





Instituto Tecnológico de Morelia "José María Morelos y Pavón"

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MORELIA

TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

UNIDAD II

INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

PROYECTO FINAL

LIBRERÍA ONLINE BITÁCORA

PRESENTAN:

DIEGO NAVA HUANTE JOSÉ ARMANDO OLAYO SÁMANO VÍCTOR EDUARDO GARCÍA PATIÑO CARMEN ANDREA PÉREZ ZAMUDIO

PROFESOR:

CLAUDIO ERNESTO FLORIAN ARENAS

MORELIA, MICHOACÁN

ENERO, 2020

| Requisito | Tarea | Encargado | Estado | Dia/Horas | | | | | | | | | | |
|----------------------|-------|-----------------------------|------------|-----------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--|
| | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| Product Backlog | 1 | Víctor/Diego/Armando | Completada | 30min | | | | | | | | | | |
| Sprint Backlog | 2 | Andrea/Diego/Armando/Victor | Completada | | 5hrs | |
| Product Increment | 3 | Andrea | Completada | | | 5hrs | | | 5hrs | | | 5hrs | | |
| Sprint Review | 4 | Andrea | Completada | | | 5hrs | | | 5hrs | | | 5hrs | | |
| Retrospective Review | 5 | Andrea | Completada | | | 5hrs | | | 5hrs | | | | 5hrs | |

Desglose del Sprint Backlog

| Subtareas | Identificador | Encargado | Estado | Dia/Horas | | | | | | | | | | |
|--|---------------|----------------------|------------|-----------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|--|
| | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |
| Base de datos | 2.1 | Diego | Completada | 5hrs | | | | | | | | | | |
| Log In y Registro de usuario | 2.2 | Diego | Completada | | 5hrs | 5hrs | | | | | | | | |
| Interfaz que muestre descripción de libro | 2.3 | Armando | Completada | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | |
| Mostrar si es libro de papel o electrónico | 2.4 | Armando | Completada | | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | |
| Mostrar información del autor | 2.5 | Víctor | Completada | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | |
| Mostrar información de la editorial | 2.6 | Víctor | Completada | | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | |
| Mostrar almacenes que tiene la tienda | 2.7 | Víctor/Armando/Diego | Completada | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | |
| Copias que tiene el libro en ese almacén | 2.8 | Víctor/Armando/Diego | Completada | | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | 5hrs | | |
| Mostrar información del cliente | 2.9 | Andrea | Completada | | 5hrs | 5hrs | 5hrs | 5hrs | 5hrs | | | | | |
| Cestas de compra del cliente | 2.1 | Andrea/Víctor | Completada | | | | | | | 5hrs | 5hrs | 5hrs | 5hrs | |

Jueves 14 de Enero – Primera Reunión

El día jueves 14 de enero tuvimos nuestra primera reunión de equipo, donde empezamos por asignar los roles que entran en esta metodología; esto dio como resultado que Andrea quedó como Scrum Master y Víctor, Armando y Diego como el equipo desarrollador.

Viernes 15 de Enero – Definimos Calendario

En esta ocasión nos reunimos en equipo para definir cuáles serían las fechas a cumplir para realizar las diferentes actividades que hicimos a lo largo de este proyecto, quedando todos los miembros de acuerdo a como mejor nos acomodamos.

También hicimos el esquema del Product Backlog, acomodando los requerimientos a cumplir en este proyecto, finalizando la reunión al concluir con el documento.

Sábado 16 de Enero – Comenzamos

Este dia la reunión se enfoco en organizarnos para establecer todos los entregables ha realizar, el orden y el formato que decidimos utilizar. Buscamos la mejor manera de implementar los documentos con ayuda de algunas plantillas.

Esta vez definimos los programas que utilizamos para conectarnos todos, tanto a la base de datos en MySQL Workbench como en Java Netbeans. Los programas que elegimos fueron GitHub para Java, GitHub es un servicio de alojamiento que ofrece a los desarrolladores repositorios de software usando el sistema de control de versiones, Git. Y para la conexión en Workbench fue con Hamachi es un popular programa que simula una red local entre varios equipos. Desarrollado por **LogMeIn**, el software permite la conexión e intercambiar archivos entre diferentes máquinas conectadas de una manera rápida y sencilla.

Fue considerado como nuestro primer Sprint.

Domingo 17 de Enero – Programas

Esta ocasión fue una reunión corta, pues empezamos a instalar todos, los programas que seleccionamos para lograr conectarnos, solo duramos 2hrs conectados y en eso se centró todo.

Lunes 18 de Enero – Conexión

Para este día nuestra reunión se enfocó en conectarnos todos con el programa a la base de datos, fue cuando estuvimos investigando y conociendo estos servicios que nos ayudaron a editar y crear todos tanto en la base de datos como en el código de

Java. Este proceso fue largo, ya que existieron algunas complicaciones con mi equipo (Scrum Master) y debido imprevisto tuvimos un retraso con las actividades, hasta que logramos estar todos conectados y empezar con la creación de nuestro sistema.

