

```

template <class T> class queue{

// Tipus de mòdul: dades
// Descripció del tipus: Estructura lineal que conté elements de tipus T
// i que permet consultar i eliminar només el primer element afegit
// El cost temporal de totes les operacions és constant, tret de la copiadora i
// la destructora, que tenen cost lineal respecte a la mida de la cua original
// (en aquestes, i en push, pop i front, també cal tenir en compte el cost de la
// còpia o esborrat de cada objecte)

private:

public:

// Constructores

queue();
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és una cua sense cap element */

queue(const queue<T>& original);
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és una cua còpia d'original */

// Destructor: Esborra automàticament els objectes locals en sortir
// d'un àmbit de visibilitat

~queue();

// Modificadores

void push(const T& x);
/* Pre: cert */
/* Post: El paràmetre implícit és com el paràmetre implícit original
amb x afegit com a darrer element */

void pop();
/* Pre: El paràmetre implícit no és buit */
/* Post: El paràmetre implícit és com el paràmetre implícit original
però sense el primer element afegit al paràmetre implícit original */

// Consultores

T front() const;
/* Pre: El paràmetre implícit no és buit */
/* Post: El resultat és el valor més antic afegit al paràmetre implícit */

bool empty() const;
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat indica si el paràmetre implícit és buit o no */

int size() const;
/* Pre: cert */
/* Post: El resultat és el nombre d'elements del paràmetre implícit */

};

```