

Programare logică și funcțională

- examen scris -

Notă

1. Subiectele se notează astfel: of - 1p; A - 1.5p; B - 2.5p; C - 2.5p; D - 2.5p.
2. Problemele Prolog vor fi rezolvate în SWI Prolog. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare predicat folosit; (3) specificarea fiecărui predicat (semnificația parametrilor, model de flux, tipul predicatului - determinist/nedeterminist).
3. Problemele Lisp vor fi rezolvate în Common Lisp. Se cere: (1) explicarea codului și a raționamentului; (2) modelul recursiv de rezolvare, pentru fiecare funcție folosită; (3) specificarea fiecărei funcții (semnificația parametrilor).

A. Fie următoarea definiție de funcție în LISP

```
(DEFUN F(L)
  (COND
    ((ATOM L) -1)
    ((> (F (CAR L)) 0) (+ (CAR L) (F (CAR L)) (F (CDR L))))
    (T (F (CDR L)))
  )
)
```

Rescrieți această definiție pentru a evita dublul apel recursiv (F (CAR L)). Nu redefiniți funcția. Nu folosiți SET, SETQ, SETF. Justificați răspunsul.

- B. Dându-se o listă liniară de numere pozitive, scrieți un program SWI-PROLOG care returnează (sub forma unei liste de perechi) toate posibilele partiții ale listei inițiale în două subliste, astfel încât suma cifrelor elementelor din cele două subliste este egală (se presupune că există cel puțin o astfel de partiționare a listei inițiale). **De exemplu**, pentru lista [28, 21, 52, 34, 7], rezultatul ar trebui să fie (nu neapărat în această ordine): [[52, 28], [7, 34, 21]], [[34, 28], [7, 52, 21]], [[7, 28], [34, 52, 21]], [[34, 52, 21], [7, 28]], [[7, 52, 21], [34, 28]], [[7, 34, 21], [52, 28]]].

C. Să se scrie un program PROLOG care generează lista submulțimilor de sumă **S** dată, cu elementele unei liste, astfel încât numărul elementelor pare din submulțime să fie par. **Exemplu** pentru lista [1, 2, 3, 4, 5, 6, 10] și **S**=10 \Rightarrow [[1,2,3,4], [4,6]].

- D. Se consideră o listă neliniară. Să se scrie o funcție LISP care să aibă ca rezultat lista inițială în care atomii de pe nivelul **k** au fost înlocuiți cu **0** (nivelul superficial se consideră 1). **Se va folosi o funcție MAP.**

Exemplu pentru lista (a (1 (2 b)) (c (d)))

a) k=2 => (a (0 (2 b)) (0 (d))) **b)** k=1 => (0 (1 (2 b)) (c (d))) **c)** k=4 => lista nu se modifică