## Programare logică și funcțională - examen scris -

## <u>Notă</u>

- Subiectele se notează astfel: of 1p; A 1.5p; B 2.5p; C 2.5p; D 2.5p.
   Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
- 3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului si a rationamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

```
A. Fie următoarea definiție de funcție LISP
        (DEFUN F(L)
                  (COND
                          ((NULL L) 0)
                          ((> (F (CAR L)) 1) (F (CDR L)))
                          (T (+ (F (CAR L)) (F (CDR L))))
                 )
        )
```

Rescrieți această definiție pentru a evita dublul apel recursiv (F (CAR L)). Nu redefiniți funcția. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.

B.	B. Dându-se o listă neliniară formată din numere mai mari sau egale cu 2, se cere un program SWI-PROLOG care fiecare număr neprim cu suma divizorilor săi proprii. Repetați procesul până când lista rămâne doar cu num <b>exemplu</b> . pentru lista [10, 20, 30, 40] rezultatul va fi [7, 7, 41, 7] (lista inițială devine la început [7, 21, 41, 49], a 7] iar final [7, 7, 41, 7]). Va trebui să returnați doar lista finală.	ere prime. <b><u>De</u></b>

C. Dându-se o listă formată din numere întregi, să se genereze lista submulţimilor cu **k** elemente în progresie aritmetică. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

**Exemplu**- pentru lista L=[1,5,2,9,3] și k=3  $\Rightarrow$  [[1,2,3],[1,5,9],[1,3,5]] (nu neapărat în această ordine)

D. Un arbore n-ar se reprezintă în LISP astfel (nod subarbore1 subarbore2 .....). Se cere să se determine lista nodurilor de pe nivelul k. Nivelul rădăcinii se consideră 0. Se va folosi o funcție MAP.

 <u>Exemplu</u> pentru arborele (a (b (g)) (c (d (e)) (f)))
 a) k=2 => (g d)
 b) k=5 => ()