## Programare logică și funcțională - examen scris -

## <u>Notă</u>

- 1. Subiectele se notează astfel: of 1p; A 1.5p; B 2.5p; C 2.5p; D 2.5p.
- 2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului determinist/nedeterminist).
- 3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

```
A. Fie următoarea definiție de funcție LISP

(DEFUN F(L)

(COND

((NULL L) NIL)

(> (F (CAR L)) 0) (CONS (F (CAR L)) (F (CDR L)))))

(T (F (CAR L)))

)
```

Rescrieți această definiție pentru a evita apelul recursiv repetat (**F (CAR L))**. Nu redefiniți funcția. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.

В.	Dându-se o listă liniară elementele crescător pe 30, 10, 7, 5, 20]. (Obs: exemplu 6 și 12).	de numere, se cere un baza restului împărțirii la sortare stabilă înseamnă	a 3. De exemplu, pen	tru lista [10, 5, 6, 12, 7	, 3, 20, 30] rezultatul va	fi [6, 12, 3,

C. Să se scrie un program PROLOG care generează lista submulţimilor de sumă pară, cu elementele unei liste. Se vor scrie modelele matematice și modelele de flux pentru predicatele folosite.

**Exemplu**- pentru lista L=[2, 3, 4]  $\Rightarrow$  [[],[2],[4],[2,4]] (nu neapărat în această ordine)

D. Un arbore n-ar se reprezintă în LISP astfel ( nod subarbore1 subarbore2 .....). Se cere să se determine înălţimea unui nod în arbore. Se va folosi o funcţie MAP.

 <u>Exemplu</u> pentru arborele (a (b (g)) (c (d (e)) (f)))
 a) nod=e => înălţimea e 0
 b) nod=v => înălţimea e -1
 c) nod=c => înălţimea e 2