

1. 데이터타입 변수
2. 식과 연산자
3. 조건문
4. 반복문
5. 함수

#### ■ 데이터타입과 변수

숫자타입: 42, 7, 3.14

논리타입: true, false

문자열타입: 'be happy', "a", "2+4"

객체 래퍼런스 타입:

null : 값이 없음을 표시하는 특수키워드 (값이 없음을 나타내는 값)

typeof 사용하면 데이터타입을 확인할 수 있음

테스트: 크롬브라우저 F12키 -> 개발자도구 이용함

#### ■ 변수 (그릇, 상자)

코드가 실행중에 데이터를 저장하는 공간의 이름이다. ( 메모리의 일정블록 )  
변수선언으로 변수 사용함

var

let name="우주연" ;

const class\_title="free 수업" ;

name="woo joo yeon"; // o

class\_title="free 자바스크립트"; // x error

alert( name); // console.log( name) ;

alert( class\_title) ; // console.log( class\_title) ;

#### 자바스크립트의 특징:

변수선언시 데이터타입이 정해지지 않았습니다.

동적으로 데이터타입이 결정됩니다.( 실행시에 데이터가 저장될 때)

=> 변수에 담기게 되는 값에 따라 자료형이 결정되게 됩니다.

어떠한 값으로도 할당되지 않아 자료형이 정해지지 (undefined)않은 상태

let test;

alert(test);

=> undefined // 데이터타입이 정해지지 않았음을 나타내는 상태

```
let kor_score=98;
const PI =3.14 ;
```

### ■리터럴( 값 자체 )

"hello" , 3.14 , 100 , true, false

자바스크립트 : 문자형 없음

문자열은 ' ' , " " 나타냄

문자열안에 " "를 표시해야 하는 경우 (바깥쪽을 ' '로 묶는다)

"앗!" , 놀랬어 -> ' "앗!" , 놀랬어 ' , " w"앗!w" , 놀랬어 "

### ■ 식과 연산자

산술연산자 : + , - , \* , / , %

증감연산자 : ++ , --

비트연산자 : & , | , ^ , ~

시프트연산자 : << , >>

대입연산자 : = , += , -= , \*= , /=

비교연산자 : < , > , >= , == , === , !=

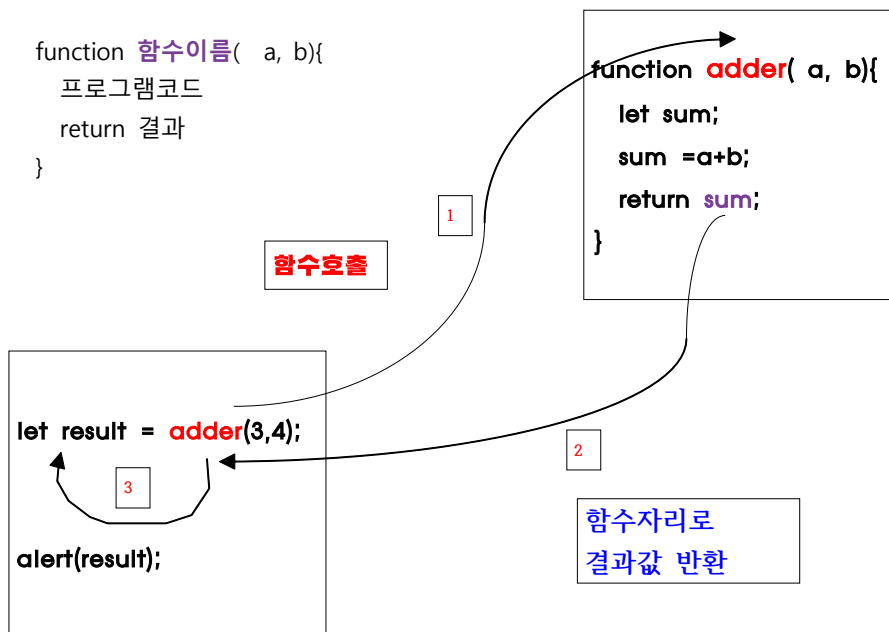
논리연산자 : && , || , !

조건연산자(삼항연산자) : 조건 ? 참: 거짓

### ■ 함수

함수는 데이터를 전달받아 처리한 후 결과를 돌려주는(리턴하는) 코드블록이다.

함수의 구성



■ 함수의 잇점 (함수를 활용하면 얻을수 있는 장점) :

(함수를 사용하면 똑같은 코드를 하나만 작성할 수 있다)

- 재사용 할 수 있다. (재사용성)
- 코드 수정이 쉽다 (유지보수), 코드의 중복을 제거함(코드의 집중화)
- 프로그램을 이해하기 쉽다 => 코드가 보기 좋음 (가독성)

■ 전역함수 (자바스크립트 내장함수)

**eval() , parseInt() , isNaN()**

◆제어구조 : 순차, 분기, 반복 (프로그램의 구조)

■ 조건문 (조건 판단하여 다음 수행할 명령이 분기됨)

if(조건)~else문 : if(조건)문, if(조건)~else , if(조건1) ~ elseif(조건2) ~ else  
switch 문

예제코드를 활용해서 학습

■ 반복문 (조건에 만족할 동안 반복해서 명령을 수행함)

for문

while문

do~while문

■ 반복문 사용되는 명령문

- break문 : 반복문을 벗어나게 함
- continue문 : 다음 반복으로 넘어가고자 할 때 사용

예제코드 활용해서 학습

퀴즈:

1~10까지합계 코딩하기

1~10까지 짝수의 합계 코딩하기

