### Estruturas de Dados

## Lista Duplamente Encadeada



Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca CEFET-RJ

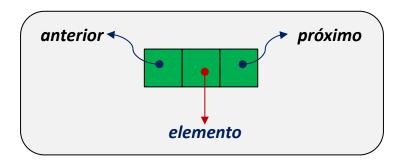
### Lista Simplesmente Encadeada

#### Desvantagens:

- Como retornar ao nó anterior?
  - O nó contém apenas uma referência para o próximo nó.
    - Uma solução é ter referência ao nó anterior e ao próximo nó lista duplamente encadeada
- Como voltar para o início ao atingir o último nó da lista?
  - Uma solução é ligar o último nó ao primeiro nó lista circular
    - Pode ser simplesmente encadeada ou duplamente encadeada
- Dependendo da forma como o algoritmo é construído, para realizar uma busca de um elemento, a lista deverá ser percorrida do início ao fim – O(n).
  - Árvore

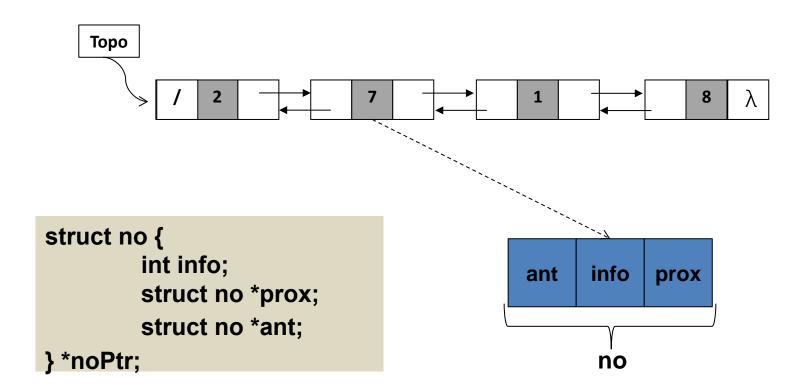
### Lista Duplamente Encadeada

- Seria uma extensão da lista simplesmente encadeada.
  - Pode-se percorrer nos dois sentidos da lista
  - Cada elemento da lista contém duas referências (dois ponteiros, endereços):
     uma para o nó anterior e outra para o próximo nó.
  - Podem ser lineares ou circulares ( último e inicio são conectados ).



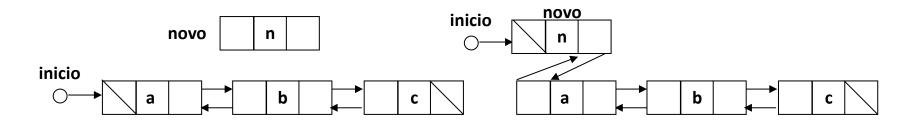
### Lista Duplamente Encadeada

 O primeiro e o último elemento da lista não possuem ligação referência é nula.

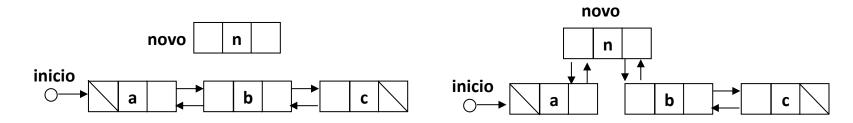


#### Inserção de elementos

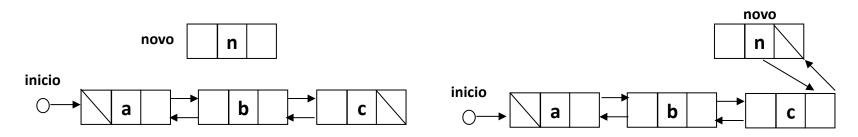
#### Inserindo um novo elemento na primeira posição



#### Inserindo um novo elemento entre nós

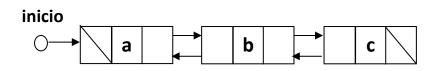


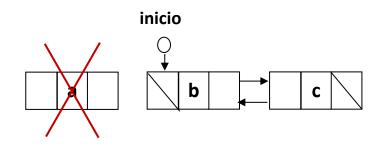
#### Inserindo um novo elemento na última posição



