

Programare logică și funcțională

- examen scris -

Notă

1. Subiectele se notează astfel: of - 1p; A - 1.5p; B - 2.5p; C - 2.5p; D - 2.5p.
2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

A. Fie următoarea definiție de predicat PROLOG **f(integer, integer)**, având modelul de flux (i, o):

$f(20, -1):-!$.

$f(I,Y):-J \text{ is } I+1, \underline{f(J,V)}, V>0, !, K \text{ is } J, Y \text{ is } K.$

$f(I,Y):-J \text{ is } I+1, \underline{f(J,V)}, Y \text{ is } V-1.$

Rescrieți această definiție pentru a evita apelul recursiv **f(J,V)** în ambele clauze. Nu redefiniți predicatul. Justificați răspunsul.

- B.** Un arbore n-ar poate fi memorat ca o listă liniară în care fiecare nod este urmat de numărul de descendenți. Dându-se o listă liniară care reprezintă un arbore n-ar, se cere un program Lisp care determină, sub forma unei liste, al k-lea descendent al rădăcinii din arbore. De exemplu, pentru arborele (A 5 B 2 E 0 F 3 G 0 H 0 I 0 C 1 J 1 K 2 L 0 M 0 D 4 N 0 O 0 P 2 R 0 S 1 T 0 Q 0 U 0 V 1 Z 2 T 0 W 0) și $k = 3$ rezultatul va fi (D 4 N 0 O 0 P 2 R 0 S 1 T 0 Q 0), iar pentru același arbore și $k = 5$ rezultatul va fi (V 1 Z 2 T 0 W 0).

C. Dându-se o listă formată din numere întregi, să se genereze în PROLOG lista aranjamentelor cu număr par de elemente, având suma număr impar. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

Exemplu pentru lista $L=[2,3,4] \Rightarrow [[2,3],[3,2],[3,4],[4,3]]$ (nu neapărat în această ordine)

- D. Un arbore n-ar se reprezintă în LISP astfel (nod subarbore1 subarbore2). Se cere să se verifice dacă un nod **x** apare pe un nivel par în arbore. Nivelul rădăcinii se consideră a fi 0. **Se va folosi o funcție MAP.**

Exemplu pentru arborele (a (b (g)) (c (d (e)) (f)))

a) $x=g \Rightarrow T$ **b)** $x=h \Rightarrow NIL$