

```
package capsule;

//InCapsulation 캡슐화 : 관련있는 데이터와 데이터를 사요하는 함수(매서드)를 하나의 캡슐로 묶어서 처리하겠다.
// 생성자, 접근제어자로 단단한 캡슐을 만들겠다. 필요하다면 setter 제공함 (값의 변경이 필요하다면)
```

```
public class 자판기객체지향프로그램 {
    int 설탕 = 1000;
    int 프리마 = 1000;
    int 원두 = 1000;
    int 물 = 10000;
    int 매출금액 = 0;

    public String 밀크커피만들기(int 돈) {
        if (돈 == 100) {
            매출금액 += 돈;
            int 물량 = 100;
            int 원두량 = 10;
            int 설탕량 = 10;
            int 프리마량 = 10;
            물 = 물 - 물량;
            원두 = 원두 - 원두량;
            설탕 = 설탕 - 설탕량;
            프리마 = 프리마 - 프리마량;
            return "밀크커피";
        }
        return "";
    }

    public void printInfo() {
        System.out.println("<<현재커피 정보 출력>>");
        System.out.println(매출금액);
        System.out.println(물);
        System.out.println(설탕);
        System.out.println(원두);
        System.out.println(프리마);
    }

    public void fillCoffee() {
        물 += 1000;
        원두 += 100;
        설탕 += 100;
        프리마 += 100;
    }

    public static void main(String[] args){
        자판기객체지향프로그램 자판기 = new 자판기객체지향프로그램();
        자판기.printInfo();
        자판기.fillCoffee();
        자판기.밀크커피만들기( 100);

    }
}
```

이코드는 실행을 하기 위해 추가  
한 코드  
별도의 클래스로 작성해도 됨