Martes 19 de Enero – Sistema Nuevo

El Host en nuestra base de datos es Diego, que inicio la creación en su equipo y nos compartió la conexión para tener todo acceso a ella. Acordamos las actividades a realizar para cada quien y acomodamos todos en un diagrama para tener claro las actividades a realizar. De esta manera comenzamos el código.

Miércoles 20 de Enero - Proceso

- Víctor Yo añadí el JFRAME para registrar las editoriales y manejé algunas excepciones de campos vacíos en los registros de editorial y autores.
- → Diego Yo continué trabajando con el Jframe de Registro, se agregó un JCombobox (localidad), implementé el código necesario para guardar los datos en la BD y en el Jframe de LogIn implementé el código para poder iniciar sesión y entrar a la interfaz general.
- José Armando agregue código para hacerlo funcional, se cambiaron el orden de las Jlabels.
 - 1.- Método de llenado automático para los combobox. (Implementado en register y en FormularioLocalidad)
 - 2.- Frame que contiene las funciones exclusivas de administrador.
 - 3.- FormularioLocalidad (Sirve para agregar localidades nuevas y ya quedó funcionando conectado a la BD).
- Andrea continúe con el método para mostrar cliente, modifiqué el constructor para lograr la conexión con la base de datos, aun no me queda. También trabaje en 2 historias de usuarios. Hice la reunión de nuestro segundo Sprint, con la documentación necesaria.

Jueves 21 de Enero – Continuamos

Armando - 1.- Hice un push de algunos cambios en los forms agregando la propiedad de dispose on close.

También implemente un método en el login y en LibreriaUI para dejar completamente funcionales los botones de cerrar "X".

De esta manera se controla que las conexiones a la base de datos se cierren cuando se cierra el sistema para prevenir el riesgo de sobresaturar el servidor de BD con exceso de conexiones.

Y con esto anterior elimine el botón salir de LibreriaUI ya que ahora resulta innecesario tenerlo.

- 2.- Después de un test nos dimos cuenta que el proceso de publicar nuevo libro estaba incompleto ya que no realizaba los cambios correspondientes en la tabla "editorial_publica_libro" de la BD.
- 3.- Se corrigió agregando un combobox para seleccionar la editorial y se automatizo el proceso de insertar la información correcta a esa tabla realizando la programación correspondiente.
- ➡ Diego 1.-Terminé el registro, hice algunas modificaciones en la interfaz (simplemente estéticas), mejoré los posibles casos que podrían surgir al registrarse e incumplir con el formato del mismo, agregué 3 métodos para verificar los datos que ingresa el usuario. También corregí un error al cerrar la interfaz de registro y volver a la de LogIn, este ocasionaba que la base de datos se desconectara y dejara de funcionar.
 - 2.-Terminé el LogIn y mejoré la forma para verificar que el usuario si se encuentra registrado y poder acceder a la interfaz principal, esto a través de un método. Y también el evento del botón de cerrar lo modifiqué para que cierre la base de datos y no genere conflictos para malgastar recursos.
 - 3.-Por último, se realizaron las respectivas pruebas para checar errores, los resultados fueron satisfactorios.
- ➡ Víctor Yo agregue jboxes en los registrosjframes de id-entidad agregue
 JFrame de Almacén y su botón en admitools.
- Andrea Continúe con el código para mostrar información del usuario en la página principal, corregí los errores que tenía porque no se había conectado bien a la BD, eliminando dos métodos innecesarios que había programado y modificando el código. Realice 2 historias de usuario más.

Viernes 22 de Enero – Progresando

- ➡ Víctor añadí la función que desactiva las funciones a usuarios normales y las activa para usuarios tipo administrador. Yo agregue jboxes en los registrosjframes de id-entidad agregue JFrame de Almacén y su botón en admitools.
- ➡ Diego 1.-Corregí un error en la interfaz de registrar, al crear una nueva cuenta el JFrame de Register se quedaba en pantalla y no se hacía la transición al JFrame de LogIn.
 - 2.-Cambios visuales en las interfaces y se corrigió un error al mostrar información en la interfaz principal.
- Armando Se agregó al formulario de registro del libro la parte requerida para los datos de las tablas libro_papel, libro_ebook automatizando así los inserts correspondientes a esas tablas en la BD.

♣ Andrea - Modifique la manera de presentar de la tabla de Usuarios, agregando jlabel en vez de una tabla, terminando el código para presentar en JFrame los datos acomodados del usuario que esté conectado en ese momento.

Sábado 23 de Enero – Esfuerzo

- Armando Se agregó al formulario libro un combobox para seleccionar el autor que lo está publicando para de esta manera automatizar el proceso de inserciones a la BD de la tabla autor_escribe_libro.

