

Programare logică și funcțională

- examen scris -

Notă

1. Subiectele se notează astfel: of - 1p; A - 1.5p; B - 2.5p; C - 2.5p; D - 2.5p.
2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

A. Fie L o listă numerică și următoarea definiție de predicat PROLOG având modelul de flux (i, o):

$f([], -1)$.

$f([H|T], S) :- f(T, S1), S1 < 1, S \text{ is } S1 - H, !$.

$f([_|T], S) :- f(T, S)$.

Rescrieți această definiție pentru a evita apelul recursiv $f(T, S)$ în ambele clauze. Nu redefiniți predicatul. Justificați răspunsul.

- B.** Dându-se o listă neliniară care conține atomi numerici și nenumeriți, se cere un program Lisp care construiește o listă care conține doar atomii numerici, alternativ un număr par urmat de unul impar. Numerele impare sunt în câte o sublistă. Numerele pare și impare sunt în aceeași ordine relativă ca în lista inițială. Se garantează că lista inițială conține un număr egal de numere impare și pare. De exemplu, pentru lista (A B (4 A 2) 11 (5 (A (B 20) C 10) (1(2(3(4)5)6)7 7) X Y Z)) rezultatul va fi (4 (11) 2 (5) 20 (1) 10 (3) 2 (5) 4 (7) 6 (7)).

- C. Să se scrie un program PROLOG care generează lista permutărilor mulțimii $1..N$, cu proprietatea că valoarea absolută a diferenței între 2 valori consecutive din permutare este ≥ 2 . Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

Exemplu- pentru $N=4 \Rightarrow [[3,1,4,2], [2,4,1,3]]$ (nu neapărat în această ordine)

- D. Un arbore n-ar se reprezintă în LISP astfel (nod subarbore1 subarbore2). Se cere să se verifice dacă un nod **x** apare pe un nivel par în arbore. Nivelul rădăcinii se consideră a fi 0. **Se va folosi o funcție MAP.**

Exemplu pentru arborele (a (b (g)) (c (d (e)) (f)))

a) $x=g \Rightarrow T$ **b)** $x=h \Rightarrow NIL$