 contentAreaEl.style.backgroundImage = "url('" + backgroundImage[i] + BG_EXT + "')";
 // 2) 상품 이미지 변경
 productImgEl.src = productImg[i] + PROD_EXT;
 const p = products[i] || {};
 titleEl.textContent = p.title || "";
  textEl.textContent = p.text || "";
 scriptEl.textContent = p.script || "";
 etcEl.textContent = p.etc || "";
 tabBtnImgs.forEach((imgEl, idx) => {
   imgEl.src = (idx === i) ? (btnAtive[idx] + BTN_EXT) : (btnUnactive[idx] + BTN_EXT);
tabBtnImgs.forEach((imgEl, idx) => {
 imgEl.style.cursor = "pointer";
 imgEl.addEventListener("click", function (e) {
   e.preventDefault();
   setTab(idx);
document.addEventListener("DOMContentLoaded", function() {
 setTab(0);
```

#### 11 Story > 맥도날드 사람들



미아역점 이지혁 라이더

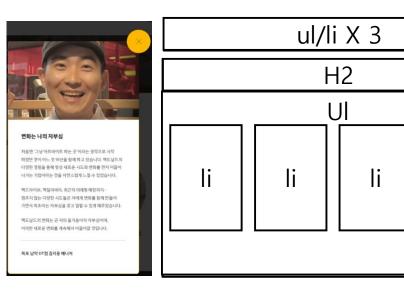
나 자신의 변화까지

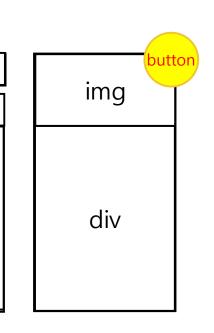
석촌역점 이나라 크루

나만의 비결

경희대점 권영미 크루

목포 남악 DT점 김지웅 매니저





#### 11 Story > 맥도날드 사람들 심화

#### 모달창 열기

• .crew ul li a 요소 클릭 시 해당 인덱스의 .crewStory 모달창을 찾아 display: block으로 표시

#### 모달창 닫기

• 모달창 내부 버튼 클릭 시 해당 모달창과 부모 요소 모두 display: none으로 숨김

```
const modal = document.querySelectorAll(".crew ul li a");
const modalParent = document.querySelector(".crewStory");
const btn = document.querySelectorAll(".crewStory button");
 // 이미지 박스를 클릭했을때 숨겨놓았던 모달창을 띄워줌
modal.forEach((item,index) => {
    item.addEventListener("click", () => {
       let owo = document.querySelector(`.crewStory${index}`);
       modalParent.style.display = "block";
       owo.style.display = "block";
 // 모달창에 붙어있는 버튼으로, 버튼을 눌렀을 시 다시 모달창이 숨겨지게함
btn.forEach((item, index) => {
    item.addEventListener("click", () => {
       let owo = document.querySelector(`.crewStory${index}`)
       owo.style.display = "none";
       modalParent.style.display = "none";
```

## 결과물 시현

### 감사합니다!