 Mediante las pruebas realizadas se detectó que había un error en la inserción de libro-papel ya que se duplicaba la fecha de impresión en donde debía ir el lugar de impresión por lo que se corrigió ese dato.

 Se apoyó como equipo a realizar pruebas para restaurar la base de datos desde una copia de seguridad. Ya que esta presentó inconsistencia de datos debido a las pruebas realizadas anteriormente y esto generó una gran cantidad de errores que serían difíciles de resolver, por lo que para restaurar la estructura de los datos se utilizó el backup.
- Diego 1.-Se creó un JFrame que cumple con la función de surtir almacén. Hubo algunos problemas de inconsistencia de datos que al final se corrigieron.
 - 2.-Modifiqué el botón "ADMIN" para poder instanciar la función previamente creada.
 - 3.-Se eliminó la BD para rellenarla con datos nuevos y reales, y también para corregir el error de inconsistencia, se restauró la estructura y quedó funcional el sistema.
- ➡ Víctor Añadí la tabla para mostrar libros en LibreriaUI JFrame dónde se muestra título descripción tipo y precio.
- Realice el ultimo Sprint de nuestro proyecto, continuando con la documentación necesaria.

Domingo 24 de Enero – Ya casi

➡ Víctor - Añadí tabla para mostrar los libros para comprar su título descripción tipo precio y stocks, también agregue el botón añadir carrito con su spinner para saber la cantidad a añadir al carrito, agregue también la tabla de carrito en su propio JFrame, también realize la función para q se pasarán de una tabla a otra con las respectivas operaciones de restar en los stocks y agregar las cantidades a comprar en la tabla carrito. La tabla carrito tiene las mismas columnas q la de librería principal solo cambio stocks por cantidad.

- Armando Se agregó al formulario un selector de imagen para agregar imágenes de los libros. Se creó la pantalla mostrar_libro que da una descripción detallada del libro con su foto. Y desde donde se puede agregar el libro al carrito. Se implementó en la interfaz principal un evento que nos permite acceder a la pantalla antes mencionada haciendo clic sobre el libro deseado. Se identificaron errores en algunas consultas de la base de datos y se corrigieron en seguida.
- Diego 1.-Se mejoraron las funciones de los botones de cancelar, en algunos casos en los JFrames hacían falta algunos, también fueron agregados.
 - 2.-Se unificaron las interfaces de Registrar editorial, Surtir almacén, registrar almacén.
 - 3.-En el formulario de libro hice cambios en el tamaño de elementos porque en pantallas más pequeñas el formulario no aparecía completo.
 - 4.-Se corrigieron errores visuales al dar clic en los botones de algunas ventanas.
- Andrea Empecé con la consulta en la BD para mostrar las columnas de las diferentes tablas que contienen los datos para saber la información acerca del libro a interés para comprar, después de eso seguí haciendo el código en Netbeans programando el JFrame de la tabla libro. Al no conseguir éxito realizando la consulta, mi compañero Armando prosiguió en modificar lo que ya tenía para lograr que se mostrara.

Lunes 25 de Enero – Terminamos

- → Diego 1.-Se agregaron algunas excepciones que faltaban en el JFrame de Surtir almacén, que causaban errores al tratar de hacer una inserción desde la interfaz a MySQL; también de corrigió un error al tratar de agregar stock a un almacén que ya tenía productos, y ahora detecta si ya existe un almacén con libros y también si no existen libros en el almacén.
 - 2.-Corrección de errores visuales, se unificaron otras pantallas para llevar el mismo formato, y se solucionaron errores en los botones de cancelar.
 - 3.-El JFrame de adminTools se personalizó, a fin de dar una apariencia más amigable al usuario.
- ➡ Víctor Añadí JFRAME CreditCardUI vinculado al carrito. También se añadieron inserts de la fecha actual y el ID client que realiza la transacción en la tabla ventas cada que se realiza una venta.
- Andrea Conclusión de la bitácora, historias de usuario y en general la documentación.

- ♣ Armando 1.- Hice la pantalla del Check Out (front end y back end).
 - 2.- Apoye a resolver fallos de backend en la pantalla surtir almacén ya que los inserts y update no se realizaban de manera correcta en la BD por fallos en los condicionales programados.
 - 3.- Apoye a resolver fallos en la pantalla de Creditcard ya que los manejos de errores fallaban y se activaban cuando ni debían.
 - 4.- Funciones de agregar al carrito y actualización del número de artículos del carrito en la pantalla principal.
 - 5.- Actualización de stock después de cada venta.
 - 6.- Actualización de artículos en la pantalla principal después de cada venta, surtida de almacén o agregado de nuevo libro.
 - 7.- Actualización del carrito en la pantalla principal después de cada venta.