





## 자바1 수업차시

1일차	오전 : 자바설치, 자바로 코드 작성법 순서도 작성법 : 변수의 역할 , 약속된 기호로 절차표현 (수 맞추기게임, 1~10까지 합 - 체계적으로 풀어보기 )	문제풀이 - 체계적인 문제 풀이 , 순서도 작성하기
2일차	체계적인 문제 풀이 방법 - 자료명세 , 처리과정, 순서도 작성하기 ( 하루 반 정도 문제 풀이 시간을 갖는다)	
3일차	오전 : 문제풀이 발표	변수, 연산자, 제어구조 학습 (소병학님 발표) 문제풀이를 코드로 구현해보자
4일차	문제풀이 코딩 (풀이한 문제를 코딩해보기)	
5일차	배열 (송병화님 발표)	배열의 사용하는 이유 배열관련문제 풀이
6일차	배열2 -new의미 (동적메모리 , 정적메모리)	c:메모리관리를 직접한다 java: 메모리관리를 직접하지 않는다
7일차	함수 (김채운님 발표)	함수: 명령의 집합 (코드 덩어리)
8일차	함수2	라이브러리 만들기
9일차	클래스 -type으로써의 클래스 -절차지향과 객체지향 코드	고객정보를 저장할 구조화된 변수가 필요해 !! 
10일차	클래스 , 캡슐화 -생성자, this, 패키지 ,접근제어자 ( 생성자오버로딩)	
11차시	객체배열 다루기 일정 관리프로그램 작성	객체배열을 이용한 간단한 프로그램 작성하기
12차시	클래스 - static, nonstatic 이해하고 다루기 상속(물려받기) 업캐스팅과 다운캐스팅	
13차시	클래스 - 상속과 다형성 (오버라이드 )	맛있는 다형성 예제 만나기    나의 다형성예제 만들기
14차시	Object, String , StringBuilder , Wrapper클래스 ArrayList (제네릭 맛보기)	
15차시	추상클래스, 인터페이스 , 객체배열 정렬하기 - 객체는 정렬을 기준을 구현해야 한다	MyArrays만들어 보기 -MyComparator 인터페이스 -MyCompare 인터페이스
16차시	예외처리하기 파일다루기	
프로젝트	3일 , 발표 하루	
21차시	멀티쓰레드와 네트워크 프로그램	- 채팅프로그램 만들어보기