



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA
"José María Morelos y Pavón"

TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

UNIDAD II

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y
COMUNICACIONES

PROYECTO FINAL

LIBRERÍA ONLINE

PLAN DE PROYECTO

PRESENTAN:

DIEGO NAVA HUANTE

JOSÉ ARMANDO OLAYO SÁMANO

VÍCTOR EDUARDO GARCÍA PATIÑO

CARMEN ANDREA PÉREZ ZAMUDIO

PROFESOR:

CLAUDIO ERNESTO FLORIAN ARENAS

MORELIA, MICHOACÁN

ENERO, 2020

INDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
PROPOSITO.....	3
ALCANCE.....	4
ACRONIMOS.....	4
ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO.....	5
GESTION DEL PROYECTO.....	6
PLAN DE LAS FASES	6
CALENDARIO DEL PROYECTO.....	7
SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL PROYECTO	8
SPRINTS.....	9

PLAN DE PROYECTO (PP) LIBRERÍA ONLINE				
SISTEMA	Procesos:	PSI		
	Actividades:	PSI 1, PSI 2, PSI 8		
	Tareas:	PSI 1.1, PSI 1.2, PSI 1.3, PSI 2.3, PSI 8.1		
Producto:	PLAN DE PROYECTO			Versión 1.0
Emitido por:	Carmen Andrea Pérez Zamudio	Estado:	Pendiente	Fecha

INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene la intención de explicar la metodología utilizada para realizar y llevar a cabo el proyecto de una aplicación móvil de una Librería dirigida a una muestra de una población de personas que requieran del servicio al querer adquirir un libro, al igual se explicaran los roles que realizaran cada persona en el transcurso de este proyecto, quienes son los encargados de realizar ciertas actividades y más, se definirá el proceso y el tiempo que tardara en desarrollarse por etapas y los sprints necesarios para terminarlo, los requerimientos necesarios y los entregables que tienen que hacerse al cliente dentro del tiempo que se estipulo, este proyecto se basa en una metodología ágil, donde como equipo nos encontramos abiertos al cambio inclusive al final, la metodología ágil que se usara es la de Scrum, donde se lleva una reunión diaria, las revisiones de cada Sprint y las planificaciones de estas esta metodología es el ciclo de vida iterativo donde se va liberando el proyecto.

PROPOSITO

El propósito general del proyecto es el automatizar el concepto de las ibreras que en este caso ahora sera online, una nueva manera de manejar todo el almacenamiento tanto de los usuarios como de los libros en sus distintos almacenes; se pretende agilizar el proceso de los clientes que buscan adquirir un nuevo ejemplar. El objetivo es que este tipo de negocios logre crecer con la ayuda de las TICS y destaquen cada vez más en el mundo esto se hace con el fin de continuar con la lectura que tanto sirve en todo tipo de persona de todas las edad y que cumplen funciones distintas, estos procesos ayudaran a su vez a tener una BD

más controlable y manejar los datos contables de una manera más confiable y eficiente que se note en la aplicación.

ALCANCE

Se espera de este proyecto que mejore las experiencias de los usuarios y de agilidad al trabajo al momento de la compra que se espera realizar y no esperar tanto hasta ser atendido con la ayuda de las tecnologías esto puede tomar un mejor rumbo y así crear una BD para los clientes donde puedan guardar todos sus datos al ser registrado y ayude así a evitar la perdida de tiempo de las personas a su vez permite al usuario actualizar su carrito de compra, donde se puede apreciar los ejemplares seleccionados para la eleccion de compararlos.

ACRONIMOS

TICS: Tecnologías de la Información y Comunicaciones

BD: Base de Datos

LO: Librería Online

CI: Centro de Investigación

ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

PUESTO	RESPONSABLE
Scrum Master	
Product Owner	
Equipo desarrollador	
Equipo desarrollador	
Equipo desarrollador	
Equipo desarrollador	

GESTION DEL PROYECTO

Para llevar a cabo la gestión del proyecto se consideraron 3 sprints donde se entregarían 2 historias de usuario por cada una de estas iteraciones.

PLAN DE LAS FASES

El desarrollo del proyecto se llevará a cabo en base a las siguientes etapas o sprint y la tabla muestra la distribución de tiempos.

FASE	DURACIÓN
Primer sprint	4 días
Segundo sprint	4 días
Tercer sprint	4 días

DESCRIPCION	ACTIVIDADES
Primer sprint	En este primer sprint se desarrollarán los requisitos del producto desde la perspectiva del usuario, y se definirán los requerimientos.
Segundo sprint	En esta fase se analizaran los requisitos y se empezaran a desarrollar prototipos incluyendo las partes mas relevantes del sistema al final de este sprint se harán los cambios necesarios solicitados por el usuario. La revisión y

	aceptación del prototipo marcara el final de esta fase. Donde las modificaciones en el software ya se verán realizadas
Tercer sprint	En esta fase se detallarán los procesos faltantes y se harán los últimos ajustes refinando así el Análisis y diseño de nuestro proyecto y se harán entregas beta para que puedan ver el avance del sistema y los funcionamientos. Y se entrega toda la documentación del proyecto y las ultimas pruebas y manuales de instalación y el apoyo a los usuarios

CALENDARIO DEL PROYECTO

En este apartado se presenta un calendario de las principales tareas de proyecto, el cual esta caracterizado por la realización en paralelo de algunas de las disciplinas de desarrollo a lo largo de este proyecto, para considerar las etapas de este proyecto se analizo el tiempo que nuestro cliente nos estableció para entregar.

