The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Distància entre dos punts

P46254_ca

```
Usant la definició

struct Punt {

double x, y;
};
```

feu una funció

double *distancia* (**const** *Punt*& *a*, **const** *Punt*& *b*);

que retorni la distància euclídea (l'habitual) entre dos punts a i b.

Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat. Seguiu estrictament la definició dels tipus de l'enunciat.

Informació del problema

Autor: Salvador Roura

Generació: 2013-11-19 10:46:32

© *Jutge.org*, 2006–2013. http://www.jutge.org