

LISTA DE REVISÃO 3

- 1) Qual a sintaxe básica da estrutura de repetição while em Java?
b) `while(condicao) { bloco_de_codigo }`
- 2) Qual a diferença entre while e do-while?
a) `while` verifica a condição antes de executar o bloco de código, enquanto `do-while` verifica a condição depois de executar o bloco de código
- 3) Qual a sintaxe básica da estrutura de repetição for em Java?
a) `for(inicializacao; condicao; incremento) bloco_de_codigo`
- 4) Como podemos usar o break dentro de uma estrutura de repetição?
a) Para sair da estrutura de repetição antes de terminar
- 5) Qual a diferença entre continue e break?
a) `continue` faz com que a próxima iteração da estrutura de repetição seja ignorada, enquanto `break` faz com que a estrutura de repetição seja terminada
- 6) Qual a melhor estrutura de repetição para usar quando você precisa executar um bloco de código um número específico de vezes?
b) `for`
- 7) Qual a melhor estrutura de repetição para usar quando você precisa executar um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira?
c) `do-while`
- 8) Escreva um código Java que imprima os números de 1 a 10.

```
public class Exercicio8 {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
            System.out.println(i);  
        }  
    }  
}
```

9) Escreva um código Java que lê um número inteiro do usuário e imprime a sua tabuada.

Resposta:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Exercicio9 {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
```

```

System.out.print("Digite um número inteiro: ");

int numero = scanner.nextInt();

System.out.println("Tabuada do " + numero + ":");
for (int i = 1; i <= 10; i++) {
    System.out.println(numero + " x " + i + " = " + (numero * i));
}
scanner.close();
}
}

```

10) Escreva um código Java que calcula a soma dos números pares de 1 a 100.

Imprima esses números.

```

public class Exercicio10 {
    public static void main(String[] args) {
        int soma = 0;
        for (int i = 1; i <= 100; i++) {
            if (i % 2 == 0) {
                soma += i;
                System.out.println(i);
            }
        }
        System.out.println("A soma dos números pares de 1 a 100 é: " + soma);
    }
}

```

11) Escreva um código Java que simula o jogo da adivinhação.

```

import java.util.Scanner;
import java.util.Random;

public class Exercicio11 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

```

```
Random random = new Random();
```

```
int numeroSecreto = random.nextInt(100) + 1;
```

```
int tentativas = 0;
```

```
int palpite;
```

```
System.out.println("Bem-vindo ao jogo da adivinhação!");
```

```
System.out.println("Tente adivinhar o número secreto entre 1 e 100.");
```

```
while (true) {
```

```
    System.out.print("Digite o seu palpite: ");
```

```
    palpite = scanner.nextInt();
```

```
    tentativas++;
```

```
    if (palpite == numeroSecreto) {
```

```
        System.out.println("Parabéns! Você acertou o número secreto em " + tentativas + " tentativas.");
```

```
        break; // Saia do loop se o palpite estiver correto
```

```
    } else if (palpite < numeroSecreto) {
```

```
        System.out.println("O número secreto é maior. Tente novamente.");
```

```
    } else {
```

```
        System.out.println("O número secreto é menor. Tente novamente.");
```

```
    }
```

```
}
```

```
scanner.close();
```

```
}
```

```
}
```