Fase	Duración	Comienzo
Inicio	3 días	13/ Enero/2021
Elaboración	5 días	18/Enero/2021
Construcción de diseño	3 días	23/ enero/2021

SEGUIMIENTO Y CONTROL DEL PROYECTO

Se llevará un control detallado sobre los cambios o avances que tendrá el proyecto y así tener mayor seguridad y evitar errores que pueden ser fatales en nuestro diseño de proyecto ya contemplando cada análisis de este proyecto es mejor tener este tipo de planificación.

Gestión de plazos

Dentro de este apartado se hará la revisión semanal de cada avance que se tenga de nuestro sistema luego se hará una verificación o pruebas beta que nos ayuden a determinar si ese fragmento está terminado para poder continuar y tener más avances antes de las fechas fijadas con nuestro cliente.

Control de Calidad

Para pasar por esta etapa se requerirá del líder de proyecto para que verifique y compruebe cada etapa que se tenga, se revisará también como se está llevando a cabo cada artefacto y su correspondiente garantía de calidad y se harán guías de revisión, es importante llevar una bitácora y ver con lo que debe cumplir este proyecto para llevar a una excelente satisfacción al cliente.

Gestión de Riesgos

Como en todo proyecto nunca se está exento de los problemas y a partir de la fase de inicio que es nuestro primer sprint se mantendrá vigente una lista de cada riesgo asociado al proyecto y de las acciones establecidas como estrategia para la resolución de cada riesgo.

SPRINTS

Resumen de la Reunión Retrospectiva SPRINT 1

Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	Instituto Tecnológico de Morelia
Proyecto	Librería Online

Información de la reunión:

Lugar	Morelia, Michoacán
Fecha	Sábado 16 de Enero de 2021
Número de iteración / sprint	1
Personas convocadas a la reunión	Diego Nava Huante Víctor García Patiño Armando Olayo Sámano Andrea Pérez Zamudio
Personas que asistieron a la reunión	Diego Nava Huante Víctor García Patiño Armando Olayo Sámano Andrea Pérez Zamudio

Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<ul style="list-style-type: none"> Asignación de roles a cada integrante del equipo Organización de tareas de acuerdo a cada rol Organización de fechas 	<ul style="list-style-type: none"> Complicaciones al momento de conectar a todos los miembros del equipo a la base de datos Tiempo no calculado 	<ul style="list-style-type: none"> Diego - Login y registro de Usuario Armando - Interfaz que muestre descripción del libro. Mostrar si el libro es de papel o electrónico. Víctor - Información del autor y de la editorial. Andy - Información del cliente y su carrito de compra.

Resumen de la Reunión Retrospectiva SPRINT 2

Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	Instituto Tecnológico de Morelia
Proyecto	Librería Online

Información de la reunión:

Lugar	Morelia, Michoacán
Fecha	Miércoles 20 de Enero de 2021
Número de iteración / sprint	2
Personas convocadas a la reunión	Diego Nava Huante Víctor García Patiño Armando Olayo Sámano Andrea Pérez Zamudio
Personas que asistieron a la reunión	Diego Nava Huante Víctor García Patiño Armando Olayo Sámano Andrea Pérez Zamudio

Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<p>Durante estos 4 días que duro el segundo Sprint, nos hemos enfocado con el inicio del Sistema. Proporcionando nuevos Jframe para obtener los objetivos planteados.</p>	<p>Algunas fallas al momento de programar, cuando implemetamos algunos metodos. Y en la base de datos cuando configuramos las tablas que vamos a utilizar</p>	<p>El tiempo que nos tomamos para realizarlo está muy bien, las mejoras que tendremos seran corregir en donde ha fallado el sistema al momento de ponerlo en marcha, para lograr el éxito deseado.</p>

Resumen de la Reunión Retrospectiva SPRINT 3

Información de la empresa y proyecto:

Empresa / Organización	Instituto Tecnológico de Morelia
Proyecto	Librería Online

Información de la reunión:

Lugar	Morelia, Michoacán
Fecha	Miércoles 20 de Enero de 2021
Número de iteración / sprint	3
Personas convocadas a la reunión	Diego Nava Huante Víctor García Patiño Armando Olayo Sámano Andrea Pérez Zamudio
Personas que asistieron a la reunión	Diego Nava Huante Víctor García Patiño Armando Olayo Sámano Andrea Pérez Zamudio

Formulario de reunión retrospectiva

¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
<p>Buena reunión, con gran retroalimentación.</p> <p>Contenidos claros y de buena ayuda para preparar lo último.</p> <p>Avance con documentación, casi terminada.</p>	<p>Algún fallo en el código o confusiones en la BD relacionados a cambios de variables.</p>	<p>Este fue nuestro ultimo Sprint, entonces las mejoras que acordamos las pondremos en marcha para que de esta manera podamos finalizar con éxito nuestro sistema.</p>