

```

package capsule;                // 구조적인 프로그램방식 흉내 내보기
                                // 구조화된 데이터와 데이터를 사용하는 매서드가 분리되어 있다.

class 커피데이터 {              // (객체지향이전은 이런 코드 방식을 사용함)
    int 설탕 = 1000; // 숫자
    int 프리마 = 1000; // 숫자
    int 원두 = 1000;
    int 물 = 10000;
    int 매출금액 = 0;
}

public class 자판기구조적프로그램 { //현재 커피정보 출력

    public static void printInfo(커피데이터 coff) {
        System.out.println("<<현재커피 정보 출력>>");
        System.out.println(coff.매출금액);
        System.out.println(coff.물);
        System.out.println(coff.설탕);
        System.out.println(coff.원두);
        System.out.println(coff.프리마);
    }

// 추가로 채우기
    public static void fillCoffee(커피데이터 coffee) {
        coffee.물 += 1000;
        coffee.원두 += 100;
        coffee.설탕 += 100;
        coffee.프리마 += 100;
    }

    public static String 밀크커피만들기(커피데이터 coffee, int 돈) {
        if (돈 == 100) {
            System.out.println("밀크커피만들기");
            int 물량 = 100;
            int 원두량 = 10;
            int 설탕량 = 10;
            int 프리마량 = 10;
            coffee.물 -= 물량;
            coffee.원두 -= 원두량;
            coffee.설탕 -= 설탕량;
            coffee.프리마 -= 프리마량;
            return "밀크커피 드세요";
        }
        return "";
    }

    public static void main(String[] args) {
        커피데이터 coffee = new 커피데이터();
        printInfo(coffee);
        fillCoffee(coffee);
        밀크커피만들기(coffee, 100);
    }
}

```