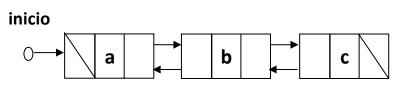
#### Retirada de elementos

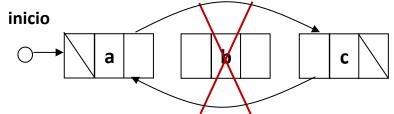
#### Removendo o primeiro elemento



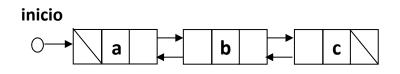


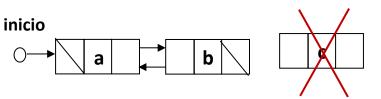
#### Removendo entre elementos





#### Removendo o último elemento





### Exemplo - 1º Caso

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct no {
          int info;
          struct no *ant;
          struct no *prox;
};
typedef struct no *noPtr;
void inserir(noPtr *);
void retirar(noPtr *);
void listar(noPtr);
int listaVazia(noPtr);
```

```
main()
  int op;
  noPtr inicio = NULL;
  do {
          cout << "\n1: Inserir elemento na lista"</pre>
                <<"\n2: Retirar elemento da lista"
                << "\n3: Listar elementos"
                << "\n0: Sair"
                << "\n\nDigite a opcao (0 - 3): ";</pre>
          cin >> op;
          switch (op)
                     case 1: inserir(&inicio); break;
                     case 2: retirar(&inicio); break;
                     case 3: listar(inicio); break;
 } while (op != 0);
```

```
void inserir (noPtr * i) {
 noPtr p = new no;
 cout << "\nDigite o valor do elemento: ";</pre>
 cin >> p->info;
  if (listaVazia(*i))
     *i = p;
     p->prox = NULL;
     p->ant = NULL;
  else {
    p->ant= NULL;
    p->prox = *i;
    (*i)->ant = p;
    *i = p;
```

```
void retirar (noPtr * i)
  noPtr p = *i;
   if (!listaVazia(*i))
     if (p->prox == NULL)
          *i = NULL;
     else
          *i = p->prox; // *i = *i->prox
          (*i)->ant = NULL; //p->prox->ant
      delete(p);
      cout << "\nO elemento foi retirado da lista!\n";</pre>
   else cout << "\n\nLista está Vazia!\n";
```

```
void listar(noPtr p)
   if (!listaVazia(p))
          cout << "\nElementos da lista : \n";</pre>
          cout << "INICIO";
          while (p != NULL)
                     cout << " --> " << p->info;
                     p = p - prox;
          cout << " -- > NULL";
   else
          cout << "\n\nLista está Vazia!\n";</pre>
```

### Estruturas de Dados

### **Lista Circular**



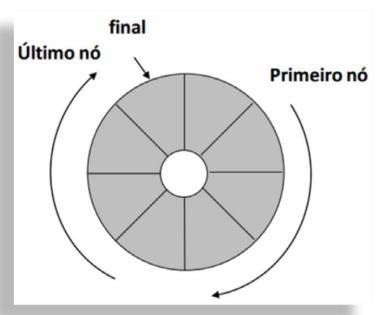
Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca CEFET-RJ

#### Lista Circular

- A lista circular possui como endereço do último nó o primeiro nó da lista, em vez de conter um valor nulo (λ)
- Não é necessário percorrer todos os nós para sair do fim e retornar ao início.
  - Pode-se utilizar um ponteiro para apontar para o último (ou primeiro) nó da lista circular.

• A inclusão ou remoção de um elemento pode ser realizada tanto no

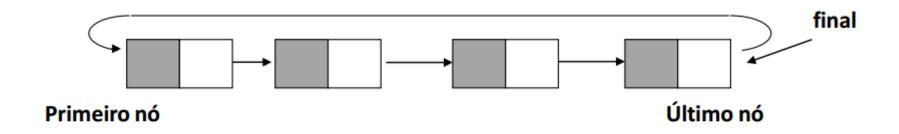
início como no final da lista.



#### Lista circular

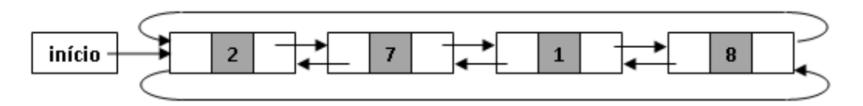
#### Simplesmente encadeada

O último nó aponta para o primeiro ou vice-versa.



#### Duplamente encadeada

O primeiro elemento da lista aponta para o último elemento e vice-versa.



