## Programare logică și funcțională - examen scris -

## <u>Notă</u>

- 1. Subiectele se notează astfel: of 1p; A 1.5p; B 2.5p; C 2.5p; D 2.5p.
- 2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului determinist/nedeterminist).
- 3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).
- ${\bf A.}\;\;{\rm Fie}\;{\bf G}\;{\rm o}\;{\rm funcție}\;{\rm LISP}\;{\rm si}\;{\rm fie}\;{\rm următoarea}\;{\rm definiție}$

```
(DEFUN F(L)

(COND

((NULL L) 0)

(> (G L) 2) (+(G L) (F (CDR L))))

(T (G L))

)
```

Rescrieți această definiție pentru a evita apelul repetat **(G L)**. Nu redefiniți funcția. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.



C. Să se scrie un program PROLOG care generează lista aranjamentelor de **k** elemente dintr-o listă de numere întregi, având produs **P** dat. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

**Exemplu**- pentru lista [2, 5, 3, 4, 10],  $\mathbf{k}=2$  și  $\mathbf{P}=20 \Rightarrow [[2,10],[10,2],[5,4],[4,5]]$  (nu neapărat în această ordine)

D. Un arbore n-ar se reprezintă în LISP astfel ( nod subarbore1 subarbore2 .....)
 Se cere să se înlocuiască nodurile de pe nivelurile impare din arbore cu o valoare e dată. Nivelul rădăcinii se consideră a fi
 0. Se va folosi o funcție MAP.

 $\underline{\textit{Exemplu}}$  pentru arborele (a (b (g)) (c (d (e)) (f))) și  $\mathbf{e}$ =h => (a (h (g)) (h (d (h)) (h)))