Variables, operadores y funciones

**Variables y Tipos de Datos** En programación, usamos variables para almacenar información. Piensa en ellas como cajas donde puedes guardar cosas. Los tipos de datos son como etiquetas que te dicen qué tipo de cosas puedes poner en esas cajas. Algunos tipos de datos comunes son:

* **int** (números enteros): 1, 2, 100
* **float** (números decimales): 3.14, 2.5, 100.99
* **string** (texto): "hola", "mundo", "¡esto es divertido!"

**Operadores** Los operadores son como herramientas que usamos para hacer cosas con nuestras variables. Algunos de los operadores más comunes son:

* **+** (suma): se usa para sumar números o concatenar cadenas.
* **-** (resta): se usa para restar números.
* **\*** (multiplicación): se usa para multiplicar números.
* **/** (división): se usa para dividir números.

**Estructuras de Control** Estas son las reglas que le decimos a la computadora que siga. Algunas de las más importantes son:

* **if** (si): Se usa para tomar decisiones basadas en ciertas condiciones.
* **else** (si no): Se usa junto con **if** para manejar casos alternativos.
* **for** (para): Se usa para hacer algo repetidamente un número específico de veces.
* **while** (mientras): Se usa para repetir algo mientras se cumpla una condición.

**Funciones** Las funciones son como pequeños bloques de código que podemos reutilizar una y otra vez. Imagina que tienes una receta de cocina y las funciones son como los pasos de la receta. Puedes llamar a una función cada vez que necesites hacer algo específico.

**CODE**

* **Html**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

  <meta charset="UTF-8">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

  <title>Sumador de Números</title>

</head>

<body>

  <h1>¡Suma dos números!</h1>

  <input type="number" id="numero1" placeholder="Primer número">

  <input type="number" id="numero2" placeholder="Segundo número">

  <button onclick="sumar()">Sumar</button>

  <p id="resultado"></p>

</body>

</html>

* **Javascript**

    function sumar() {

      var num1 = parseFloat(document.getElementById('numero1').value);

      var num2 = parseFloat(document.getElementById('numero2').value);

      if (!isNaN(num1) && !isNaN(num2)) {

        var suma = num1 + num2;

        document.getElementById('resultado').innerText = 'La suma es: ' + suma;

      } else {

        document.getElementById('resultado').innerText = 'Por favor ingresa números válidos.';

      }

    }