```
#include <iostream>
using namespace std;
struct no {
 int info;
 struct no *prox;
};
typedef struct no *noPtr;
int insere(noPtr *, int *);
void retira(noPtr *, int *);
void listar(noPtr, int);
bool listaVazia(noPtr);
int menu();
```

```
main() {
 int op, qtde = 0;
 noPtr inicio = NULL;
 do {
         op = menu();
         switch (op) {
           case 1: qtde = insere(&inicio, &qtde); //redundância, mudou qtde por referênc.
                  cout << "\nA lista possui " << qtde << " no(s).\n\n"; break;</pre>
           case 2: retira(&inicio, &qtde); break;
           case 3: listar(inicio, qtde); break;
 } while (op != 0);
```

```
int insere (noPtr * i, int * q) {
                                                //É uma lista circular??? Como fazer?
 noPtr p = new no;
 cout << "\nDigite o valor do elemento: ";</pre>
 cin >> p->info;
 if (listaVazia(*i))
    *i = p;
    p->prox = *i;
 } else {
    p->prox = *i;
    *i = p;
                                                Redundância
 *q = *q + 1;
 return *q;
```

```
void retira (noPtr * i, int * q) {      //Mantém a lista circular??? O que fazer?
 noPtr p = *i;
 if (!listaVazia(*i))
                   if (*q == 1)
                            *i = NULL;
                   else
                   *i = p->prox; //*i = (*i)->prox
    delete(p);
    cout << "\nO elemento foi retirado da lista!\n";</pre>
    *q = *q - 1;
  } else cout << "\n\nLista Vazia!\n";</pre>
```

```
void listar(noPtr i, int q)
  if (!listaVazia(i))
    for (int j = 0; j < q; j++)
          cout << i->info << "\t";
          i = i->prox;
  else
   cout << "\n\nLista vazia!";</pre>
```

```
bool listaVazia(noPtr i)
         if(i)
            return false;
         else
            return true;
```

#### Exercícios

#### 1. Implementar as funções:

- a. Buscar um elemento e fazer a sua retirada da lista duplamente encadeada.
- b. Inserir e Retirar no final da lista duplamente encadeada.
- c. Inserir os elementos em ordem decrescente numa lista duplamente encadeada.
- d. Consultar determinado elemento na lista duplamente encadeada.

# 2. Sendo L1 e L2 ponteiros para duas listas duplamente encadeadas de números inteiros, implemente as seguintes funções:

- a. Soma (L1) somar os valores da lista L1 e apresentar o resultado.
- b. Soma (L2) somar os valores da lista L2 e apresentar o resultado.
- c. Maior (L1, L2) informar qual é o maior elemento e em qual lista ele se encontra.
- d. Intercalação (L1, L2) criar uma lista simplesmente encadeada (L3) que contenha os nós das listas L1 e L2 intercalados.
- e. Transformar a lista L3 (item d) numa lista circular.

### Referências

- Moraes. Estruturas de Dados e Algoritmos uma abordagem didática. Ed. Futura
- Markenzon e Szwarcfiter. Estruturas de Dados e seus Algoritmos.
   Ed. LTC
- Deitel. Como Programar em C/C++. Ed. Pearson