## Programare logică și funcțională - examen scris -

## <u>Notă</u>

- 1. Subjectele se notează astfel: of 1p; A 1.5p; B 2.5p; C 2.5p; D 2.5p.
- 2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului determinist/nedeterminist).
- 3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).
- A. Fie următoarea definiție de predicat PROLOG f(integer, integer), având modelul de flux (i, o):

f(50, 1):-!. f(I,Y):-J is I+1,  $\underline{f(J,S)}$ , S<1, !, K is I-2, Y is K. f(I,Y):-J is I+1,  $\underline{f(J,Y)}$ .

Rescrieți această definiție pentru a evita apelul recursiv **f(J,V)** în ambele clauze. Nu redefiniți predicatul. Justificați răspunsul.

| В. | Dându-se o listă neliniară care conține atomi numerici și nenumerici, se cere un program Lisp care înlocuiește fiecare atom numerici par de pe niveluri impare cu suma cifrelor. Nivelul superficial este impar. De exemplu, pentru lista (A 2 (B 31 F (D 102 5 T (66) E) (D 10 (E R 51)) 99))) rezultatul va fi (A 2 (B 31 F (D 3 5 T (66) E) (D 1 (E R 51)) 99))). |
|----|--|
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |
|    |  |

C. Să se scrie un program PROLOG care generează lista submulțimilor cu **N** elemente, cu elementele unei liste, astfel încât suma elementelor dintr-o submulțime să fie număr par. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

**Exemplu**- pentru lista L=[1, 3, 4, 2] și N=2  $\Rightarrow$  [[1,3], [2,4]]

D. Un arbore n-ar se reprezintă în LISP astfel ( nod subarbore1 subarbore2 .....). Se cere să se determine înălţimea unui nod în arbore. Se va folosi o funcţie MAP.

 <u>Exemplu</u> pentru arborele (a (b (g)) (c (d (e)) (f)))
 a) nod=e => înălţimea e 0
 b) nod=v => înălţimea e -1
 c) nod=c => înălţimea e 2