

AValiação I – AULA 11/08/2025

Instruções de entrega:

- A atividade poderá ser realizada em grupos (grupos de até quatro discentes).
- Data limite de entrega da atividade: 18/08/2025 às 16h.
- A atividade deverá ser entregue via AVA, através de um arquivo TXT que conterá a descrição da URL do *github* do projeto da atividade em questão, juntamente com o nome completo dos discentes do grupo.
- Realizar a entrega somente por um integrante do grupo.
- Qualquer dúvida, estarei a disposição via e-mail (reinaldodesouzajr@gmail.com).

1) **(8,0 Pontos)** Seguindo a idéia de um sistema de *e-commerce*, realize a produção de um projeto web, contendo as seguintes funcionalidades.

a) Campos: Usuário e Senha.

b) Botões: Confirmar e Cadastrar Novo Usuário.

i. Regras das ações:

1) Botão “Confirmar”: ao ser clicado, será direcionado para uma tela com a seguinte mensagem "Seja Bem Vindo!".

2) Botão “Cadastrar Novo Usuário”: ao ser clicado mostrará um formulário com os seguintes campos para cadastro: Nome, CPF, E-mail, Profissão, Data de Nascimento e Endereço (Logradouro, Número, Quadra, Lote, Bairro, CEP, Cidade e Estado). Ao final do formulário, colocar um botão “Salvar” que ao ser acionado, o mesmo irá chamar a tela de Login, ou seja, nesse momento não será realizado nenhum tipo de tratamento dos dados do formulário. Tenha o cuidado para utilizar o campo mais adequado para cada campo da tela (Exemplo: para o campo cidade, utilize as tags `<select>` e `<option>`).

2) **(2,0 Pontos)** Ao longo do desenvolvimento de todo o projeto, deverá ser utilizado os recursos de HTML e CSS, de acordo com as seguintes orientações

a) Todas as telas deverão ter a aplicação de CSS, considerando os atributos class e id. É recomendado a utilização dos seguintes sites de apoio: <https://getbootstrap.com> e <https://bootsnipp.com>.



